PC Games Disc & Mag

COMPUTEC
11/94
DM 7.-

Zum Sammeln! Tips & Tricks
Overlord
Tie-Fighter
D-Day
Theatre of Death

Kugeln statt Polygone
Ecstatica
Besser als Alone in the Dark

Live dabei: ECTS
London-Messe
Alle Spiele des Winters

Meisterwerke
Colonization
System Shock

Fast fertig
Dawn Patrol
Inferno
Space Quest 6
King's Quest 7

COVERDISK
BUNDESLIGA MANAGER
HATTRICK
Demoversion des Software
2000-Hits. Eine Saison voll spielbar!
id SOFTWARE
3 neue Level
mit Cheat-It
Der ultimative Game-Cheater
386 • Tastatur • Maus

THE RED BALLOON

WAS GEHT?

Auf der ECTS in London hat sich einmal mehr gezeigt, daß der PC die einzige Spielemaschine mit Zukunft ist. Alle Konsolenhersteller werkeln zwar momentan eifrig an neuen Systemen, doch wird auf Dauer nur der PC wirklich Bestand haben. Der Grund für diese theoretische Annahme liegt nahe: im Gegensatz zu vielen Videospielmaschinen kann der PC nahezu grenzenlos erweitert werden. Schnellere Grafik? Kein Problem! Besserer Sound? Kein Problem! Nur der Geldbeutel kann über kurz oder lang zum entscheidenden Knackpunkt werden.
Bestes Beispiel für die enorme Flexibilität des PCs ist die auf der ECTS vorgestellte 3DO-Steckkarte von Creative Labs. Mit dieser rund DM 700,- teuren Zusatzhardware können gutbetuchte PC-Besitzer nun in den Genuß von rasanten Actionspielen kommen, die eigentlich für Panasonics CD-Konsole entwickelt wurden. Gerüchten zufolge soll auch Atari an einer ähnlichen Steckkarte arbeiten, mit der dann Jaguar-Spiele auf dem PC realisierbar werden.

System Shock, Colonization und PGA Tour Golf 486 - diesen Monat bricht eine wahre Softwareflut über den PC-Besitzer herein. Diese drei Referenzprogramme sind nicht nur erste Wahl in ihrem Genre, sondern setzen darüber hinaus für die nahe Zukunft neue Maßstäbe.
Die Diskussion um das Spiel des Monats fiel diesmal entsprechend hitzig aus. Trotz zahlreicher technischer Finessen mußte sich System Shock doch gegen Sid Meiers Geniestreich geschlagen geben. Diese umfassende Simulation, die Elemente aus Wirtschaft, Politik und Strategie beinhaltet, schlägt alles bisher Dagewesene und ist, obwohl es, oberflächlich betrachtet, viele Gemeinsamkeiten mit Civilization aufweisen kann, absolut einzigartig.

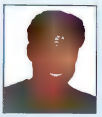
Oliver Menne
Leitender Redakteur

Die persönliche Hitliste!

Oliver Menne - *Rollenspiele, Actionspiele, Adventures*

1. Colonization
2. Civilization
3. System Shock
4. PGA Tour Golf 486
5. FIFA Soccer

PGA486 und System Shock konnten mich begeistern, doch der Grund meiner nicht zu übersehenden Ermüdungserscheinungen ist Colonization. Neben Civilization ist es das einzige Programm auf meiner Festplatte.



Thomas Borovskis - *Adventures, Flugsimulationen, 3D-Action*

1. Colonization
2. Strike Commander
3. Pinball Dreams Deluxe
4. Epic Pinball
5. Pacific Strike

Die ECTS war mehr als interessant für uns. Was im kommenden Weihnachtsgeschäft auf uns zukommt, übertrifft alle Erwartungen. Die Knüller haben wir bereits jetzt im Heft: Allen voran Colonization und System Shock.

Petra Maueröder - *Adventures, Strategiespiele, WiSims, Geschicklichkeit*

1. Colonization
2. FIFA Soccer
3. Theme Park
4. Battle Isle 2
5. Die Siedler

Outpost und kein Ende! Das Sierra-Strategiespiel spaltet die PC-Welt in zwei Lager: Auf der einen Seite beleidigte Spieletester, auf der anderen begeisterte Outpost-Zocker. Und was meinen Sie dazu? Schreiben Sie uns!

Harald Wagner - *Strategie, Adventures, Jump & Run*

1. System Shock
2. Civilization
3. Strike Commander
4. Solitaire
5. Oxyd

Es ist immer wieder erschütternd, wie mich 3D-Action-Spektakel faszinieren können. Obwohl ich sinnlose Gewalt eigentlich nur bei Schachspielen akzeptieren kann, komme ich von solchen Spielen tagelang nicht los.

Thomas Brenner - *Simulationen, Adventures, Sportspiele*

1. PGA Tour Golf 486
2. FIFA Soccer
3. NHL Hockey '95
4. Windows
5. Formula One Grand Prix

Diesen Monat war ich mal wieder besonders sportlich! PGA 486 raubt mir neben FIFA Soccer und NHL '95 den letzten Schlaf. Den Jungs von E. A. Sports kann ich zu ihren Meisterwerken nur gratulieren.

Bundesliga Manager Hattrick

Bundesliga Manager Hattrick ist momentan die beste Fußballsimulation. Im August konnte dieses Spiel der Superlative mit satten 91% eine der besten Wertungen des Jahres einheimsen.

Auf der Coverdisk finden Sie in diesem Monat eine voll spielbare Demo-Version von Bundesliga Manager Hattrick. Bis auf einige Optionen, wie Laden, Speichern, Werbung, Bank und Sound, sind schon alle Menüpunkte verfügbar, und Sie können eine Saison komplett durchspielen. Zeigen Sie Otto Rehagel und Ottmar Hitzfeld, wer Anspruch auf den Meistertitel hat! Apropos Rehagel. In der Demoversion sind noch nicht die Original-Spielernamen enthalten; die Vollversion ist aber ein Lizenzprodukt und kann deshalb als einziges Fußballspiel mit den Original-Aufstellungen aufwarten. In den nächsten Monaten bekommen Sie noch mehr vom Bundesliga Manager Hattrick: aktualisierte Spielerdatenbanken und nützliche Trainerprogramme.

ACHTUNG! Lesen Sie unbedingt die Anleitung auf Seite 85!

Das Stadion muß unbedingt aufgewertet werden.

PC Action

Wie Sie bestimmt wissen, gibt es schon seit längerer Zeit die PC Games auch im Kombi-Pack mit der PC Action-Diskette. Wenn Sie diese Version gekauft haben, befindet sich auf der Diskette Rings of Medusa, ein echter Strategieknaller!

Auch in der Demo-Version enthalten: der komplette Reality-Modus!

MEHR INFOS AUF SEITE 85

TRAINER

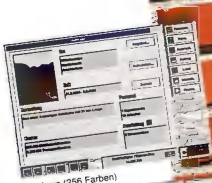
Aufgrund einiger Terminverschiebungen können wir Ihnen diesmal noch keine neuen Spieletrainer anbieten. Ab der nächsten Ausgabe gibt es dann aber wieder zehn neue Cheatprogramme! Auf dieser Disk finden Sie noch einmal die alte Version.

Ultima VIII
Strike Commander
Aufschwung Ost
Terminator Rampage
Prince of Persia 2
SimCity 2000
Pirates Gold!
UFO
Shadow Caster
Worlds of Legend 2

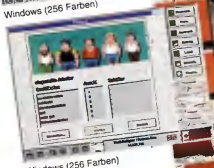
WIE SIE ALS BAULÖWE MIT VOLLEN TASCHEN IN FERNEN LÄNDERN AUS DEM SCHNEIDER SIND.

Nur für PC (Windows)

Wie im richtigen Leben: Entweder Sie haben den langen Atem für seriöse Immobilien- und Grundstücksgeschäfte – oder Sie machen die schnelle Mark mit Luxussanierungen und maßge„schneiderten" Bauauftrögen. DER BAULÖWE ist eine reale, aber humorvolle Simulation der Bauwirtschaft. Die vielfältigen Möglichkeiten der Gewinnerzielung ermöglichen ganz unterschiedliche Spielstrategien und garantieren langen Spielspaß – unter voller Ausnutzung der von Windows gebotenen Möglichkeiten.



Windows (256 Farben)



Windows (256 Farben)

Features

- Komplexe Wirtschaftssimulation für 1 - 4 Spieler
- viele Betätigungsfelder (Sanieren, Spekulieren, Bauen, Planen usw.)
- unterschiedliche Schwierigkeitsstufen
- zunehmende Aktionsmöglichkeiten mit fortschreitender Spieldauer
- unterschiedliche Spielstrategien möglich
- vielfältige, auch humorvolle Ereignisse
- Windows-Anwendung: leichte Bedienung und komplette Maus-Steuerung
- 16 bzw. 256 Farben werden unterstützt
- über 400 Grafiken, teilweise im Comic-Stil
- Musik und Geräusche auch innerhalb des Spiels

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

INHALT

RUBRIKEN

Charts 86
Coming up! 146
Coverdisk-Anleitung 84
Demoservice 90
Impressum 146
Inhalt 6
Inserentenverzeichnis 66
Kleinanzeigen-Coupon 66
Lesestoff 64
Post Script - Leserbriefe 59
Tips & Tricks 67
What´s up? 3

NOCH FRAGEN?
Die PC Games-Hotline
☎0911/6427762

AKTUELL

Messevorschau: Köln '94 48
Neues Betriebssystem: Windows '95 104
Treffpunkt London: ECTS '94 8
Zu Besuch bei Sierra 44

PREVIEWS

A-Train 4 36
Cycle Mania 38
Dawn Patrol 40
Inferno 26

REVIEWS

Colonization 50
Dreamweb 96

Super Abo auf Seite 111

Auf der Electronic Consumers Trade Show in London, kurz ECTS, geben alle Hersteller vor dem Weihnachtsgeschäft noch einmal richtig Gas. Hier sind in jedem Herbst sämtliche Hits - und Flops - des kommenden Winters zu sehen. Denn kein Hersteller will sich die Blöße geben und hier mit leeren Taschen erscheinen. Egal, ob erste Bilder, eine frühe spielbare Beta-Version oder das fast fertiggestellte Spiel vorgestellt wird - es geht darum, Aufsehen zu erregen und möglichst viele Besucher an den eigenen Stand zu locken. Oliver Menne und Thomas Borovskis waren für Sie volle drei Tage unterwegs und haben bei wirklich jedem Hersteller in den Schubladen geschnüffelt. Ab der Seite 8 können Sie lesen, was die beiden in Ihren großen Koffern für Sie mitgebracht haben.

Flightsim Toolkit ____ 102
Hurra Deutschland ____ 54
Subtrade ____ 56
Superhero League of Hoboken ____ 100
System Shock ____ 92

CD-ROM

Das magische Auge ____ 126
NHL '95 ____ 124
PGA Tour Golf 486 ____ 118
Pinball Dreams Deluxe ____ 122
Star Crusader ____ 116
Under a Killing Moon ____ 112
Woodstock - 25th Anniversary ____ 128
World Cup USA '94 ____ 125

PD & SHAREWARE

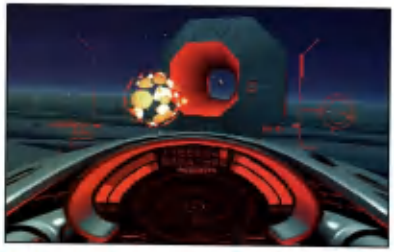
McCain (Tom Lang) - Werbespiel ____ 106
Jazz Jackrabbit ____ 106
Depth Dwellers ____ 108
Windows-Tools ____ 108
Neue Levels ____ 109
Space Nuts ____ 110
Brudal Baddel ____ 110
Krypton Egg ____ 110

GEWINNSPIELE

Das magische Auge ____ 126
Hurra Deutschland ____ 30
Kellogg's Competition ____ 34

HARDWARE

Leserfragen ____ 145
News ____ 130
RISC-Power: Acorn Risc PC ____ 140
Vierfach-Speed: TEAC CD-35A ____ 135
Vergleichstest: Der richtige Monitor ____ 136
Workshop: MS-DOS, Teil 3 ____ 142



26 **Seit TFX ist gut ein Jahr vergangen, und jetzt steht endlich die Fortsetzung an. Inferno ist ein rasantes 3D-Action-Spiel mit Hang zum Kultcharakter. Wir waren einen Tag lang bei Bomico, wo gerade eifrig an der deutschen Version gearbeitet wurde, und haben die fast fertiggestellte Version probegespielt.**

50 **Sid Meier hat schon wieder zugeschlagen - und glatt ins Schwarze getroffen. Colonization schaffte als wirklich gelungene Fortsetzung den Sprung auf's Siegertreppchen. Den Titel Spiel des Monats können wir ohne jegliche Einschränkungen vergeben, denn so gut wie Sid kann es keiner!**

136 **Was ist wichtiger für Sie - ein guter Monitor oder eine schnelle CPU? Man sollte zweimal überlegen, bevor man hier antwortet, denn ein schlechter Monitor kann einem Viel-Spieler gehörig den Spaß an seinem Hobby verderben, und im schlimmsten Fall sogar der Gesundheit schaden. Lesen Sie unseren Vergleichstest ab Seite 136.**

ECTS London

Computermessen in Amerika und England kann man kaum miteinander vergleichen. In den Staaten gilt die allgemeine Devise „nicht kleckern, sondern klotzen", und jeder Stand veranstaltet eine Riesenshow, um das unentschlossene Publikum anzulocken. In London ist hingegen alles eine Dimension kleiner, doch für viele ist gerade das besonders reizvoll.

Daß die Messehalle in London, das Business Design Centre, sehr viel kleiner ist als das Convention Center in Las Vegas, vergißt der Besucher spätestens dann, wenn er die Galerie verläßt und sich plötzlich mitten im turbulenten Geschehen befindet. Dicht gedrängt findet man hier einen Stand neben dem anderen, atmosphärisch ist das kaum zu überbieten. Für das Publikum geradezu ideal, denn trotz der begrenzten Ausstellungsfläche findet es alle wichtigen Hersteller und Distributoren.

Bei **Infogrames** gab es einige interessante Neuentwicklungen zu sehen. Ihr Hauptaugenmerk scheinen die Franzosen allerdings auf **Alone in the Dark 3** zu legen. Daß der dritte Teil im Wilden Westen spielt, ist wohl weniger wichtig als die technischen Änderungen: 270 Bildschirme, 60 animierte Charaktere, Animationen mit bis zu 94 Bildern pro Sekunde und komplette Sprachausgabe. Zusätzlich wird es, genauso wie bei **Prisoner of Ice**, einen gleichnamigen Comicband geben. POI ist angelehnt an H. P. Lovecrafts „Die Berge des Wahnsinns" und allem Anschein nach ein interaktives Adventure (?), das sich mit dem Südpol, Nazis und der Royal Navy beschäftigt. 1500 Animationen, mehr als 150 Kulissen und 40 Charaktere sollen für Stimmung sorgen. In puncto Atmosphäre verläßt man sich bei **Chaos Control** ganz auf die Cyber-Euphorie. Es handelt sich um ein echtes Arcade-Game. Die Action-Sequenzen wurden mit einer Silicon Graphics Engine entwickelt, und die Videoszenen bieten 30 Minuten astreine Zeichentrickanimationen.

Zurück zu alten Tugenden!

Eine ganz andere Schiene fahren **MicroProse**. Die Engländer besinnen sich wieder auf das, was sie am besten können: Simulationen. **Transport Tycoon** tendiert schon allein aufgrund der Namensgebung in Richtung Railroad Tycoon. Diesmal muß ein mächtiges, globales Verkehrsnetz aufgebaut werden.

Das zweite große Projekt ist der Nachfolger zu MoO: **Master of Magic**. Die gewitzten Programmierer haben wieder die besten Eigenschaften verschiedener Genres (Simulation, Rollenspiel, Strategie) in einen Topf geworfen und damit ein herausragendes Spiel geschaffen. Vor allem das Fantasy-Szenario wird viele in seinen Bann ziehen.

Flugsimulationen dürfen bei MicroProse natürlich auch nicht fehlen: der interessanteste Vertreter ist wohl **Top Gun**, der

Little Big Adventure

Für Furore sorgte bei Electronic Arts vor allem Little Big Adventure. Daß das Spiel aus Frankreich kommt, merkt man schon der abgedrehten Story an: Auf unserem Planeten leben in naher Zukunft nur noch drei Rassen. Die Grobos, Rabibunnies und Quetches, die vielleicht noch am ehesten mit den Menschen vergleichbar sind. Alle leben glücklich und zufrieden, bis eines Tages Dr. Funfrock die Macht ergreift und alle Bürger in den südlichen Teil des Planeten verbannt. Als Mitglied der Quetches muß man nun versuchen, diesen Umstand aus der Welt zu schaffen...

PCG: Auf den ersten Blick ähnelt Little Big Adventure stark Alone in the Dark. War das beabsichtigt?

Adeline: Es sieht Alone in the Dark wirklich sehr ähnlich, aber das kann auch daran liegen, daß wir maßgeblich an der Produktion von AITD beteiligt waren. Little Big Adventure bietet aber sehr viel mehr. Der Charakter kann beispielsweise in vier verschiedene Gemütszustände versetzt werden: vorsichtig, aggressiv, sportlich und normal. Mit diesen vier Grundeigenschaften lassen sich ziemlich viele Funktionen realisieren.

PCG: Warum habt Ihr Infogrames verlassen?

Adeline: Wir wollten den zweiten Teil etwas umgestalten, vor allem in puncto Grafik und Gameplay. Leider war das nicht erwünscht, so daß wir unsere eigene Softwarefirma gründeten. Little Big Adventure ist unser erstes Produkt.

PCG: Der Titel Little Big Adventure erinnert wohl viele an den Film Little Big Man mit Dustin Hoffman. Gibt es da irgendeinen Zusammenhang?

Adeline: Naja, ein kleiner Zusammenhang ist schon da, auch wenn wir uns nicht großartig darüber Gedanken gemacht haben. Dustin Hoffman ist in Little Big Man weder am Anfang noch am Ende ein toller Superheld, sondern eher ein Mann, der sein Wissen und Können im Laufe des Films verbessert. Das gleiche gilt für die Hauptperson in Little Big Adventure. Er ist kein Superheld und wird es auch nie sein.

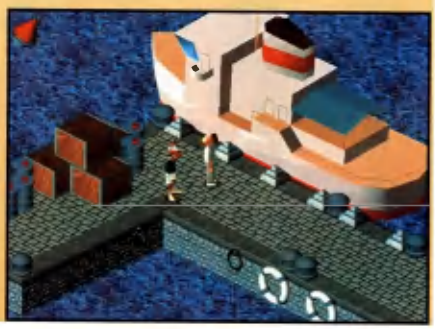
PCG: Wie sieht es mit der Spieldauer aus? Alone in the Dark können viele in weniger als 90 Minuten durchspielen. Ist das auch bei LBA der Fall?

Adeline: Nein, wir können Alone in the Dark in 40 Minuten durchspielen. Für Little Big Adventure brauchen wir minimal sechs Stunden - ohne Substories!

PCG: Das hängt bestimmt auch von der Rechnergeschwindigkeit ab. Auf einem 386er braucht man sicherlich noch länger als sechs Stunden, oder?

Adeline: Nein, was Du hier siehst, ist ein gewöhnlicher 486er, aber auch auf einem 386er läuft es einwandfrei. Die Animationen sind dann aber nicht mehr ganz so fließend. Auf einem 486er kommen wir auf 88 Frames pro Sekunde.

PCG: Vielen Dank!



VERKOSOFT

Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str. 81g
21244 Buchholz / Nh.
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

		PC	CD-ROM
Airbus A320 Europa	DA	-------	67.95
Airbus A320 U.S.A	DA	-------	87.75
Anstoss	DV	67.95	87.75
Battle Isle 2	DV	80.98	87.75
Battle Isle 2 Scenery	DV	-------	55.97
Battle Team	DA	74.48	-------
Betrayal at Krondor	DV	80.98	-------
Bundesliga M. Prof. 2.0	DV	67.95	-------
Bundesliga M. Hattrick	DV	87.75	-------
Burning Steel 2	EA	67.95	67.95
Burning Steel Compil.	DV	-------	87.75
Buntüme	DV	80.98	80.98
Christoph Kolumbus	DV	80.98	-------
Commander Keen 1-3	DA	52.50	-------
Commander Keen 4-5	DA	52.50	-------
Commander Keen 6	DA	88.50	-------
Das Schwarze Auge	DV	80.98	67.95
Das Schwarze Auge 2	DV	80.98	-------
Day of the Tentacle	DV	87.75	94.49
Der Clou	DV	80.98	80.98
Der Patrizier	DV	80.98	87.75
Der Schatz am Silbersee	DV	87.75	-------
Die Siedler	DV	80.98	-------
Duke Nukem 1-3	DA	52.50	-------
Duke Nukem II 1-3	DA	59.50	-------
Dune 2	DV	62.98	-------
Eishockey Manager	DV	80.98	-------
Elite 2 -Frontier-	DV	67.95	67.95
Epic Pinball 1 / 2	EA	69.50	-------
Epic Pinball 1 / 2 / 3	EA	-------	84.50
Eye of the Beholder Tri.	DV	-------	87.75
FIFA Int. Soccer	DV	71.49	94.49*
Flugsimulator 5.0	DV	135.80	-------
FRITZ 3 (Schach)	DV	141.94	-------
Goal! (Restposten)	DV	38.00	-------
Goblins 3	DV	80.98	101.52
Halloween Harry 1-4	DA	52.50	-------
Humans (Restposten)	DA	34.50	-------
INCA	DV	94.49	114.74
INCA 2	DV	87.75	114.74
Indiana Jones 4	DV	87.75	-------
Lands of Lure	DV	62.98	94.49
Legend of Kyrandia	DV	74.48	80.98
Legend of Kyrandia 2	DV	74.48	-------
Leisure Suit Larry 1-5	DV	-------	80.98
Leisure Suit Larry 6	DV	74.48	67.95
Lemmings 2	DA	80.98	62.98
Lucas Arts Classic Adv.	DA	101.52	101.52
Lucas Arts Classic Sim.	DA	80.98	80.98
Lure of Temtress (Rest)	DV	39.00	-------
Mad News	DV	80.98	87.75
Magic of Endoria	DV	80.98	-------
Mephisto Genius	DV	114.95	-------
Monster Bash	DA	52.50	-------
Outpost	DV	80.98	87.75
Pacific Strike	DA	87.75	-------
Pacific Strike Speech P.	DA	39.48	-------
Pirates Gold	DV	94.49	-------
Pizza Connection	DV	87.75	-------
Police Quest 4	DV	67.95	80.98*
Prince of Persia 2	DA	67.95	-------
Privateer	DA	87.75	101.52
Privateer -Right. Fire-	DA	39.48	-------
Privateer Speech Pack	DA	39.48	-------
Railroad Tycoon Deluxe	EA	80.98	-------
Raptor	DA	59.50	62.00
Ravenloft	DV	80.98	80.98
Rebel Assault	DV	-------	80.98
Reunion	DV	74.48	74.48
Sam & Max	DV	87.75	94.49
Shadowcaster	DA	44.18	94.49
Sherlock Holmes	DV	80.98	94.49
Sim City 2000	DV	87.75	-------
Sim City 2000 Scen. 1	DV	34.78	-------
Simon the Sorcerer	DV	87.75	87.75
SNN-21 Seawolf	DV	80.98	80.98
Starlord	DV	94.49	94.49
Strike Commander	DA	87.75	87.75
Strike Com. Tac. Op.1	DA	39.48	-------
Strike Com. Speech P.	DA	34.78	-------
Subware 2050	DA/DV	94.49	94.49
Syndicate	DV	80.98	94.49
T.F.X	DA	87.75	94.49
The E.M. Incredible Ma.	EA	67.95	-------
Theme Park	DV	80.98	80.98
Tie Fighter	EA	80.98	87.75*
UFO -Enemy Unknow	DV	94.49	94.49
Ultima Underworld 1+2	DA	-------	87.75
Ultima Underworld 2	DA	74.48	-------
Ultima VIII -Pagan-	DV	87.75	114.74
Under a killing Moon *	DV	-------	107.99
Wing Com. 1 Deluxe	DA	87.75	-------
Wing Com. 2 + SAP	DV	67.95	-------
Wing Com. Accademy	DA	66.78	-------
Wing Com. Armada *	DA	71.49	80.98
Xargon	DA	52.50	-------
X-Wing	DA	87.75	-------
X-Wing Upgrade Kit	DV	55.97	-------
YO! Joe! (Restposten)	DA	33.00	-------
Zeppelin -Giants of Sky	DV	80.98	87.75*
ZOOL (Restposten)	DA	39.00	-------

Weitere Spiele vorrätig !
Druck und Preisirrtümer vorbehalten.
Telefonische Bestellung täglich von 10.00 - 22.00 Uhr
Versandkosten : Vorkasse/Scheck 8.- DM,
Nachnahme 10.- DM + 3.- DM Zahlkarte

Die besten Ideen gewinnen!

Machen Sie eigene Cartoons? Können Sie beim Programmieren mit Bits und Bytes jonglieren? Dann nehmen Sie doch einfach teil an unserem „Leonardo da Vinci"-Wettbewerb, einem Wettbewerb für kreatives Denken. Gewinnen Sie Preise im Gesamtwert von über 400.000,– DM. Und hier sind sie, die Wettbewerbskategorien:

Multimedia

Haben Sie Talent für das Zusammenspiel von Musik und Bildern auf Ihrem PC? Wir sind gespannt auf Ihre Kostprobe.

Programmieren

Sie haben eine Idee für ein neues Computerspiel, eine Datenbank oder neue Utilities? Zeigen Sie uns, was Sie können!

Essay

Welche ist Ihre Vision einer künftigen PC-Welt? Schreiben Sie uns Ihre Gedanken.

Creative Freestyle

Hier gibt's nur eine Grenze: Ihre Vorstellungskraft. Egal was, testen Sie Ihre kreativen Möglichkeiten an Ihrem PC aus!

Slogan

In nicht mehr als 7 Worten beschreiben, warum man einen Computer hat oder gern einen hätte? Geht das? Eine Aufgabe, die es zu lösen gilt.

Das gibt's zu gewinnen

Der Gewinner aus jeder Kategorie erhält neben der silbernen Leonardo-Trophäe einen PC im Werte von 20.000,– DM oder eine individuelle Förderung. Unter allen Finalisten wird zusätzlich ein Gesamtsieger ermittelt, der sich auf eine 1wöchige Reise für 2 Personen ins sonnige Florida freuen darf.

Eine Jury, bestehend aus Computer-Journalisten, Künstlern und Programmierern, bewertet die interessantesten Einsendungen und ermittelt die Sieger.

❑ **Ja bitte, schicken Sie mir ausführliche Unterlagen. Ich interessiere mich besonders für folgende Kategorien:**

❑ Multimedia ❑ Programmieren ❑ Essay
❑ Creative Freestyle ❑ Slogan

Mein PC ist ein:
❑ 386er ❑ 486er ❑ Pentium, Hauptspeicher ___ MB
Betriebssystem: ❑ DOS ❑ DOS/Windows ❑ OS/2

Name/Vorname:
Beruf:
Straße/Nr.:
PLZ/Ort:
Telefon:
Fax:

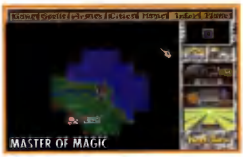
PG 40

Abschicken unter Kennwort „Leonardo" an: IBM Informationssysteme GmbH, Postfach, 60196 Frankfurt/M. **In Österreich:** IBM Österreich, Obere Donaustr. 95, 1020 Wien. **In der Schweiz:** IBM Schweiz, Hohlstr. 604, 8048 Zürich.

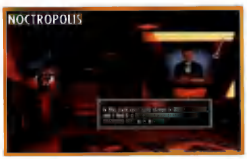
Das 32-Bit Betriebssystem

Wer's drin hat, hat mehr drauf.

IBM



Mit Transport Tycoon und Master of Magic erweitert MicroProse seine Reihe an hochkarätigen Simulationsprogrammen.



auf dem gleichnamigen und überaus erfolgreichen Kinofilm mit Tom Cruise basiert. Selbst Gilman Louie (Falcon 3.0) ist begeistert. Von **Star Trek: The Next Generation** und **Across the Rhine** gab es leider nicht viel Neues. Erscheinungstermin: Januar! Bei **Electronic Arts** gab es wieder einmal die interessantesten Spiele zu sehen. Allen voran natürlich **Wing Commander 3**. Chris Roberts, Richard Garriott und sogar Mark Hamill machten kräftig Promotion für den Topseller des Weihnachtsgeschäfts. Die bereits spielbaren Sequenzen brachten jeden Kritiker zum Schweigen, und die verwendeten Videos hielten viele beim schnellen Hinschauen für MPEG. Neue Screenshots gab es aber leider keine. Übrigens: Chris Roberts dreht in naher Zukunft einen Mantel- und Degenfilm, und sein Bruder übernimmt die harte Aufgabe, **Strike Commander 2** zu entwickeln. **Noctropolis** ist ebenfalls auf dem besten Weg zur Fertigstellung. Alle Personen wurden wie für einen Film aufgenommen und in bestechende Hintergrundgrafiken eingesetzt. Folge: diesmal müssen wir nicht mit einem interaktiven Film rechnen, sondern dürfen ein echtes Adventure mit tollen Videoanimationen erwarten. Die Entwickler haben übrigens in ihrer langen Vergangenheit schon an Links und Martian Memorandum gearbeitet.

Für eine neue Flugsimulation konnte E. A. wieder das Team gewinnen, das bereits für Chuck Yeager reichlich Lorbeeren einstecken durfte. Ihr neues Projekt heißt **U.S. Navy Fighters** und kann mit Auflösungen von bis 800x600 Bildpunkten vor den Bildschirm locken. Auch in Sachen Komplexität und Flugverhalten macht die Simulation einen sehr guten Eindruck.

Bullfrog präsentierte am Stand von Electronic Arts **Magic Carpet** (siehe Kasten) und die ersten Bilder zu **Syndicate 2**, das im Winter 1995 erscheinen soll.

Mindscape zeigte nur wenig Neues. **Dragon Lore** wurde von den KGB- und Lost Eden-Machern **Cryo** entwickelt und läßt auf dem ersten Blick ein wenig Interaktivität vermissen: abwarten! **SuperSki Pro** beschränkt sich nicht nur aufs Skifahren, sondern bietet auch noch die Disziplinen Snowboarding und Bobfahren. Das Gameplay kann bislang nicht mit der schnellen Grafik mithalten, aber schließlich ist das Produkt auch noch nicht fertig. Kurz vorm Abschluß steht hingegen **Domarks Lord of Midnight 3**, das von C64-Kult-Programmierer Mike Singleton fast im Alleingang entwickelt wurde. Der dritte Teil scheint eine interessante Mischung aus 3D-Adventure, Strategie und Simulation zu werden. Die kleinen Nachlässigkeiten in der Grafik werden echte Strategiefreaks dem Produkt sicherlich verzeihen. Außerdem: **Tank Commander** (Action), **Flying Nightmares** (Flugsimulation) und **Absolute Zero** (3D-Action).

Mit **Quarantine** und **Star Crusader** (Test: Seite 116) möchte Gametek jetzt in die vollen gehen. Quarantine ist ein 3D-Action-Autorennen, bei dem man als Taxifahrer aus einer abgedrehten Stadt entkommen muß; das Szenario erinnert stark an ein indiziertes Sharewarespiel!

Hell zeigt sich auch schon in ganz guter Verfassung, so daß das angepeilte Releasedate Ende 1994 wahrscheinlich eingehalten werden kann. Von **Frontier 2: First Encoun-**

ACTION REPLAY

FREEZE POWER!

DM 199.00

zzgl. DM 5,- Versandkosten

NEUE VERBESSERTE VERSION V. 3.0

UNGLAUBLICH: JEDES PROGRAMM AUF TASTENDRUCK EINFRIEREN!!

MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE, ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMM-INHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTER-SPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTER FORM. MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE. DRUCKERAUSGABE-FUNKTION!

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHEN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN.

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 1% HERABZUSETZEN.

"INTERRUPT MONITOR" ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VORDEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE. DER GRAFIK-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

SOUND RIPPER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS .VOC- ODER .WAV-FORMAT. EDIT- UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE. FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IM SOUND-TRACKER-FORMAT, ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND HD. ABSPIELBAR MIT EINEM DER ZUM LIEFERUMFANG GEHÖRENDEN SOFTWARE-PLAYERS.

ACTION REPLAY IST JETZT MENÜ-GESTEUERT; DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG. INSTALLIERUNG UNNÖTIG VON NÖTEN DURCH 'AUTO INSTALL'-FUNKTION.

BENUTZERFREUNDLICHER JOYSTICK-CONTROLLER MIT 1,8 M. KABEL. FREEZER-TASTE. LED-LEUCHTE UND SCHALTER FÜR DIE ZEITLUPEN-FUNKTION.

ACTION REPLAY ist zukunftsorientiert und durch ein Eprom-Update einfach auf den neuesten Stand zu bringen.

CD ROM LIKE CD

ACTION REPLAY GIBT DEM PC MEGA POWER !

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)

PC FUN & WIN AUSGABE 6/94

"Auf diese Hardware haben Sie gewartet !"

Ältere Versionen von PC Action Replay werden für DM 40.00 zzgl. Versandkosten auf Version 3.0 umgerüstet. Schicken Sie hierfür Ihr Action Replay an uns ein.

EUROPEAN DISTRIBUTOR EUROSYSTEMS B.V. - EDE - NETHERLANDS FAX 0031 8380 32146

PCAR994

DATAFLASH

WIE MAN BESTELLT

24 STUNDEN BESTELLSERVICE

02822-68545

FAX

02822-68547

DATAFLASH GmbH

WASSENBERGSTR. 34

46446 EMMERICH

GERMANY

DATA flash Gmbh

VERSANDKOSTEN DM 10,-

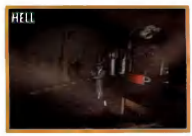
AUSLAND NUR VORKASSE + DM 15,-

ters gab es leider noch nichts zu sehen - weder Demo noch erste Screenshots. David Braben wird wohl bis Anfang 1995 daran feilen.
Außerdem sehr interessant: Gametek veröffentlicht unter dem Titel **GT Cinema** in Zukunft einige Kult-Spielfilme: **Metropolis**, **The 3 Stooges**, **Night of the Living Dead** und **Charlie Chaplin**. Darüber hinaus erscheint noch eine CD-ROM, die sich ausschließlich mit der amerikanischen Comedy-Show **Saturday Night Live** beschäftigt.

Comanche im Netz

Maxis beschränkte sich hingegen auf die Präsentation von bereits bekannten Produkten. **SimTown**, eine kindgerechte Dorfsimulation, macht genauso Fortschritte wie **SimTower**, bei dem man aus einem stilechten amerikanischen Wolkenkratzer eine lukrative Goldgrube machen muß.

Armored Fist wird noch im September in den Regalen stehen, also konzentrierte sich **NovaLogic** auch darauf, diesen Megahit entsprechend vorzuführen. In puncto Neuentwicklungen kann NovaLogic gleich mit zwei Titeln überraschen. **Hardwired** wird ein packendes Cyberpunk-Adventure nach einem Roman von Walter Jon Williams. Videosequenzen mit semi-professionellen Schauspielern und gerenderte Grafiken sollen das Spiel zu einem Tophit machen. Mehr Chancen auf diese Auszeichnung hat hingegen **Werewolf** (Arbeitstitel!). Diese Hubschraubersimulation stellt den Gegenpart zu Comanche dar.

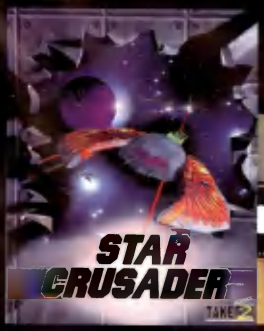


Magic Carpet im Landeanflug

Daß packende Action nicht nur aus gewaltverherrlichenden Szenen mit Blut und Eingeweiden bestehen muß, beweist einmal mehr das englische Softwarehaus Bullfrog. Magic Carpet bietet alles, was andere 3D-Games so erfolgreich gemacht hat - und noch viel mehr. Mit atemberaubender Geschwindigkeit huscht man auf seinem fliegenden Teppich über in Echtzeit berechnete Landschaften, die in puncto Detailreichtum und Farbgebung alles andere in den Schatten stellen. Dabei muß man weder fiese Außerirdische noch ekelhafte Fantasymonster um die Ecke bringen. Das Spielziel besteht darin, eine in sieben Reiche gespaltene Welt wieder zusammenzuführen. Allerdings haben sich das auch sieben andere, mehr oder weniger mächtige Zauberer zum Ziel gesetzt. Klar, schließlich winkt dem Sieger die Herrschaft über das geeinigte Königreich. Was sich auf dem Bildschirm abspielt, läßt sich nur schwer in Worte kleiden. Rasante Action, gepaart mit strategischen Elementen, die aus der Vielzahl an Zaubersprüchen resultieren. Darüber hinaus haben sich die Jungs von Bullfrog einige nette Gimmicks einfallen lassen, die einzigartig sind. So kann man nicht nur bei der Auflösung zwischen 320x200 und 640x480 Bildpunkten wählen, sondern auch im 3D- (Sie erinnern sich an die gräßlichen grün-roten Brillen?!) oder im Stereographie-Mode (lesen Sie dazu den Artikel Das Magische Auge im CD-ROM-Teil) spielen.

SICHER KÖNNTEST DU STERBEN ABER SO IST DAS LEBEN

- Das Gorenreich befindet sich im Krieg mit der außerirdischen Allianz. Von der Wahl Deines Verbündeten und von der Planung Deiner Kampfstrategie hängt es ab, wer die Ascalon-Schlucht beherrschen wird.
- Wähle Deinen Verbündeten von einer der beiden gegnerischen Parteien. Du kannst elf verschiedene bewaffnete Raumschiffe fliegen. Du kannst über 100 verschiedene Weltraumflüge unternehmen. Dann kannst Du für beispiellose Wiederholungsspiele die Seite wechseln.
- Plane Strategien, führe Schlachten durch, fliege Geheimmissionen, erobere Gebiete - mit voller Kampfausrüstung - im Nebel und in Asteroidenfeldern.
- Fesselnde, hoch-realistische 3-D Graphiken, mit echt aussehenden Raumschiffen und sich ständig ändernden Erscheinungsformen. Gouraud- und Phong-Schattierung und kinematische Multimedia Videos.
- Aufpeitschende Musik, schrille Toneffekte, und eine CD ROM Version mit voll digitalisierter Sprache, die von professionellen Schauspielern gesprochen wird.



FOR IBM PC AND IBM PC CD-ROM

Distributed by GAMETEK

GAMETEK Deutschland GmbH, LHS, Gesellschaft für Logistik,

TAKE 2 INTERACTIVE SOFTWARE

Psygnosis in Ekstase

Programmierteam: Discworld

Psygnosis flüchtete vor dem Messetrubel in die London Brewery. Hier konnte das englische Softwarehaus zusammen mit Sony in Ruhe seine neuen Produkte vorstellen. Dort wurde bekannt, daß Discworld nicht ein alleinstehendes Adventure, sondern der Auftakt zu einer ganzen Serie werden soll. Anscheinend hat Terry Pratchett, der erfolgreichste Fantasy-Autor der Welt, die Umsetzung seines Erfolgsromans sehr gefallen. Kein Wunder, schließlich konnte für die Synchronisation sogar Eric Idle (Monty Python) gewonnen werden. Ob das Spiel auch in Deutschland gut ankommt, bleibt abzuwarten.

Ecstatica

Ecstatica

Ein echter Hit wird jedoch Ecstatica. Genau wie bei Adelines Little Big Adventure wurde auch hier das Grundthema klar bei Alone in the Dark abgekupfert. In Qualität und Atmosphäre wird Andrew Spencers (International Soccer für den C 64!) Werk aber kaum zu schlagen sein. Das eigenwillige Grafiksystem - alle Personen werden in Form von Ellipsen dargestellt - ist selbst auf langsamen Rechnern atemberaubend schnell, und kann durch extrem fließende Animationen überzeugen. Technische Daten: 80 voll animierte Charaktere mit 750 Frames, 700 Animationssequenzen und 250 Orte, wie zum Beispiel Burgen, Dörfer, Wälder und Gewölbe. Bis das Spiel aber endlich in den Handel kommt, werden wohl noch einige Monate vergehen. Dagegen erscheinen noch im November: Lemmings 3, Zonked (Denkspiel) und The Ring Cycle, das Spiel zu Wagners Meisterwerk.

Ecstatica ist auf dem besten Weg alle Rekorde zu brechen.

Ecstatica

Ecstatica

Ecstatica

QUARANTINE

Available for PC CD-ROM and PC Compatibles

GAMETEK

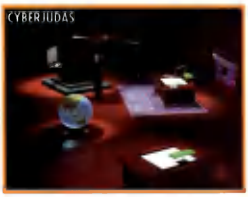
GAMETEK Deutschland GmbH, LHE, Gesellschaft für Logistik,
Postfach 101742, 41017 Mönchengladbach, Germany.

„Werewolf wird wieder eine Hubschraubersimulation. Wer schon Comanche besitzt und Werewolf kauft, kann sogar gegeneinander spielen!"

James Lamorticelli, NovaLogic

Der absolute Clou: Wer Comanche, Werewolf und zwei per Nullmodemkabel verbundene Rechner besitzt, kann gegeneinander fliegen.

Bis auf **Inferno** (Preview: Seite 26), **Central Intelligence** (Review: Ausgabe 12/94) und **Iron Angel** (Review: Ausgabe 12/94) gab es bei **Ocean** nicht viel zu sehen. Erste Meldungen zu brandneuen Projekten wird es wohl erst Ende des Jahres geben.



Impressions beschreitet mit **High Sea Trader** und **Lords of the Realm** keine neuen Wege. Sie verlassen sich auf ihr Können im Simulationsbereich.

High Sea Trader sieht im jetzigen Stadium stark nach einem Pirates-Plagiat aus, könnte aber durchaus komplexer und tiefgreifender werden. Lords of the Realm beschränkt sich auf das alte Spiel „Ich erobere ein Königreich", doch aufgrund der mehr als vielfältigen taktischen Möglichkeiten wird es sicherlich für jeden Strategen interessant.

Außerdem ab November erhältlich: **Front Lines**, ein futuristisches Strategiespiel für bis zu sechs Spieler, und **Breach 3**, ein Space-War-Simulator.

Accolade setzt voll auf CD-ROM. Die beiden nächsten Legend-Spiele, **Death Gate** und **Mission Critical**, erscheinen nur als Silberling, genauso wie **Cycle Mania** (Preview: Seite 38) und **Live Action Football**.

Zurück in die Zukunft

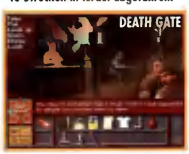
Empire hat für die nahe Zukunft einiges geplant. Die Entwickler von Shadow President und John Madden Football arbeiten momentan an **Cyberjudas**, das sich wieder einmal mit der Politik in der Zukunft auseinandersetzt. **Cyberspace** wird ein 3D-Rollenspiel, wobei im Augenblick wirklich nur die Zwischensequenzen überzeugen können; am Spiel selbst muß noch eifrig gefeilt werden. Der ganz große Knaller am Stand war aber natürlich **Dawn Patrol**, das sich mit den Flughelden des Ersten Weltkriegs beschäftigt (Preview: Seite 40).

Eine gesunde Mischung aus allen Genres hat auch **U.S. Gold** zu bieten. **Power Drive** erinnert stark an einen bekannten Arcade-Automaten. Die PC-Version kann den Spieler besonders durch die mit 3D-Studio erzeugten Wagen (bis zu 36.000 Einzelbilder) in seinen Bann ziehen.

World Cup Golf will, genauso wie PGA486 von Electronic Arts, die derzeitige Referenz Links386pro ablösen. Aufgrund der durchschnittlich 500 gerenderten Ansichten pro Loch wird diese Simulation nur auf CD-ROM erscheinen. Sowohl Gameplay als auch

Ronnie Yaron, Compro

„Für die Landschaftsaufnahmen in Cycle Mania haben wir eine Kamera auf die Motorhaube eines Autos montiert und sind einige interessante Strecken in Israel abgefahren!"

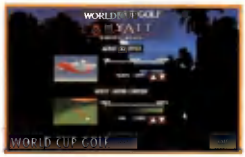


Optionen werden momentan noch einmal gründlich überarbeitet, da sich viele Testspieler zu diesen Punkten kritisch äußerten. Trotzdem soll es noch dieses Jahr erscheinen. Schon ab Oktober im Handel: **Dominus**, eines von vielen Strategiespielen mit Fantasy-Einschlag. Diesmal muß ein Königreich vor einfallenden Monstern beschützt werden. Dazu stehen Truppen, Fallen und Zaubersprüche zur Verfügung.

Interplay kam gleich mit zwei neuen Spielen im Gepäck nach London. **Blackhawk** beschäftigt sich wieder einmal mit der alten Fehde zwischen Gut und Böse, und wird allem Anschein nach ein packendes Action-Adventure mit Sci-Fi-Szenario.

Die Lost Vikings-Programmierer werkeln gerade kräftig an **Warcraft: Orcs and Humans**, einem Strategiespiel, in dem man entweder die fiesen Orks oder die Menschen zu Weltherrschern machen muß. **Cyberia**, **Descent** und **Kingdom** haben sich bis jetzt kaum verändert, sollen aber dennoch pünktlich zu Weihnachten erhältlich sein. Das gleiche gilt übrigens auch für **Stonekeep**, an dem momentan 25 bis 30 Programmierer und Designer arbeiten, um den gesetzten Termin halten zu können.

Ein starker Konkurrent für U.S.



TOPSHARE

Erika Röpke

Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden

Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80

BTX röpke#

PC-Diskettenspiele

A-Train DV	41,-
Beneath the St. Sky DV	66,-
BIG SEA DV	62,-
Der CLOU DV	78,-
Lamborghini	56,-
Peter Pan DV	66,-
Pizza Connection DV	83,-
Softwaremanager DV	71,-
Street Fighter 2	30,-

PC-Topshare Hits

Anstoss World Cup Ed	56,-
Body Blows	53,-
Mad News DV	78,-
Die Siedler dt.	68,-
FIFA Soccer	56,-
Kick off 3	56,-
Pinnball Dreams 2	39,-
Themepark deutsch	72,-
World Cup USA	61,-
World Cup Year 94	72,-
UFO deutsch	89,-

PC-Software für kleine Geldbeutel

Crazy Cars 3	23,-
F-15 Strike Eagle 2	34,-
F-29 Retaliator	30,-
Grand Prix Circuit	29,-
Gunboat	31,-
Hardball 3	28,-
Kings Quest 1, 2, 4	je 30,-
Leisure Suit Larry 1, 2	je 30,-
Micropose Soccer	27,-
Police Quest 1, 2	je 34,-

Sonderservice für Berliner Kunden

Abholmöglichkeit für einen Großteil der hier gelisteten CD's zu identischen Konditionen bei:

Lernen und Spaß am PC
Gierkezeile 23
10585 Berlin
Nähe U-Bhf.: Bismarckstr.
Mo-Fr. 13-18 Uhr, Sa 10-14 Uhr

Spezial CD-ROM

Alles über Hifi	39,-
Autokatalog auf CD	49,-
Beatles Hard Days Night	49,-
Berlin Handbuch Lex.	92,-
Crossword Sensation dt.	55,-
Das Große Lexikon	39,-
Deutschland Map	79,-
Elvis on CD-Rom	53,-
Falk Stadtpläne	52,-
German Grafity	45,-
Inland Multimedia	69,-
Microsoft Bookshelf	149,-
Microsoft Cinema 94	99,-
Microsoft Encarta 94	149,-
Night Owl 13	49,-
Octoberfest	39,-
Pegasus 4.0	49,-
Planetarium	69,-
Rock 'n Roll Years	59,-
Virtual 3 D (mit Brille)	59,-
WOODSTOCK	69,-

CD-ROM

Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM eine Überraschungs CD GRATIS!

CD-ROM Spiele

7th Guest	59,-
Al Quadrime	68,-
Battle Isle 2 DV	87,-
Erben des Titan DV	55,-
Beneath a Steel Sky DV	85,-
Chessmaster 4000	49,-
City 2000	49,-
Critical Path	69,-
Critical Path DV	99,-
Curse for a Corpse	39,-
Day of the Tentacle	69,-
F-15 Strike Eagle 2	39,-
F-19 Stealth Fighter	59,-
Horde	84,-
Inca	59,-
Inca 2	79,-
Iron Helix	59,-
Jutland	59,-
Kyrandia 2 DV	91,-
Legend of Xanth	72,-

CD-ROM Spiele

Leisure Suit Larry 1	39,-
Links	39,-
M1 Tank Platoon	39,-
Mad Dog McGree 2	89,-
Megarace	59,-
Microcosm	65,-
Nomad	72,-
Pirates	39,-
Police Quest I	39,-
Psycho Killer	39,-
Reunion DV	79,-
Sherlock Holmes 1	59,-
Space Hulk DV	89,-
SSN Seawolf DV	84,-
Star Wars Chess	59,-
Summer & Winter Challenge	49,-
The Hidden Below	72,-
Themepark DV	79,-
Town with no Name	39,-

Preisliste kostenlos!

Erotik CD-Rom

ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

3D Dream Girls (mit Brille)	89,-
Amateur Models	59,-
American Girls 1+2	je 69,-
Blonde Justice	59,-
Erotix	39,-
Exotic Girls	49,-
Extreme Hot Girls	39,-
Foxy Clips	39,-
Hot Girls 1	29,-

Erotik CD-Rom

Island Girls 2	39,-
Local Girls 2	49,-
Pin Up Girls 2	59,-
Private Puzzle	39,-
Rostermen	39,-
Strip Poker	28,-
Striptool	25,-
Tropical Girls	49,-
Visual Hot Girls	37,-
Wet Dreams 1-3	je 28,-
Women of Venus	35,-
Zpider Erotik Spiele	28,-

Versandkosten: Vorkasse 5,- DM • Nachnahme 10,- DM • Ausland nur Vorkasse 10,- DM

Gutschein:

5,- DM werden bei der Bestellung von CD-ROM angerechnet

PCG 11.94

Golds Power Drive wird wohl das schon lang angekündigte **Power Slide** werden. Die Steuerung machte auf der Messe noch einen unausgegorenen Eindruck, die fließende Grafik konnte hingegen schon überzeugen. Ungewohnte 3D-Action gab es bei **Virtuoso** zu bestaunen. Die heitere Ballerorgie erinnert eher an einen interaktiven Film als an ein Arcade-Game. Spaß macht es aber trotzdem. Außerdem erscheinen noch dieses Jahr die beiden höchst zweifelhaften Zeichentrickfilme: **Space Ace** und **Dragon`s Lair 2**.

Zehnjähriges Jubiläum feierte auf dieser Messe Gremlin, die sich - ganz im Trend der Zeit - in **Gremlin Interactive** umbenannt haben. Von Altersschwäche aber keine Spur: drei Toptitel haben die Engländer für das Weihnachtsgeschäft in der Warteschlange. **Retribution** ist ein 3D-Action-Spiel mit Voxelgrafik (!); eine beachtliche Leistung, auch wenn die Engländer in puncto Grafikqualität nicht mit NovaLogic gleichziehen können. Das zweite Produkt, **Slipstream**, kombiniert die Story von MegaRace mit dem Gameplay von Delta-V, macht aber dennoch (oder gerade deshalb?) wahnsinnigen Spaß. Außerdem erscheinen noch dieses Jahr die Mega Drive-Umsetzungen **Desert Strike** und **Jungle Strike**.

Virgin setzt auf CD-ROM

Renegade präsentierte in London ein bereits fertiges Produkt (**The Chaos Engine**; Review: Ausgabe 12/94) und ein vollkommen neues: **Flight of the Amazon Queen** wird ein astreines Adventure mit witzigen Grafiken und urkomischen Texten. Das Programmierteam versteht sein Spiel als Parodie auf diverse cineastische Klassiker. **Virgin** dreht gegen Jahresende voll auf. Über **Command & Conquer**, **Kyrandia 3**, **Nascar Racing**, **11th Hour**, **Creature Shock** und **Lost Eden** haben wir ja schon in der letzten Ausgabe ausführlich berichtet. Jetzt gesellen sich noch drei hochkarätige Umsetzungen hinzu: **Cannon Fodder 2** wird genauso wie **Sensible Golf** von Sensible Software entwickelt: wer den abgedrehten Humor der Engländer kennt, weiß, auf was er sich gefaßt machen muß. Darüber hinaus wird momentan fieberhaft an der Konvertierung des Mega Drive-Hits **Aladdin** gearbeitet. Hier kündigt sich eine neue Referenz im Genre Jump & Run an!

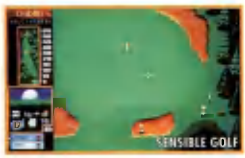
„Wir wußten, daß wir die Game-Engine von LucasArts nicht übertreffe konnten, also mußten wir einige tolle Gimmicks, wie zum Beispiel einen Comic, einbauen!"
Steve Stamatiadis, Renegade

21st Century wandelt auf neuen Pfaden. Mit **Cecil and his Chopper** und **Synergist** erscheinen im Sommer 1995 zwei Adventures mit Sci-Fi-Szenario. Die zahlreichen Flipper-Fans werden aber trotzdem nicht enttäuscht: noch im November kommt der dritte Flipper namens **Pinball Illusions** auf den Markt.

Sales Curve Interactive stellten ihr aktuelles Werk **Cyberwar** vor. Es erscheint auf drei CD-ROMs, sieht aber auf den ersten Blick nicht wesentlich besser oder schlechter aus als Lawnmower Man. Mit **Death Machine** will SCI endlich von den interaktiven Spielfilmen wegkommen. Hier handelt es sich um eine Lizenz eines weniger erfolgreichen B-Films, in dem nichts als Action geboten wird. Für ein Computerspiel also ideal!?

Micro Machines im November

Bei **Codemasters** blickte man nur in strahlende Gesichter. Warum? **Micro Machines** ist endlich vom Tisch. Das



Alarmstufe Rot! Fighter aus Kilrath, Köln und Kairo im Anflug!

ARMADA

WING COMMANDER

"Ein Lob an die Grafiker ... Wing Armada gehört bei jedem Kabelfreund und Modemisten auf die Festplatte."

81 %
Powerplay, 8/94

Die Armada ist gerüstet für die große Entscheidungsschlacht. Übernehmen Sie das Kommando. Planen Sie Ihre Angriffszüge, wählen Sie eins von 10 Raumschiffen der Konföderation oder der Kilrathi, und der Kampf kann beginnen. Origins rasante 3D-Space-Routinen katapultieren Sie direkt ins Wing-Commander-Universum.

In Wing Commander Armada™ können Sie – dank Split-Screen, Netzwerk- und Modem-Play – Kopf an Kopf gegen Bekannte, Verwandte oder Freunde rund um den Erdball antreten.

Aber aufgepaßt, im Weltall geben Freunde die besten Feinde ab.

ORIGIN

We create worlds.

Weitere Informationen über Wing Commander Armada bei Electronic Arts, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel: 05241/24307 • © 1994 Origin Systems Inc. • Armada ist ein Warenzeichen von Origin Systems Inc. • We Create Worlds and Wing Commander sind eingetragene Warenzeichen von Origin Systems Inc. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts.

• Diese Camel spuckt Blei! Fliegen Sie fünf historische Flugzeuge der Allierten und Deutschen aus dem Ersten Weltkrieg. Lernen Sie, alle Maschinen zu steuern, von der Sopwith Camel bis zur Fokker Dr. 1.

• Durch den Einsatzgenerator ist jede Kombination von Luftkämpfen mit gegnerischen Flieger-Assen möglich. Jagen Sie Zweisitzer, Bomber, Freiluftballons und Zeppeline.

• Erleben Sie die Atmosphäre aus der Sicht eines Veteranen. Der 4-Kanal-Digital-Sound vermittelt beeindruckend das Heulen des Windes, das Feuern der Maschinengewehre und die Explosionen der Jagdflugzeuge.
• Mit der eingebauten Videokamera können Sie Ihre größten Erfolge aufzeichnen und noch einmal aus allen Blickwinkeln erleben.

• Wings of Glory präsentiert sich auf der Basis einer verbesserten Strike-Commander-Programmierung und beeindruckt durch die erweiterten Details der Flugzeuge und Landschaften. Setzen Sie sich Ihre Fliegerbrille auf, und durchbrechen Sie die Wolken. Hals- und Beinbruch!

Bildschirmfotos von der PC-Version

WINGS OF GLORY

Flugbenzin, Nostalgie und jede Menge Mut!

Stellen Sie sich ein Duell über den Wolken im Morgengrauen vor, in dem Sie dem Gegner so nah sind, daß Sie ihn riechen können. Sie werden Nerven wie Drahtseile brauchen, um Ihre Emotionskiste wieder heil nach Hause zu bringen.

Und das ohne die Hilfe von Radar, Funk oder Raketen – ein kleiner Patzer, und schon können Sie Ihren Helm gegen einen Heiligenschein eintauschen.

Kurzum: Bei Wings of Glory brauchen Sie Mumm in den Knochen.

ORIGIN

We create worlds.

Intel i486™ DX2 empfohlen.

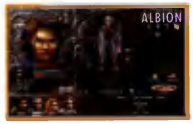
EA

Review folgt in Ausgabe 12/94, also genau ein Jahr nach der Coverdisk! Der Clou: **Micro Machines 2** ist bereits angekündigt und soll am 25. November erscheinen - ob `94 oder `95, wurde aber diesmal verschwiegen! **Psycho Pinball** wird eine klare Kampfansage an 21st Century. Der Flipper sieht ausgesprochen gut aus, ist ungewöhnlich lang und verfügt über rasantes Scrolling. **Activision** bringt **Mechwarrior 2** jetzt mit knapp einem Jahr Verspätung zum Weihnachtsfest. Da warten aber schon zahlreiche Konkurrenten, wie beispielsweise Virgins Iron Assault. Einzigartig bleibt hingegen die Neuauflage des Kult-Klassikers **Pitfall - The Mayan Adventure**. Kaum ein anderes Jump & Run wurde auf der ECTS so gut aufgenommen, wie dieses fabelhafte Remake.

Sowohl **Time Warner Interactive** als auch **Mirage** machten kräftig Trubel um **Rise of the Robots**, das im November für alle Systeme erhältlich sein soll. Die spielbare Demoversion konnte jedoch nur durch phantastische Grafiken wirklich überzeugen. In puncto Gameplay kritisierten die meisten mangelnde Aktionsfreiheit, d. h. zu wenige Schläge. Gegen Ende des Jahres wird auch die Edutainment-Reihe erweitert. Die Titel: **Däumeline** und **Peter und der Wolf**!

Die deutsche Softwareindustrie war auf der ECTS auch zahlreich zugegen.

Blue Byte zeigte **Albion**, das vom gleichen Programmierteam stammt, das schon mit Amberstar und Ambermoon auf dem Amiga für reichlich Furore gesorgt hat. Im Gegensatz zu vielen anderen



Rollenspielen kann Albion in der 2D- (Landschaft) und 3D-Perspektive (Städte und Dungeons) gespielt werden. Erscheinen soll Albion im zweiten Quartal 1995, und dann nur auf CD-ROM. Das zweite Spiel aus dem Hause Blue Byte ist in Zusammenarbeit mit dem deutschen Außenministerium entstanden. **Die große Rally** führt den Spieler durch die größten Metropolen und Städte Europas, wobei alle wichtigen Sehenswürdigkeiten in das Spiel integriert wurden.

Software aus Deutschland

Altes und Neues auch bei **Starbyte**. **Bazooka Sue** nähert sich langsam aber sicher der Endproduktionsphase. Die tollen Grafiken von Carsten Wieland, der mittlerweile von vielen amerikanischen Softwarehäusern umworben wird, wurden noch weiter perfektioniert, und momentan wird dem Programm nur noch der letzte Feinschliff verpaßt. Spätestens am 4. November soll Bazooka Sue in den Handel kommen. Als zweites Projekt hat Starbyte **Dime City** in Angriff genommen. Hier muß man sich als kleiner Gangsterboss hocharbeiten, und dann versuchen, eine saubere Weste zu bekommen, um schließlich Gouverneur eines Staates zu werden. Eine interessante Idee.

Ikarions Fußball Manager läßt noch eine Weile auf sich warten. Das Programm ist zwar nahezu komplett fertig, doch möchte man es erst einem ausgiebigen Test unterziehen.

Die Hidden Below-Macher **Soft Enterprises** arbeiten im Augenblick gleich an zwei Neuentwicklungen: ein Mario Kart-ähnliches Spiel für den PC und ein rasantes Actionspiel. Verwendet werden eine verbesserte 3D-Engine und ein neues Grafiksystem.

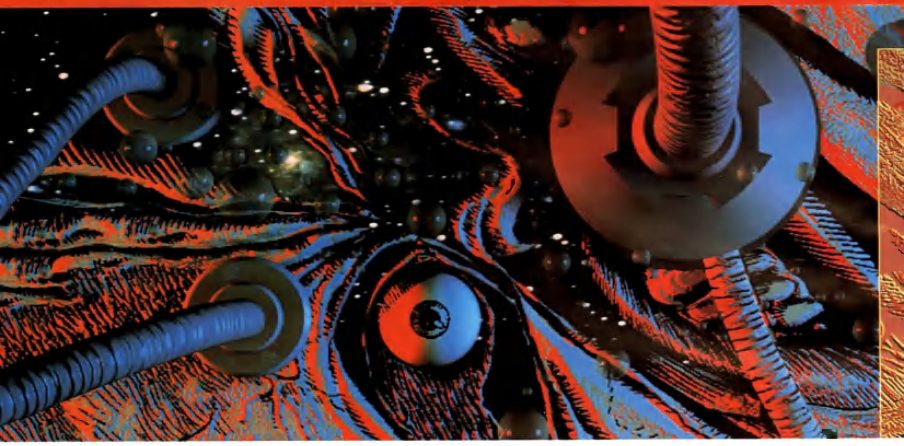
Max Design konnte eine neue Version von **Oldtimer** präsentieren, die jetzt einen noch besseren Eindruck macht als der Vorgänger, und **Neo** zeigte die ersten Bilder zu **Whale`s Voyage 2** und der Profi-Diskette für **Der Clou**!

very soon
the red balloon

THE RED BALLOON

Inferno - The Odyssey Continues

Flammendes



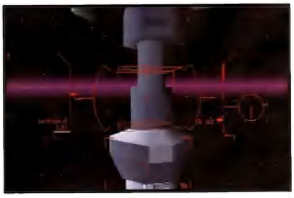
Rund 90 Jahre nachdem die irdische Raumschiff-Flotte die rexxonischen Eindringlinge vertrieben hat, beginnt das Grauen von neuem: Einige der Rexxonen, die die großen Entscheidungsschlachten seinerzeit in Epic überlebt hatten, gründeten ein neues Volk, das sich jetzt an der Menschheit rächen will. Der Sicherheitsrat der irdischen Siedler auf dem Planeten Ulysses 7 schickt deshalb seinen besten Piloten in den Kampf, um die große Gefahr ein zweites Mal abzuwenden. Von Ihrem neuen Heimatplaneten aus starten Sie also ins Weltall, um den Himmel von rexxonischen Jägern, Großraumschiffen und Raumstationen zu reinigen.

Virtual Reality

Neun Mannjahre als Entwicklungsaufwand sind für ein gutes Spiel heutzutage keine Besonderheit mehr - und trotzdem soll Inferno mehr bieten als vergleichbare Neuerscheinungen. Das interessanteste Feature ist sicherlich die Unterstützung des Forte VFX-1 Virtual Reality-Helms. Bereits auf der CES im Juni dieses Jahres konnte man erste Flugszenen in dreidimensionaler Grafik erleben, die einem tatsächlich den Atem raubten. Laut Martin Kenwright, dem Chefentwickler bei Digital Image Designs, soll bereits die erste Verkaufsversion, die Ende Oktober bei uns in den Läden stehen wird, mit dem VFX-1 laufen. Beim deutschen Vertriebspartner Bomico konnten wir dieser Tage dieses Vergnügen zwar nicht noch einmal erleben, dafür präsentierte man uns dort eine fast fertiggestellte Version von Infer-

Neben Asteroidenfeldern, Raumschiffen und Raumstationen gibt es auch andere interessante Objekte im All zu entdecken.

Bei solch sympathischen Zeitgenossen hat man sicher kaum moralische Bedenken beim Drücken des Feuerknopfes.



Hier ist deutlich zu sehen, daß viele kleine Polygone ein ebenso gutes Bild abgeben können wie rechenaufwendige Textures.

Inferno

Oft genug blieben hervorragende Programme im Schatten irgendwelcher Konkurrenzprodukte stehen, die gerade einmal einen Deut besser waren. Dieses traurige Schicksal wurde vor gut zwei Jahren auch dem 3D-Weltraumspiel Epic zuteil, das gegen den Bekanntheitsgrad von Wing Commander 2 keine Chance hatte. Dem Nachfolger zu Epic droht dieses Schicksal wahrscheinlich nicht, denn einerseits hat sich der Hersteller D.I.D. durch die Flugsimulation TFX inzwischen ein entsprechendes Image aufgebaut, zum anderen steht uns mit Inferno eine wirklich außergewöhnliche Neuerscheinung ins Haus.

Zur Orientierung wurde ein „künstlicher Horizont" im Weltall plaziert. Der violette Streifen erleichtert die Richtungsfindung im Weltraumkampf.

JES

Software- und Multimediavertrieb
Eugen-Adolff-Strasse 120, 71522 Backnang
Tel: 07191/ 96 02 96 Fax: 07191/ 96 02 98

Ab sofort jeden Samstag Lagerverkauf von 10.oo - 14.oo Uhr

TIE Fighter
PC 3,5" DA
DM 79,95

FIFA Int. Soccer
PC 3,5", DV
DM 74,95

Outpost
CD-ROM, DA
DM 79,95

Dark Legions
PC 3,5", EV
DM 69,95

Bundesliga Manager 3
DM 89,95

Erben der Erde
CD-ROM, DV
DM 84,95

MAD NEWS
CD-ROM, DV
DM 89,95

Ravenloft
CD-ROM, DV
DM 99,95

Themepark
PC 3,5", DV
DM 79,95

Chartbreaker
PC 3,5", DV
DM 69,95

Laufwerke:
Mitsumi FX 001 D
douple speed
DM 249,--

Aztech CDA 268-01
douple speed
DM 249,--

Goldstar
douple speed
DM 199,--

NEC 3xi multispin
tribiespeed
DM 899,--

100 Disketten
MF2HD
DM 94,90

MORE GAMES 3,5"

1942-Pacific Air WarDA	DM 99,95
Anstoß, DV	DM 89,95
Anstoß World Cup Ed.	DM 59,95
Battle Isle 2, DV	DM 84,95
Caribbean Disaster,DV	DM 84,95
DSA 2 - Sternenschweif	DM 84,95
Death or Glory, DV	DM 89,95
Der Clou, DV	DM 99,95
Delta V, EV	DM 89,95
Die Siedler, DV	DM 84,95
Dune 2, DV	DM 69,95
Eishockey Manager	DM 84,95
Empire Deluxe, DV	DM 89,95
Erben der Erde, DV	DM 84,95
Flightsimulator 5.0 EV	DM 99,95
Hand of Fate, DV	DM 79,95
Hurra Deutschland	DM 79,95
Ishar 3, DV	DM 74,95
Lands of Lore, DV	DM 69,95
Links 386 Pro	DM 99,95
Micro Machines	DM 89,95
Overlord-D-Day, DA	DM 84,95
Robinsons RequiemDV	DM 89,95
Sim City 2000, DV	DM 89,95
Subwar 2050 Mis Disk	DM 54,95
Strike Commander,DA	DM 99,95
T.F.X., DA	DM 89,95
Ultima 8 - Lost Vale,DV	DM 49,95
Ultima 8 - Pagan	DM 89,95
X-Wing, DA	DM 89,95
Zeppelin-Giants of Sky	DM 84,95

MORE GAMES CD-ROM

Aces of the Deep, DV	DM 84,95
Al Quadim, DV	DM 89,95
Anstoß Word Cup Ed.	DM 89,95
Battle Isle 2, DV	DM 89,95
Bloodnet, DA	DM 99,95
Baribbean Disaster, DV	DM 89,95
Dragon Lore, DV	DM 79,95
Falcon Gold	DM 99,95
Hattrick!, DV	DM 89,95
Ishar 3, EV	DM 84,95
The Hidden Below, DA	DM 89,95
Themepark, DV	DM 84,95
Under a killing MoonDV	DM 119,95
Wing Armada, DA	DM 84,95
Wings of Glory, DV	DM 99,95

Sonderpreis 3,5"

1990-Die 94'er Edition	DM 49,95
Archon Ultra, EV	DM 59,95
A-Train, DV	DM 49,95
Hanse - Die Expedition	DM 44,95
Indiana Jones 4, DV	DM 59,95
Indy Car Racing, DV	DM 69,95
Pacific Strike, DA	DM 69,95
Piratest, DA	DM 34,95
Shadow Caster, DA	DM 49,95

Hardware

SB 16 Multi CD	DM 299,--
SB 16 Multi CD ASP	DM 399,--
SB Pro Value Edition	DM 199,--
420 MB Conner HD	DM 449,--
420 MB Seagate HD	DM 449,--
1 MB SIMM 70 NS	DM 79,--
Logitech Pilotmouse	DM 89,--
Technoplus Gamepad	DM 19,95
Technoplus Smart Card	DM 39,95

Wing Armada
PC 3,5", DA
DM 74,95

MAD NEWS
PC 3,5", DV
DM 79,95

Al Qadim
PC 3,5"
DM 84,95

Rebel Assault
CD-ROM, DV
DM 84,95

Inferno
CD-ROM, DA
DM 94,95

Sim City 2000
PC 3,5", DV
DM 89,95

Zeppelin
CD-ROM, DV
DM 89,95

Battle Isle 2
Scen. CD-ROM
DM 54,95

Pizza Connection
PC 3,5"
DM 89,95

Beneath a Steel Sky
CD-ROM, DV
DM 89,95

1 Spiel gratis
im Wert von bis zu
DM 100,--
können Sie sich bei uns aussuchen, sobald Sie für insgesamt DM 999,-- bei uns eingekauft haben.
Angerechnet wird nur der Kaufpreis - keine Versandkosten oder ähnliches.
Gilt nur bei Versand

Flightstick
DM 89,95

DA=Deutsche Anleitung EV=Englische Version DV=Deutsche Version

SUPER SERVICE:
Alle vor 16 Uhr bestellten Titel werden noch am gleichen Tag verschickt. (solange der Vorrat reicht)
Deshalb sofort bestellen:
TEL: 07191 / 96 02 96
FAX: 07191 / 96 02 98

Versand erfolgt ausschließlich per Post. Versandkosten: Nachnahme DM 9,50 - Vorkasse DM 4,50 Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen.
Gesamtpreisliste anfordern. Händleranfragen erwünscht.

Terra Nova ist ein erdähnlicher Planet. Diese Farben dürften Ihnen bekannt sein... (rechts).

...auf den anderen Planeten fühlt man sich dagegen weniger heimisch (unten).

Der Inferno Fighter trägt leider kein so schönes UNO-Emblem auf der Bordwand wie die Düsenjets von TFX. Dafür ist das Bodenterrain reizvoller.

no. Obwohl der geistige Vorfahre eigentlich Epic war, wird Inferno nicht ohne Grund als Nachfolger von TFX gehandelt. Die 3D-Engine mit vorwiegend polygonbasierten Objekten gleicht der des Flugsimulators wie ein Ei dem anderen.

Geschwindigkeitsrekord

Mit seinem Inferno Fighter durchkreuzt der Spieler diesmal nicht mehr nur den Weltraum zwischen den Planeten, denn das Abenteuer spielt vielmehr sowohl im All als auch auf Planetenoberflächen und in gigantischen, feindlichen Raumstationen. In über 700 Missionen trifft man auf insgesamt zehn verschiedene Welten mit unterschiedlich gestalteten Hemisphären: Während den Heimatplaneten Terra Nova eine ähnliche blaue Atmosphäre wie die (in Epic zerstörte) Mutter Erde umgibt, wird man in manchen Einsätzen auch auf unwirtliche dunkle Himmelskörper geschickt werden. Grafisch besonders eindrucksvoll werden dementsprechend auch die Flüge durch die engen Kanäle der Raumstationen sein. Entgegen dem allgemeinen Trend setzt D.I.D. wieder überwiegend auf Polygone. Anstatt alle Objekte mit rechenaufwendigen Textures zu überziehen, werden die Raumschiffe, Raumstationen und Gebäude aus relativ simplen Polygonen zusammengesetzt. Erst die richtige Wahl der Farben, mit möglichst geringen Farbkontrasten von einem Polygon zum anderen, läßt die Umwelt dann realistisch wirken. Leben wird der 3D-Engine aber vor allem durch die richtige Spielgeschwindigkeit eingehaucht: Obwohl zeitweise an die 100 Objekte auf dem Bildschirm zu sehen sind, bleibt die Grafik auch auf einem 486er mit 33 MHz immer noch rasend schnell.

Die gleißenden Explosionen wurden seit TFX gründlich überarbeitet.

Instant Action

Das Interface von TFX wurde für Inferno noch weiterentwickelt: Die Explosionen wurden effektvoller gestaltet, und die Programmierer haben mehr auf Shading-Techniken zurückgegriffen - Geschwindigkeitseinbußen gegenüber TFX sind trotzdem nicht auszumachen. In Bezug auf Steuerung und Gameplay erwartet uns nichts Außergewöhnliches - Tastatur-, Maus-, Joystick- und Thrustmaster-Unterstützung lassen jedem Spieler die Wahl seines favorisierten Steuergerätes offen. Wie üblich, sind die F-Tasten mit verschiedenen Kamera-Ansichten belegt, per Tastendruck wird auch durch die verschiedenen Waffensysteme geschaltet. Wer sich für die Hauptrolle in der chronologisch fortlaufenden Handlung weniger interessiert als für reine Weltraum-Balleraction, wird sicherlich auch am Instant Action-Modus Gefallen finden. Spieler, die sich mit ihrem Spielcharakter hingegen gerne identifizieren möchten, können sich auf tolle Zwischensequenzen aus dem CAD-Studio freuen. Die schlucken dann natürlich den entsprechenden Speicherplatz - allerdings nicht auf der Festplatte, denn Inferno wird zunächst ausschließlich auf CD erscheinen. Apropos CD-ROM: Die Gothic-Rockgruppe Alien Sex Fiend kennen Sie doch, oder? Wer die schaurigen Rexxonen aus den Zwischensequenzen des Spiels sieht, wird zustimmen, daß es wohl keine bessere Gruppe für die Vertonung des Spiels geben könnte. In unserer Testversion waren zwar nur die Soundeffekte und keine Musikbegleitung vorhanden, in der endgültigen Version wird allerdings ein 45minütiger sogenannter Interaktiver Soundtrack von A.S.F. enthalten sein. Neben deutschen Bildschirmtexten wird auch deutsche Sprachausgabe unterstützt. Für die zeichnet übrigens der gleiche Produzent verantwortlich, der auch Simon the Sorcerer CD-ROM unter seinen Fittichen hatte: Andreas Lotz von Bomico. Wir hoffen, Ihnen bereits in der nächsten Ausgabe ein Review der CD-ROM anbieten zu können.

Thomas Borovskis ■

"Im Inneren des Todessterns" sind Sie hier zwar nicht - die ausgedehnten Raumstationen bringen aber ein ähnliches Spielgefühl rüber (links).

PHILIPS PRESENTS

„International Tennis Open" für PC CD-ROM, PC Floppy und CD-i.

Die wohl perfekteste Tennis-Simulation, die bisher auf dem Markt ist, fasziniert jetzt auch auf dem PC! Computer-Freaks können ab sofort per CD-ROM in den internationalen Tennis-Zirkus einsteigen. Erstklassige Graphik, Animationen und die Geräuschkulisse geben jedem Spieler das Gefühl, live auf den berühmtesten Tennis-Courts der Welt zu stehen. Wie im Fernsehen wird jedes Match von einem professionellen Reporter kommentiert. Natürlich – wie das ganze Spiel – in deutscher Sprache.

Wie man einen tristen PC in einen tosenden Centre Court verwandelt.

„International Tennis Open" von Philips. Ausgezeichnet mit dem International European Multimedia Award für das beste Spiel.

PHILIPS INVENTS FOR YOU

PHILIPS

Hurra Deutschland Gewinnspiel

Die Qual der Wahl

Wenn Ihnen ein Politiker verspricht, mit ihm könnten Sie nur gewinnen, sollten Sie darauf keinen roten Heller geben. Hier ist das etwas anders: Für eine Briefmarke und fünf Minuten Ihrer Zeit haben Sie die Chance, ein ganzes Paket von Kult-Preisen zu gewinnen. Softgold verlost unter den Lesern der PC Games eine ganze Menge von wahrhaft witzigen Hurra Deutschland-Fanartikeln. Alles, was Sie tun müssen, um an der Verlosung teilzunehmen, ist, die folgende Frage richtig zu beantworten:

Frage: Was ist Helmut Kohls Leibspeise?

1. Preis:
Ein Paket bestehend aus
- Video Hurra Deutschland 1-3
- Single
- Quietschfigur Helmut Kohl
- Skatkarten
- T-Shirt
- Telefonkarte

2. Preis
Ein Paket bestehend aus
- Videoband
- Radiergummi
- Schlüsselanhänger
- Quietschfigur
- Skatkarten

3. Preis
Ein Paket bestehend aus
- Schlüsselanhänger
- Skatkarten
- Video Echte Freunde

4.-10. Preis
- jeweils ein Radiergummi

Schicken Sie eine Postkarte mit der richtigen Lösung an:

Computec Verlag GmbH & Co. KG ■ Redaktion PC Games ■ Kennwort: Hurra Deutschland ■ Isarstr. 32-34 ■ 90451 Nürnberg

Der Einsendeschluß ist der 9. November 1994.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Jetzt auch für Apple Macintosh®

JETSTICK

für alle IBM-PC und Kompatible

Optimal auch für Flug- und Motorsport-simulationen

JETSTICK
Universal-Joystick

Einer für alle

Für alle Spiele-Fans auf der Suche nach leistungsstarker Qualität zu einem vernünftigen Preis ist der JETSTICK genau das Richtige. Der Jetstick bietet mit seinem ergonomisch geformten Jetgriff bei allen Simulationen mit Flugzeugen, Hubschraubern und anderen Fahrzeugen höhere Realitätsnähe.

Aber nicht nur das: durch kurze Hebelwege und zwei gut plazierte Aktionstasten ist der Jetstick auch optimal für Jump 'n' Run-, Shoot 'em up- und andere Action-Spiele geeignet, die eine schnelle Reaktion und präzise Steuerung erfordern.

Das robuste Gehäuse bietet auf jeder Oberfläche hervorragende Standfestigkeit und die einzigartige Konstruktion aus qualitativ hochwertigen Bestandteilen garantiert eine besonders lange Lebensdauer. Für Einsteiger und Profis. JETSTICK - einer für alle.

Nur von CH Products.
Exklusiv im Vertrieb von Rushware.
Jetzt im Fachhandel erhältlich!

Apple, das Apple-Logo und Macintosh sind eingetragene Warenzeichen von Apple Computer Inc.

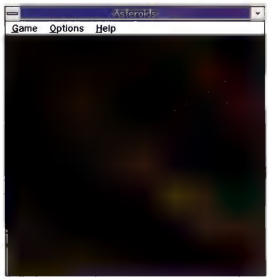
Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 31, 19099 Osnabrück • Österreich: Darwa Handels GmbH & Co KG, Dahrenthal AG, Leonhardt

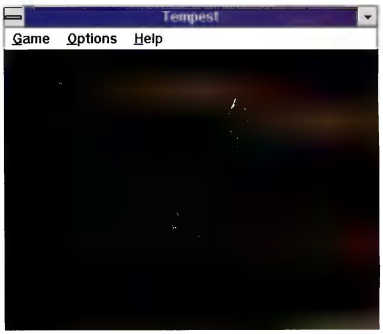
Microsoft Arcade

Daß die Programmierer von Microsoft Spaß verstehen, haben sie ja mit den Windows Entertainment-Packs schon bewiesen. Jetzt erweisen sie sich sogar als Menschen mit einem Hang zur Melancholie...

Actionspiele und Windows - widerspricht sich das nicht? Microsoft liegt im eigenen Interesse viel daran, diese Aussage zu widerlegen. Bisher gab es für das grafische Betriebssystem eine Reihe von Entertainment Packs zu kaufen, die aber alle eher dem Geschmack von Knobelfreaks entsprachen als dem von Spielern, die auch ein bißchen Action sehen wollen. Mit Microsoft Arcade soll das jetzt anders werden: Fünf Actionspiele, die selbst unter der drögen Windows-GDI rasant schnell ablaufen, sollen das Herz der Schreibtischhocker erfreuen. Auf den Disketten findet der Mann bzw. die Frau der ersten Stunde dann auch lauter alte Bekannte wieder. Vielleicht können Sie sich noch an Spiele wie Centipede, Missile Command und Battle Zone aus der frühesten Kindheit der Videospiele erinnern? Genau um solche Titel handelt es sich bei Microsoft Arcade. Ohne viel Einarbeitungszeit und ohne Notwendigkeit, ein Handbuch zu wälzen, kann man in der Büropause gleich loslegen. Im Windows-Fenster erwarten Sie Vektorgrafiken, wie man sie von früher kennt - Prädikat: unspektakulär, aber als Pausenfüller gut geeignet.

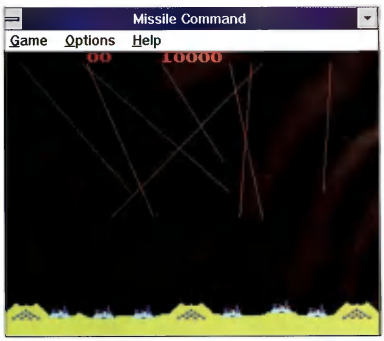
Centipede - Das Wurmtöter-Spiel kennt wohl ein jeder. Von diesem Klassiker gab es sogar eine Umsetzung für Nintendos Game Boy.





Tempest - Ein Spiel, das an den PC-Klassiker Quicks erinnert.

Battle Zone - Panzerjagd der einfachen Art. Schießen Sie fremde Panzer ab, bevor Sie selbst dran glauben müssen.



Missile Command - Wir hätten nie gedacht, dieses Spiel auf dem PC wiederzutreffen. Verteidigen Sie Ihre Basen gegen einfliegende Atomraketen.

Hurra
Deutschland
Heute schon gewählt?
SOFTGOLD ART DPT. 8/94
Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128 - 132, 41564 Kaarst • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück • Österreich: Genius Handels GmbH & CoKG • Schweiz: Thal AG, Logisor
© GUM
PROMOTION SOFTWARE
Rainbow Arts
Entwickelt von Promotion Software GmbH, Tübingen, in Zusammenarbeit mit GUM GmbH, Köln. "Hurra Deutschland" ist eine Produktion der GUM GmbH, Köln.

Tony & Friends-Gewinnspiel

Gewinn´ mit Tony!

Wenn Sie ein treuer PC Games-Leser sind, wird Ihnen das Jump & Run Tony & Friends in Kellogg´s Land sicher nicht unbekannt sein. Die Coverdisk von Ausgabe 9/94 hat Ihnen vielleicht einige vergnügliche Stunden vor dem Monitor bereitet. Als Dank für die große Resonanz, die Kellogg´s auf die gemeinsame Aktion hin bekam, verlost der Frühstücksflocken-Hersteller jetzt fünf wertvolle Telefonkarten unter den Lesern der PC Games. Die Auflage von 3.000 stellt die absolute zahlenmäßige Untergrenze für Telefonkarten dar. Deshalb liegt der Wert der Chipkarten vermutlich schon jetzt bei mehreren hundert Mark. Die von Kellogg´s in Zusammenarbeit mit dem Verein Jugend trainiert für Olympia herausgegebenen Karten tragen als Motiv fünf verschiedene Sportdisziplinen. Um an der Verlosung teilzunehmen, genügt eine Postkarte an:

Computec Verlag ■ PC Games ■ Kennwort Tony & Friends
Isarstr. 32-34 ■ 90451 Nürnberg

Einsendeschluß ist der 9. November 1994. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94

Jetzt noch größer!
✔ mehr Hallen
✔ mehr Aussteller
✔ mehr Attraktionen

DARAUF WARTEN ALLE COMPUTERFANS. AKTUELLE NEUHEITEN RUND UM PCS, AMIGAS UND SPIELE. UND ALLES SOFORT ZU KAUFEN. ZU MESSEPREISEN. AUF EINER ERLEBNISMESSE MIT VIEL INFORMATION, ENTERTAINMENT UND ATTRAKTIVEN GEWINNSPIELEN.

Eintrittspreise/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM. Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr. Messegelände Köln: Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahnhof Köln oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen erhalten Sie in der Fachpresse oder von den Veranstaltern.

Die Consumer-Messe Computersysteme, Peripherie & Zubehör

Die größte Amiga-Messe weltweit

Die ganze Welt der Computer- und Konsolenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen des Gong-Verlags

PRO Concept
Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99

Führt man eine Funktion aus, so öffnet sich ein neues Fenster, in dem Änderungen möglich sind; ein Teil der Stadt bleibt aber immer sichtbar.

Made in Japan. Im Reich der aufgehenden Sonne gibt es alles im Überfluß. Bei A-Train 4 können Sie aus dem vollen schöpfen: insgesamt stehen 42 verschiedene Züge und zehn Busse zur Auswahl. Da fällt die Entscheidung nicht gerade leicht!

Einer der hoffnungsvollsten Konkurrenten war A-Train. 1986 erschien die Urfassung von A-Train und löste in Japan eine kaum vorstellbare Euphorie aus. Als 1990 der dritte Teil auf den Markt kam, war die Begeisterung wieder grenzenlos, aber dennoch dauerte es noch knappe drei Jahre, bis die Verkehrsmittelsimulation nach Europa kam, diesmal unter dem schlichten Titel A-Train.
Also, wundern Sie sich nicht, wenn Sie um die Weihnachtszeit A-Train IV im Laden stehen sehen - es ist tatsächlich die Fortsetzung des uns bekannten Spiels.

SimCity mit Zügen?

Artdink, das japanische Programmierteam, wird mit seinem neuesten Produkt aber nicht direkt gegen Railroad Tycoon antreten, sondern vielmehr versuchen, SimCity 2000 die Spitzenposition im Bereich der Simulationen abzuringen. Interessant zu wissen: zwischen Maxis und Artdink besteht eine Art Kooperationsvertrag, d. h. beide Hersteller unterstützen sich bei diversen Problemlösungen. A-Train IV beschränkt sich aber nicht nur auf das Einkaufen und Einsetzen von Eisenbahnen, sondern bietet noch viel mehr Möglichkeiten. Neben der Gleisplanung muß man auch noch Buslinien etablieren, um den Grundstock für das spätere Spiel zu legen. Danach geht es erst richtig zur Sache. Gebäude und Einrichtungen müssen - ganz im SimCity-Stil - errichtet werden, damit sich die Stadt auch richtig entwickelt. Außerdem muß man ständig die Börsenberichte verfolgen, um - und das ist das eigentliche Ziel des Spiels - letztlich die meisten Aktienanteile an der Eisenbahngesellschaft zu besitzen.

Eine Zugfahrt

Die Grafik sieht auf den ersten Blick nicht ganz so spektakulär aus wie das komplexe und intensive Gameplay. SVGA mit 640x480 Bildpunkten gehört die Zukunft in diesem Genre - das haben auch schon andere

Aller Anfang ist schwer. Diese Stadt muß sich noch gewaltig vergrößern, damit sie als Metropole gelten darf.

Es genügt nicht, einfach eine Busroute festzulegen, nein, man muß auch noch die Zeiten bestimmen, zu denen der Bus an einer bestimmten Stelle hält.

A-Train IV

InterCity Express

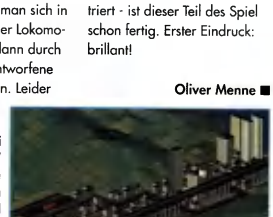
Railroad Tycoon war bislang die einzige wirklich brauchbare Simulation, die sich mit dem Aufbau einer Eisenbahngesellschaft beschäftigt hat. Es gab zwar noch einige andere Programme, aber an die Klasse von Sid Meiers Meisterwerk kam keines auch nur annähernd heran.

SimCity?

Gerade beim Städtebau findet man starke Parallelen zu SimCity 2000. Das spielt jedoch keine Rolle, schließlich ist das von Maxis verwendete System einfach das beste.

Hersteller mitbekommen. Daß für A-Train nur 16 Farben verwendet wurden, ist eher enttäuschend. Der Clou jedoch besteht darin, daß man sich in das Führerhaus einer Lokomotive begeben und dann durch die eigenhändig entworfene Stadt rauschen kann. Leider gab es dazu noch keine Screenshots, aber für die Sony PlayStation-Version - auf die man sich bei Artdink konzentriert - ist dieser Teil des Spiel schon fertig. Erster Eindruck: brillant!

Oliver Menne ■



Eine Großstadt bei Nacht. A-Train IV simuliert sogar die verschiedenen Tages- und Nachtzeiten.

EHBA " Soft "
Schusterbeckstr.24
94481 Grafenau
Tel 08552 / 4877 Fax 4888

PC 3.5 " Artikel	Art	Preise
1942 Air War	DV	99.90
Alone in the Dark 2	DV	91.90
Anstoss World Cup Edi	DV	56.30
B-Wing	DV	46.90
Battle Isle 2	DV	86.20
Battle Isle 2 Data	DV	54.00
Bundesliga Ma Hattrick	DV	79.90
Chaos Engine	DA	59.90
Comanche Data Disk 2	DV	60.80
Corridor 7	DA	49.90
Das Schwarze Auge 2	DV	88.40
Death or Glory	DV	83.80
Der Clou	DV	83.80
Der Planer	DV	83.80
Die Siedler	DV	86.20
Doom Extra Vol 1	EV	29.90
Doom Extra Vol 2	EV	29.90
Dream Web	DV	88.40
Erben der Erde	DV	88.40
Fields of Glory	DV	99.90
FIFA Soccer	DV	78.20
Flight Simulator 5.0	DV	119.90
Gabriel Knight	DV	72.30
Hand of Fate (Kyran 2	DV	67.80
Hanse Die Expedition	DV	44.70
Harpoon 2	EV	78.10
Heimdall 2	DV	88.40
Hokum KA 50**	DV	88.40
Hurra Deutschland**	DV	74.70
Indy Car Track Pack	DA	39.90
Ishar 3	DV	68.90
Jungle Strike	DA	74.70
Kick Off 3	DV	53.90
Lands of Lore	DV	58.60
Larry 6	DV	72.30
Mad News	DV	88.40
Master of Orion	DV	99.90
Micro Machines**	DA	63.20
Outpost	DA	74.70
Pacific Strike Speech P	DA	39.90
Pacific Strike	DA	**53,90**
Pizza Connection	DV	85.90
Police Quest 4	DV	72.30
Preflight	DA	60.80
Privateer Speech Pack	DA	42.40
Privateer	DA	90.70
Ravenloft	DV	88.40
Red Hell	DV	67.70
Rings of Medusa Gold	DV	74.60
Robinson Requiem	DV	63.10
Russelsheim	DV	69.90
Sam & Max	DV	95.30
Sim City 2000 Scenery	EV	33.20
Sim City 2000	DV	88.40
SSN 21 Sea Wolf	DV	78.10
Starlord	DV	99.90
Strike Com Speech Pack	DA	39.90
Strike Commander	DA	92.90
Strike Com. Tactial Oper	DA	42.40
Subwar 2050 Mis. Disk	DV	53.90
Subwar 2050	DV	99.90
Syndicate Data Disk	DV	43.60
Syndicate	DV	85.90
System Schock **	DA	88.50
The Legacy	DV	99.90
Theme Park	DV	78.10
The Fighter	DA	85.40
U.F.O	DV	99.90
Ultima 8	DV	86.10
Ultima 8 Speech Pack	DV	39.90
Ultima 8 Lost Vale	DV	1.V.
Wing Com. Armada	DA	78.20
Wings of Glory**	DV	85.50
X-Wing	DA	95.30
X-Wing Upgrade	DV	60.80

Angebote : 3.5"

Battletech (VGA)	DA	29.90
Big 100	DV	69.00
Carl Lewis	DV	40.00
D-Generation	DV	29.90
Dogfight	EV	40.00
Hits for Six Vol 1 - Vol 9 je Pack		69.90
Legend of Ragnarok	DV	29.90
Legend of Valour	DV	40.00
NFL	EV	35.00
Pirates Gold	EV	40.00
Push Over	DA	29.90
Secret of Monkey Island	DV	44.90
Sim Life	DV	40.00
Strike 2	DV	29.90
Taskforce 1942	EV	40.00
Terminator 2	DA	29.90
The Legacy	EV	40.00
Trivial Pursuit	DV	19.90
Volfied	DV	19.90
Waxworks	DV	29.90
WWF Europeam Ramp	DA	29.90
Lethal Weapon	DA	29.90

CD - ROM Artikel — Art — Preise

Laufwerk SONY 33A-81 Doublspeed, Audio - Photo fähig usw	DV	289.00
Aegis,Guardian of Fleet	EV	88.40
Al,Quadim, The Genie	EV	67.70
Anstoss & World Cup Edi	DV	90.70
Battle Isle 2	DV	88.40
Battle Isle 2 Data	DV	54.10
Battles of Time	DV	69.80
Betrayal at Krondor	DV	72.30
Bioforce**	DA	1.V.
Comanche inkl Mi I u II	DA	102.90
Dark Sun	DV	88.40
Der Planer & Data	DV	86.90
Der Clou	DV	83.80
Doom Utilities	EV	42.40
Dragonsphere	DA	92.90
Dream Web	DV	88.40
Elite 2	DV	68.90
Empire de Luxe	DV	74.60
Eye of the Storm	DV	88.40
Gabriel Knights	DV	89.90
Iron Helix (Windows)	DV	83.80
Legend of Kyrandia	DV	80.40
Litil Divil	DV	63.10
Maniac Mansion 2	DV	102.20
Mega Race	DV	74.60
Might & Magic 3-5	DV	95.30
Outpost	EV	69.90
Pinball Dreams DeLuxe	DA	76.90
Raptor	DA	59.90
Ravenloft	DV	88.40
Rebel Assault	DV	88.40
Reunion	DV	74.60
Rings of Medusa Gold	DV	74.60
Rise of the Robots**		1.V.
Sam & Max	DV	99.90
Simon the Sorcerer	DV	95.30
Space Hulk	DV	86.10
SSN 21 Sea Wolf	DV	86.10
Strike Commander	DA	90.90
Stroghold	DV	88.40
Subwar 2050	DV	99.90
Syndicate Plus	DV	97.60
The Horde	EV	86.10
Theme Park	DV	86.10
U.F.O	DV	99.90
Ultima 8 & Speech Pack	DV	90.70
World Cup USA 94	DV	60.80

Angebote :CD - ROM

Castle 2	EV	60.00
Comanche	EV	60.00
Critical Path	EV	60.00
Day of the Tentacle	EV	60.00
Dracula Unleashed	EV	60.00
Gabriel Knight	EV	60.00
Jurassic Park	EV	60.00
MYST	EV	60.00
Privateer	EV	60.00
Ravenloft	EV	60.00
Rebel Assault	EV	60.00
Shadow Caster	EV	60.00
Spaceship Warlock	EV	60.00
Strike Commander	EV	60.00
TFX	EV	60.00
The Journeyman Projekt	EV	60.00
Who Shot Jonny Rock	EV	60.00
Wrath of the Gods	EV	60.00

Erotik CDs :

Wir führen über 200 Erotik CD Titel bei Bestellung,Altersnachweis erforderlich

Soundkarten :

Sound Galaxy BX II	DV	129.00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	199.00
Sound Galaxy 16 FP	DV	239.00
Sound Gal. NOVA 16 Ex	DV	299.00
Sound Gal Wave Power	DV	299.00
Soundbla 16 ASP M.CD.	DA	349.00
Soundbla 16 ASP SCSI-2	DA	439.00
Soundbla AWE 32 ASP	DA	564.00
Orchid Game Wave 32	DV	269.00
Orchid Sound Wave 32	DV	429.00
Orchid Sound Wave 32 P	DV	479.00
Orchid Sound W. 32 SCSI	DV	529.00
Orchid Sound-Kit	DV	849.00

JOYSTICKS:

Advanced Gravis " Schwarz "	72.00
Advanced Gravis " Transpa "	75.00
Advanced Gravis " Game Pad "	49.90
CH Flight Stick Pro	159.00
Cybermann	185.00

Irrtümer u. Druckfehler vorbehalten Laden - preise variieren Ladenzeiten erfragen Versandkosten NN 12.50 DM,Vorkas 8.00 DM

** bei Drucklegung noch nicht Lieferbar
EV = engl.Version , DA = deutsche Anleitung
DV = deutsche Version, i.V. in Vorbereitung.
Spiel nicht gefunden, rufen Sie uns bitte an

Händleranfragen erwünscht

Cyclemania

Easy Rider

Wenn es stimmt, daß die Nachfrage das Angebot bestimmt, war das Interesse an Motorrad-Rennspielen bisher äußerst gering. Nachdem sich jahrelang kein Hersteller um dieses Stiefkind gekümmert hat, prescht Accolade jetzt mit einer vielversprechenden CD-ROM-Variante vor.

Formel 1-Schlitten, U-Boote, Golfplätze, Panzer, Billardtische und Kampfjets - es gibt fast nichts, was auf dem PC noch nicht simuliert wurde. Mit einer Ausnahme: Motorräder fehlen noch in der illustren Sammlung. Das israelische Programmierteam Compro Games fühlte sich dazu berufen, diesem Mangel ein Ende zu bereiten und veröffentlicht in Kürze unter dem Accolade-Label die „Video-Simulation" Cyclemania. Spielprinzip und Steuerung ähneln dabei frappierend dem senilen Klassiker Test Drive. Die drei Folgen dieser Serie verkauften sich Ende der 80er Jahre wie warme Semmeln: mit Amiga und C 64 heizten Minderjährige am Steuer eines Ferrari Testarossa über enge Gebirgsstraßen und kümmerten sich einen feuchten Kehricht um Geschwindigkeitskontrollen und Polizeistreifen. Erst ein handfester Crash mit einem entgegenkommenden Sonntagsfahrer beendete den Traum vom Highscore. Cyclemania setzt diese Tradition fort, allerdings auf dem Rücken eines Feuerstuhls der Kategorie Yamaha FZR-1000, Suzuki GSX-R1100 W oder Honda CBR 900 RR. Fünf landschaftlich sehr unterschiedliche Strecken (z. B. Wüsten- oder Waldgebiete) laden zur 250 km/h-Spazierfahrt ein.

Vorsicht, lebende Tiere!

Während die Menüs mit feinsten SuperVGA-Grafiken hinterlegt werden, läuft das eigentliche Rennen im üblichen 320x200-Pixelmodus ab. Der Clou an Cyclemania: Die Landschaft wurde vor Ort mit der Videokamera aufgenommen, digitalisiert und in das Spiel integriert. Die Motorräder samt Fahrer präsentieren sich in knallbunter Optik und bilden so einen reizvollen Kontrast zur fotorealistischen Kulisse. Ein Cockpit inklusive Tacho, Drehzahlmesser und diversen Anzeigen komplettiert das Bild.

Platz da, jetzt komm' ich mit meinem Mazda: Sonntagsfahrer sollten großräumig umfahren werden (links).

Sogar Straßenschilder und Leitplanken wurden realitätsgetreu übernommen (unten).

Im Gegensatz zu Test Drive gibt es diesmal keinen Zwei-Spieler-Modus. Trotzdem können Wettbewerbe mit den fünf computergesteuerten Rivalen ausgetragen werden; die Preisgelder steckt man in besseres Equipment, z. B. griffigere Reifen oder gesäßschonende Stoßdämpfer. Renndauer, Gegnerstärke und Schwierigkeitsgrad lassen sich selbstverständlich beliebig einstellen. Cyclemania beschränkt sich aber nicht auf stupides Rundendrehen - stattdessen tobt auf der Piste das wahre Leben. So kann es durchaus passieren, daß plötzlich eine leibhaftige Kuh am Seitenstreifen auftaucht oder ein VW Käfer-Cabrio mit Tempo 30 durch die Gegend tuckert. Auch Massenkollisionen, Ölspuren oder versandete Kurven erfordern oft waghalsige Ausweichmanöver. Bei einem Sturz wird zur Belustigung des Spielers eine kurze Filmsequenz eingeblendet.

Der erste Eindruck

Schon nach diesem Preview steht zweifelsfrei fest: Cyclemania ist die zur Zeit beste PC-Motorradsimulation - es gibt nämlich keine andere. Nach intensiven Nachforschungen wur-

Accolades Cyclemania will den Rennsport nicht allein Papyrus und MicroProse überlassen (links). Vor dem Start steigt die Nervosität: Wer wird nach 20 Runden als Sieger hervorgehen (unten)?

den wir schließlich doch noch fündig: Die letzte urkundliche Erwähnung betrifft das EGA-Spiel Motocross von Gamestar und geht bis auf das Jahr 1989 (!!!) zurück. Accolade hat also eine echte Marktlücke entdeckt; ob sich die Nische auch als Goldgrube erweist, bleibt abzuwarten. Die ersten Fahrstunden hinterließen bereits einen sehr guten Eindruck: Extrem schnelle Grafik, beinharter Sound und kinderleichte Steuerung sind Tugenden, die schon

Test Drive zum Kassenschlager machten. Inwieweit Cyclemania an die Erfolge des Altstars anknüpfen kann, wird der PC Games-Spiele-TÜV in der nächsten Ausgabe klären.

Petra Maueröder ■

Noch jeden „Asphalter" wird eine Videosequenz gelohnt.

Durch Wald und Flur düsen Sie mit Ihrer PS-starken Maschine: Vor allem die bewaldeten Abschnitte sind eine Augenweide.

PC Games

Anstoss 2.5	69,00
Aufschwung Ost 3,5	73,00
Battle Isle II de CD	79,00
Burning Steel 1 bzw. 2 3,5	88,00
Chessmaster 3000 3.5	69,00
Comanche CD	88,00
Critical Path de CD	85,00
Day of the Tentacle 3,5	95,00
Der Patrizier CD	95,00
Die Siedler 3.5	73,00
Doom Utilities CD	38,00
Erben der Erde	88,00
FIFA Soccer	75,00
Fire & Ice 2.5	58,00
Frontier Elite II 3,5	73,00
Great Naval Battles vol II 3,5	79,00
Hanse die Expedition	45,00
High Command 3.5	88,00
Indy Car Racing 3.5	88,00
Iron Helix CD	69,00
Ishar 3 Seven Gates 3,5	88,00
Jurassic Park 3,5/CD	73,00
King's Quest V CD	88,00
King's Quest VI CD	95,00
Lilil Divil 3.5	73,00
Maniac Mansion 3.5	36,00
Mortal Combat 3.5	58,00
Myst CD	135,00
Pagan I Ultima 8	89,00
Pegasus 4.0 CD	38,00
Pinball Fantasies 3.5	65,00
Pirates' Gold 3.5	99,00
Privateer 3.5	95,00
Rebel Assault de CD	84,00
Sam & Max Hit the Road 3,5	95,00
Shadow Caster	96,00
Sim City 2000 3,5	80,00
Sim City Deluxe 3.5	88,00
SSN-21 Seawolf 3.5	95,00
Strike Commander CD	95,00
Stronghold 3.5	88,00
Syndicate 3.5	88,00
Syndicate Data 3.5	39,00
T.F.X. CD	99,00
Terminator Rampage 3.5	73,00
The 7th Guest CD	69,00
The Legends of Power 3.5	88,00
Tornado II 3.5	73,00
Wing Commander II del. CD	78,00
X-Wing 3.5	80,00
Sirius Sammlung 10 CD's	115,00

Anwendersoftware

Aldus PageMaker 5.0	1655,00
Schulversion	1100,00
Auto Sketch Win 2.0	355,00
Borland C++ turbo win	375,00
Borland dB 5.0 Win.	999,00
Borland Paradox 4.5	399,00
Corel Draw 4.0 cd upg.	385,00
Corel NW Manager	289,00
Designer 4.0	1279,00
DR-DOS 7.0	65,00
Lotus AmiPro	299,00
Lotus Smartsuite	699,00
MS DOS 6.2	95,00
MS Excel 5.0	828,00
MS Office 4.3 prof.	1555,00
Schulversion CD	655,00
MS Windows für Workgr.	159,00
Netware 3.12	1045,00
Norton Commander 4.0	145,00
Norton Utilities 8.0	199,00
PC Tools Win 2.0	249,00
WordPerfect 6.0 Win	355,00

Mainboards-CPU

386 SX 33	135,00
386 DX 40	183,00
486 DX VLB w/o CPU	185,00
PCI SP3G w/o CPU	589,00
i80486 DX 33	425,00
i80486 DX 2-66	485,00
AMD 486 DX 40	354,00
AMD 486 DX 2-66	645,00
i Pentium 60 Mhz	888,00
Cyrix 387 DX 40	69,00

Festplatten

ST 3243 A 210 MB	359,00
ST 3290 A 260 MB	379,00
ST 3391 A 340 MB	415,00
ST 3550 A 450 MB	699,00
ST 3655 A 528 MB	742,00
WD 2340 340 MB	425,00
WD 2420 420 MB	459,00
WD 2540 540 MB	575,00

Monitore

14"/35cm VGA mono	199,00
14"/35cm color LR	449,00
14"/35cm color NILR	589,00
15"/38cm color NLD	689,00
17"/43cm color	1111,00
15"/38cm ADI-4G	888,00
TX 1537 Panasonic	997,00

Komplettsysteme

386 DX 40 4MB RAM	1.175,00
Desktop, FDD, HDD 250MB	
VGA 512kB	
486 DX 40 VLB 4MB	1845,00
Big Tower, FDD, HDD 250MB	
VGA 1MB VLB truecolor	
486 DX2 66 VLB 8MB	2645,00
Big Tower, FDD, HDD 420MB	
VGA 1MB VLB truecolor	

Speicher

SIMM 1 MB	66,00
SIMM 4MB	265,00
SIMM 4MB PS/2	285,00

Zubehör

VGA 1 MB ISA	115,00
Spea V7 Mirage VLB	235,00
Mouse Set	28,00
Scanner Genius 105 C pro	455,00
CD Mitsumi FX-001D	285,00
CD Toshiba XM-4401	384,00
CD NEC 3Xi	650,00
CD Sony CDU-33A	265,00
Orchide SoundWave 32	415,00
Orchide SoundWave 32 + Game	499,00
Orchide GameWave 32	239,00
Wavetable ROM	88,00
Orchid Game Wave + CD-ROM	
double speed Laufwerk	455,00
Spea Media FX	399,00
SoundGalaxy 16 extra	288,00
SoundBlaster Pro Deluxe	210,00
SoundBlaster 16 Basic	266,00
SoundBlaster 16 ASP	385,00
Pro Audio Spectrum 16	310,00
Aktivboxen Paar 2*4W	29,00
Modem 14.4 Fax BZT	235,00
Papstüller 80 mm	39,00

Drucker

Panasonic KX-P 2023	359,00
Epson LQ-100	575,00
EPSON Stylus 800	569,00
OKI ML 380	449,00
Laser OKI 400ex	997,00
Laser Panasonic KX-P4400	966,00
HP DeskJet 520	555,00
HP DeskJet 560 C	1.114,00
HP LaserJet IV	1.867,00
weitere Hard- und Software auf Anfrage	

17348 Woldegk
Tel: 03963 211336
Fax: 03963 211337

Lieferung per Nachnahme
Post: 9,80 DM
UPS auf Anfrage

Preise freibleibend, Zwischenverkauf, Irrtum und Änderung vorbehalten

TSUNAMI Woldegk

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90 • BTX BISCHOFF

Fürstenwalder Straße 16 • 15234 Frankfurter Oder

1942 Pacific Air War	DA	91 DM		Der Clou	DV	78 DM	66 DM	Overlord	EV	86 DM	
Across the Rhine	DV	Vorb.		Die Siedler	DV	79 DM	79 DM	Pacific Strike	DA	84 DM	
Amstrad World Cup Edition	DV	59 DM	59 DM	F-14 Fleet Defender	DA	91 DM		Pizza Connection	DV	85 DM	80 DM
Armored Fist	DA	Vorb.		FIFA Intern. Soccer	DV	74 DM	Vorb.	Ravenloft	DV	84 DM	
Battle Isle 2	DV	79 DM	Vorb.	Fritz 3 (Schach)	DV	145 DM		Sim City 2000	DV	84 DM	Vorb.
Beneath a Steel Sky	DV	68 DM	66 DM	Horror - Die Expedition	DV	47 DM	42 DM	Star Trek 2	DV	85 DM	
Bundesl. Manager 3	DV	92 DM	86 DM	Ishar 3	DV	74 DM	67 DM	The Fighter	DA	86 DM	
Das schwarze Auge 2	DV	*79 DM		Kings Quest 6	DV	79 DM	*63 DM	Ultima 8 (Pagan)	DV	85 DM	
								Wing Armada	DA	*77 DM	

Geschäftszeiten: Mo.-Fr. 10⁰⁰-18⁰⁰ Uhr Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

CD-ROM	PC	CD-ROM	PC	CD-ROM	PC
Aastons World Cup Edition DV	91 DM	Goblins 3 DV	96 DM	Outpost DV	84 DM
Battle Isle 2 DV	85 DM	Gunship 2000 DA	67 DM	Rebel Assault DV	86 DM
Battle Isle 2 Szenerie CD DV	59 DM	Kings Quest Coll. 1-6 EV	87 DM	Space Quest Coll. 1-5 DV	85 DM
Beneath a Steel Sky DV	87 DM	Kings Quest 6 DA	85 DM	SSN - 21 Seawolf DV	86 DM
Comanche DV	90 DM	Myst DA	94 DM	Ultima 8 (Pagan) DV	114 DM

Lieferung: Nachnahme 10,- DM + NN Vorkasse 7,- (nur Euroscheck); Frei Haus: 5,00 DM (nur Raum Frankfurt / Oder)
Preisänderungen vorbehalten – Preisliste kostenlos – Kein Ladenverkauf

Joachim Lindenthal

CLICK Computer - Service

CD - ROM Laufwerke inkl. Controller

Versandkosten: NN: +10,- zzgl. 3,- VK/Scheck: +8,-

Mitsumi FX 001 D double speed	259,00
Sony CDU 33A-81 double speed	275,00
JPN CD-RH93, SCSI, double speed	399,00

IBM PC - CD ROM

Aegis	87,-
Battle Isle 2 Data	49,-
Critical Path	90,-
History Line	59,-
Jurassic Park	74,-
Myst	99,-
Privateer + Speech	85,-
Strike Commander	89,-
Wolfpack	79,-

IBM PC

1942 Pacific Air*	79,-
Burntime*	69,-
Sim City 2000*	59,-
SUB WAR 2050*	69,-
Syndicate*	69,-
Sensible Soccer*	49,-
Sound Blaster Pro Stereo	189,00
SoundMan Games Stereo	95,00

Zubehör

C&H Jetstick 72,--

Primax Fary Scanner 16,8 Mio. Farben max. 800 dpi, Software *NUR 439,- DM*

HIT !!

Katalog Diskette mit Gesamtübersicht für 5,-- DM anfordern ! (BAR/Briefm.)

Bestellungen: Tel.: 0711/ 5360519
FAX: 07143/ 26179 oder schriftlich an
Hartwaldstr. 38 in 70378 Stuttgart-Hofen

* = solange Vorrat reicht

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten !!

Dawn Patrol

Tollkühner

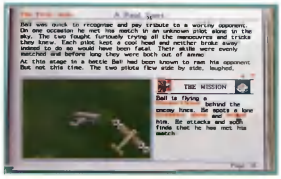
Beim leidigen Thema Flugsimulationen scheiden sich die Geister: Gut die Hälfte aller Interessierten wünscht sich ein möglichst realistisches und originalgetreues Flugmodell, die andere Hälfte bevorzugt satte Action und legt Wert auf besonders viel „Spielspaß". Bei Dawn Patrol kann jeder fündig werden...

von Oliver Menne

Rowan Software, das Programmierteam von Dawn Patrol, beschäftigt sich seit seiner Gründung mit Flugsimulationen. Vor einigen Jahren setzten die Engänder Falcon 3.0 für den Amiga und Atari ST um, und in jüngster Vergangenheit sorgten sie mit dem SVGA-Simulator Overlord für Furore. Daß Rowan Software mit der Verwendung von 640x400 Bildpunkten auf das richtige Pferd gesetzt haben, zeigt die Reaktion verschiedener Konkurrenzunternehmen: in naher Zukunft werden viele Flugsimulationen die hohe Auflösung unterstützen. Interessant: Dawn Patrol sollte vor knapp einem Jahr noch unter dem Titel Flying Circus erscheinen, doch gab es rechtliche Probleme mit - nein, nicht mit Monty Python - einem amerikanischen Konzern, so daß man sich zunächst auf Dawn of Aerial Combat einigte. Das gefiel aber wiederum dem Publisher Empire nicht, so daß der vorläufige Titel nun Dawn Patrol lautet. Namensfindung ist schwierig!

Bei einer Flugsimulation spielt die Grafik natürlich eine tragende Rolle. Und gerade hier fährt Rowan Software die dicksten Geschütze auf: alle Objekte bestehen aus winzig kleinen Polygonen, die zusätzlich mit Bitmaps überzogen wurden, und die verwendete SVGA-Auflösung mit 640x400 Bildpunkten läßt Dawn Patrol gleich zwei Klassen besser aussehen als viele Konkurrenzprodukte. Dabei werden alle wichtigen Grafikkarten unterstützt, so daß man sich nicht mit dem lästigen und nur mit Abstrichen einwandfrei laufenden Vesa-Treiber beschäftigen muß. Rod Hyde, Firmengründer und Chefentwickler bei Rowan Software, führte uns Dawn Patrol auf einem Pentium 60 vor: Die Objekte bewegen sich auf diesem Rechner absolut fließend, wobei kleine Kniffe die Fluggeschwindigkeit immer am oberen Level halten. Wenn beispielsweise nur wenige Flugzeuge dargestellt werden müssen, so schaltet das Programm butterweich auf Full-Screen um. Sobald sich aber vier oder mehr Wagemutige in der Luft die Kugeln auf den Pelz brennen, wird der Bildausschnitt verkleinert und die Armaturen werden sichtbar.

Rod Hyde und sein achtköpfiges Team haben sich ausgezeichnet auf die Entwicklung vorbereitet. Das äußert sich nicht nur in historisch akkurat recherchierten Hintergrundin-



Bei diesem Briefing kann man das eigene (Nieuport Scout) und das gegnerische Flugzeug (Eindecker) verändern.

formationen, sondern auch am nicht unwichtigen „Flugverhalten" im Spiel. Bei Dawn Patrol starrt man nämlich nicht regungslos in Richtung Propeller, nein, der Blick bleibt ständig am feindlichen Gegenüber haften, und man muß versuchen, das eigene Flugzeug in die richtige Schußposition zu bringen. Einen schnellen Rechner setzt diese Art der automatischen Blickwinkelveränderung natürlich voraus. Auf einem 486DX2/66 sollte Dawn Patrol dennoch einwandfrei spielbar sein.

Ein weiterer wichtiger Punkt sind die zu erfüllenden Missionen. Hier hat man sich für einen Mittelweg zwischen bereits bestehenden Systemen entschieden. Der Pilot wird nicht an eine genau vorgegebene Handlung gebunden (Pacific Strike), sondern kann sich für eine der über 100 Missionen entscheiden. Erfolge und Mißerfolge werden anschließend in einem persönlichen Log- oder Tagebuch festgehalten, so daß man auf diese Art einen eigenen, individuellen Charakter aufbauen kann. Bei 100 Missionen wird es dem Spieler bestimmt nicht so schnell langweilig, doch überlassen die Jungs von Rowan Software nichts dem Zufall.

Wer sich hartnäckig durch alle Missionen gekämpft hat, kann damit beginnen, einzelne Komponenten nach seinem eigenen Geschmack zu verändern. Alle Wörter, die beim Briefing rot gekennzeichnet sind, kann man nach Lust und Laune manipulieren. Beispiel: aus zwei Fokker Dreideckern werden plötzlich fünf Spad7, aus Manfred von Richthofen wird Voss oder Immelmann. Apropos Richthofen: Natürlich kann man bei Dawn Patrol gegen alle tollkühnen Helden der damaligen Zeit antreten. Zu den gewünschten Personen gibt es dann auch noch ein paar Fakten, und als Schmankerl eine kleine Anekdote aus dem Leben des Piloten.

Musik und Sound stehen diesen Leckerbissen natürlich in nichts nach. Die Soundeffekte klingen wahnsinnig realistisch und erzeugen die nötige Atmosphäre. Zur musikalischen Untermalung wurde Tschaikowskys „Capriccio Italien" adaptiert und den Erfordernissen angepaßt. Fanfaren wurden beispielsweise ein wenig modifiziert, damit sie nicht ganz so triumphierend klingen. Paul Robotham arrangierte verschiedene Sektionen, so daß sich das Endprodukt fast schon wie ein eigenständiges Stück anhört.

Die Rauchschwaden hinter einem Flugzeug sind zwar kein unwichtiges Detail, so gut wie hier wurden sie allerdings noch nie präsentiert.

Die Landschaft besteht zwar nur aus Polygonen, wirkt aber durch die rasante Geschwindigkeit überraschend realistisch.

Pionier

„Moderne Ace-Simulationen werden auf Dauer langweilig und eintönig!", meint Rod Hyde.

Der Blick des Piloten bleibt immer auf den Gegner gerichtet. Bei anderen Simulationen hat man einen fixen Punkt in der Nähe des Propellers.

Interview mit Rod Hyde

Rod Hyde ist sowohl Firmengründer und Managing Director als auch Game-Designer bei Rowan Software. Obwohl er schon seit 1983 mit seinem Team Computerspiele programmiert, stieg er 1987 erst so richtig in dieses Geschäft ein. Rowan Software zeichnet verantwortlich für die Umsetzung von Falcon 3.0 auf den Amiga und ST, entwickelte Reach for the Skies und Operation Overlord. Wir, d. h. Hans Ippisch von unserem Schwestermagazin Amiga Games und Oliver Menne von PC Games, besuchten Rod Hyde Ende Juli im idyllischen englischen Städtchen Runcorn.

PCG: Warum habt Ihr den Ersten Weltkrieg der Gegenwart als Szenario für Dawn Patrol vorgezogen?

ROD HYDE: Im Ersten Weltkrieg waren die Maschinen einfach langsamer. Das bedeutet gleichzeitig, daß ein Kampf sehr viel länger dauert und damit auch spannender wird. Außerdem gab es im Ersten Weltkrieg noch keine Missiles. Bei modernen Jet-Simulationen muß man nur im richtigen Augenblick den richtigen Knopf drücken, und schon ist alles vorbei. Das macht am Anfang vielleicht Spaß, verliert aber sehr schnell seinen Reiz.

PCG: Dawn Patrol macht auch im Hinblick auf die historischen Daten und Fakten einen sehr guten Eindruck. Wie habt Ihr Euch dieses Wissen angeeignet?

ROD HYDE: Ich habe viele Bücher gelesen, die sich mit diesem Thema ausgiebig beschäftigen. Außerdem haben wir uns fast eine halbe Million an Fotografien von der Smithsonian Library in Washington besorgt. Sie wurden auf sechs 12"-Laserdisks angeliefert...

PCG: Eine halbe Million? Wie viele habt Ihr letztlich davon verwendet?

ROD HYDE: Knapp über 30. Das war eine Menge Arbeit, aber wir möchten unseren Kunden historisch absolut akkurate Daten liefern. Wir glauben außerdem, daß das vom Käufer erwartet und schließlich auch honoriert wird.

PCG: Kannst Du uns dafür ein kleines Beispiel geben?

ROD HYDE: Aber klar! Wir haben Hunderte von Informationsseiten. Eine davon befaßt sich beispielsweise mit Boelke, einem der berühmtesten Piloten. Boelke ging oft mit seinem Flugzeug in die Luft, bevor seine Untergebenen wach wurden. Wenn sie ihn beim Frühstück mit einem schwarzen Kinn sahen, wußten sie, daß er an diesem Morgen schon in der Luft war, sein Maschinengewehr eingesetzt und einige unglückselige Piloten vom Himmel geholt hatte. Das sind Erzählungen, die das Spiel ein wenig auflockern sollen und die natürlich historisch belegt sind.

Rod Hyde beeindruckte durch enormes Fachwissen und konnte bei seinen Erzählungen von der Pionierzeit des Luftkampfes kaum gebremst werden.

PCG: Das sind alles nur Informationen, oder hat das auch etwas mit dem Spiel zu tun?

ROD HYDE: Natürlich hat das auch etwas mit dem Spiel zu tun. Auf fast jeder Seite wird es eine Funktion geben, mit der man dann aktiv ins Geschehen eingreifen kann. In diesem Beispiel kann man entweder Boelke spielen oder einen seiner Gegner.

PCG: Für welche Nationen kann man denn in die Luft steigen?

ROD HYDE: Für alle. Also für die Franzosen, Deutschen, Amerikaner und Engländer. Hier wird es auch eine große Anzahl an berühmten Piloten geben.

PCG: Dawn Patrol verwendet auch eine Art Virtual Cockpit, wie aus vielen Simulationen schon bekannt ist. Werdet Ihr ein VR-System unterstützen?

ROD HYDE: Momentan kristallisiert sich noch kein System heraus, das den Markt dominieren wird. Es ist also schwierig, sich auf ein System zu stürzen. Das könnte sehr schnell ein Flop werden.

PCG: Vielen Dank!

Flightstick Pro und Kaffeetasse: der Schreibtisch eines erfolgreichen Simulationsdesigners. Im Hintergrund: Rik Yapp, Producer bei Empire. Er programmierte die C 64-Klassiker Sailing und RMS Titanic.

Nächtelang wälzte Rod Hyde diese Bücher, um angemessen auf das Thema vorbereitet zu sein.

Dokumentation

Dawn Patrol ist nicht nur einfach eine Flugsimulation. Dawn Patrol ist mehr. Neben den packenden Luftkämpfen können sich Interessierte auch über die Menschen und Maschinen der damaligen Zeit informieren. Dabei werden alle Daten und Fakten detailliert, aber auf keinen Fall ausschweifend auf den Bildschirm gebracht. Über 30 Fotografien aus den ersten Stunden des Luftkampfes wurden von Rowan Software verwendet.

Max Immelmann und Manfred von Richthofen sind die berühmtesten deutschen Piloten des Ersten Weltkriegs.

Der „Dreidecker" war eine Erfindung von Thomas Sopwith. In Red Baron war er zum ersten Mal Gegenstand einer Flugsimulation.

Von der Qualität dieser Bilder darf man sich nicht täuschen lassen. Hier handelt es sich um Photos, die erst nachbearbeitet werden müssen.

20 JAHRE DEUTSCHE KREBSHILFE
DEM LEBEN ZULIEBE
DEUTSCHE KREBSHILFE
90 90 90
SPENDENKONTO BEI ALLEN BANKEN UND SPARKASSEN

gameplay
COMPUTERSPIELE
für • PC • Amiga • Macintosh
z.B.
PC – NHL Hockey'95 (dt. Anltg.) CD DM 94,90
– System Shock Enhanced (dt.) CD DM 94,90
– Under a Killing Moon (dt.) 4 CD's DM 129,90
– Colonization (dt.) DM 109,90
– Wing Armada (dt. Anltg.) DM 79,90
Roonstraße 5 · direkt am Barbarossaplatz (nur Ladenverkauf)
Gert Odenius und Gaby Lapp GbR · 50674 Köln · Tel. 0221/2403484

mirox communication GmbH Hackenbroicher Str. 71a 50259 Pulheim Tel. 02238-83775 Fax 02238-83276
Preisliste incl. umfangreicher Hardware kostenlos anfordern!
Händleranfragen erwünscht!
CD-Rom Drive
SOUNDKARTEN
CD-ROM SPIELE
SUPERPREIS! SIGMA ReelMagic 619
Versandkosten incl. Nachnahme 10,00 DM, Vorkasse (EC-Scheck) 7,- DM, Lieferung Ausland anfragen.
Einige Spiele (-) waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar; Auslieferungstermin erfragen! DA=dt. Anleitung EA=engl. Anleitung SD=dt. Version Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir an. Kein Ladenverkauf, Abholung nach tel. Absprache möglich! 11/94

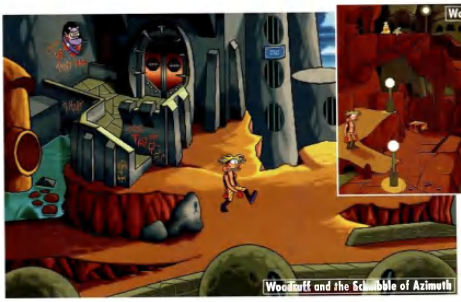
Daß diese hervorragend organisierte Präsentation in Paris stattfand, lag wohl nicht am romantischen Ambiente der französischen Hauptstadt, sondern vielmehr daran, daß Coktel Vision hier vor Jahren seine Zelte aufgeschlagen hat. Zu Beginn des Jahres fusionierte das durch qualitativ hochwertige Produkte bekannte Label Coktel Vision mit Amerikas Softwaregiganten Sierra. Daß dieser Zusammenschluß für Coktel nicht ohne Folgen bleiben würde, war wohl schon damals jedem bewußt. Entwickelte man in Paris in der Vergangenheit nur zwei bis drei Spiele pro Jahr, so wird sich die Zahl der Neuerscheinungen nun drastisch steigern - nicht umsonst hat man bei Coktel die Zahl

Woodruff and the Schnibble of Azimuth

Coktel Vision, Sierra, Dynamix

Amerikaner in Paris

Sierra macht mobil! Gerade noch rechtzeitig zum Weihnachtsfest wollen die Adventure-Spezialisten aus Amerika über ein Dutzend hochkarätiger Spiele auf den Markt bringen. Und um diese Produkte auch angemessen präsentieren zu können, waren am 10. August Europas Fachjournalisten zu einer atemberaubenden Vorführung eingeladen! **von Oliver Menne**



Woodruff and the Schnibble of Azimuth

Woodruff and the Schnibble of Azimu

An den seltsamen Schriftzeichen erkennt man, daß Coktel Vision wie bei Goblins eine eigene Sprache entwickelt hat.

der Mitarbeiter auf knapp über 70 erhöht!

Ein vierter Goblin?

Das erste Spiel aus dem Hause Coktel Vision sorgte bei den Anwesenden gleich für auffälliges Stirnrunzeln: „Woodruff and the Schnibble of Azimuth" - was für ein seltsamer Titel für ein Computerspiel! Bei der abgedrehten Story wundert man sich aber über gar nichts mehr. Woodruff ist der einzige Überlebende eines verheerenden Atomkrieges und hat die letzten Jahre unter der Erde verbracht. Als er es eines Tages wieder wagte, den Erdboden zu betreten, mußte er feststellen, daß der blaue Planet nun von liebevollen und absolut friedlichen Kreaturen, die sich selbst Boozooks nennen, bewohnt wird. Im weiteren Verlauf der Geschichte muß Woodruff den Mörder seines Teddybärs, seinen lang verschollenen Stiefvater und natürlich Dr. Azimuth finden, der durch einen hinterhältigen Trick das mysteriöse Wort „Schnibble" in die Köpfe der Bevölkerung setzt.
Coktel Vision setzt bei Woodruff auf Altbewährtes, und so liegt auch zu Beginn die Vermutung nahe, es würde sich um einen vierten Teil der Goblins-Reihe handeln. Verrückte

Reporter Max steckt in der Klemme. Hätte er doch bloß nicht versucht, einen Politiker illegaler Handlungen zu überführen.

Kameraperspektiven, herrlich witzige Animationen und phantastischer (!) Sound warten hier auf den Spieler. Erscheinen wird Woodruff and the Schnibble of Azimuth Ende Dezember in zwei Versionen: VGA und SVGA, aber nur auf CD-ROM!

Interaktiver Film - Teil 87?

Ein weiteres großes Projekt von Coktel Vision wird Lost in Town. Trotz der offensichtlichen Namensverwandtschaft zu Lost in Time handelt es sich um ein vollkommen eigenständiges Spiel, oder besser gesagt um eine neue Form des interaktiven Spielfilms. Für dieses Projekt wurde ein bekannter französischer Regisseur engagiert, der im Stil des Film Noir einen echten Thriller gedreht hat. Dazu wurde zwei Monate lang die Innenstadt von Paris unsicher gemacht. Im späteren Spiel wird es keine Grafiken geben, nur Video-Animationen im Cinemascope-Format. Wie das Spiel nun letztendlich aussieht, konnte man in diesem Stadium der Entwicklung noch nicht verraten - Regisseur und Spielproduzent müssen noch auf einen gemeinsamen Nenner kommen. Sicher ist jedoch schon, daß Lost in Town momentan für Single Speed-CD-ROM-Laufwerke entwickelt und im Januar 1995 erscheinen wird.

Das kosmische Gleichgewicht

The Last Dynasty verspricht auch sehr „interaktiv" zu werden, aber in einer ganz anderen Richtung. Hier versucht Coktel, die rasante Action von Wing Commander mit den puzzleartigen Rätseln eines Monkey Island zu paaren - und das Ganze im Weltraum. Die Story: Mel und Doug sind dicke Freunde und haben ein gemeinsames Hobby: sie glauben an Außerirdische. Eines Tages geht ihr Traum in Erfüllung. Ein Raumschiff taucht auf und schleppt die beiden auf einen weit entfern-

Die Schauspieler werden einzeln aufgenommen und dann vor eine mit dem Computer erstellte Grafik gesetzt.

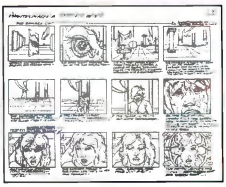
Mit Telefonhörer und Revolver: Dieser schwergewichtige Bösewicht möchte Max einen Mord anhängen.

ten Stern. Hier erfährt Mel, daß er der Sohn des Kaisers der Galaxis ist und nur zur Ausbildung auf die Erde geschickt wurde. Wie in jedem guten (?) Spiel dieser Art, bricht natürlich bald der intergalaktische Notstand aus und Mel muß sich beweisen...
Der Produzent, Silvan Schmid, war zuvor in der Filmbranche tätig und kam über die französische Softwaremesse Supergames zum Spielebusiness. Auf dieser Show gelangte er zu der Überzeugung, daß Computerspiele das Medium der Zukunft sind. Erscheinen wird The Last Dynasty noch in diesem Jahr. Es wird ein CD-ROM-only-Produkt sein, das aber schon auf Single Speed-Laufwerken anständig spielbar sein soll.

Der Horror-Shocker

Roberta Williams, die Angetraute von Firmengründer und -boss Ken Williams, schlägt wieder voll zu. Phantasmagoria wird ein Grusel-Shocker, wie ihn die Softwarewelt noch nicht gesehen hat. Zwei Jahre arbeiteten professionelle Drehbuchautoren an einem anständigen Konzept. Herausgekommen ist schließlich ein Script, das satte 400 Seiten umfaßt - zum Vergleich: ein normaler Actionfilm hat ein 100seitiges Drehbuch. Danach wurde zehn Wochen in Hollywood gedreht, wobei bekannte Special-

Hier sehen Sie das Script der ersten Videosequenz. Die Hauptdarstellerin erlebt einen schrecklichen Alptraum.

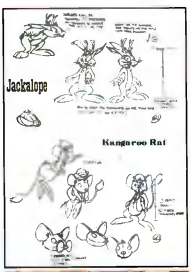


Effects-Teams für die nötige Gruselatmosphäre sorgten. Hier wurden über 80 Stunden Film produziert, von denen schließlich 22 Stunden übriggeblieben sind. Dabei darf man auf ansprechende Qualität gespannt sein, denn Phantasmagoria erscheint auf vier (!) CD-ROMs und hat insgesamt drei Millionen Dollar für die Produktion verschlungen. Aufgrund der ausschweifenden Horrorszenen wird das Produkt in Amerika mit einem Code versehen, den der Erwachsene vor dem Spiel eingeben muß, so daß das Spiel nicht in die Hände von Kleinkindern kommt. „Das ist sehr wichtig", meinte dazu Emanuelle Kreuz, Marketing-Leiterin für Coktel, Sierra und Dynamix in Frankreich, „denn Sierra möchte nicht sein positives Image auf`s Spiel setzen. Sierra macht Unterhaltung für die ganze Familie!"
Bombastischer Sound und ungeheure Grafiken waren bei der Vorführung zu bestaunen, was ist aber mit dem Gameplay? Eigentlich ist es Roberta Williams nicht zuzutrauen, einen kostspieligen, aber äußerst langweiligen interaktiven Spielfilm zu entwickeln, aber man weiß ja nie!

Da können sich bekannte Horror-Regisseure noch etwas abschauen. Den Titel Grusel-Schocker hat Phantasmagoria sicherlich verdient.

Rosella in Disneyland

Kein Wunder, daß King`s Quest die erfolgreichste Adventure-Serie aller Zeiten ist, leisteten doch gerade die ersten Episoden dieser Reihe echte Pionier-Arbeit in Sachen Computerspiele. Im siebten Teil wird Rosella zusammen mit ihrer Mutter Valanice in eine verrückte Welt gezaubert. Hier gibt es sowohl Feen als auch Trolle. Gemeinsam mit ihren Freunden müssen die beiden Blaublüter das Land vor den Machenschaften einer verhexten Fee retten.



Das Spiel wurde in acht Kapitel unterteilt, in denen man manchmal die Tochter und ein anderes Mal die Mutter spielen kann. Am Gameplay wurde wenig verändert, nur die Icons wurden einfacher gestaltet und es gibt eine ständige On-Line-Hilfe. Außerdem kann das Spiel auf verschiedene Art und Weise ausgehen, es gibt also

Die Auflösung von 640x480 Bildpunkten läßt den Grafikern sehr viel Spielraum für detaillierte Zeichnungen.

verschiedene Endsequenzen. Die Produktionskosten sind ein wenig geringer als bei Phantasmagoria und liegen ungefähr bei zwei Millionen Dollar; das hat aber nichts über die Qualität des Spiels auszusagen, denn für die aufwendigen Animationen wurden 100 Zeichner engagiert, die zuvor schon für Disney und Time Warner den Pinsel in die Hand genommen hatten. Neben der brillanten Grafik gibt es natürlich auch eine Menge zu hören: Feen singen kleine Gedichte, Trolle brummeln mit tiefer Stimme in ihren Bart. Erscheinen wird King`s Quest 7: The Princeless Bride im Januar auf zwei CD-ROMs. Eine Floppy-Version hält man momentan bei Sierra nicht für wahrscheinlich.

Putzkolonne

Roger Wilcos Beförderung zum Captain der SCS Eureka nahm leider kein gutes Ende. Im sechsten Teil gehört er wieder zur Weltraumputzkolonne. Als er eines Tages entführt werden soll, rettet ihn die mysteriöse Stellar Santiago (übrigens sollte das Spiel eigentlich „Where in Corpsman Santiago is Roger Wilco" heißen, doch rechtlich war das nicht möglich!). Später merkt Santiago, daß sie Teil eines bewußtseinsverändernden Experiments ist, und Roger Wilco muß sie befreien, indem er sich zur mikroskopischen Größe verkleinern und in ihre Blutbahn injizieren läßt (na, dämmert`s? Klar, gemeint ist Die Reise ins Ich!). Auf die Schippe wird diesmal Blade Runner, Alien, Star Wars, Star Trek und Terminator genommen. Außerdem wird ein Actionspiel integriert werden. Der Name? Stooge Fighter 3! Es wird ein neues, vereinfachtes Point-and-Click-Interface geben, alle Bildschirmtexte werden gesprochen und die SVGA-Auflösung wird unterstützt. Wie alle anderen Sierra-Produkte wird auch Space Quest 6: In Space No One Can Hear You Clean auf CD-ROM erscheinen.

Im Inneren von Santiagos Körper sieht es gar nicht lustig aus.

Christian Roos
Langer Wand 3 · 66908 Pirmasens
ACE ✆ (08237) 6234

CD-ROM

!!Corel Draw 3.0 at (CD-Version)	148,00 DM
1400 PD/Shareware Programms	38,00 DM
16 Bit Sound Master Piece	40,00 DM
3D Ambria	38,00 DM
4Ever Windows Gamma	38,00 DM
Aaargh Don't Play	38,00 DM
Animation & Sound	19,00 DM
Cinderella Story	24,00 DM
Clipart Bibliothek	38,00 DM
DOS Anleitungen	19,00 DM
DOS Grapnik	19,00 DM
DOS Spiele	19,00 DM
Font Tools	4,00 DM
Family Guy	38,00 DM
Game Bazars	38,00 DM
Mega CD-ROM 3	22,00 DM
MegaAV	22,00 DM
Night Owl s 12	47,00 DM
Pegasus 4.0	39,00 DM
Programmer Power Tool	38,00 DM
Star Trek	19,00 DM
Windows Programs	38,00 DM

Erotik CD-ROM's (ab 18 Jahre)

Dreamgirls	49,00 DM
Hentai Girls	49,00 DM
Le Trouvere	49,00 DM
My Asian Ladies Collection 2	49,00 DM
Photo Gallery	49,00 DM
Sakura	49,00 DM
Strapless	49,00 DM
Venus 1-4	ab 119,00 DM

Bestellannahme täglich 14h - 20h Uhr

Hardware

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX400 D 300 kB/sec	249,00 DM
NEC 3xi SCSI-2 450 kb/sec	699,00 DM

Soundkarten

Soundblaster 2.0 komp.	249,00 DM
Soundblaster Pro Komp.	499,00 DM

Speichermodule

SIM 1 MB	79,00 DM
SIM 4 MB	264,00 DM
SIM PS/2 4 MB	499,00 DM
SIM PS/2 8 MB	999,00 DM
SIM PS/2 16 MB	998,00 DM

Festplatten

Fujitsu 2681 TAM IDE 264 MB	364,00 DM
Fujitsu 2682 TAM IDE 352 MB	429,00 DM
Fujitsu 2696 TAM IDE 528 MB	564,00 DM
IBM 0.5 ZCO-1 05 GB 8 ms	1249,00 DM

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten !

Nachnahmegebühr 7,90 DM

Mega Trade GmbH
Ihr CD-ROM Spezialist

Anstoss incl. World Cup Ed.	DV	79,90
Battle Isle 2	DV	79,90
CD Flight Pack	DA	59,90
City 2000	DV	94,90
Civilization+Railroad	DV	69,90
Classic Flight Sim.	DA	59,90
Comsanche	DV	89,90
Das schwarze Auge	DV	84,90
Day of the Tentacle	DV	89,90
Der Patrizier	DV	79,90
Doom Utilities	EV	39,90
F - 1	DV	79,90
Fifa Soccer	DV	79,90
Gabriel Knight	EA	79,90
Grand Prix+D.L.Golf	DA	69,90
Gunship 2000+Scenery	DA	74,90
King's Quest 6	DA	84,90
Larry 6	DV	79,90
Mega Race	DV	69,90
Microcosm	DA	99,90
Myst	DA	119,90
Outpost	DV	84,90
Rebel Assault	DV	79,90
Shadow Carter	DA	89,90
Sherlock Holmes	DV	89,90
Space Hulk	DV	89,90
SSN-21 Sea Wolf	DV	79,90
Strike Commander	DA	79,90
Syndicate Plus	DV	89,90
The 7th Guest	DA	89,90
Theme Park	DV	99,90
Tie Fighter	DV	89,90
Ultima 8 + Speech	DV	109,90
World Cup USA 94	DV	69,90

Versand & Gameshop
Ekkehardstr.16 a 78224 Singen
Tel: 07731/66634
Fax: 07731/64521
Versand per NN. DM 10,--* ab DM 300,-- frei *
Preisänderungen vorbehalten * Gesamtliste anfordern !

TREFFPUNKT SOFT
RICHARD HOOP
Der Softwareversand mit den Hammer Preisen!
Bestell-Tel. und Fax 040/7202967
Versand: Wischhoff 21 • 21465 Wentorf
Abholung nach Absprache!
Weitere Spiele auf Anfrage!
PC-Hardware auf Anfrage

		PC	Amiga	CD-ROM
1942 - Pacific Air War	DA	88,90		
Anstoß World Cup Ed.	DV	58,50	58,50	84,90
Battle Isle 2	DV	79,95	79,95	84,90
Betrayal at Krondor	E	75,90		79,90
Bundesl. Manager Hattrick	DV	79,90	78,90	
Burntime	DV	76,90	72,90	79,90
DSA 2 Sternenschweif	DV	79,90		
Der Clou	DV	75,90	69,90	
Der Patrizier	DV	79,90	69,90	89,90
Die Siedler	DV	77,90	77,90	
Effmania	DA		49,90	
F-14 Fleet Defender	DA	89,90		
Fifa Intern. Soccer	DA	69,95		
Hanse Deluxe	DV	49,90	46,90	
King of Magic 4	DV		79,90	
Links 386 Pro	DA	85,90		

		PC	Amiga	CD-ROM
Mad News	DV	79,90	74,90	
Outpost	DA	79,90		
Pizza Connection	DV	78,50	78,50	
Rings of Medusa/Gold	DV	75,90	69,90	79,90
Rebel Assault	DV			89,90
Sensibel Soccer Intern.	DA	54,90	49,90	
Sim City 2000	DV	82,50		
SSN Seawolf	DV	75,90		79,90
Star Trek 2	DV	79,90		
Theme Park	DV	71,90		79,90
Tie Fighter	E	79,90		89,90
Ultima 8 + Speech Pack	DV	109,90		112,90
Wing Commander Armada	DA	72,50		
World Cup USA 94	DA	69,90		
X Wing	DA	79,90		

SNES u. Sega Mega Drive Konsolen plus Spiele auf Anfrage!
Intersoft Partner

Ladenpreise können abweichen. Irrtum und Druckfehler vorbehalten DA=Deutsche Anleitung DV= Deutsche Version E= Englische Version • Vorbestellung möglich! Versandkosten: Vorkasse 5,- DM/Postnachnahme und UPS 9,- DM/ zuzüglich Nachnahmegebühr. • Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- DM! Der Versand der Spiele erfolgt in einer Sicherheitsverpackung.
Information * Willerswiete 15 * 22415 Hamburg *

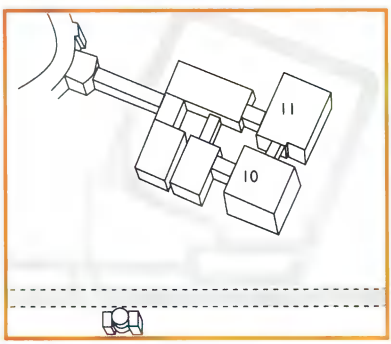
Computer `94

Show-Time

Beim Stichwort „Computermessen" denken viele zunächst an Las Vegas, London oder gar Philadelphia. Wer allerdings im vergangenen Jahr die Computer `93 besucht hat, weiß, daß sich auch Köln immer mehr zum interessanten Messeschauplatz mausert.

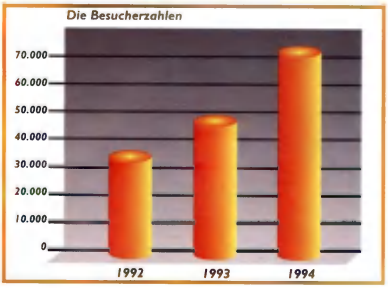
Aufgrund des nahezu unglaublichen Andrangs und dementsprechend riesigen Erfolgs im vergangenen Jahr wird die Ausstellungsfläche der diesjährigen Messe um 90% vergrößert und damit nahezu verdoppelt. Einer der vielen Nutznießer dieser schlagartigen Erweiterung ist IBM. Auf satten 250qm präsentiert der PC-Gigant eine Multimedia-Show, die bereits auf diversen Veranstaltungen großen Anklang gefunden hat. Darüber hinaus wird es die Möglichkeit geben, zu zweit ein virtuelles 3D-Labyrinth zu erkunden. Um den Reiz dieser Attraktion zu erhöhen, gibt es in diesem Zusammenhang auch lukrative Preise zu gewinnen, darunter einige Multimedia-Pakete, bestehend aus CD-ROM-Laufwerken, SoundBlaster-Karten, Lautsprechern und OS/2-Versionen.

Bei Rushware heißt es jeden Tag ab 12 Uhr: Showtime. Zu jeder vollen Stunde wird hier ein buntes Programm geboten, das zum größten Teil aus Wettbewerben besteht. Karaoke, Quizveranstaltungen, Auftritte von Prominenten, Button-Aktionen und Produktpräsentationen (Armored Fist, Lollypop, Cyclones...) geben sich hier im Stundentakt die Hand. Darüber hinaus werden Preise im Wert von über 150.000 Mark verlost! Gleich mit zwei Ständen ist MicroProse auf der Computer `94 vertreten. Auf der Showbühne dürfen die neuesten Produkte ausprobiert werden, und auf der Actionseite können zahlreiche Gewinne abgestaubt werden. Dazu muß man sich aber erst einmal gegen einen zweiten Teilnehmer durchsetzen (zwei Rechner werden per Null-Modem-Kabel miteinander verbunden!). Neben den vielen Neuvorstellungen gibt es bei MicroProse auch noch eine echte Deutschlandpremiere: Simulationsprofi Sid Meier führt höchstpersönlich seinen Geniestreich Colonization vor. Electronic Arts setzt bei der Kölner Messe voll auf Wing Commander 3. Der gesamte Messestand wird auf dieses Thema zugeschnitten sein. Das ist aber längst nicht alles, denn außerdem gibt es noch den kommenden Hit Little Big Adventure und U. S. Navy Fighters zu sehen. Für die Präsentation des 3D-Spektakels Magic Carpet wird sogar Peter Lemineux eingeflogen. Ikarion Software wird am 4. November nicht nur die fertige Version von Fußball Manager Hattrick vorstellen, sondern auch Caribbean Disaster und



Hervorragende Verkehrsanbindungen sind unentbehrlich für die schnelle An- und Abreise. In unmittelbarer Nähe liegt der Deutzer Bahnhof.

Auf der Computer `94 wird bei Rushware eine spielbare Demoversion zu Armored Fist zu sehen sein.



Im Vergleich zu 1992 soll sich die Besucherzahl 1994 mehr als verdoppeln. Ein Ziel, das durchaus realistisch erscheint.

zwei brandneue Produkte von Soft Enterprises zeigen. Starbyte wird nach zweijähriger Entwicklungsphase in Köln endlich Bazooka Sue dem Publikum zugänglich machen. Bis dahin sollte auch das nächste Projekt Dime City schon in präsentierbarer Verfassung sein. Die Grafiken sehen jedenfalls schon genauso hervorragend aus wie bei Bazooka Sue.

Blue Byte kommt ebenfalls mit zwei neuen Spielen im Gepäck nach Köln. Albion stammt von den Amberstar- und Ambermoon-Machern Erik Simon & Co. und kann durch ein geschicktes Wechselspiel zwischen 2D- und 3D-Perspektiven begeistern. Die große Rally beschäftigt sich mit einer Rundreise in Europa und wurde in Zusammenarbeit mit dem deutschen Außenministerium realisiert. Auch Software 2000 wird wieder ein Feuerwerk an neuen Produkten zum Besten geben. Dabei wird die PC-Version von Bundesliga Manager Hattrick natürlich die Hauptattraktion, und so ist es kein Wunder, daß der gesamte Stand unter diesem Motto steht. Man munkelt sogar, daß ein Torwandschießen mit Sepp Maier geplant ist. Durch die Wüste und Die Höhlenwelt sind zwei weitere Highlights, die man auf der Messe schon einmal antesten kann.

Max Design wird sich voll und ganz auf sein großes CD-ROM-Projekt Oldtimer (Preview: Ausgabe 10/94) konzentrieren, und Neo zeigt die Profidiskette zu Der Clou und Whale`s Voyage 2.

Neben den zahlreichen Ausstellern werden Sie natürlich auch den Computec Verlag auf der Computer `94 finden. Hier können Sie sich ausgiebig mit den Redakteuren der PC Games, Amiga Games, Play Time, Mega Fun und des Sega Magazins unterhalten oder an einem der zahlreichen Wettbewerbe teilnehmen.

Oliver Menne ■

Daten und Fakten

ORT: Köln, Messegelände, Halle 10 und 11
TERMIN: 4. bis 6. November 1994
ÖFFNUNGSZEITEN: 9 bis 18 Uhr
EINTRITTSPREISE: Schüler/Studenten: DM 15, Erwachsene: DM 20
AUSSTELLERANZAHL: ca. 200 bis 250 Anbieter

Computer Software
Rohling

	Amiga	PC
Aces over Europe	---	70
Alien Breed 2 /DA	50	50
Alone in the Dark 2	---	88
Ambermoon /KD	72	---
Anstoss /KD	66	70
Arena T.Elder Scrolls	---	70
Aufschwung Ost /KD	62	69
Battle Isle 2 /KD	V.	82
Bloodnet /E	---	93
Das Schwarze A. 2	V.	V.
Dungeon Hack /E	---	69
Elite 2 /KD	54	67
Fliegt Sim. 5.0 /KD	---	115
Gabriel Knight /E	---	67
Gateway 2 /E	---	66
Hired Guns /DA	60	80
Inca 2 /KD	---	85
Ishar 2 /KD	51	56
Jurassic Park /KD	57	64
Lands o. Lore Tron o	---	53
Litil Divil /DA	---	64
Master of Orion	---	84
Mortal Kmbat	50	50
Privateer /DA	---	85
Police Quest 4	---	65
Return to Zork /E	---	81
Sam & Max /KD	---	88
Shadow Caster /DA	---	79
Siedler	87	87
Stronghold /KD	---	83

	Amiga	PC
Subwar 2050 /KD	---	83
Terminator Ramp.	---	69
UFO	---	88
Ultima Underworld 2	---	75
Uridium 2 /DA	42	---
Whale's Voyage	64	73
Wizardry 7	---	88
CD-ROM		
7th Guest /E		68
Das Schwarze Auge /KD		74
Dracula unleashed /E		83
Dragonsphere		83
Eye of the Beho.trio./KD		88
Inca II /KD		83
Ravenlofft		81
Rebel Assault /E		81
Return to Zork /E		79

Für Amiga CD32/1200, Super Nintendo, Sega Mega Drive und Zubehör bitten wir um telefonische Nachfrage

Sonderangebot

Dark Sun /E	---	60
Lost Vikings /KD	65	70
TFX	---	65
Ultima 8 Pagan	---	75

24 h Bestellservice u. Spiele Hotline
Ab 200,- DM Versandkostenfrei
Versandkosten (Nachname 15 DM, Vorkasse 9 DM).
Preise in DM, zzgl.
Druckfehler technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Computer Software Rohling Kurfürstenstrasse 95
46399 Bocholt **Tel/FAX.:02871/488545**
24 h Bestellservice u. Spiele Hotline

Soft- & Hardware Versand K-H.Dreßler
50767 Köln Haselnußweg 9 Tel/Fax(0221)79 8860

CD ROM			
ADV.EDIT DT.	79,90	LARRY VI DT.	98,90
BLUE FORCE**	79,90	LITIL DIVIL **	76,00
BRUN. STELL II**	91,90	M.D.MCCREE II	102,00
CYBER RACE DT.	95,00	NOMAD**	65,90
DIGGERS**	81,00	PROTOSTAR	78,90
ELITE II DT.	79,90	THEMEN PARK DT.	92,00
GATEWAY II	79,90	WORLD CUP USA94	73,00
HISTORY LINE DT.	73,90	ZUBEHÖR	
INCA II US	90,00	MITSUMI dbl speed	279,00
JUTLAND	80,00	PANASONIC	299,00

Preisliste gegen 3DM Rückporto(Bitte in Briefmarken)

COMPUTERSPIELE UND VIELES MEHR..
Falk Business & Entertainment Software
Tel. 03338 38 801 Laden + Versand 16321 Bernau
Fischer PC Bömicker Chaussee 23

Double Speed CD-ROM Laufwerk
Mitsumi 258 DM + Controller 289
Phillips 206 299 DM incl. Controller
Phillips 206 wie oben incl. Contr. extern 349 DM

CD-ROM's für jeden... ...und jeden Geldbeutel

German Only Vol.2	dt.	44,-DM
Pegasus 4.0	dt.	55,-DM
ROMSIDE Bundle (4CD's)		39,-DM
Only Morph	dt.	26,-DM
Ani Mazing 2	dt.	24,-DM
PC-Hardware		48,-DM
(interakt. Lehrfilm mit dt. Sprachausg.)		
Multimedia Märchenstunde	dt.	46,-DM
Multimedia Vokabeltrainer	dt.	46,-DM

!kostenlose Preisliste anfordern!
Versand per NN + 9,- DM+3,- DM Zahlkarte
Bei Vorkasse (-10% Nachlaß)
ab 350,- DM Versandkosten frei

Colonization

Wind in den Segeln

Bislang war Civilization über jeden Zweifel erhaben - kein Konkurrent konnte dieser komplexen Wirtschaftssimulation das Wasser reichen. Nun hat aber Sid Meier persönlich in die Tasten gegriffen, um endlich zu zeigen, daß Steigerungen durchaus möglich sind.

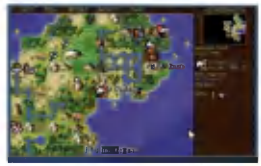
Anstatt animierter Zwischensequenzen bietet Colonization wunderschöne Standbilder.

Im Laufe des Spiels trifft man auf zahlreiche Indianerstämme. Dabei sollte man unbedingt darauf achten, in Frieden miteinander zu leben.

Zur Erinnerung: bei Civilization mußte ein Volk aus der Steinzeit über die Gegenwart in die Zukunft geführt werden, um schließlich mit Hilfe modernster und real nicht existierender Technologien andere Planeten zu besiedeln. An diesem Grundthema hat Sid Meier auch bei Colonization festgehalten - nur handelt es sich um eine andere Zeit und ein anderes Szenario.

Die Frage nach dem Ziel des Spiels läßt sich in diesem Fall sehr schwer beantworten, muß man doch zeitliche Eingrenzungen vornehmen. Zu Beginn, d. h. die ersten 250 bis 300 Jahre, ist es unbedingt notwendig, ein funktionierendes Wirtschaftsgefüge zu etablieren. In der Neuen Welt müssen ständig Städte gegründet, Anbaugebiete erschlossen und diverse Rohmaterialien verarbeitet werden (siehe Kastenartikel). Durch den Verkauf der produzierten Artikel in Europa kann man schon ein hübsches Sümmchen zusammentragen, doch gibt es für findige und rücksichtslose Kolonialherren auch andere Möglichkeiten.

Kommen wir zunächst zu der kaltblütigen Masche. Neben weiteren Kolonisten aus anderen Teilen Europas, also England, Holland, Spanien und Frankreich, trifft man in der Neuen



Bei Colonization lassen sich auch Handelsrouten etablieren. Um möglichst schnell zu sein, sollte man Dorf und Kolonie mit einer Straße verbinden.

Drei englische Dragoons greifen ein Indianerdorf an.

So funktioniert eine Kolonie

Damit eine Kolonie auf Dauer eine harmonische Einheit bildet, muß man jedes Detail möglichst exakt vorausplanen. In erster Linie gilt es, effektiv zu bleiben und keine teuren Ressourcen zu verschwenden. Das rächt sich über kurz oder lang. In dieser Kolonie werden 45 Tonnen Lebensmittel, 9 Tonnen Holz, 10 Tonnen Baumwolle und 16 Tonnen Tabak abgebaut bzw. geerntet. Lebensmittel werden zur Ernährung benötigt, das Holz braucht man für den weiteren Ausbau der Kolonie, so daß lediglich Tabak und Baumwolle als Handelsobjekt in Frage kommen. Für beide Rohstoffe erhält man in Europa allerdings nur ein Butterbrot, richtiges Geld läßt sich nur mit weiterverarbeiteten Materialien verdienen. Dazu müssen natürlich die erforderlichen Handwerker in die Neue Welt gebracht werden. Man hat die Wahl zwischen gewöhnlichen Arbeitern, ausgebildeten Facharbeitern (Master) und Meistern ihres Fachs (Expert). Der Unterschied: ein Arbeiter kann in einer Runde drei Einheiten produzieren, ein Experte hingegen neun. Drei Arbeiter für einen Experten? Das hat auch Auswirkungen auf die Lebensmittelversorgung, so daß man wieder mehr Farmer benötigt. Die Auflistung von logischen Zusammenhängen könnte man vielleicht auf knapp 20 Seiten abhandeln, doch fehlt uns dazu leider der Platz. Colonization stellt in Sachen Komplexität ein absolutes Ausnahmeprodukt dar.

Dieses Fenster zeigt die momentanen Aktivitäten der verarbeitenden Handwerker. In einer Zeitperiode werden in dieser Kolonie folgende Endprodukte hergestellt:
- 9 Tonnen Tücher
- 15 Tonnen Zigarren
- 9 Gebäudeeinheiten
- 5 Freiheitsglocken

Das Statusfenster zeigt, wie viele Einwohner der Neuen Welt die Idee der Unabhängigkeit unterstützen (7%), ob das entscheidende Verhältnis Nahrung/Einwohner stimmt und wieviel für die Unabhängigkeit getan wird (Glocken).

In diesem Fenster kann genau überwacht werden, welcher Arbeiter was produziert. In dieser schon etwas größeren Kolonie werden innerhalb einer Zeitperiode folgende Rohstoffe abgebaut.

Hier kann während dem Spieler noch einmal die in einer Periode produzierten Waren bzw. Rohstoffe

Hier werden die vorhandenen Rohstoffe, Materialien und Lebensmittel aufgelistet. Oft muß man abschätzen, ob man die Überschüsse zwecks Verkauf zum Heimathafen transportieren oder lieber für schlechte Zeiten lagern möchte.

Welt auch auf die Ureinwohner Amerikas, die Indianer. Jetzt bieten sich zwei Möglichkeiten. Entweder man versucht es auf die halb-friedliche Tour und schickt einen Scout von Dorf zu Dorf, um kräftig Gastgeschenke abzustauben, oder man zwingt alle greifbaren Siedlungen zu Tributzahlungen - notfalls mit Gewalt. Auf Dauer kann sich das natürlich bitter rächen, denn wenn man sich zu sehr in Kämpfe mit den Indianern verstrickt, kann ganz schnell ein gerissener Kollege aus Europa die schutzlosen Städte erobern. Ebenfalls eine sehr gute Möglichkeit, um an Geld zu kommen: überall auf dem Kontinent sind kleine Amulette versteckt, die wie bei einem Brettspiel kleinere Überraschungen beinhalten. So kann es zum Beispiel passieren, daß man auf einen riesigen Schatz stößt, durch Schändung einer heiligen Grabstätte den Zorn der Indianer auf sich zieht oder einen vermeintlichen Jungbrunnen, der zahlreiche Siedler anlockt, entdeckt.

Als empfehlenswert hat sich herausgestellt, einen langfristigen Frieden mit den Indianern anzustreben, um sich streßfrei dem Aufbau eines Imperiums widmen zu können. Dazu sollte man sich erst einmal ausreichend Missionare besorgen, die dann in den Dörfern Missionen errichten können. Die Indianer sind nun solange besänftigt, bis sie bemerken, daß das Land vom entsprechenden Kolonialherren ausgebeutet wird. In der Zwischenzeit kann man regen Handel betreiben. An die Indianer lassen sich wertlose Waren zu hohen Preisen verkaufen oder gegen sündhaft teures Edelmetall eintauschen - eine Gewinnspanne von 500% ist keine Seltenheit.

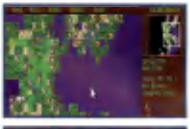
Revolution

Obwohl man mit all diesen Aufgaben schon mehr als ausgelastet ist, muß man trotzdem an das übergeordnete Ziel denken: Die Erklärung der Unabhängigkeit. Zu Spielbeginn, also im Jahre 1500, befindet sich noch niemand auf der Seite der Revolutionäre. Nur durch taktische Maßnahmen, wie zum Beispiel dem Aufbau einer Zeitung, dem Einsetzen von Staatsmännern und der Wahl von revolutionär denkenden Politikern, kann man den Prozentsatz steigern. Erst wenn man die 90%-Hürde überschritten hat, sollte man versuchen, die Unabhängigkeit zu erklären und der Monarchie den Rücken zu kehren. Das ist aber alles andere als einfach, denn der König schickt sofort und ohne jede Diskussion seine persönliche Leibgarde in die revoltierenden Gebiete, und zeigt, wer Herr im Haus ist. Wenn man nicht eine Heerschar an Veteran-Units in die Kolonien, die man übrigens auch zu Forts oder Burgen ausbauen kann, stellt, ist die Unabhängigkeit nur ein sehr kurzes Vergnügen.

Fazit

Colonization ist in puncto Grafik und Sound nur ein klein wenig besser als Civilization. Gewinnt man aber einen tieferen Einblick in das Spiel, so liegen die Veränderungen bzw. Verbesserungen klar auf der Hand. Alle wirtschaftlichen und politischen Zusammenhänge erweisen sich bei näherer Überlegung als gut durchdacht und exzellent recherchiert. Außerdem flacht das Spiel nicht nach einiger Zeit ab, weil man nur die eingefahrenen Wege beschreiten muß, um zu gewinnen. Vielmehr wird Colonization mit voranschreitender Spielzeit immer interessanter. Das liegt aber nicht nur an der Unberechenbarkeit der Computergegner, sondern auch am eigenen Wissensstand: es gibt immer wieder etwas Neues zu entdecken!

Oliver Menne ■



Sobald das erkundete Gebiet größere Ausmaße annimmt, sollte man die Möglichkeit in Anspruch nehmen, die Karte zu „zoomen".

Jede Kolonie läßt sich mit den zahlreichen Einrichtungen und Gebäuden ausstatten, die zur Produktivität beitragen. Hier: eine Schmiede.

Aus einer Palette von elf Songs kann man eine Hintergrundmusik auswählen.

Quotes

Wahnsinn! Unglaublich! Wunderbar! Sid Meier hat es geschafft, genau das, was Civilization so fesselnd machte, in Colonization zu übernehmen, ohne uns aber eine „einfache" Fortsetzung aufzutischen.

Ein weiteres Sid Meier-Spiel, das das Attribut „genial" verdient. Die Mixtur aus Civilization, Railroad Tycoon und den Siedlern wird mich wieder um meinen ohnehin knappen Schlaf bringen.

Meier sei Dank! Nachdem der König der Wirtschafts-Strategie-Simulationen nun auch den letzten Busch-User zivilisiert hat, landet der MicroProse-Vorzeige-Designer mit Colonization den nächsten Superhit!

Auch wenn Sid hier lediglich die besten Elemente ähnlicher Spiele zusammengetragen hat, fehlt Colonization doch keineswegs die Eigenständigkeit, [illegible]

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
	EMS
	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
MEM 560 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

RANKING

Strategie

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
68%	65%	90%	93%

Spieleranzahl	1-4
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch

Statement

Kaum zu glauben, was Sid Meier mit Colonization auf die Beine gestellt hat. Auf den ersten Blick ist man versucht zu glauben, es würde sich lediglich um einen billigen Aufguß handeln. Erst nach einigen Stunden wird man sich der kleinen, aber letztlich doch wesentlichen Änderungen und Verbesserungen bewußt. Und dann kommt man nicht mehr davon los!

Generationswechsel

Bei einem Vergleich muß man Colonization unweigerlich seinem großen Vorgänger Civilization gegenüberstellen. Beide Programme sind so komplex und vielschichtig, daß keine andere Simulation auch nur annähernd an ihre Klasse herankommen könnte. Es ist natürlich schwer, einen Meilenstein zu übertreffen, und der Gesamtsieger steht auch nur mit ganz knappem Vorsprung fest.

	Colonization	*Civilization*
Grafik		
Detailreichtum	6	5
Scrolling	7	6
Zwischengrafiken	4	2
Strategie		
Realitätsnähe	10	10
Truppenvielfalt	2	10
Computergegner	9	9
Stadtplanung		
Gebäudevielfalt	8	9
Ausbaufähigkeit	9	7
Arbeitsplanung	10	8
Wirtschaft		
Realitätsnähe	8	5
Komplexität (Weite)	9	8
Komplexität (Tiefe)	9	7
Handling		
Einsteigerfreundl.	5	6
Benutzerführung	9	8
Spielfluß	8	10
Gesamt	113	110

dynamic soft Tel:07733/3366

PC

1942-Pacific Air War	DA	87,95	Micro Machines	DA	62,95
Aces of the Deep	DV	78,95	Mortal Kombat	DA	58,95
Alone in the Dark 2	DV	83,95	**Outpost**	**DV**	**77,95**
Anstoss	DV	64,95	Pinball Dreams	DA	60,95
Battle Isle 2	DV	75,95	Pinball Dreams Data	DA	38,95
Bundesl.M. Hattrick	**DV**	**88,95**	Pinball Fantasies	DA	60,95
Cannon Fodder	DV	60,95	Projekt X	DA	40,95
Chartbreaker	DV	67,95	Robinson Requiem	DV	66,95
Colonization	**DV**	**88,95**	Rüsselsheim	DV	66,95
Cool Spot	DA	55,95	S.U.B.	DV	66,95
Das Schw. Auge 2	**DV**	**77,95**	Sabre Team	DV	77,95
Death or Glory	DV	88,95	Sam & Max	DV	80,95
Der Clou	DV	77,95	Scooters Zauberschl.	DV	66,95
Der Planer Extra	DV	43,95	Sim City 2000	DV	80,95
Die Siedler	DV	75,95	Sim City 2000 Scen.	DV	40,95
Erben der Erde	DV	78,95	**Soccer Kid**	**DV**	**68,95**
FIFA-Intern. Soccer	DV	71,95	SSN-21 Seawolf	DV	77,95
Fritz 3-Chess Base	**DV**	**127,95**	Star Trek 2	DV	85,95
Hattrick! (Ikarion)	DV	78,95	Superfrog	DA	57,95
Heimdall 2	DA	68,95	Superhero-League o.	EV	67,95
Hexx, Heresy o.t.W.	DA	69,95	**System Shock**	**DV**	**78,95**
Hokum KA 50	DA	68,95	The Chaos Engine	DA	57,95
Hurra Deutschland	**DV**	**68,95**	**Tie Fighter**	**DA**	**79,95**
Indy Car Tracks	DA	39,95	Theme Park	DV	77,95
Ishar 3-Seven Gates	DV	78,95	**Ultima 8-Lost Vale**	**DV**	**42,95**
Leisure Suit Larry 6	DV	71,95	**Wing Armada**	**DA**	**72,95**
Mad News	**DV**	**75,95**	**Wings of Glory**	**DV**	**i. V.**

CD ROM

11th Hour	**DA**	**111,95**	Mad News	DV	83,95
Al-Qadim	DV	70,95	Mega Race	DA	72,95
Anstoss	DV	83,95	**NHL Hockey '95**	**DV**	**79,95**
BAT 2	DV	77,95	**Outpost**	**DV**	**83,95**
Battle Isle 2	DV	83,95	Pinball Dreams Del.	DA	72,95
Battle Isle 2 Scenery	DV	50,95	Police Quest 4	DV	79,95
Bioforge	**DV**	**Dez.**	Privateer	DA	95,95
Bloodnet	DA	85,95	Quest for Glory 4	DV	77,95
Carribbean Disaster	DV	85,95	Rebel Assault	DV	86,95
Christoph Kolumbus	DV	i. V.	**Sam & Max**	**DV**	**88,95**
Comanche	DV	87,95	**Simon the Sorcerer**	**DV**	**85,95**
Der Clou	DV	77,95	SSN-21 Seawolf	DV	79,95
Erben der Erde	**DV**	**79,95**	Strike Commander	DA	81,95
FIFA Soccer	DV	70,95	Subwar 2050	DV	90,90
Hattrick! (Ikarion)	DV	84,95	**System Shock**	**DV**	**79,95**
Hurra Deutschland	**DV**	**68,95**	The Hidden Below	DA	68,95
Leisure S. Larry 1-5	DV	79,95	**Theme Park**	**DV**	**78,95**
Leisure Suit Larry 6	DV	77,95	UFO-Enemy Unkn.	DV	88,95
Litil Divil	**DA**	**78,95**	Under a Killing Moon	DV	102,95
Lollypop	DA	66,95	World Cup USA '94	DV	60,95
Mad Dog 2-Lost Gold	EV	85,95	**Wing Commander 3 ab Dez. 94**		

Zubehör

Joypad SV 230	**29,95**	Speaker & Woofer	189,95
Trackstick SV 208	99,95	Stereo-Syst. SBC 650	189,95
Analogstick 202 M6	21,95	**CD-ROM Aztech dbl. Sp.**	**257,95**
Diskettenbox 3½ 80 Stck.	16,95	CD-ROM Sony dubble Sp.	296,95

Wir versenden ausschließlich in
SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandkosten bei Vorkasse nur DM 6,50
und bei Postnachnahme nur DM 9,50

dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66

Telefax: 0 77 33 / 67 88

Inh. Winter - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Hurra Deutschland

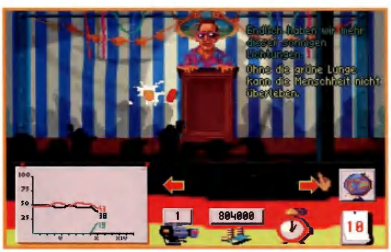
Bonner Sparpaket

Kein Thema, das findige Produzenten nicht in ein Spiel umsetzen könnten: Nach den Schüben von Fußballspielen zur WM `94 gibt es jetzt sogar schon Spiele zur Bundestagswahl. Nach dem Flop Einmal Kanzler sein von 1991 und der Wischi-Waschi-Simulation 1990 - Das Superwahljahr nimmt sich jetzt auch ein renommierter Spielehersteller dieses Thema vor.

Der Titel Hurra Deutschland dürfte jedem Fernsehgucker bekannt sein. Die satirische Sendung mit den Politiker-Puppen hat uns schließlich lange genug den montäglichen Fernsehabend versüßt. Wie gut da wohl erst ein Computerspiel sein muß, das in Zusammenarbeit mit den Machern dieser Sendung entstanden ist? Mit der Umsetzung der Spielidee wurde auch tatsächlich ein hochkarätiges deutsches Team betraut: Der in der Branche hinlänglich bekannte Composer Chris Hülsbeck, der Game-Designer Ralf Stock (Mad TV und Mad News) und der Ausnahmegrafiker Carsten Wieland (Bazooka Sue).

Wählt Paul!

Alles beginnt mit einem eigenartigen Anruf: Der Müßiggänger Paul wird von einem Forschungsinstitut unter 60 Millionen Postkunden als der



Je nachdem, wie bürgerfreundlich Pauls Schlagwörter ausfallen, fliegen Eier und Tomaten oder Handküsse.

Rita Süssmuth und Hans-Jochen Vogel bei einem kleinen Plausch in der Bar. Wenn einem Politiker der Kragen platzt, bringt das Stimmen für Paul.

Hinter der trotteligen Maske des Professors verbirgt sich der grausame Graf Lado! Wo bleibt nur Dr. van Helsing?

Zu einem gut geplanten Wahlkampf gehört auch Fernsehwerbung. Mit solchen Wahlkampfspots kann man aber so manchen Lobbyisten vergraulen.

ideale Kanzlerkandidat für die Bundestagswahl bestimmt. Kein anderer sei so rückgrat- und meinungslos wie er. Er allein könne es als geborener Politiker mit Kohl und Scharping aufnehmen. Bis zur Wahl hat Paul gerade noch 14 Tage Zeit. Das riecht zwar nach einer Menge Streß, aber auch nach einer dicken Kanzler-Brieftasche, weshalb Paul das Angebot eigentlich gar nicht ausschlagen kann. Die 14 Tage sind von Pauls Wahlkampfleiter, einem zerstreuten Professor aus dem Institut für demoskopische Entropie, schon genau vorgeplant: jeden Tag gilt es, zwei oder drei Termine wahrzunehmen - entweder eine Rede im Bierzelt, ein Besuch in der Bundestagskantine, ein Vorsprechen bei den mächtigsten Industriellen des Landes oder ein ganztägiger Aufenthalt bei Regierungschefs anderer Länder. Wie Paul seine Wahlkampfstrategie aufbaut, ist ihm aber selbst überlassen.

You can say you to me, Mr. Clinton

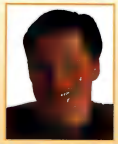
Die Rolle, die der Spieler bei Hurra Deutschland einnimmt, ist nicht gerade einfach zu definieren: zum einen schickt man Paul quer über eine Übersichtskarte in die verschiedenen Gebäude. Zum anderen gilt es, in Dialogen die richtige Antwort aus mehreren anzuklicken. Zu Beginn herrscht in der Wahlkampfkasse noch Ebbe, es gilt also, sich bei den mächtigsten Lobby isten anzubiedern. Wer bei den Reden im Bierzelt kräftig die Werbetrommel pro Atomkraft und für Genversuche rührt, kann zwar mit Eiern und Tomaten beworfen werden, dafür fließen die Parteispenden aber in reißenden Strömen. Wenn die finanzielle Basis erst einmal stimmt, kann Paul sich dann an die strategisch wichtigen Auslandsreisen machen. Dem Clinton kurz den Rücken gestärkt, dem russischen Bären Honig um´s Maul geschmiert oder dem Dalai Lama seine Friedfertigkeit bewiesen, und schon lassen sich die Staatschefs mit dem frischgebackenen Kanzlerkandidaten fotografieren: Das gibt Stimmen!

Weder kritisch noch politisch

Neben dem Hauptziel, Kanzler zu werden, gibt es aber noch ein weiteres Problem für Paul. Der verdrehte Wissenschaftler aus dem Forschungsinstitut entpuppt sich als der üble Gauner Graf Lado, der sich unter Zuhilfenahme von Pauls Talenten selbst zum Kanzler küren lassen will. Wer viele Auslandsbesuche macht, kann vielleicht den einen oder anderen nützlichen Gegenstand einsacken, mit dem dem Schurken ins Handwerk gepfuscht werden kann. Wer die ARD-Serie Hurra Deutschland kennt, wird alle Puppen wiederfinden, über die er schon im Fernsehen gelacht hat. Sehr kritisch und politisch sind die Sprüche, die im Spiel geklopft werden, allerdings nicht. Zum größten Teil findet man nur Klamauk und abgedroschene Kalauer.

■ **Thomas Borovskis**

Statement



Forschungsinstitut? Graf Lado? Hääähh? Eigentlich hatte ich mir ein Spiel, das zusammen mit dem deutschen Ableger des genialen Spitting Image entstanden ist, etwas anders vorgestellt. Statt politischer Seitenhiebe und Spitzfindigkeiten werden nur Blödelsprüche ausgeteilt, die mir nicht einmal ein leises Schmunzeln abringen konnten. Hurra Deutschland ist kein Strategiespiel, kein Adventure und keine Manager-Simulation. Was ist es dann? Purer Klamauk möchte man meinen, wenn nicht immer noch so viele Unebenheiten im Spiel wären, daß einem manchmal das Lachen vergehen kann. Die Gags wiederholen sich zu oft und sind zu sehr in die Länge gezogen - anderseits werden aber auch hyperschnelle Reaktionszeiten verlangt. Bei den Wahlkampfreden ist es oft gar nicht möglich, sich rechtzeitig für den nächsten Spruch zu entscheiden. Man ist gerade noch beim Durchlesen der Alternativen und - Matsch! - fliegen schon die faulen Eier. Hurra Deutschland ist dabei selbst ein ganz schön faules Ei.

SPECS & TECS

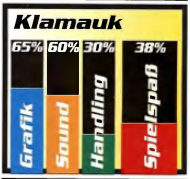
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 er	EMS
386 er	AdLib
RAM 1MB	SoundBlaster
HD 17 MB	Roland
MEM 600 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Rainbow Arts/Softgold

RANKING

Klamauk



Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch

Subtrade

Aber nicht überbieten!

Seit einer halben Ewigkeit gibt es auf dem C 64 ein Programm, das es bisher unerreicht geschafft hat, in simplen Grundzügen die freie Marktwirtschaft zu simulieren. Die Rede ist natürlich von Mule, aber trotz der grenzenlosen Genialität und des riesigen Erfolgs des Handelsspiels war eine Konvertierung für den PC bisher unerwünscht.

Century Media hat sich eine neue dramatische Vorgeschichte für ein spieltechnisch altbekanntes Programm einfallen lassen. In einer Rettungskapsel entkommen einige Menschen den Trümmern ihres Raumschiffs und machen eine Bruchlandung auf dem Planeten Irata. Mit Schrecken stellen sie fest, daß ihre neue Heimat vollständig mit Wasser bedeckt ist. Also wird aus den Überresten der Kapsel ein Gerät gebaut, das zumindest Sauerstoff in ausreichender Menge produziert. Daß die riesigen unbebauten Flächen förmlich nach wirtschaftlicher Nutzung schreien, versteht sich von selbst. Kurzerhand wird der Meeresboden in abgesteckte Felder unterteilt, die an Kolonisten ausgegeben oder versteigert werden.

Mule, Rule, Subtrade

Bis zu vier Spieler können sich mit dem Joystick bewaffnen oder sich vor der Tastatur zusammendrängen. Sollten sich aus Platzmangel oder ähnlichen Gründen weniger einfinden, füllt der Computer die Ränge mit künstlicher Intelligenz auf. Die Bevorzugung eines bestimmten Produkts oder höheres Startkapital ist für den Verlauf des Spiels nahezu unerheblich. Dann sucht man sich unter erschwerten Bedingungen ein Feld aus, auf dem man gerne produzieren möchte. Zu Beginn jeder Runde wird der noch freie Meeresboden nacheinander markiert - wer zuerst drückt, malt zuerst. Die einzelnen Felder haben nämlich unterschiedliche Vor- und Nachteile. Schließlich sind die Möchtegern-Kapitalisten am Zug. Eine Zufallsmeldung mag zwar die ausgeklügelten Pläne noch über den Haufen werfen, aber mit etwas Glück kann man die Steuerung unbeirrt übernehmen. Zuerst besorgt man sich eine der mechanischen Schildkröten aus dem Laden und verpaßt ihr eine Modifikation, die sie befähigt, ein bestimmtes Gut herzustellen. Zur Auswahl stehen Fische, Energie, Metall, Perlen und Schildkröten. Ohne Umschweife führt man seinen Roboter zum gewünschten freien Feld und stellt ihn dort ab. Dieser Vorgang läßt sich je nach Kapital und Können wiederholen, denn die Zeit drängt. Sollte man nämlich nach ungefähr einer Minute den Weg ins Pub nicht gefunden haben, so schwimmen nicht festgemachte Schildkröten davon, und der Zug wird zwangsbeendet.
Sobald jeder Spieler an der Reihe war, beginnt die Produktion. Je nach Güte des Feldes, Modifikation der Schildkröte und Energiereserven wird ein bestimmter Ertrag erzielt. Einige Zufallsmeldungen erscheinen erst jetzt. Schließlich kann man

Das Spiel in seinen letzten Zügen: fast der gesamte Meeresboden wird schon genutzt (oben).

Als erstes wird Essen- und Energieversorgung sichergestellt (links).

Die Produkte

Fische:

Jeder Spieler benötigt Fische, um zum Ausstatten seiner Felder genügend Zeit zu haben. Je nach Anzahl der Gebiete steigt die Mindestmenge an. Im späteren Spielverlauf werden Fische zunehmend unwichtiger. Diese Ware ist leicht verderblich, also keine Hamsterkäufe tätigen!

Energie:

Um produzieren zu können, muß man über Energiereserven verfügen. Diese Energie sollte man nach Möglichkeit selbst herstellen, der Preis kann schnell astronomische Höhen erreichen. Auch eigene Akkus entladen sich mit der Zeit, bei größeren Lagerbeständen geht viel Energie verloren.

Metall:

Die Schildkröten bestehen aus Metall. Wird nicht genügend Erz an das Geschäft verkauft, so steigt nicht nur dessen Preis, sondern auch der der Schildkröten. Bis zu 50 Einheiten lassen sich problemlos aufbewahren, ohne daß man in irgendeiner Form Schaden erleidet.

Perlen:

Mit diesem reinen Luxusgut läßt sich der größte Gewinn erzielen. Auch hier lassen sich 50 Einheiten problemlos lagern, allerdings kommen hin und wieder Piraten vorbei, die alles mitnehmen. Größere Perlenvorkommen sind zufällig, lassen sich aber über Bodenproben ausfindig machen.

Schildkröten:

Auch Schildkröten lassen sich „anbauen". Wie sich diese Roboter auf natürlichem Weg weitervermehren, bleibt ein Rätsel - aber auf diesem Planeten scheint alles möglich (Stichwort: Sauerstoffanlage) zu sein.
Die Ausbeute an Schildkröten ist sehr gering, der Nutzen jedoch groß.

sich nach einer reichen Ausbeute an Perlen viel besser ärgern, wenn sie sogleich von Piraten wieder gestohlen wird. Nichtsdestotrotz geht das Spiel in die Handelsphase über.

Sie wollen kaufen?

Hintereinander werden Auktionen zu den einzelnen Produkten ausgerufen. Man entscheidet sich jeweils, ob man kaufen oder verkaufen will, beides ist in ein und derselben Runde nicht möglich, bzw. entspricht nicht den marktwirtschaftlichen Grundregeln. Der Preis wird grafisch durch die Höhe dargestellt; wenn sich ein Käufer und ein Verkäufer auf den gleichen Level begeben, wechselt das gehandelte Gut tröpfchenweise den Besitzer. Man kann buchstäblich zurücktreten; in diesem Fall wird der Güter-Geld-Transfer umgehend gestoppt. Sämtliche Preise kommen so nach Angebot und Nachfrage zustande. Wird das Angebot zu reichhaltig, so läßt sich dieser Überschuß im Geschäft absetzen. Er kann bei Bedarf in späteren Runden wieder gekauft werden. Auch hier herrscht Zeitdruck; die Stoppuhr auf der linken Seite warnt vor dem Ende der Auktion. Von gemütlichen Verhandlungen kann also gar keine Rede sein. Zum Abschluß wird noch eine Aufstellung der erreichten Punkte gezeigt, in die jede Ware, Schildkröten, alle Felder und flüssigen Mittel einberechnet werden. Dadurch wird die nächste Zugreihenfolge bestimmt, der schlechteste Spieler beginnt die neue Runde. Subtrade ist nahezu eine 1:1-Mule-Umsetzung. Von intelligenteren Computergegnern war leider nichts zu merken, die einzige wahre Konkurrenz bleibt der Mensch. Verglichen zu Rule kann man bei Subtrade nicht zwischen drei Planetengrößen wählen, und es gibt insgesamt auch nur fünf anstatt sechs Produkte. Dafür ist die Grafik detailliert, zweckmäßig und teilweise amüsant. Fraglich bleibt, ob das ausreicht, um sich gegen das kostengünstigere Rule durchzusetzen.

In den letzten zwei Runden kann man noch kräftig extra abräumen, indem man die Produktion aller Felder auf Perlen umstellt, die einen hohen Preis erzielen.

Nach jeder Runde wird bestimmt, wer der beste Subtrader ist (oben).

In der Handelsphase kann man natürlich auch mit dem Preis spekulieren; hier wird gerade mit Erz gehandelt (rechts).

Die Felder

Normaler Meeresboden:
Eignet sich zur Energiegewinnung.

Der lange Graben:
Ideal für Fischzucht.

Seichte Gewässer:
Fischzucht wird begünstigt.

Steiniges Gelände:
Einige Erzvorkommen.

Einfacher Steinblock:
Reich an Erzen.

Vier Steinblöcke:
Ideal, um gefahrlos Erze abzubauen.

Vulkan:
Sehr viel Erz, aber risikoreich.

Fossile Schnecke:
Nur für Energiegewinnung akzeptabel.

Orangefarbene Korallen:
Liebesnest für Schildkröten.

Grüne Korallen:
Auch hier fühlen sich Schildkröten wohl.

Alexander Geltenpoth ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
[illegible]	EMS
	AdLib
RAM 1MB	SoundBlaster
HD 3MB	Roland
MEM 590KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 100,-	
HERSTELLER	
Century	

RANKING

WiSim

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
70%	50%	70%	77%

Spieleranzahl	1-4
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch

CD rom angeboote!
Illusionen in 3 D
NUR 19.-
3D-Stereogramme - Programme - Infos
Corel Art Show 4
NUR 59.-
Prämierte Corel - Grafiken mit Buch
Formel 1 CD
NUR 59.-
Top Bilder vom Formel 1 Magazin
Rebel Assault
NUR 69.-
Das Spiel der Spiele von Lucas Arts
Jede der folgenden Erotic CD's
NUR 29.- !
ab 5 Stück jeweils
NUR 25.- !
Sakura
Erotica Vol. 1
Erotic Vol. 1 - 5
La Travesia
Ms. Asian Ladies Vol. 1 - 2
XXX - Treme
Peep Show
Hot Movies
Movie for the night
Wet Girls Vol. 1 - 5
Erotic CD's liefern wir nur gegen Altersnachweis (Kopie vom Ausweis)!
Lieferung zzgl. Portokosten von 7 DM.
Dies ist nur ein sehr kleiner Auszug aus unserem Lieferprogramm von über 500 CD's
fordern Sie unsere Kataloge für
3 DM, oder 15 DM mit CD Rom an!

PC Games Disc & Mag

HELP

DIE COMPUTER POWERTIPS 11/94

PLAYERS GUIDE

Theatre of Death
Seite 225-230

Dark Legions
Seite 231-232

Overlord
Seite 233-235

Tie Fighter
Teil 1, Seite 236-239

D-Day
Teil 1, Seite 240

Bisher erschienen:

	Seite	Ausgabe
Codes + Freezers	31,32,63,64,96, 128,160,192, 208	04,05,06, 07,08,09 10
Komplettlösung:		
1942 - The Pacific Air War	206-208	10
Al Qadim	173-192,193-200	09,10
Battle Isle II	103-113,129-140	07,08
Beneath a steel sky	68-77	06
Die Siedler	185-188	09
Dragonsphere	114-123	07
Empire Soccer	201	10
Fury of the Furries	1-17,33-42	04,05
Gabriel Knight	43-57	05
Inca II	18-30	04
Indy Car Racing	126,127	07
Mortal Kombat	99-102	07
Myst	141-152	08
Sid & Al's incredible toons	78-95,97-98	06,07
Sim City 2000	157-160	08
Star Trek 2	58-62,65-67	05,06
T.F.X.	124,125	07
The Horde	189-192	09
Ultima VIII	153-205	08,09,10

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine PC Magazin-Tips bestellen:
__St. HELP-Sammelordner „PC Games" je 10,- DM ____

Gesamt DM ____
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6, -/Ausland DM13,-) DM ____

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ____
❒ bar (Geld liegt bei)
❒ per V-Scheck
❒ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name .....

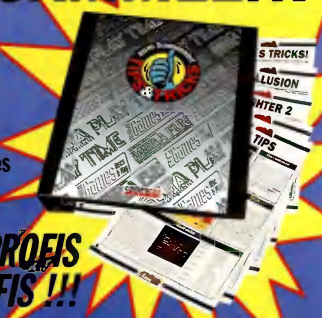
Straße .....

PLZ Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus der PC GAMES
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

NAIV?

Lieber Rainer,
hier ist eine der hoffentlich zahlreichen weiblichen Zuschriften auf Deinen entsetzten Aufschrei in der PC Games 9/94. In meiner grenzenlosen Naivität habe ich doch nie vermutet, daß solch ein männliches Übergewicht die „Spieleszene" beherrscht. Vielleicht wäre mir schon eher ein Licht aufgegangen, wenn ich mir mal die Unterschriften der Briefe angesehen hätte. Allerdings hat Eure Zeitschrift mich in Sicherheit gewiegt, da doch tatsächlich öfters einmal ein weibliches Wesen unter den Testern auftaucht. Ich hoffe, daß wenigstens in Eurer Redaktion die Geschlechter gleichmäßiger vertreten sind. Nun zu Deinen Fragen: Natürlich spielen auch Frauen gerne am Computer. Ich kann zwar nicht für alle reden (will ich auch gar nicht), aber ein bis zwei davon sind mir schon begegnet. Interessanterweise gibt es jede Menge Frauen unter den Gameboy-Spielern. Da scheint es keine so starken Hemmungen zu geben wie beim großen Bruder PC. Der ist anscheinend für ernsthafte Arbeiten reserviert, oder von Männern besetzt, die Frauen mit technischem Kauderwelsch erschrecken und ihnen solche Furcht vor dem Ding einreden, daß gar nicht erst an ein Spielchen gedacht wird. Tut mir leid, wenn Ihr Euch auf den Schlips getreten fühlt, Jungs!
In Spielen habe ich einen weiblichen Hauptdarsteller nicht unbedingt nötig. Das scheint im wahren Leben auch nicht zu klappen. Aber müssen unbedingt blöde Sprüche über Frauen sein? Oder als Ziel des Spieles winkt ein verwöhntes Blondchen, falls man das Richtige sagt oder die richtigen Geschenke macht. Warum diese alten Kamellen auch noch auf dem PC, dem Medium der Zukunft? Es wäre ganz nett, wenn auch mal männliche Leser ihre Meinung dazu sagen. Ich kann mir einfach nicht vorstellen, daß ALLE Männer so etwas befürworten. Ansonsten muß ich noch sagen, daß ich Eure Zeitschrift ehrlich gut finde. Die Kritiken und Kommentare sind mir richtig ans Herz gewachsen. Das war es auch schon, da ich Euch nicht noch mehr Text antun will.

Bis zum nächsten Brief:
Linda

Frauen bringen es doch immer wieder fertig, mich zu überraschen - offensichtlich eine der hervorragendsten Eigenschaften dieses Geschlechts. Jahrelang kommen nur vereinzelt Briefe von Frauen. Nach meinem Aufruf wurde ich von einer weiblichen Lawine (96 Zuschriften in zwei Wochen) nahezu erschlagen. Offensichtlich gibt es doch wesentlich mehr Frauen, die am PC spielen, als ich es mir in meinen kühnsten Träumen ausgemalt habe. Das Alter unserer Leserinnen kann ich nun auch recht gut einschätzen - es liegt zwischen 13 und 56 (!). Schade ist nur, daß Ihr offensichtlich erst einen moralischen „Tritt" braucht, um auch aktiv an der PC Games mitzuwirken. Dabei seid Ihr hier nicht nur geduldet, sondern ausdrücklich erwünscht.
Wenn Du uns auf den „Schlips" trittst, braucht Dir das eigentlich nicht leid tun. Falls wir Dich mit unserem technischen „Kauderwelsch" abschrecken, hoffe ich, daß meine Geschlechtsgenossen dies nicht absichtlich tun. Allerdings bin ich auch der Meinung, daß frau sehr schwer verstanden werden kann, wenn frau sich mit ihrer Meinung so hinter dem Berg hält. Nahezu alle Schreiberinnen vermissen genausowenig wie Du einen weiblichen Hauptdarsteller in Spielen. Auch hier hätten wir wieder einmal falsch geraten.
Daß die ollen Sprüche auf dem PC Dich stören, ist einsehbar. Hier wäre es lobenswert, wenn sich auch einige männliche Leser äußern würden. Ich hoffe, daß Dein „bis zum nächsten Brief" nicht nur eine leere Abschiedsfloskel war.

PIZZA

Lieber Rainer,
sehr geehrter
Herr Rosshirt, hallo Du!
Ich lese gerade die Leserbriefe der PC Games. Ich lese sie immer zuerst, denn sie sind das Lustigste an der ganzen Zeitschrift. Da stieß ich natürlich auch auf Deinen Aufruf an die weiblichen Leser. Eine davon bin ich. Mit meinen 24 Jahren gehöre ich auch in meinem Freundeskreis zu einer vom Aussterben bedrohten Spezies. Vielleicht sollte sich eine computerspielende Frau, die fast ein Vierteljahrhundert Leben hinter sich hat, sowieso im Zoo ausstellen lassen. Warum schreibe ich eigentlich? Wohl nur, um Dir eine (weibliche) Freude zu machen. Ich hatte bis jetzt keinen Grund, einen Leserbrief zu schreiben. Zu sagen, daß mir die PC Games gefällt, ist überflüssig - sonst würde ich sie ja nicht kaufen. Zum Thema Raubkopien kann ich auch nichts sagen - ich schwöre, ich habe nie eine besessen! Bin ich auch da eine Ausnahme? Auch Hard- oder Softwareprobleme hatte ich bisher nicht, zumindest keine, die nicht zu lösen gewesen wären. Um einfach mal so zu schreiben, reicht mein Mitteilungsbedürfnis wohl nicht aus. Ich bin eben typisch weiblich - introvertiert. Wenn es allerdings Dein Selbstbewußtsein stärkt - ein Wort genügt, und ich schreibe von nun an regelmäßig. Doch Vorsicht - meine Kritikfähigkeit ist unverwüstlich. Noch etwas: In Deiner Antwort auf „Janges Echo" sagtest Du etwas von „Einladung zum Essen". Solltest Du nach Hamburg kommen (vorher anmelden), mach ich 'ne Pizza.

Also bis denn:
Claudia

Ich bin ja so gerührt. Zwar finde ich es etwas schade, daß Du bisher eigentlich keinen Grund hattest, mir zu schreiben, aber besser nach einem Wink mit dem Zaunpfahl, als gar nicht. Sei bitte etwas vorsichtiger mit Deinen Einladungen - ich könnte wirklich annehmen! Und ich esse wie ein Geier. Leider bezieht sich die Ähnlichkeit nicht nur darauf - aber das ist ein ganz anderes Thema.

KüCHE

Hallo Rainer,
Du wirst es nicht glauben - aber ich bin wirklich ein weibliches Wesen aus der PC-Szene. Mein Alter werde ich Dir lieber verschweigen, denn das glaubst Du wahrscheinlich sowieso nicht! Leider findet sich auch in meiner näheren Umgebung kein weiblicher Computerfreak. Woran das liegt - ich weiß es nicht. Der PC ist nur für Männer gemacht - denken wohl viele Frauen oder haben einfach kein Interesse. Ist mir unbegreiflich! Aber ich habe da schon so manche Erfahrung gemacht: Geh' mal als Frau ins Computergeschäft und stelle dort diverse Fragen. Du wirst nur belächelt und meist erhält dann der Mann die Antworten. Auch wenn „Männer" sich über PC-Probleme und Programme unterhalten - Frau, mische Dich bloß nicht ein - Du gehörst in die Küche! Da ich auch lebhaft DFÜ betreibe, bemerke ich auch dort keine weiblichen Wesen. Meldet man sich dort als Frau an, so lese ich nur blöde Sprüche! Gleich will man mich in die „Schmusebretter" verfrachten!! Irgendwie ging mir das dann so auf den Geist, daß ich mich heute überall unter einem männlichen Pseudonym einklinke. Und das geht voll ohne Probleme. Ärgert mich aber doch irgendwie.

Tschüs: Rita

Inzwischen glaube ich unseren Leserinnen jede Altersangabe, die über 12 und unter 99 Jahren liegt. An ihrem Computer scheinen Frauen wahre Einzelkämpfernaturen zu sein. Ich überlege mir wirklich ernsthaft, ob ich nicht weibliche Computer-User zusammenbringen sollte - Vermittlungsgebühren werden in Form von Leserbriefen erhoben (notfalls kann man mich auch mit Pizza bestechen). Daß Dir die Sache mit den „Schmusebrettern" etwas die Fangzähne wachsen läßt, kann ich recht gut verstehen - glaube ich zumindest, da ich es nicht persönlich nachvollziehen kann. Auch hier würde mich die Meinung meiner Geschlechtsgenossen interessieren. Aber wahrscheinlich schreibt keiner, falls einer schreibt, dann ist es garantiert einer, der nie und nimmer nicht niemals so etwas gut finden würde. Eigentlich schade...

DER KLEINE UNTERSCHIED

Hi Rainer,
bei so einem Aufruf kann man ja nur zu Bleistift und Papier bzw. Keyboard und Drucker greifen. Also, ich finde Eure Zeitschrift prima und wüßte nicht, was daran geändert werden sollte. Aber wieso sollten wir die kommerziellen Spiele nicht mögen? Man muß sich doch nicht gleich in den Vordergrund drängen und seine Meinung zu diesem oder jenem abgeben. Und warum sollte es mehr weibliche Hauptdarsteller geben? Das gibt nur mehr Aufwand bei der Programmierung, wegen der weiblichen Formen.
Wenn eine Frau mal die Hauptdarstellerin ist, wird sie oft als viel schwächer dargestellt als die Männer. Bei Spielen, in denen man wählen kann, mit wem man spielen möchte, wird das immer wieder deutlich. Den Frauen könnte auch ruhig mal etwas mehr zugetraut werden! Ansonsten kann man es so lassen, finde ich. Wenn jetzt noch Spiele für die Frauen entwickelt werden, entsteht nur wieder ein weiterer Unterschied zwischen weiblichen und männlichen Usern.

Viele Grüße:
Imke

Hmm... das mit dem Mehraufwand bei der Programmierung wegen der weiblichen Formen gab mir schwer zu denken. Darauf bin ich noch gar nicht gekommen! Aber sonst kann ich Dir nur rechtgeben - spezielle „Frauenspiele" würden die Unterschiede nur noch betonen, was absolut keinen Sinn macht. Nahezu alle Schreiberinnen sind mit den bisher vorhandenen Adventures recht zufrieden, wohingegen Actionspiele nicht gerade viele weibliche Anhänger haben. Simon (der Zauberlehrling - nicht unser Layouter) erfreut sich übrigens besonderer Zuneigung.

VERSCHIEDENES

Tach Rainer!
Tut mir leid, aber eine bessere Anrede ist mir beim besten Willen nicht eingefallen. Nun aber los:
1. Ich lese die PC Games seit Ausgabe 1/94. Ich möchte zwar ohne die übliche Schleimerei zur Sache kommen, aber ich muß sagen, daß Eure Zeitschrift super ist. So kommt es, daß ich jeden Monat zum Kiosk gehe und sie mir hole. Doch als ich mir am 15. April die PC Games besorgen wollte, sah ich es mit Schrecken - besser gesagt, ich sah nichts! Keine PC Games mehr im Zeitschriftenregal. Ich würde nun gern wissen, ob man Ausgaben nachbestellen kann, sonst würde mir bis zu meinem Lebensende die Ausgabe 5/94 fehlen. Ich wäre selbstverständlich bereit, sämtliche Kosten zu übernehmen.
2. Da Du ja auch die Leserbriefe in der Play Time beantwortest, stell ich mir das Ganze ein bißchen viel Arbeit vor. Ich meine, „Leserbriefonkel" von zwei (vielleicht sogar mehr) Zeitschriften! Liest Du eigentlich jeden dieser Briefe?
3. Ein dickes Lob an „Down the Drain". Ich amüsiere mich köstlich über Deine Art zu schreiben! Doch warum mag Euer Chef Red denn Deine langen Vorwörter nicht? Ich finde, daß gerade diese super sind! Etwas enttäuscht war ich über die Ausgabe 9/94. Nur ein Spiel! Ich hoffe doch, daß das nicht in jeder Ausgabe passiert, oder? Bekommst Du eigentlich keinen Ärger mit den Firmen?
4. Meine Güte - wie doof kann man denn eigentlich noch sein? Wie kann denn ein gewisser T. Wahl (8/94) der Meinung sein, Commander Keen gehöre auf den Index? Bei Sam & Max könnte ich das noch mit etwas Mühe verstehen, aber bei Commander Keen????
5. In fast jeder Ausgabe lese ich von Dir Antworten wie: „natürlich habe ich Deinen Brief kräftig gekürzt", oder „...keine Angst, ich habe die ersten fünf Zeilen gestrichen" usw. Kürzt Du wirklich so rabiat oder läßt Du wieder einmal Deiner Ironie freien Lauf?
6. Noch eine Frage zum „Bullfrog"-Preisausschreiben: Entscheidet da eigentlich das Los, oder macht Ihr das der Reihenfolge nach (nach dem Motto: „Wer zuerst kommt, mahlt zuerst")?

Schöne Grüße und
bleib so, wie Du bist:
Jan Plümecke

1. Natürlich kann man die PC Games bei uns nachbestellen. Allerdings nur schriftlich und via Vorkasse - was am besten

mit einem V-Scheck geht. Da sehr selten einer unserer Mitarbeiter in Deiner Gegend vorbeikommt, müssen wir die Zeitschrift mit der Post verschicken, wofür wir DM 3,- verlangen - dafür wird sie aber auch noch liebevoll verpackt. Selbstverständlich gehen wir davon aus, daß Du die Kosten trägst, wir müssen immerhin vom Ertrag dieser Zeitschrift leben!

2. Bei Deiner Aufzählung hast Du noch unsere Amiga Games vergessen. Da kommen monatlich schon ein paar Briefe zusammen (ca. 3 kg). Aber (Ehrenwort!) jeder Brief wird gelesen! Es mag unglaubwürdig klingen, aber meistens macht der Job dennoch Spaß. Über spätere Nebenwirkungen kann ich noch nichts sagen, obwohl mir das nervöse Zucken meiner linken Augenbraue und ein ganz, ganz kleines Magengeschwürlein eigentlich zu denken geben sollten.

3. Vielen Dank für die (verbalen) Blumen. Warum mein Chef Red meine langen Vorwörter (ich liebe lange Vorwörter) nicht mag, kann ich Dir auch nicht sagen. Aber da er meinen Gehaltscheck unterschreibt, muß er wohl recht haben, oder? Ärger habe ich bisher mit „DTD" eigentlich noch nicht bekommen (außer wegen meiner weitschweifigen Vorwörter). Warum eigentlich nicht? Was habe ich falsch gemacht?

4. Nun lehn Dich erst einmal zurück und entspann Dich. Ehrlich... niemand will Commander Keen auf den Index setzen. Das war doch nur ein Scherz! Das sind so fürchterlich übertriebene Formulierungen, die man nur sagt, weil man etwas verdeutlichen will und weil es lustig ist. Wieder Freunde?

5. Da manche Leser (noch mehr als ich!) besonders redselig sind, bleibt mir oft, aus Platzmangel, nichts anderes übrig als zu kürzen. Stinklangweilige Sachen und/oder Beleidigungen fallen auch dem Rotstift zum Opfer. Ich versuche aber, immer den Sinn des Briefes zu wahren. Deine Einwände gegen Kürzungen wurden übrigens gestrichen!

6. Alle Teilnehmer (nein - nicht wörtlich nehmen) kommen in eine große Kiste. Eine unserer Kolleginnen (die mit den schlechtesten Augen) zieht dann daraus die Gewinner. Beruhigt?

Natürlich bleibe ich wie ich bin: Welche andere Wahl habe ich denn schon?

▼ ULTIMA VIII

Sehr geehrte
Damen und Herren,

als ich vor einigen Jahren begann, mich „ernsthaft" mit Computerspielen zu beschäftigen, merkte ich alsbald, daß die angebotenen Produkte oft nicht hielten, was auf den Verpackungen vollmundig versprochen wurde. Zudem stellte ich fest, daß man kraft seines eigenen Geistes nicht jedes Rätsel lösen kann und deshalb auf Hilfe angewiesen ist, die durch die Hotlines der Vertreiber allenfalls mangelhaft verfügbar ist (und auch nur, wenn man über ein Telefon mit Wahlwiederholung und endlos Zeit verfügt und mit dem Frustrationspotential eines Semiprimaten ausgestattet ist). Die geniale Schlußfolgerung aus diesen Erkenntnissen kann nur sein, sich mittels Fachlektüre zu informieren. Ihr Blatt lernte ich alsbald schätzen, da Sie mir über einen freundlichen, kompetenten und vor allen Dingen ansprechbaren Hotline-Service zahllose schlaflose Nächte erspart haben. In Ihren Pre- und Reviews weisen Sie fast schon mutig auf Überflüssiges und Schlechtes hin, was dem geneigten und aufnahmefähigen Leser als ersparte Mark und geschonte Nerven zugute kommt.

Um so erstaunter war ich, als ich feststellte, daß Sie sich bei der Beurteilung des „Kultspiels" Ultima VIII in

Software Corner

Katalogdiskette DM 2,50

Bestellannahme:
Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/508973
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

PC CDRom MPC II	Preis
10 J Interplay Anthology DV	89.90DM
11th Hour DH	129.90DM
Aegis: GotF EV	79.90DM
Anstoß WCE DV	84.90DM
Battle Isle 2 DV	84.90DM
Battle Isle 2 Data DV	49.90DM
Beneath a steel sky DV	79.90DM
Burning Steel + Missions DV	84.90DM
Buzz Aldrin Enhanced DH	89.90DM
Civilization & R.Tycoon DL DH	59.90DM
Comanche + Missions DV	89.90DM
Corridor 7 Enh. DH	64.90DM
Critical Path DV	99.90DM
Dark Legions EV	84.90DM
Day of the tentacle DV	89.90DM
Der Clou DV	79.90DM
Der Patrizier DV	39.90DM
Der Planer + Extra DV	84.90DM
Dragon Lore DV *	64.90DM
Dragonsphere DH	89.90DM
Empire de Luxe DV	69.90DM
EPIC Pinball 1-3 EV	99.00DM
Eye of the beholderTril. DV	84.90DM
Falcon Gold DH	89.90DM
Fantasy Empires DV	64.90DM
Formula One GP + DLG DH	59.90DM
Gabriel Knight DDE	79.90DM
Gunship 2000 + Mission DH	59.90DM
Hand of Fate DDE	109.90DM
Heimdall 2 DH	79.90DM
Hell Cab DV	84.90DM
Hidden Below DH	64.90DM
Int. Sensible Soccer DH	39.90DM
Joysoft Classics DH	47.90DM
King's Quest 1-6 EV	79.90DM
Larry 6 DV	64.90DM
Larry 1,3 & 5 EV *	59.90DM
Lemmings 1 & 2 DH	59.90DM
Lost Civ. DH	79.90DM
Lucas Arts Classic ADV DV	99.90DM
Lucas Arts Classic SIM DH	79.90DM
Mad Dog McCree 2 EV	84.90DM
Mega Race DV	84.90DM
Might & Magic 3-5 DV	84.90DM
Myst (WIN) DH	99.90DM
Outpost (WIN) DV	84.90DM
Pinball Dreams DL DH	74.90DM
Privateer Bundle DH	99.90DM
Ravenloft DV	79.90DM
Rebel Assault DV	79.90DM
Reunion DV	69.90DM
Sabre Team DH	84.90DM
Sam & Max DV	89.90DM
Shadowcaster DH	94.90DM
Sherlock Holmes DV	99.90DM
Simon the Sorcerer DV	84.90DM
Space Quest 1-5 EV	79.90DM
Spaceship Warlock EV	94.90DM
Spellcasting Party Pak EV	69.90DM
SSN-21 Seawolf DV	79.90DM
Star Control 1 & 2 DH	44.90DM
Star Trek 25th Anniv EV	89.90DM
Starlord DV	89.90DM
Strike Commander DH	84.90DM
Subwar 2050 + Miss DV	89.90DM
Swoi + Missions DH	39.90DM
Summoning Chall. DH	34.90DM
Syndicate Plus DV	99.90DM
The Horde EV	79.90DM
Theme Park DV	79.90DM
TFX DH	89.90DM
UFO DV	89.90DM
Under a killing moon DV *	114.90DM
Ultima 8 incl. Speech DV	89.90DM
Ultima Underworld 1&2 DH	84.90DM
Wizardry 6,7 DV	89.90DM
Wolfpack DV	64.90DM
Zool 2 DH	64.90DM

MS-DOS DISK 4MB	Preis
1942 - Pacific Air Wars DH	89.90DM
Al-Qadim DV	79.90DM
Anstoß WCE DV	49.90DM
Armored Fist EV *	84.90DM
Battle Team DH	69.90DM
Bundesliga Manager 3 DV	84.90DM
Burning Steel 2 EV	79.90DM
Cannon Fodder DH	59.90DM
Carriers at war 2 EV	79.90DM
Chaos Engine DH	49.90DM
Christoph Kolumbus DV	79.90DM
Colonization DV *	89.90DM
Cool Spot DH	49.90DM
Cruise for a corpse DH	32.90DM
Daemonsgate DH	84.90DM
Death or glory DV *	84.90DM
Delta V EV	64.90DM
Die Siedler DV	79.90DM
Desert strike EV *	69.90DM
EPIC Pinball 3 (SA) EV	69.00DM
Elite DV	84.90DM
Empire Soccer DH	64.90DM
Excellent Games Comp. DH	64.90DM
FIFA Int. Soccer DV	69.90DM
Fire & Ice DH	79.90DM
Flugsimulator 5 DV	139.90DM
Preflight EV zu FS5 DH	59.90DM
Fritz 3 DV	139.90DM
F-14 Fleet Defender DH	89.90DM
Gametek Compilation DV	84.90DM
Grandest Fleet DH	69.90DM
Great Courts 2 DH	24.90DM
Hanse-Die Expedition DV	44.90DM
Harpoon 2 EV	79.90DM
Indiana Jones 3 DV	34.90DM
Indiana Jones 4 DV	84.90DM
Indy Car Racing DH	49.90DM
Indy Car Racing Tracks DH	29.90DM
Inter 3 DV	79.90DM
Kick off 3 DV	59.90DM
Links 386 Big Horn Course	44.90DM
M1 Tank Platoon DH	32.90DM
Mad News DV	79.90DM
Mad TV DV	34.90DM
Manchester Utd. PLC DV	84.90DM
Master of Orion DH	89.90DM
Micro machines DH *	59.90DM
Monkey Island 1 DV	34.90DM
Monkey Island 2 DV	44.90DM
Mortal Kombat DH	49.90DM
Overlord D-Day C. DH	79.90DM
Pacific strike DH	84.90DM
Patriot DH	79.90DM
Peter Pan DV	79.90DM
Pinball Fantases DH	59.90DM
Pinball Dreams 2 Data DH	34.90DM
Pizza Connexion DV	84.90DM
Police Quest 4 DV	64.90DM
Prince of Persia 2 DH	64.90DM
Raptor EV	69.00DM
Red Heli EV	64.90DM
Rings of Medusa Gold DV	79.90DM
Robinson's Requiem DV	84.90DM
Russelsheim DV	64.90DM
Scooter's Zauberschloß DV	67.90DM
Sim City 2000 DV	84.90DM
Sim City 2000 Data DV	34.90DM
Sim Ant DV	39.90DM
Sim Earth DV	39.90DM
Sim Farm DV	79.90DM
Skat '92 DV	59.90DM
Soccer Kid DH	64.90DM
Star Trek 2 DV	84.90DM
Subwar 2050 Data DV	34.90DM
Superfrog DH	64.90DM
Superhero League of H. EV	74.90DM
Tie Fighter DH	79.90DM
Trivial Pursuit DeLuxe DV	32.90DM
Tubular worlds DH	64.90DM
Unnatural Selection DH	64.90DM
V for Victory 4 EV	69.90DM
Victory at Sea EV *	79.90DM
Wallstreet Manager DV	79.90DM
Wargame Constr Kit 2 EV	74.90DM
Warlords 2 Scenario Bld. EV	44.90DM
Werewolf KA 50 DH	64.90DM
Wing Comm. Armada DH *	69.90DM
X-Wing DH	84.90DM
X-Wing Upgrade Kit DV	49.90DM
B-Wing DV	39.90DM
Zeppelin DV	79.90DM
ZONE 66 EV	69.00DM

Add On's	Preis
Longsh. MPCII CDROM LW	269.00DM
Toshiba 3401B	599.00DM
SB Pro Basic Edition	179.00DM
SB16 Value Edition	229.00DM
SB16 ASP MultiCD	399.00DM
Graves Ultrasound	349.00DM
CH Flightstick	89.90DM
Thrustmaster FCS Ib	179.00DM
Thrustmaster WCS II	279.00DM
Thrustmaster Rudder	299.00DM
Thrustmaster Formula T1	359.00DM
Joypad Gravis	39.90DM
Joystick Gravis Analog Pro	79.90DM

Es gelten unsere AGB. Versand erfolgt entweder per Postnachnahme zzgl. DM 7,- Porto/Verpack-ung u. NN + DM 3,- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 8,- per Euroscheck oder Überweisung auf Konto 400868260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 390500000). Ab DM 1.000,- Warenwert Porto u. Verpackung, bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Lieferpreise welchen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postanweisung + DM 20,-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

keiner Weise von Ihren Mitbewerbern unterschieden. Beim Erscheinen Ihres Reviews hatte ich das Spiel bereits als Flop abgeschrieben; wie hätte ich mich über eine Pro und Contra-Besprechung gefreut! Aber nein: Auch Sie nahmen aus Ehrfurcht, Angst vor der fanatischen Fangemeinde oder warum auch immer den einfacheren Weg und lobten das Machwerk über den grünen Klee. Natürlich blieb auch mir nicht verborgen, daß das Spiel, rein technisch betrachtet, bahnbrechende Neuerungen beinhaltet. Grafik, Sound, Bewegungsabläufe, Kampfmodus und und und... alles vom Feinsten! Die sich langsam erschließende Hintergrundgeschichte: Genial! Aber das war es dann auch schon. Es kommt mir fast so vor, als ob die Programmierer nach Ausgestaltung dieser Features keine Lust mehr hatten, denn der Rest ist, auf den Punkt gebracht, das gigantischste Schlüsselsuch- und Sammelspiel seit der Ablösung des Neandertalers durch den Cro-Magnon. Das hat nichts mehr mit Kreativität oder Spannung zu tun, wenn der Hauptinhalt des Spiels darin besteht, jedes blöde Skelett, jeden Stein, jedes Stück Holz umdrehen zu müssen, weil da ja vielleicht der X-Schlüssel liegt, den man sucht. Aber gut, wem's gefällt. Eine andere Frage ist, warum dem allgemeinen und durchaus berechtigten Wunsch nach Automapping nicht entsprochen wird, notwendig oder nicht. Das ist heute Standard, den sogar drittklassige Rollenspiele anbieten.
Abschließend das Thema „Charaktergenerierung". Diesen Avatar bekommt man und man hat mit ihm glücklich zu werden. Was verbindet mich mit diesem „Wicht"? Wo zeigt sich, daß es mal wieder meine vorausschauende Auswahl der „richtigen" Eigenschaften war, die es meiner Figur ermöglichen, Dinge zu meistern, von denen andere nicht einmal träumen dürfen? Null! Fehlanzeige! Friß oder stirb! Und das bei einem Referenzspiel?
Zusammenfassend ist also festzustellen, daß U8 ein gutes Spiel ist, das in vieler Hinsicht zeigt, was heutzutage machbar ist. Was nützt aber das perfekt gestylte Auto, wenn es nichts unter der Haube hat? Wer begehrt auf Dauer die absolute Überfrau, die andauernd dröge in die Gegend glotzt und sich, wenn überhaupt, ausschließlich in grundwortschatzverdächtigen Infinitiven artikuliert?
Eine letzte Bitte: Ich habe den Eindruck, daß die U8-Fangemeide, zumindest zu einem nicht unerheblichen Teil, aus nicht unbedingt kritikfähigen Menschen besteht, die darüber hinaus, wenn überhaupt eine, dann eine höchst oberflächliche Ahnung von ethischen Begriffen wie Meinungsfreiheit haben. Aus diesem Grunde bitte ich Sie, von der Veröffentlichung meines Namens, der Ihnen bekannt ist, Abstand zu nehmen, da ich im wirklichen Leben nun partout keine Lust verspüre, meinen derzeitigen persönlichen Kampflevel 3 (von 25 möglichen) in meiner somit zum Dungeon degradierten Heimatstadt aufgrund enthemmter, rachedurstiger U8-Fans laufend steigern zu müssen.
Es reicht ja auch schon, nun den Droh- und Einschüchterungsaktivitäten Ihrer Redaktionsmitglieder entgegenzusehen.

Trotzdem immer noch der Ihre, verbleibe ich mit freundlichen Grüßen: U.S.

Zuerst einmal möchte ich mich bei Ihnen ungeheuchelt bedanken. Sie haben es geschafft, endlich mal wieder ein saftiges Thema zu liefern, das mir (und den Lesern) bestimmt noch viele vergnügliche Briefe bescheren wird. Zudem ist es sonst immer meine Aufgabe, die Leser mit humorigen Formulierungen zu unterhalten. Diese Bürde haben Sie mir unentgeltlich (!) abgenommen. Sollte Sie wieder einmal die Schreibwut packen, sehen Sie in mir bitte einen dankbaren Abnehmer Ihrer geistigen Ergüsse. Über U8 kann und will ich persönlich nicht viel sagen. Ich habe mich einen Abend lang an der herrlichen Geschichte und der tollen Aufmachung berauscht - dann bin ich eingeschlafen. Das mag nun daran liegen, daß ich ein „Ignorant" bin, wie mir in der Redaktion mehrmals versichert wurde. Ich kenne Kollegen (Hallo, Xander), die jeden Stein in Pagan kennen. Dafür fehlt mir die Ausdauer. Die Steine, welche nun durch mein Fenster geworfen werden, könnten wir uns ja brüderlich teilen. Zweifellos ist U8 das, was man im allgemeinen als „bahnbrechend" bezeichnet. Ob sich das allerdings auch auf den Spielinhalt bezieht, ist nun wieder eine ganz andere Frage, die fraglos noch etlichen Lesern das Adrenalin in Wallung bringen wird. Sollte ich etwas übersehen haben, bin ich Belehrungen nicht abgeneigt. Nein - nicht von Dir, Xander. Ich dachte hier mehr an eine Reaktion der Leser. Selbstverständlich respektiere ich Ihren Wunsch nach Anonymität. Allerdings kann ich mir nicht vorstellen, daß die Fans von U8 derartig primitiv reagieren. Sie werden noch sehen: Die Jungs sind durchaus fähig, mit Kritik umzugehen, und das einzig schlagende werden Argumente sein. Allerdings sollte ich mich nun eine Weile nicht in Alexanders Büro zeigen, aber auch das ist eine andere Geschichte.

TIEFSCHLAG

Hi Rainer,
die PC Games ist zwar echt in Ordnung, aber da gibt's ein paar Sachen, bzw. Leser, die uns besonders stören.

1. Zu nennen wäre da: Wahl im Leserbrief Index, Ausgabe 8/94. Kann es sein, daß er sich über Commander Keen aufregt, weil er nicht fähig dazu ist, es durchzuspielen, bzw. einen Schleimbatzen von einem richtigen Lebewesen zu unterscheiden, oder nicht im Stande ist, schwarzen Humor zu akzeptieren (Maniac Mansion 2)?
2. Wir könnten Dir auch eine Liste von etlichen (50) Raubkopierern aufzählen, aber wir sind keine Kameradenschweine wie Willy. Es kann Dir doch wirklich egal sein, ob wir Kopien von Spielen anfertigen oder nicht. Mit Deinem Gesülze kannst Du die Leute sowieso nicht davon abhalten. Wahrscheinlich erreichst Du damit genau das Gegenteil!
3. Wir haben nichts gegen Gleichberechtigung und Emanzipation. Aber Frauen haben in einer Redaktion nichts zu suchen. Warum habt Ihr das getan, Redakteure von der PC Games? Wir rauchen nicht, verabscheuen sämtliche Süßigkeiten, aber bestimmte Artikel erzeugen einen Brechreiz in unserem Hals. Manche sind dagegen immun. Wir nicht!
4. Dein „DTD" ist wirklich der einzige Lichtpunkt in der PC Games, vielleicht noch mit Ausnahme der Leserbriefe.
5. Über „Cracker's Sunset" hatten wir eine geteilte Meinung. Ich finde es -ZENSIERT-. Wir hoffen, daß Du unseren Leserbrief abdruckst, auch wenn wir das alte Thema wieder kurz aufwärmen und ein wenig direkt waren. Aber das mußte gesagt werden!

Grüß alle, sogar Petra:
Der Bullfrog

1. Ich dachte eigentlich, daß es offensichtlich wäre - aber dem scheint nicht so gewesen zu sein. Der Leserbrief, samt Antwort, war satirisch gemeint! Warum hat das niemand verstanden?

2. Natürlich kann ich mit meinem „Gesülze" niemanden von RKs abhalten, und eigentlich könnte mir es ja auch wirklich egal sein - da hast Du leider recht. Es muß offenbar so sein, daß es Leute gibt, die für etwas bezahlen, und andere klauen es einfach. Lassen wir es! Mit Logik kann man das nicht lösen und ich habe die Nase wirklich gestrichen voll davon.
3. Ich rauche, liebe sämtliche Süßigkeiten, aber bestimmte Briefe erzeugen bei mir immer wieder Brechreiz. Wenn hier alles getan wird, um den schlechten Ruf der Computerspieler auch wirklich zu bestätigen, macht sich meine Gastritis wieder schmerzhaft bemerkbar. Meinst Du solchen Blödsinn eigentlich ernst? Kann ich mir kaum vorstellen.
4. Wenigstens hast Du einen guten Geschmack. Das ist doch auch schon was.
5. Natürlich kann man über „C.S." geteilter Meinung sein - selbst hier in der Redaktion denken nicht alle, daß er Pulitzerpreis-verdächtig wäre.

Wort würdest Du sowieso kürzen) (Stimmt genau! Anm. v. RR). Wie kannst Du nur solche subjektiven Meinungen über Spiele verbreiten. Nehmen wir zum Beispiel das Spiel „Airlines". Ich habe es mir neulich gekauft und bin mit Deiner Meinung überhaupt nicht einverstanden. Das Spiel ist einsame Spitze! Alleine die Grafiken übertreffen spielend solche Billigprodukte wie „X-Wing". Es ist doch eine originelle Idee in High-End-Zeiten, in denen man für jedes Spiel einen Pentium braucht, einmal etwas zu veröffentlichen, das auch mit geringem Aufwand den Spieler mit tollen Grafiken, phantastischem Spielspaß und Supersound begeistert. Ich persönlich hatte so viel Spaß zuletzt, als ich mich mit dem Kalkulationsprogramm „Lotus 123" beschäftigte. Noch viel Spaß beim Testen für „DTD" und schönen Gruß an die Jungs und Mädels in der Redaktion. Wehe Du druckst meinen Brief nicht ab - sonst schreibe ich noch einen!

Weidmanns Heil:
Blade

▼ DAS LETZTE

Hallo Rainer!
Um die Leserbriefseiten vollzubekommen, auch mal etwas von mir. Die Rubrik „Down the Drain" ist ... (das

Dazu fällt nicht einmal mir etwas ein - sooo habe ich es noch gar nicht gesehen. Um einer weiteren Korrespondenz derartigen Inhalts vorzubeugen, drucke ich diesen Brief ab.

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (11/94) mit Schulnoten:

1. **Titelgestaltung:** ____
2. **Heftlayout:** ____
3. **Textqualität:** ____
4. **Themenangabe:** ____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

Groß Electronic
Hardware - Software - Zubehör
Großhandel für Computerspiele und Zubehör
PC
CD ROM
AMIGA
CD 32
MEGA DRIVE
MEGA CD
SNES
3DO
Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!
Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Traum Welt
Telefon: 0355 - 792777
Lausitzer Strasse 8, 03046 Cottbus
Unser Tip des Monats:
Elite 3
(Deutsche Version)
nur 79,95 DM

Programm		PC
Airlines	DA	69,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Anstoss	DV	69,95
Battle Island 2	DV	89,95
Bazooka Sue	DV	89,95
Beneath a Steel Sky	DV	79,95
Bioforge	DV	89,95
Bloodnet	DA	89,95
Bundesliga Man. 3	DA	59,95
Bundesliga Manager Prof. 2	DV	69,95
Burning Steel 2	EV	69,95
Cannon Fodder	DA	69,95
Chtetoph Kolumbus	DV	89,95
Comanche Operation Whit	DV	89,95
Comanche Mission Disk 1	DV	49,95
Comanche Mission Disk 2	DV	59,95
Cool Spot	DA	59,95
Das schwarze Auge 2	DV	79,95
Day of Tentacle	DV	79,95
Der Patrizier	DV	89,95
Die Siedler	DA	79,95
Dune 2 Battle for Arrakis	DV	79,95
Elite 3	DA	79,95
Eye of Beholder 3	DV	79,95
FIFA-Soccer	DV	79,95
Flugsimulator 5.0	DV	129,95
Gabriel Knight	DV	79,95
Indy Car Racing	DV	79,95
Ishar 3	EV	79,95
Larry 6	DV	79,95
Legend of Kyrandia 2	DV	69,95
Lollypop	DA	79,95
Lords of Power	DV	89,95
Lothar Matthäus Fußball	DA	64,95
Mad News	DV	75,95
Nomand	DA	59,95
Outport	DV	89,95
Pac Strike Speech	DA	39,95
Pacific Strike	DA	89,95
Pinball Dreams	DA	65,95
Pirates Gold	DV	89,95
Privateer	DA	85,95
Privateer Speech Pack	DA	39,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79,95
Sam & Max	DV	89,95
Sim City 2000	DV	99,95
Sim City 2000 Scenario	DV	39,95
SSN-21 Seawolf	DV	79,95
Star Trek 2	DA	89,95
Starlord	DV	89,95
Strike Commander	DA	82,95
Strike Commander Speech	DA	34,95
Strike Commander Tac Op.	DA	44,95
Subwar 2050	DA	89,95
Superfrog	DA	54,95
Syndicate	DA	79,95
Syndicate Data Disk	DV	39,95
T.F.X.	DA	89,95
The Legacy	DV	89,95
Tie Fighter	EV	89,95
Tornado	DA	79,95
Ultima 8 - Pagan	DA	89,95
Ultima Underworld 2	DA	79,95
Warlords	EA	79,95
Wing Commander Academy	DA	64,95
X-Wing & Wing Mission	DV	44,95
X-Wing DA	DV	79,95
X-Wing Upgrade Kit	DV	54,95

CD - ROM

11th Hour	DA	149,95
Battle Isle 2	DV	89,95
Battle Isle 2 Scenario	DV	49,95
Comanche CD	DV	89,95
Day of Tentacle	DV	84,95
Der Patrizier Mann	DA	99,95
Goblins 3	DV	119,95
Outport	DV	89,95
Pinball Dream Deluxe	DV	99,95
Rebel Assault	DV	99,95
S. Strike Commander	DV	89,95
Syndicate Plus	DV	99,95
The Journeyman Projekt	DV	79,95
Tie Fighter	FV	89,95

weitere auf Anfrage

Neu !!!!
Jetzt auch in BTX !
Einfach deutschlandweit
BRAUN# eingeben

Das Kleingedruckte:
Alle hier aufgeführten Preise sind Versandpreise.
Versandkostenanteil :
000.01 - 100.00 DM = 10.00 DM
100.01 - 200.00 DM = 06.00 DM
ab 200.01 DM ist der Versandkostenanteil 0.00 DM
Super Spiele sind bei Knappheitsfällen nicht sofort lieferbar.
Vorbestellungen sichern die besten Plätze

MS-DOS professionell

Das Taschenbuch behandelt hauptsächlich die MS-DOS-Versionen ab 6.0 und beschäftigt sich neben einer Beschreibung aller Befehle hauptsächlich mit den neuen Möglichkeiten der Speicherverwaltung sowie Lösch- und Virenschutz. Der umfangreiche Inhalt erlaubt es, das Buch als Handbuchersatz zu verwenden, beschreibt es doch alle Themenbereiche auf äußerst verständliche Weise, ohne dabei eher komplizierte Themen auszusparen. Windows und das Zusammenspiel von DOS und Windows wird völlig außer acht gelassen, dieses regalfüllende Thema hätte auch den Rahmen des Buches gesprengt. Ansonsten verhilft der Autor dem User zu einem sinnvollen Einsatz der wichtigsten Hilfsprogramme, auch teils undokumentierte Funktionen werden beschrieben. Damit eignet sich dieses Buch vor allem für den versierten Anwender, DOS-Cracks werden nur wenig Neues finden.

PC-Systemeinstellungen optimal konfigurieren

In die gleiche Kerbe wie MS-DOS professionell schlägt auch der Ratgeber von Michael Kiermeier, allerdings wendet er sich eher an die Profis. Er erläutert die seiner Meinung nach optimalen CMOS-Einstellungen der wichtigsten BIOS-Hersteller, beschreibt den Sinn und Aufbau der Systemdateien und beschäftigt sich im folgenden mit Speichermanagern, Speicheraufbau, Speichertypen, Speicher... Konsequenterweise finden sich auf der beigelegten Diskette Speichertestprogramme, Kommandointerpreter und alternative Speichermanager, die sich in der Tat als sehr hilfreich erweisen können. Etwas verloren wirken kurze Anmerkungen über Packershells, Verzeichnisbäume und ähnliche Dinge, die wohl nur den Gebrauchswert erhöhen sollen. Das Buch ist lediglich für Speicherfetischisten wertvoll, darüber hinausgehende Informationen finden sich in anderen Publikationen in weitaus besserer Qualität.

DOS und Windows optimal konfigurieren

Das unendliche Thema DOS und Windows wird auch von diesem Buch behandelt. Die entsprechenden DOS-Startdateien werden erläutert, ebenso die Windows-INI-Dateien und die wichtigsten Windows-Komponenten. Neben einigen sinnvollen Tips findet sich aber auch jede Menge Unsinn, wie etwa der Rat, möglichst viele Programme in die Autostartgruppe zu verschieben, um Gruppendateien einzusparen. Auf der Diskette finden sich Programm-Deinstallationshilfen, etliche Benchmarks und ein brauchbarer INI-Editor. Außer vielen unbrauchbaren Informationen und trivialem Wissen, das in den Handbüchern besser beschrieben ist, verdient die Beschreibung der INI-Dateien ein ehrliches Lob, die restlichen 300 Seiten sind aber eine allzu großzügige Beigabe. Wer aber mit Windows und seinen zahlreichen Konfigurationsfiles seine liebe Mühe hat, sollte sich den Kauf ernsthaft überlegen.

Die Trickkiste zu Excel 5.0

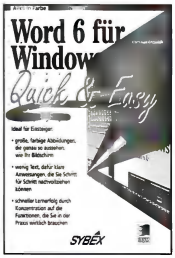
„Wenn Sie ratlos vor Ihrer Kiste sitzen - öffnen Sie die Trickkiste!" Das Motto der dtv-Berater läßt hoffen. Doch alle unbedarften Computer-Einsteiger seien schon vorab gewarnt: Das vorliegende Werk richtet sich nämlich vornehmlich an fortgeschrittene EDV-Benutzer. Wer aber den Umgang mit der Tabellenkalkulation schon etwas geübt hat und die Grundfunktionen des Programms bereits kennt, findet in diesem Buch nützliche Hilfen, um die Arbeit mit Excel 5.0 noch effizienter zu gestalten. Behandelt wird selbstverständlich das Gestalten von Tabellenblättern und Diagrammen, aber auch die Programmierung spezieller Makros unter Visual Basic. Abgerundet wird das Werk mit Informationen über das weltweite Datennetz CompuServe, für das Sie auch einen Gutschein über einen Account im Wert von $15 geschenkt bekommen. Arbeitsscheue, die nichts abtippen wollen, können außerdem eine Disk zum Buch bestellen.

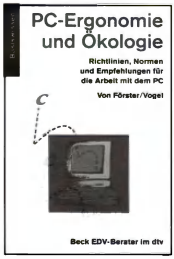
Thomas Irlbeck
MS-DOS professionell
dtv
400 Seiten
DM 29,90
ISBN 3-432-50212-6

Michael Kiermeier
PC Systemeinstellungen optimal konfigurieren
bhv
350 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-89360-748-X

Kiermeier/Ingenbleck
DOS und Windows optimal konfigurieren
bhv
420 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-89360-201-1

Spanik/Schels
Die Trickkiste zu Excel 5.0
dtv
235 Seiten
DM 19,90
ISBN 3-423-52014-0





Word 6 für Windows Quick & Easy

Quick & Easy nennt sich die neue Reihe des Sybex-Verlages, die speziell für EDV-Einsteiger entwickelt wurde. Mit kurzen Anleitungen, einem großzügigen Layout und vielen farbigen Screenshots will Ihnen der Autor den Einstieg in die Textverarbeitung erleichtern. Um überflüssigen Ballast zu vermeiden, der Neulinge nur überfordern würde, werden Ihnen lediglich die wichtigsten Funktionen erklärt, die Sie im täglichen Umgang mit WinWord 6.0 auch wirklich brauchen. Dazu gehören Format-Befehle wie Schriftgröße und Schriftgrad oder das Festlegen von Zeilenabstand und Seitenrändern, aber auch allgemeine Befehle, wie Anpassungen oder die Rechtschreibkorrektur. Für WinWord-Muffel, die Ihren Computer nur in Notfällen nutzen, ist Quick & Easy genau das Richtige, für den „ernsthaften" Umgang mit diesem komplexen Programm wird aber zu wenig Information geboten.

Crumlish, Christian
Word 6 für Windows Quick and Easy
Sybex
177 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-8155-1030-9

PC-Ergonomie und Ökologie

Mit der enormen Verbreitung der PCs steigt gleichzeitig auch die Angst vor möglichen Gefahren und Auswirkungen der Bildschirmarbeit. PC-Ergonomie und Ökologie bringt Licht in die Phobie vor Monitorstrahlung, elektrischen und magnetischen Feldern, Haltungsfehlern etc. Die Autoren erzählen dabei nicht das „Blaue" vom Himmel herunter, sondern gestalteten den Ratgeber sehr verständlich, gut strukturiert und mit vielen Schwarzweiß-Abbildungen. Die Idee zu diesem Buch beruht auf der Ausstellung zum Thema „Menschenfreundlicher EDV-Arbeitsplatz", die von den Verfassern Christian Förster und Reinhard Vogel initiiert und organisiert wurde. Sie bekommen Tips, wie Sie die Arbeit mit dem PC effizienter und vor allem gesünder gestalten können. Wenn Sie die Ratschläge also befolgen, dürften Nacken-, Augen- und Kopfschmerzen vor dem Bildschirm schon bald der Vergangenheit angehören.

Förster/Vogel
PC-Ergonomie und Ökologie
dtv
243 Seiten
DM 19,90
ISBN 3-423-50156-1

JOYPAD
VIDEOGAMES

Telefon 030 - 692 66 62

Oliver Peuker · Hasenheide 56 · 10967 Berlin

1. Tie Fighter
PC 3,5" DA 89,95

2. Theme Park
PC 3,5" DV 89,95
CD ROM DV 89,95

3. Die Siedler
PC 3,5" DV 89,95

4. UFO Enemy Unknown DV 99,95
5. Wing Armada DA 79,95
6. Bundesliga Manager 3 DV 99,95
7. Battle Isle 2 DV 89,95
8. Sim City 2000 DV 89,95
9. Chartbreaker DV 89,95
10. D.S.A 2 (Sternenschweif) DV 89,95

PC 3,5"

Aces of the Deep	DV	89,95
Al-Qadim	DV	89,95
Anstoss	DV	79,95
Archon Ultra	DV	89,95
Aufschwung Ost	DV	79,95
Beneath a Steel Sky	DV	79,95
Bioforge	DV	89,95
Bloodnet	DA	99,95
Cannon Fodder	DV	79,95
Caribbean Disaster	DV	89,95
Colonization	DV	109,95
Daemonsgate	DA	79,95
Dark Sun	DV	89,95
Death or Glory	DV	99,95
Der Planer	DV	89,95
Delta V	EV	79,95
Desert Strike	EV	89,95
Dungeon Hack	DV	89,95
Erben der Erde	DV	89,95
FIFA Soccer	DV	79,95
Hand of Fate	DV	89,95
Hattrick!	DV	89,95
Hell on Earth (id's Nr.2)	Ab	14.Okt.
Ishar 3	DV	99,95
Lands of Lore	DV	69,95
Mad News	DV	89,95
Magic of Endoria	DV	89,95
Mechwarrior 2	DA	99,95
Outpost	DV	89,95
Pinball Fantasies	DV	69,95
Pizza Connection	DV	99,95
Rings of Medusa Gold	DV	89,95
Rise of the Robots	DA	79,95
Robinson's Requiem	DV	69,95
Rüsselsheim	DV	69,95
Simon the Sorcerer	DV	99,95
SSN-21 Seawolf	DV	89,95
Star Trek 2	DV	99,95
Superhero L. of Hoboken	DA	99,95
Syndicate	DV	89,95
Syndicate Data	DV	49,95
System Schock	DV	99,95
T.F.X.	DA	99,95
The Chaos Engine	DA	69,95
Ultima 8	DV	89,95

CD-ROM

11th Hour	DA	129,95
Al Qadim	DV	79,95
Archon Ultra	DV	79,95
Battle Isle 2	DV	99,95
Beneth a Steel Sky	DV	89,95
Bioforge	DV	99,95
Bloodnet	DA	99,95
D.S.A.2	DV	Vorb.
Dark Sun	DV	89,95
Dragon Lore	DV	79,95
Eye of the Storm	DV	89,95
Falcon Gold	DA	109,95
FIFA Soccer	DV	109,95
Hattrick!	DV	99,95
Inferno	DA	109,95
Leisure Suit Larry 6	DV	79,95
Litil Divil	DA	89,95
Mad News	DV	99,95
Myst	DA	129,95
NHL Hockey'95	DA	99,95
Outpost	DV	99,95
Police Quest 4	DV	89,95
Quest for Glory 4	DV	89,95
Rise of the Robots	DA	89,95
Sam & Max hit t. Road	DV	109,95
Star Trek:NG	DV	Vorb.
Subwar 2050	DV	109,95
Superhero L.of Hoboken	DA	99,95
Syndicate Plus	DV	99,95
The Hidden Below	DA	69,95
Theme Park	DV	89,95
Under a Killing Moon	DV	129,95
Wings of Glory	DV	109,95
UFO Enemy Unknown	DV	109,95
Ultima VIII incl. Speech Pack	DV	139,95
Who shot Johnny Rock?	EV	109,95

Das komplette SYBEX Buch Programm bei uns erhältlich.
Versand im Sicherheitskarton ohne Aufpreis!

Versand per Post DM 9,00 zzgl. NN-Gebühr. Ab DM 200,00 Versandkosten frei. Ausland nur Vorkasse zzgl. DM 18,00. Druckfehler, Preisänderungen vorbehalten. DA=Dt. Anleitung, DV=Dt. Version, EV=Engl. Version. Mit * gekennzeichnete Titel bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

Aufruf

Kleinanzeigen

Zu den zahlreichen Serviceleistungen, die wir Ihnen jetzt schon anbieten, gesellt sich in der nächsten Ausgabe noch eine weitere: Kleinanzeigen!

Noch stehen keine Rubriken fest, wir richten uns ganz nach Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein. Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkungsaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen.

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von **PC GAMES** den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik: _____

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender, Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ☐ in bar ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle **Rechte** an den angebotenen Sachen besitze.

Anschrift

Datum Ort Unterschrift

Private Kleinanzeigen in

PC Games Magic & Play

Inserentenverzeichnis 11/94

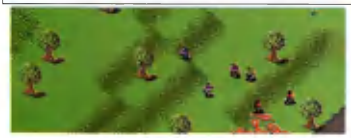
Astat Media 107, 117, 125
ACE Roos 47
Althoff 87
bhv-Verlag 91
Bomico 148
Bertelsmann 2
Bischoff & Partner 39
Brinkmann 25
Call & Play 99
Catwiesel 127
CH-Products 31
Click 39
Computec Verlag 97, 111, 104, 121, 123
Computel 105
CPS Heidack 89
Cybersoft 126
Dataflash 13
Dressler 49
Dynamic Soft 53
Electronic Arts 21, 22, 23
Ehba Soft 37
Falk 49
Gameline 97
Gametek 15, 17
Gameplay 43
Groß-Elektronik 63
IBM 10, 11
ICP-Verlag 35
JES Ehmann 27
Joypad 65
Joysoft 115
Mad Data 109
Max Design 147
Media Point 129
Micro Magic 103
MultiMedia 119
Megatrade 47
M&H-Versand 57
MicroProse 5
Mirox 43
Mystic Games 95
Megaplay 113
Oehme 87
Okay 95
Philips 29
Paul & Picard 122
Rohling 49
Softgold 33
Silicon Abacus 97
Software Corner 61
Topshare 19
Traumwelt 63
Treffpunkt 47
Tsunami 39
Verko-Soft 9

THEATRE OF DEATH

Besiegen Sie vier hartnäckige Gegner in drei verschiedenen Terrains, um schließlich auch noch die ultimative Herausforderung auf dem Mond zu bestehen.

The Grasslands...

Um eine „Area" erfolgreich abzuschließen, müssen nicht alle Missionen komplett bewältigt werden. Solche sind in der Lösung nicht enthalten. Die Lösung zu Level 1 ist ebenfalls nicht abgedruckt, da hier Ihrer Truppe noch nichts gefährlich werden kann.

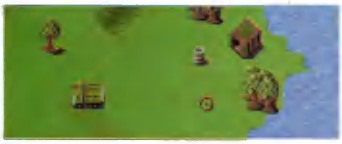


Mission 2: Ihre Truppe ist, wie leider auch der Gegner, mit Handgranaten ausgerüstet. Greife den Gegner mit Einzelkämpfern an, da eine Granate auch eine ganze Truppe auf einmal in die Luft jagen kann.

Mission 3: Steige in die Panzer, die am Start des Levels bereitstehen, und überrolle deine Gegner mit einer Gruppe. Kugeln können Panzern keinen Schaden zufügen, aber Handgranaten sind immer noch gefährlich.

Mission 4: Mit den Helikoptern, die schon am Start warten, sollte man den Computer in einer Gruppe überfallen und zuerst feindliche Helis abschießen, um zu verhindern, daß auch der Gegner Lufteinheiten bekommt.

Mission 5: Die zahlenmäßige Überlegenheit kann man durch die sog. „Air Strikes" wettmachen. Nachdem man gezielt hat, kann man in der Hauptansicht feststellen, wie genau die Flugzeuge treffen werden. Danach einfach das Feuer eröffnen!



Mission 6: Zuerst läßt man die Truppen in den gepanzerten Wagen steigen und fährt auf die feindlichen Stellungen zu. Außer Schußweite greift man dann nur mit dem leeren Panzerwagen an. Den Rest der geschwächten Gegner erledigt man dann mit den vorher ausgeladenen Fußtruppen.

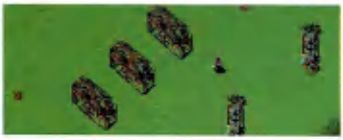
Mission 7: Dein Hauptquartier wurde vom Feind besetzt. Mit Hilfe der Helikopter kann läßt es sich jedoch leicht zurückerobern. Der Gegner wird dann Nachschub senden, den man auch noch aufreiben muß, um die Mission erfolgreich abzuschließen.

Mission 8: Der Feind verschanzt sich im Wald. Mit den Flammenwerfern läßt sich letzterer bequem eliminieren, wodurch die Gegner ins offene Gelände getrieben werden. Dort kann man sie problemlos abschießen.

Mission 9: Deine Truppen müssen mindestens drei Gefangene machen. Attackiere die Gegner mit den Panzerwagen, bis sie sich ergeben. Sobald drei die weiße Fahne schwenken, kehrt man zur Basis zurück und wartet, bis die Besiegten eintreffen.

THEATRE OF DEATH

...The Grasslands



Mission 10: Attackiere den Feind aus größerer Entfernung mit Raketen. Mit dem Panzerwagen bekämpft man die Fußtruppen und sendet schnell Nachschub dorthin, wo er gebraucht wird.

Mission 11: Man befreit die Gefangenen, indem man das Gefängnis mit einer Handgranate sprengt. Danach keine Handgranaten mehr einsetzen, da sie die Gefangenen verletzen könnten. Um dem Nachschub des Gegners zu trotzen, benutzt man die Befreiten als eigenen Nachschub.

Mission 12: Ein Mann in deiner Truppe ist ein Verräter. Wenn man den Feind angreift, wird er das Feuer aus den eigenen Reihen eröffnen. Man muß ihn sofort beseitigen, da er sonst die ganze Truppe erschießt.

Mission 13: Fünf feindliche Panzerwagen rücken von Südosten nach Nordwesten vor. Mit einem einzelnen Mann, den man auch danach von der Gruppe absondert legt man eine Reihe Minen. Der Feind wird ihn mit Flugzeugen vernichten, Sie können nun aber die übrigen Panzerwagen relativ gefahrlos mit Ihren Truppen besiegen.

Wastelands...

Mission 1: Ein feindlicher Offizier versucht, ein Fort im Südwesten zu erreichen. Stoppe ihn und laufen dann zum Fort. Indem man das Feld im Osten des Forts vermint, verhindert man den Gegenschlag eines Transporters, der genau in das Minenfeld fahren wird.

Mission 2: Der Feind greift deine Basis von Westen an. Mit Raketen zerstört man die Panzer, worauf der Gegner Fußtruppen absetzt. Weiche zurück und bewaffne deine Soldaten neu, um den Gegner zu besiegen.

Mission 3: Zwölf unidentifizierte Helikopter sind aufgetaucht, die man näher untersuchen soll. Mit den eigenen Helikoptern fliegt man zu den anderen. Nach kurzer Zeit erscheinen zwei feindliche Chinooks, und die Helikopter greifen an. Indem man sich zurückzieht, kann man die Helikopter und dann die Fußsoldaten vernichten.

Mission 4: Der Feind attackiert wieder deine Basis, aber dir stehen Flugzeuge zur Verfügung. Man greift den Gegner erst am Boden an, bis er Nachschub anfordert, der jedoch ein leichtes Opfer für die Flugzeuge wird.

THEATRE OF DEATH

...Wastelands...

Mission 5: Der Gegner hat ein Dorf überfallen, man soll die Umgebung absuchen. Dies ist natürlich eine Falle. Mit der ersten Truppe holt man die Helikopter nordöstlich vom Start. Nach einiger Zeit greift der Feind an. Ohne die Helikopter hätte man keine Chance.

Mission 6: Fünfzehn Helikopter sind in der Nähe deiner Basis aufgetaucht. Nordöstlich vom Start stehen jedoch drei Helikopter bereit, mit denen man durch eine Angriff-Rückzug-Strategie effektiv auch diese Übermacht besiegen kann.

Mission 7: Man muß fünf Geiseln in fünf Minuten befreien und dann alle Feinde auf dem gesamten Gelände vernichten. Man beginnt an einem breiten Flußufer. Setzen Sie über den Fluß, aber nicht stehen bleiben, sonst wirst du von den großen Fischen angegriffen. Jetzt nach Osten laufen, unterwegs ein paar Helikopter einsammeln und das Gefängnis am Ende zerstören, um die zweite Truppe zu befreien. Danach nur noch das Gelände säubern. Verstärkung steht im Notfall bereit.

Mission 8: Um diese Mission zu lösen, muß man die feindliche Basis attackieren. Man schnappt sich die drei Panzer im Norden und greift mit ihnen die Basis an. Der Gegner bekommt dreimal Nachschub, also wird man eventuell auch Verstärkung benötigen.

Mission 9: Ein feindlicher Späher wurde im Südwesten der Karte gesichtet. Man nimmt die drei Helikopter im Westen und greift damit den Späher an. Vier feindliche Chinooks werden dann eine Invasion starten. Vernichte diese, um die Mission zu beenden.

Mission 10: Einer deiner Männer ist ein Verräter. Er trägt eine kugelsichere Weste, und man ist nur mit Gewehren ausgerüstet. Man läuft vom Start aus nach Süden, umgeht den Feind, um ein Munitionslager zu erreichen, das von einem Zaun, der unter Hochspannung steht, umgeben ist. Im Süden ist eine Lücke, sodaß man sich die Raketen schnappen kann. Im Südwesten kann man so den Verräter beseitigen. Kleiner Hinweis: Auf Straßen läuft man schneller.

Mission 11: Der Feind hat einen neuen Panzer entwickelt, der nahezu unzerstörbar ist. Man muß ihn erst suchen und dann mit Flugzeugen vernichten. Der Panzer steht weit im Süden der Karte.

THEATRE OF DEATH

...Wastelands

Mission 12: Ein weiterer Soldat deiner Truppe ist zum Feind übergelaufen, aber man muß trotzdem einen gegnerischen Erkundungszug angreifen. Sobald man die Feinde unter Beschuß nimmt, wird der Verräter das Feuer eröffnen. Vernichte alle Feinde und verfolge den Verräter, bis er sich ergibt. Töte ihn nicht.

Mission 13: Der Feind hat seine Truppen massiert, dein Team wurde zur Erkundung ausgeschickt. Vernichte alle Feinde, Gebäude und Fahrzeuge, um diese Mission zu Ende zu bringen. Es ist dann nur noch einer der geheimen Panzer hier, der aber nicht zerstört werden kann!

The Ice Lands...

Mission 1: Eine kleine Patrouille wurde gesichtet, die vernichtet werden muß. Man bekommt mitgeteilt, daß Strahlungsmeßgeräte ausgeschlagen haben. Innerhalb von fünf Minuten muß man den Feind besiegt haben, ansonsten wird das ganze Feld durch eine Atombombe zerstört. Ein Gefängnis des Gegners ist das nächste Ziel. Es muß gefunden und zerstört werden, genauso wie alle anderen Feinde auf der Karte.

Mission 2: Fünfzehn feindliche Einheiten wollen scheinbar überlaufen. Im Südwesten vom Start aus stehen Helikopter. Mit ihnen nähert sich man den potentiellen Überläufern, die jedoch das Feuer eröffnen. Außerdem werden Chinooks auftauchen, die dem Gegner Nachschub bringen. Vernichte alle Feinde und falschen Überläufer, um die Mission erfolgreich abzuschließen.

Mission 3: Ein Spion hat deine Ränge infiltriert und einige Pläne gestohlen. Finde und zerstöre alle Feinde, die von zwei Chinooks verstärkt werden. Sobald der feindliche Nachschub eintrifft, vernichtet man sie am besten mit den Flugzeugen.

Mission 4: Der Gegner untersucht ein Objekt im Quadranten 20-20. Im Westen steht ein Helikopter bereit, mit dem man alle Feinde vernichtet. Dann fliegt man zum besagten Quadranten. Das Objekt ist ein UFO mit einem Außerirdischen an Bord, der alle Bodentruppen angreift. Man zerstört das UFO mit Raketen, eventuell muß man sich sogar mehrmals neue Raketen holen.

THEATRE OF DEATH

...The Ice Lands...

Mission 5: Die Truppen werden mitten in einem Kriegsgebiet abgeworfen. Man zerstört die feindlichen Helikopter und fordert dann Nachschub an, ansonsten werden die eigenen Soldaten demoralisiert und ergeben sich. Sobald der Nachschub eintrifft, schwächt man den Feind mit Flugzeugen und greift dann erst an.

Mission 6: Man muß den einzelnen Soldaten auf dem Motorrad aus dem Lager steuern. Im Süden stehen mehrere Rampen vor dem Zaun. Mit hoher Geschwindigkeit kann man sie als Sprungschanze verwenden und entkommen.

Mission 7: Der Feind hat sich in einem alten Gefängnis verschanzt. Man nimmt die Helikopter vom Start, sucht nach einem Gebäude mit blauer Fahne und beschießt es. Die Gegner werden dann herausstürmen und man kann sie mit den Helikoptern vernichten. Außerdem erhält der Feind noch zwei Chinooks als Nachschub.

Mission 8: Die eigenen Truppen sind völlig demoralisiert und wollen sich wahrscheinlich ergeben. Jedoch nur drei dürfen dieses Vorhaben in die Tat umsetzen. Sammle deine Truppen und erschieße jeden, der sich ergeben will, bevor er die feindliche Basis erreicht.

Mission 9: Man soll ein merkwürdiges Gebäude inspizieren, das vom Feind in Nähe der eigenen Basis errichtet wurde. Mit den Helikoptern, die man vorher mit Raketen bewaffnet, nähert man sich dem Gebäude. Feinde werden auftauchen, die man mit den Helikoptern vernichtet, um die Mission zu beenden.

Mission 10: Ein großer Bodenkampf ist im Gange. Mit Flugzeugen schwächt man den Feind, sodaß er Nachschub anfordert. Einzelne Soldaten mit Handgranaten erledigen den Rest.

Mission 11: Feindliche Helikopter greifen deine Basis an. Mit Flugzeugen kann man sie zerstören, solange sie sich auf dem Boden befinden. Man läuft dann zur Basis, nimmt die Helikopter und vernichtet alle gegnerischen Fahrzeuge, egal ob sie nun beladen oder leer sind.

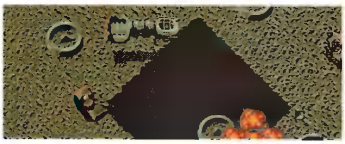
THEATRE OF DEATH

...The Ice Lands

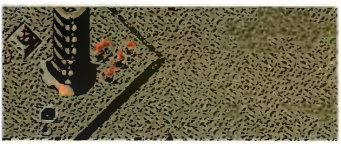
Mission 12: Man startet in Panzerwägen, die der Feind zu stehlen versucht. Viele gegnerische Flugzeugangriffe zwingen einen, ständig in Bewegung zu bleiben. Man muß den Panzerwagen verlassen, um zu feuern, und die einzige Bewaffnung besteht aus Gewehren. Vernichte den Gegner mit Hilfe der Panzerwägen, ohne daß er einen stehlen kann, da er damit andere Fahrzeuge zerstört.

Mission 13: Ein Wissenschaftler wurde vom Feind entführt, er befindet sich im Iglu im Südwesten der Karte. Mit den Helikoptern zerstört man das Iglo, landet und nimmt den befreiten Wissenschaftler auf. Mit dem Helikopter zerstört man dann noch alle feindlichen Einheiten.

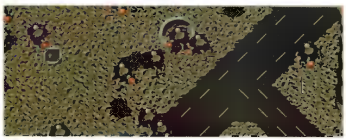
The Moon



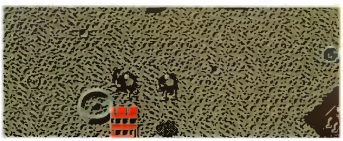
Mission 1: Das Hauptquartier meldet gesichtete UFOs in der Gegend. Man untersucht sie, hält dabei jedoch Abstand, da die UFOs Bomben abwerfen. Nachdem man die UFOs erreicht hat, wird der Gegner Nachschub schicken, den man vernichtet, um die Mission abzuschließen.



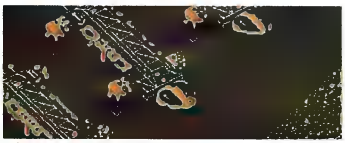
Mission 2: Der Feind hat kugelsichere Schilder entwickelt. Man greift sie mit Raketen und Handgranaten an, hält dabei jedoch möglichst großen Abstand. Nachschub kann im Notfall angefordert werden.



Mission 3: Ganz neue Fahrzeuge wurden entwickelt, die leider genau wie die des Feindes aussehen. Man greift den Gegner nacheinander immer nur mit einem Moonpod an, um Verwechslungen zu vermeiden.



Mission 4: Man muß alle feindlichen Transporter innerhalb von zehn Minuten vernichten. Dazu stehen Flugzeuge und ein zweistöckiger Bus (?) zur Verfügung.



Mission 4: Mit Moonpods greift man zuerst die Transporter an, dann die Fußtruppen. Der Gegner bekommt zweimal Nachschub, also ist es ratsam, auch Verstärkung anzufordern.

Mission 5: Der Gegner ist zahlenmäßig 3:1 überlegen, man sollte also sofort den Nachschub anfordern. Bis dieser eintrifft, benutzt man einige der Flugzeugangriffe, um den Gegner zu schwächen. Der Feind erhält noch zweimal Verstärkung, aber nach dieser Mission hast du den größten und letzten Sieg errungen.

DARK LEGIONS

Dark Legions ist ein mythisches Strategiespiel von SSI. Mit diesen Tips & Tricks wird genau erklärt, welche Kreaturen die mächtigsten sind, der wahrscheinliche Ausgang eines bestimmten Kampfs und wie man die stärkeren Figuren einsetzt.

Kampftabelle

Angreifer

	WIZARD	ILLUSION	CONJUR	ORC	BERSERK	PHANTOM	TROLL	SEER	TEMPLAR	WATER	FIRE	THIEF	VAMP	WRAITH	DEMON
WIZARD	-	G	G	G	F	G	G	G	G	B	B	G	F	G	F
ILLUSION	B	-	F	B	B	B	B	F	F	B	B	B	B	F	B
CONJUR	B	F	-	B	B	B	B	F	F	B	B	F	B	F	B
ORC	B	G	G	-	F	G	F	G	G	B	B	F	F	G	B
BERSERK	F	G	G	F	-	G	F	G	G	B	B	F	F	G	B
PHANTOM	B	G	G	B	B	-	F	G	G	B	B	F	F	G	B
TROLL	B	G	G	F	F	F	-	G	G	B	B	F	F	G	B
SEER	B	F	F	B	B	B	B	-	F	B	B	B	B	F	B
TEMPLAR	B	F	F	B	B	B	B	F	-	B	B	B	B	F	B
WATER	G	G	G	G	G	G	G	G	G	-	G	G	G	G	G
FIRE	G	G	G	G	G	G	G	G	G	B	-	G	G	G	F
THIEF	B	G	F	F	F	F	F	G	G	B	B	-	F	G	B
VAMP	F	G	G	F	F	F	F	G	G	B	B	F	-	G	B
WRATH	B	F	F	B	B	B	B	F	F	B	B	B	B	-	B
DEMON	F	G	G	G	G	G	G	G	G	B	F	G	G	G	-

In dieser Tabelle kann man die Erfolgschancen eines Angreifers abwägen. Man nimmt den Angreifer (links) und geht bis zu der Spalte des Verteidigers (oben). Die Buchstaben im Schnittpunkt aus Zeile und Spalte sind unten erklärt.

B Schlechte Aussichten, kaum eine Chance

F Ausgeglichen, ein fairer Kampf

G Sehr gut, der Verteidiger ist klar im Nachteil

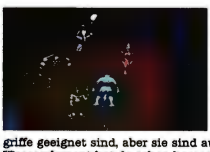
- Angreifer und Verteidiger sind absolut gleich

Strategien

Man gibt das „Orb" einem Charakter mit vielen „Movement-Points", und stellt die anderen als Wachen um ihn. So kann man langsameren Angreifern ausweichen, wenn der „Orbholder" in Gefahr ist.

Mit Conjurers zaubert man eine kleine Armee Feuerelementare herbei, sobald man den Feind sieht. Man schickt diese zuerst in den Kampf und benutzt die Nova-Option, wenn sie sowieso nicht überleben würden.

Bevor man die Nova-Option nutzt, wartet man solange wie möglich. Feuerelementare sind sehr mächtig, man sollte versuchen, sie am Leben zu erhalten, so lange es nur geht. Das trifft jedoch nicht zu, wenn das Elementar beschworen wurde, da es dann sowieso schnell schwächer wird.



Das Wasserelement gibt einen Spitzen-Assassin ab, indem man es hinter dem Gegner aus dem Wasser auftauchen läßt. In der Anleitung steht zwar, daß Wraiths für Meuchelmordangriffe geeignet sind, aber sie sind auch sehr schwach. Das Wasserelement hat da schon bessere Chancen.

DARK LEGIONS

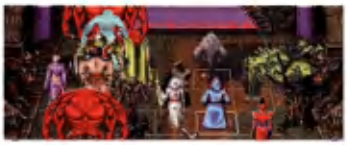
...Strategien

Es ist vorteilhaft, immer einen Zauberer neben dem Orbholder zu postieren. Sollte der Gegner einen Meuchelmordangriff durchführen wollen, friert man ihn mit dem Ice-Blast ein, während der Orbholder entkommt.

Mit einem Dieb sucht man am besten das Gelände vor einem ab. Neben ihn stellt man eine zweite Kreatur, z.B: einen Berserker oder Ork, um den Dieb vor Angriffen zu schützen.

Im Kampf mit einem Wasserelement benutzt man am besten die Wasserballgeschosse, um ihn zu schwächen. Erst dann kann man versuchen, ihm mit der Tidal-Wave den Rest zu geben. Dafür muß man sehr nahe am Gegner stehen, also sicher sein, daß man ihn trifft.

Vampire setzt man bevorzugt gegen Orks und Berserker ein. Dadurch wird nicht nur der Durst des Blutsaugers gestillt, sondern auch noch ein Zombie erschaffen, den man auch kontrollieren kann.



Neben den Orbholder sollte man auch noch einen Seher stellen, denn nur diese können Phantome erspähen. Ist das Phantom erstmal gesichtet, sollte man es sofort eliminieren. Auch die Seher müssen gut bewacht und verteidigt werden.

Stelle einen Templar hinter die Frontreihe, da allein durch dessen Vorhandensein die Lebensenergie aller Charaktere in seiner Nähe erhöht wird. Sobald die Kampflinie durchbrochen wird, zieht man den Templar zurück, da er kein guter Kämpfer ist.

Die mächtigen Dämonen stellt man bevorzugt in die erste Reihe, sodaß sie schwächere Charaktere beschützen und ihr „Scream of Terror" den größtmöglichen Effekt erzielt.

Trickse dein Gegner aus, indem du einen „Shape-Shifter" ein schwächliches Äußeres (z.B: Illusionist) annehmen läßt. Sobald der Gegner sich nähert, verwandelt man sich in einen Dämon oder ein Element und überrascht ihn mit einem meist vernichtenden Erfolg.

OVERLORD

Steige in das Cockpit einer Spitfire und übernimm die Kontrolle in der brandneuen Flugzeugsimulation Overlord von Rowan Software.

Rail - Instullation

1. In dieser Mission fliegt man eine Eskorte. Überquere den Kanal in einer Höhe von 1000 Fuß. Du wirst auf Verteidigungsstellungen treffen, sobald du feindliches Gebiet überfliegst. Indem man sich möglichst schnell und tief nähert, kann man sie mit der Bordkanone gefahrlos abschießen. Vielleicht braucht man zwei Anläufe.

2. Sämtliche Gebäude müssen zerstört werden, um die Invasion zu ermöglichen. Aus diesem Grund sollte man erst alle Verteidigungsanlagen abschießen, sodaß man anschließend ungestört seinen Auftrag ausführen kann.

Air - St Andre

1. Hierbei handelt es sich um eine weitere Eskorte. Das auserkorene Ziel ist ein Flughafen bei St. André, südlich von Eureux und westlich des Flusses. Der Flugplatz wird eigentlich nur in Notfällen benützt. Die kleine Lande- und Startbahn wird von Flakgeschützen verteidigt, die erst abgeschossen werden müssen, bevor man den Versuch unternimmt, den Flugplatz selbst anzugreifen.

2. Man fliegt möglichst tief den Flugplatz an und verwendet seine Bordkanonen, um die Gebäude zu vernichten. Der Angriff muß solange wiederholt werden, bis alle Einrichtungen zerstört sind. Im Süden sind noch einige, vom Feind besetzte Gebäude, die ebenfalls ein leichtes Ziel abgeben. Damit unterstützt man das Vorrücken der eigenen Bodentruppen.

Battery - Merville

1. Diesmal gilt es, die Merville Fabrik anzugreifen. Bei Le Havre überquert man die Küste und folgt den gegebenen Koordinaten zur Farbrik. Man findet sie schließlich im Landesinneren, westlich von Cabourg. Dort ist eine Radarstation, die zerstört werden muß. Dort sind zwar einige Verteidigungsanlagen, aber das Radar läßt sich mit einem Anflug vernichten.

2. Die Fabrik zerstört man wieder mit den Bordkanonen oder Bomben, falls die Spitfire mit ihnen ausgestattet wurde. Die Verteidigungsanlagen hier sollte man auch wieder zu Beginn vernichten, da die Fabrik eine ganze Menge einstecken kann. Im schnellen Tiefflug gibt man wieder ein so schlechtes Ziel ab, daß man kaum getroffen werden kann.

OVERLORD

Transport Plan - Mantes

1. Das diesmalige Ziel ist Mantes, am Südufer der Seine, westlich von Paris. Sowohl die Fabrik als auch die Brücke wird von Flaks verteidigt.

2. Die mittelgroße Fabrik besteht aus Reparaturanlagen und Lagerhallen. Selbst Petroleumtanks sind vorhanden. Man fliegt es tief an und schießt alle Waffen auf einmal ab.

Ranger

1. Die Befehle vom Hauptquartier lauten, die Küste überqueren und nach dem Feind Ausschau zu halten. Bei Cherbourg fliegt man Richtung Tours, wo man auf einige Jäger stößt, die vom Flugplatz im Osten kommen.

2. Man greift den Flugplatz an, um ihn unbrauchbar zu machen. Danach kann man sich um die Fabriken kümmern. Dabei sollte man aber immer ein Auge auf vielleicht vorhandene Verteidigungsanlagen werfen.

Rodeo: Le Harve - Dieppe

1. In dieser Mission überfliegt man die Küste bei Le Havre und steuert beim Rückflug Dieppe an. Auf dem Wasser wie auch in der Luft ist eine Menge los. Man soll so viele Schiffe und Flugzeuge abschießen wie möglich.

2. Dies ist die Radarstation zwischen Le Havre und Dieppe. Man muß sie sehr schnell tief anfliegen und nach Möglichkeit gleich beim ersten Mal zerstören.

Rhubarb: Cabourg - Trappes

1. Dies ist auch wieder eine Mission, in der man so viele Verteidigungsanlagen wie nur möglich vernichten muß. Jede Menge von Flakgeschützen steht zwischen Cabourg und Trappes, die man in einem Überflug beseitigen kann.

2. Das Versenken der feindlichen Schiffe ist von essentieller Bedeutung. Sie sind mit Kanonen bewaffnet, also sind taktische Flugmanöver wichtig, um einen Treffer zu verhindern.

OVERLORD

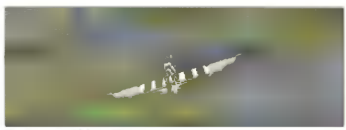
Trains: Cherbourg - Caen

1. Der Auftrag besteht darin, möglichst viele Züge abzuschießen. Das Feuern auf bewegte Ziele ist eine ausgezeichnete Schießübung. Man startet in Cherbourg und fliegt bis Caen. Die Docks sind Bonusziele.

2. Die Bahnstrecke wird extensiv genutzt, um Material an die Front zu schaffen. Die Spitfire wird nur mit Kanonen ausgestattet sein, also muß man tief fliegen, wodurch sich die Trefferchance erhöht.

Bridges: Dissel

1. Die Dissel-Brücke soll vernichtet werden, und sie ist sehr gut bewacht. Die Brücke steht an der Stelle, an der die Seine eine enge Schleife macht. Der bewegbare Teil der Brücke ist besonders empfindlich und kann nur sehr schwer wieder repariert werden, nachdem er zerstört worden ist.



2. Man überfliegt die Küste bei Dieppe. Die Brücke wird von einigen Verteidigungsanlagen bewacht, die erst zerstört werden sollten. Danach kann man sich in Ruhe der Brücke zuwenden.

Radar: Cherbourg - Dieppe

1. Der Hauptbefehl lautet, alle Radarstationen zwischen Cherbourg und Dieppe zu zerstören. Das Ziel ist Cap de la Hague. Die Lagerhallen sind nordwestlich von Cherbourg. Der Apparat ermöglicht eine Messung der Entfernung von Flugzeugen sowie deren Richtung. Seine Reichweite beträgt 200 bis 300 km und es wird elektrisch betrieben.

2. Überfliege die Küste bei Cherbourg in einer Höhe von 1000 Fuß, bis Du die Küste erreichst. Schieße dann alle Waffen auf einmal auf die Lagerhallen ab und kehre dann zur Basis zurück.

Roadstead: Cherbourg - Le Harvre

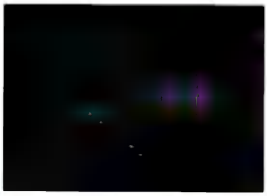
1. Diesmal ist die Küstenschiffahrt das Hauptziel. Man beginnt bei Cherbourg und fliegt bis nach Le Havre. Es gibt einige Küstenbefestigungen, die man jedoch den schweren Bombern überlassen sollte.

2. Radarstationen sind absolut unwichtig. Dagegen sind die Schiffe mit Kanonen bewaffnet. Der schnelle Tiefflug bietet sich als beste Angriffstaktik an.

TIE FIGHTER

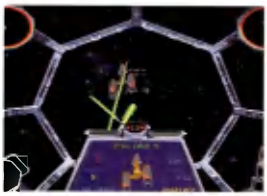
Fliege in deinem Tie Fighter durch das Universum, bekämpfe die Rebellen, Dimoks und andere aggressive Feinde. Ziel deiner Missionen ist die Aufrechterhaltung von Recht und Ordnung innerhalb des gesamten Imperiums.

Hoth



Mission 1

Alle Transporter müssen untersucht werden. In dem Schiff Onece 3 sind die Rebellen versteckt. Mit den Lasern neutralisiert man die Schilder, sodaß Sturmtruppen den Transporter kapern können. Sonstige Angriffe der Rebellen lassen sich noch leicht abwehren.



Mission 2

Das Hauptziel besteht in der Verteidigung der Raumbasis D-34 gegen alle nahenden Schiffe der Ripoblus. Mit Lasern und Raketen schlägt man diese Feinde schnell in die Flucht. Das Shuttle Scutz sollte man auch noch nach gestohlenem imperialen Eigentum und wichtigen Personen untersuchen.

Mission 3

Alle Transporter müssen zerstört werden, ein leichter Auftrag dank der Protonen-Torpedos, mit denen der Tie Bomber ausgestattet ist. Das Schiff Dawn sollte noch näher inspiziert werden. An Bord befinden sich flüchtige Personen. Der Imperator wird über diese Entdeckung erfreut sein.

Mission 4

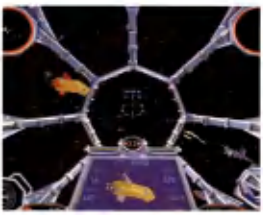
Die Fregatte Fogger muß vor allen X-Wings und Y-Wings beschützt werden. Mit Hilfe der Raketen lassen sich die Angreifer auf Distanz halten. Außerdem sollte man den Transporter Gopher anfliegen, um ihn zu untersuchen und somit auch das sekundäre Ziel zu erreichen.

TIE FIGHTER

Sepan

Mission 1

Verteidigen Sie die Schiffe der Ripoblus gegen die angreifenden Dimoks. Mindestens 25% ihrer Schiffe müssen eliminiert werden, bevor sie sich zurückziehen. Die drei Asbo Frachtcontainer sollten auch noch inspiziert werden, um das Nebenziel erfolgreich abzuschließen.



Mission 2

Diesmal verteidigt man die Plattform XQ1 Youst und das Container Module 1 gegen Schiffe der Ripoblus. Alle Angreifer sollten ausgelöscht werden. Als Nebenziel müssen nur die Plattform und der Container inspiziert werden.

Mission 3

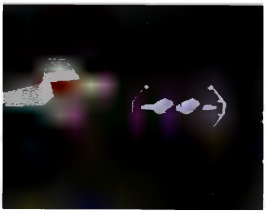
In dieser Mission muß man flüchtige Ripoblus gegen angreifende Dimoks verteidigen. Mit den Raketen des Tie Interceptors kann man sich sämtliche Dimoks vom Leib halten, sodaß die Shuttles der Lambda Klasse genug Zeit haben, um an die Protector anzudocken.

Mission 4

In dieser Mission müssen beide feindlichen Schiffe neutralisiert werden, sodaß Sturmtruppen sie kapern können. Fliege langsam nahe heran. Mit den Ionenkanonen senkt man die Schilde und macht das Schiff flugunfähig. Als Nebenziel müssen noch alle Transporter näher nach imperialem Eigentum untersucht werden.

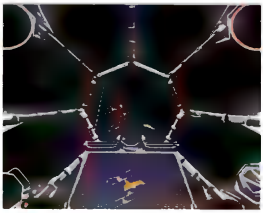
TIE FIGHTER

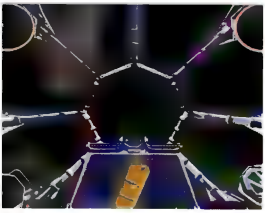
Newland



Mission 1

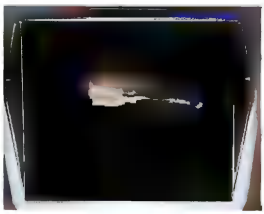
Alle Frachtcontainer müssen inspiziert werden, indem man nahe heranfliegt, bis die Sensoren erfolgreich gescant haben. Sämtliche Angreifer sollte man vernichten, um das Nebenziel zu erreichen. Falls man sogar noch den Trans-porter Scouter untersucht, erfüllt man auch noch das Bonusziel.

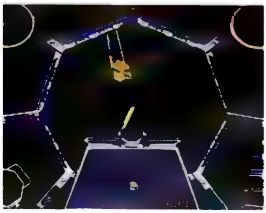




Mission 2

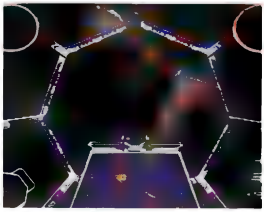
In diesem Territorium gibt es noch zahlreiche Piraten und Schmuggler, die vernichtet werden müssen. Die Corelanischen Corvettes sind leichte Ziele für Raketen und Laser. Alle Container sollte man untersuchen, speziell den Container CRM9008 3, um die Bonusmission zu absolvieren.





Mission 3

Deine Aufgabe besteht in der Verteidigung der M/FRG Ludwick. Attackiere feindliche Schiffe möglichst bald, damit sie keine Raketen auf das Kommando-Schiff abfeuern können. Du wirst sowohl von Piraten, als auch von Rebellen angegriffen. Mit den eigenen Raketen zerstört man schnell die Fregatte Huntress und verteidigt dann die Ludwick gegen X-Wings und Y-Wings.



Mission 4

Die neue Raumstation NL-1 muß um jeden Preis verteidigt werden. Rebellen und Pukuuni-Piraten versuchen, den Aufbau zu stören. Durch Laserfeuer und Raketen vernichtet man alle Y-Wings und andere Angreifer. Mit der Ionenkanone legt man dann noch das Shuttle Shakker lahm, um die Nebenmission ebenfalls zu erfüllen.

TIE FIGHTER

Mylok

Mission 1

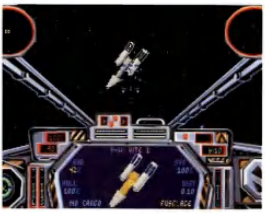
Diesmal muß man einen Konvoi der Habeen zum Schiff der Zaarins eskortieren. Die angreifenden Y-Wings und Z-95 Jäger sollte man möglichst fernhalten und eliminieren. Sämtliche Schiffe der Gruppen Verack und Stimmer sowie die Corelanische Corvette Charger sollte, inspiziert werden, um Neben- und Bonusziel zu erreichen.

Mission 2

Die Basis Nharwaak ist das Ziel dieses Angriffs. Mit Raketen zerstört man alle Frachter in ihrer Nähe. Die Rebellen werden mit Y-Wings angreifen, und die Basis wird von Corvettes verteidigt. Sämtliche Y-Wings müssen vernichtet werden, um das Nebenziel erfolgreich abzu-schließen.

Mission 3

Gleich im Anschluß muß die Habeen Forschungsbasis TRN Runner vor den angreifenden Nharwaaks beschützt werden. Zwei imperiale Shuttles werden die Besatzung befreien. Mit den Lasern und Raketen deines Tie Bombers mußt du mindestens 75% der Y-Wings zu Sternenstaub zerblasen.



Mission 4

Eigentlich nur ein Patrouillen-flug, um den Treffpunkt des Imperiums und der Habeens zu bewachen. Verteidige alle Shamus und Habeens gegen die angreifenden Nharwaaks. Sämtliche Frachter müssen näher untersucht werden. Die Shuttles Nexus und Fairfax muß man wieder mit der Ionenkanone lahmlegen, um die Hauptmission zu bewältigen.

Fortsetzung folgt...

D - DAY

Versuche, in dieser historischen Kriegssimulation von Impression, als Befehlshaber der Alliierten, Frankreich der Hand der deutschen Besetzer zu entreißen. Durch diese Tips wird nur die Landung in der Normandie abgehandelt, weitere Tips folgen.

Angriffsstrategie der Allierten

Im ersten Zug landen Truppen nördlich von Caen und marschie-ren auf die Stadt zu. Versuche die Truppen um die Stadt aufzustellen, um die Angriffseffektivität zu erhöhen.

Man bewegt sämtliche Transporter südlich von England so nahe wie nur möglich an die Häfen von Caen heran. Sobald sie den Hafen erreichen, läßt du die Truppen an Land gehen.

Dann fährt man mit den Schlachtschiffen möglichst nahe an Caen heran, sodaß man auch auf ihre zusätzliche Feuerkraft nicht zu verzichten braucht.

Sobald Caen eingenommen ist, werden die Deutschen einen Gegenschlag mit Panzerdivisionen ausführen. Geben Sie daher den Truppen den Befehl, sich einzugraben.

Verteidigungsstrategie der Deutschen

Nachdem Caen immer das erste Ziel darstellt, sollte man versuchen, es mit Truppen zu umgeben, um dem Angriff möglichst gut trotzen zu können.

Stelle eine starke Streitmacht an der Küste auf, um den Allierten die Landung möglichst schwer zu machen.

Bewege sofort Truppen von Calais, Abberville, Dieppe und Le Havre in das Gebiet um Caen-Bayeux.

Nimm eine Staffel Bomber aus Paris, die deine Gegenoffensive als die einzigen Luftstreitkräfte in der Umgebung unterstützen können.

Allgemeine Strategien

Man sollte niemals gepanzerte Fahrzeuge oder Panzer nur mit Infanterie angreifen, da die Verluste viel zu hoch wären.

Jäger und Bomber können in jedem Kampf eine wichtige Rolle spielen. Luftunterstützung ist besonders wichtig, wenn man auf Seite der Deutschen spielt und keine Flotte hat.

Fortsetzung folgt...

WAN VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88 Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr · Bergrather Str. 16 a · 52249 Eschweiler

NEUES LADENLOKAL IN ESCHWEILER

SIMULATION / STRATEGIE

1990 - Die '94 Edition ..... V 47,99
1942 - Pacific Air War ..... A 94,99
Aces of the Deep ..... V 79,99*
Aces over Europe ..... V 79,99
Across the Rhine ..... V 94,99*
Archon Ultra ..... V 79,99
Armoured First ..... A 87,99*
Aufschwung Ost ..... V 67,99
Battle Isle 2 ..... V 79,99
Break Thru ..... A 47,99*
Burning Steel ..... V 79,99
B. Steel Data 1, 2 u. Editor je ..... V 35,99
Burning Steel 2 (Erae Naval Battle) ..... E 67,99
Burning Steel 2 ..... V 87,99*
Caribbean Disaster ..... V 79,99*
Carriers at War 2 ..... E 79,99
Chartbreaker ..... V 67,99*
Christoph Kolumbus ..... V 79,99
Colonization ..... V 94,99*
Comanche ..... V 87,99
Comanche Mission Disk 1 ..... V 47,99
Comanche Mission Disk 2 ..... V 54,99
D - Day ..... E 67,99
Dark Legions ..... E 59,99*
Death or Glory ..... V 87,99*
Delta V ..... E 87,99*
Der Patrizier ..... V 79,99
Der Planer ..... V 79,99
Der Planer Extra (Zusatzdisk) ..... V 39,99
Die Siedler ..... V 79,99
Elite 2 - Frontier ..... A 67,99
Elite 3 ..... V 79,99
Empire DeLuxe ..... V 67,99
F-14 - Fleet Defender ..... A 94,99
Flugsimulator 5.0 ..... V 134,99
FS5.0 Szenerie D versch ab ..... V 39,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je ..... V 39,99
Fritz 3 ..... V 149,99
Hanse - Die Expedition ..... V 79,99
Harpoon 2 ..... E 79,99
Harpoon 2 Scenario Editor ..... V 35,99
Hurra Deutschland ..... V 94,99
Mad News ..... V 74,99
Magic of Endoria ..... V 79,99
Master of Magic ..... V 94,99*
Mechwarrior 2 - The Clans ..... A i. Vorb.*
Merchant Prince ..... A 74,99
Outpost ..... V 79,99*
Overlord - D-Day Campaign ..... E 79,99
Pacific Strike ..... A 88,99
Pacific Strike Speech Pack ..... A 67,99
Pinball Dreams ..... A 59,99
Pinball Dreams 2 ..... A 35,99
Pinball Fantasies ..... A 59,99
Pirates Gold ..... V 89,99
Pizza Connection ..... V 87,99
Privateer - Speech Acc. Pack ..... A 67,99
Privateer Sp. Operations 1 ..... A 37,99
Quarter Pole ..... V 67,99
Railroad Tycoon DeLuxe ..... A 79,99
Reunion ..... V 74,99
Rings of the Medusa Gold ..... V 79,99
Russesheim (Detroit) ..... V 67,99
S. U. B. ..... V 67,99*
Sim City 2000 ..... V 87,99
Sim City 2000 Scenario 1 ..... V 35,99
SSN-21 Seawolf ..... V 79,99
Starlord ..... A 94,99
Strike Commander ..... V 87,99
Strike Com. Speech Pack ..... A 35,99
Strike Com Tactical Op. 1 ..... A 37,99
Subwar 2050 ..... A 94,99
Subwar 2050 Mission Disk ..... A 47,99
The Grandest Fleet ..... A 67,99
Theme Park ..... V 79,99
Transport Tycoon ..... V 94,99*
UFO Enemy Unknown ..... V 94,99
Victory at Sea ..... E 79,99*
Wargame Constr. Set II ..... E 67,99
Warlords 2 ..... E 79,99
Warlords 2 Scenario Builder ..... E 59,99
Werewolf KA 50 ..... A 67,99*
Wing Armada ..... A 69,99
Wing Commander DeLuxe ..... A 87,99
Wing Com. 2 + Speech Pack ..... V 67,99
Wings of Glory ..... V i. Vorb.*
World War 2 - Battles of S. P ..... V 74,99
X - Wing ..... A 87,99
X - Wing Upgrade Kit ..... V 54,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing) ..... V 39,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Al-Qadim - Genie's Curse ..... E 67,99
Al-Qadim - Genie's Curse ..... V 79,99*
Alone in the Dark 2 ..... V 87,99
Bazooka Sue ..... V 87,99*
Beneath a Steel Sky ..... V 59,99
Bloodnet ..... A 87,99*
Bloodstone ..... A 59,99
Dark Sun - Shattered Lands ..... V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalskl.) ..... V 79,99
Das schw. Auge 2 (Sternen.) ..... V 79,99
Day of the Tentacle (Man Man 2) ..... V 87,99
Der Clou ..... V 79,99
Durch die Wüste (Karl May) ..... A i. Vorb.
Erben der Erde ..... V 79,99
Eye of Beholder 3 ..... V 79,99
Fantasy Empires ..... V 79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2) ..... A 74,99
Heimdall 2 ..... A 67,99
Hexx - Heresy of the Wizard ..... A 67,99
Höhlenwelt ..... V i. Vorb.
Inca 2 - Wiracocha ..... V 87,99
Indiana Jones 4 ..... V 87,99
Ishar 3 - 7 Gates of Infinity ..... V 67,99
Lands of Lore ..... V 59,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 74,99
Might and Magic 5 ..... V 87,99
Monkey Island 1 ..... V 35,99
Monkey Island 2 ..... V 47,99
Police Quest 4 ..... V 67,99
Quest for Glory 4 ..... V 87,99*
Ravenloft ..... E 79,99
Ravenloft ..... V 79,99*
Robinson's Requiem ..... V 59,99
Sam & Max ..... V 87,99
Shadow Caster ..... A 39,99
Sherlock Holmes ..... V 79,99
Simon the Sorcerer ..... V 87,99
Space Quest 5 ..... V 67,99
Star Trek 2 Judgement Rites ..... V 87,99
Stronghold ..... V 79,99
Superhero Leag. of Hoboken ..... E i. Vorb.*
System Shock ..... A 79,99*
The Elder Scrolls Arena ..... E 87,99
Ultima 8 - Pagan ..... V 87,99
Ultima 8 - Sing. Speech Pack ..... V 27,99
Ultima 8 - Lost Vale ..... V i. Vorb.*
Ultima Underworld 1 oder 2 ..... A 74,99
Unlimited Adventures ..... V 79,99

Kids Software (auch für Erwachsene)

Fatty Bear's Fun Pack ..... E 54,99
Perfect Plan ..... V 79,99
Scooters Zauberschloß ..... V 64,99

SPIELESAMMLUNGEN

Award Winners Gold ..... A 67,99
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)
Big Four ..... V 79,99
(Boing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash)
Classic Power Compil. ..... V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Lemmings 1, Silent S)
Combat Classics 2 ..... A 67,99
(F19 Stealth Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)
Dreamtime ..... V 74,99
(Ishar: Storm Master, Transactica)
Fantastic Worlds ..... A 79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wunderland)
Joysoft Classics ..... A 47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football!)
Kind of Magic 4 ..... V 67,99
(Dynasch Dynasty, USS John Young)
Lords of Power ..... V 79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)
Lucas Arts Cl. Adventures ..... V 99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Cl. Simulations ..... A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapons of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed ..... A 54,99
Battletoads ..... A 59,99*
Body Blows ..... A 54,99
Cannon Fodder ..... V 54,99
Chaos Engine ..... A 54,99*
Cool Spot ..... A 54,99
Corrupter ..... A 35,99
Dangerous Streets ..... A 47,99*
Desert Strike ..... E 74,99*
Diggers ..... V 67,99
Fantastic Dizzy ..... A 59,99
Fire and Ice ..... A 54,99
Fury of the Furries ..... A 54,99
Goblins 3 ..... V 79,99
In Extremis ..... A 67,99
Jungle Strike ..... E i. Vorb.*
Krusty's Fun House ..... A 54,99
Last Action Hero ..... A 54,99
Lemmings 2 - Tribbes ..... A 79,99
Micro Machines ..... A 59,99*
Oscar ..... A 54,99
Overdrive ..... A 54,99*
Oxyd magnum ..... V 47,99
Prince of Persia 2 ..... A 67,99
Sabre Team ..... V 79,99
Street Fighter 2 ..... A 59,99
Superfrog ..... A 54,99*
Terminator 2029 ..... V 79,99
Terminator 2029 Op. Scour ..... E 39,99
Terminator Rampage ..... E 67,99
Theme of Death ..... A 67,99
Tie Fighter ..... A 79,99
Tubular Worlds ..... A 54,99
Turrican 2 ..... A 67,99*

SPORT/SPORTSIMULATION

Ansteos World ..... V 67,99
Ansteos World Cup Edition ..... V 54,99
Arcade Pool ..... A 28,99*
Bundesliga Man. Prof. 2.0 ..... V 87,99
Bundesliga Man. 3 Hattrick ..... V 87,99
Crazy (Brutal) Sports Football ..... A 67,99
F1 ..... A i. Vorb.
FIFA International Soccer ..... V 69,99
Hattrick ! ..... V 79,99*
Indy Car Racing ..... V 54,99
Indy Car Racing Tracks ..... A 32,99
Internat. Sensible Soccer ..... V 35,99
J. Connors Great Courts 2 ..... A 74,99
Kick Off 3 ..... V 59,99
Links ..... A 32,99
Links 386 PRO ..... A 79,99
386 PRO Data versch. je ..... E 45,99
386 PRO Data Big Horn ..... E 45,99
Manchester United PLC ..... V 67,99
NFL Coaches Club Football ..... A 79,99
Pyper Cup Golf ..... A 67,99
Striker ..... E 67,99
World Tennis Championship ..... A 35,99

IBM/PC CD-ROM

10 Jahre Interplay Anthologie ..... A 94,99
(Another World, Bard's Tale, Battle Chess, Castles, Dragon Wars, Lord of the Rings, Minesweeper, Star Trek: 25th Anniversary, Tass Times, Wasteland)
11th Hour ..... A 121,99*
A Hard Day's Night (Beatles) ..... E 67,99
Aces of the Deep ..... V 79,99*
Aegis, Guardian of the Fleet ..... E 79,99
Air Superiority ..... A i. Vorb.*
Al Qadim - The Genie's Curse ..... V 67,99*
Alone in the Dark ..... A 79,99*
Anstoss inkl. World Cup Ed. ..... V 87,99
Archon Ultra ..... V 67,99
B.A.T. 2 - Certain Conspiracy ..... V 79,99*
Battle Isle 2 ..... V 69,99
Battle Isle 2 Scenario CD ..... V 54,99
Beneath a Steel Sky ..... V 79,99
Bioforge ..... V i. Vorb.*
Bloodnet ..... A 87,99*
Burning Steel Compilation ..... V 87,99
Burning Steel 2 (Gr. Naval Battles) ..... E 87,99
B. Aldrin's Race into Space ..... A 94,99
Caribbean Disaster ..... V 87,99*
Chessmaster 4000 Turbo ..... V 67,99*
Civilization - Rail. Tyc. Del ..... VA 69,99
Comanche Compilation ..... V 94,99
Conspiracy ..... V 94,99
Core Super Games ..... V 67,99
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)
Critical Path ..... V 99,99
Cruise for a Corpse ..... A 28,99
Dark Legions ..... E 59,99
Dark Sun - Shattered Lands ..... V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalskl.) ..... V 67,99
Das schw. Auge 2 (Sternenschwl. ..... V i. Vorb.*
Day of the Tentacle (Man Man 2) ..... A 87,99
Der Clou ..... V 79,99
Der Patrizier ..... V 87,99
Der Planer (Inkl. Planer Extra) ..... V 87,99
Der Rasenmäher Mann ..... A 87,99
Diggers ..... V 67,99
Dracula Unleashed ..... A 89,99
Dragon Lore - Legend Begins ..... V 79,99*
Dragonsphere ..... A 87,99
Dungeon Hack ..... E 67,99
Elite 2 - Frontier ..... V 67,99
Empire DeLuxe ..... V 67,99
Erben der Erde ..... V 79,99*
Eye of Beholder Trilogy ..... V 87,99
F1 ..... A 67,99
Falcon Gold ..... A 94,99
(Falcon 3.0 V3.05, MiG-29 V1.04, Horsec: NavalStrike Fighter V1.02, Operation: Fighting Tiger V1.04, Art of the Kill Aufrüstungsvideoclip!)
Fantasy Empires ..... V 67,99
FIFA International Soccer ..... V 67,99*
Form. One G.P. + D. L. Golf ..... V 79,99
Golden 7 ..... A 94,99
(Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Mad Baron, Sargon 5, Shanghai 2)
Gunship 2000 inkl. Scenario ..... A 69,99
Hand of Fate (Kyrandia 2) ..... V 109,99
Hannibal + 200 Shareware ..... E 59,99
Hattrick ! ..... V 87,99*
Heimdall 2 ..... A 79,99
Herbert Grönemeyer CHAOS ..... A 59,99
Hits for Six - Vol. 6 - 9 je ..... A 54,99
Historyline 1914 - 1918 ..... V 59,99
Hurra Deutschland ..... V 67,99
Inca 2 - Wiracocha ..... V 114,99
Inferno ..... A 94,99*
Inherit the Earth ..... E 79,99
Innocent until caught ..... V 59,99
Iron Helix (benötigt SVGA) ..... V 79,99
Ishar 3 - 7 Gates of Infinity ..... V 79,99*
Jack Nicklaus Signature Ed ..... A 39,99
Joysoft Classics ..... A 47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football!)
Jungle Strike ..... E i. Vorb.*
Kick Off 3 ..... V 59,99*
Kind of Magic 4 ..... V 47,99*
(Dynasch Dynasty, USS John Young)
Kings Quest 6 ..... A 87,99
Kings Quest Collection (1-6) ..... E 79,99
Labyrinth of Time ..... A 74,99
Lands of Lore ..... V 94,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 67,99
L. Suit Larry Collection (1-5) ..... V 79,99*
Lemmings 1 Doublepack ..... V 67,99
Lemmings 2 - The Tribbes ..... A 59,99*
Links - Challenge of Golf ..... A 28,99
Löti Dive ..... A 79,99
Lucas Arts Cl. Adventures ..... V 99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Cl. Simulations ..... A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
M 1 Tank Platoon ..... A 28,99
Mad Dog 2 - The Lost Gold ..... E 37,99
Mad News ..... V 87,99*
Mega Race ..... A 67,99
Microcosm ..... A 109,99
Might & Magic Trilogie ..... V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)
Myst ..... A 87,99
Nhl Hockey '95 ..... A 79,99*
Nocturnoplis ..... A i. Vorb.*
Outpost ..... A 87,99
Outpost ..... V 87,99*
PGA Tour Golf ..... A 67,99
Phantasmagoria ..... V i. Vorb.*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data) ..... A 67,99
Pirates ..... A 28,99
Planet Adrenaline (Windows) ..... E 67,99
Planet Earth ..... E 67,99
Planet Paradise (Windows) ..... E 67,99
Police Quest 4 ..... V 79,99*
Privateer - Inkl. Speech Pack! ..... A 99,99
Privateer + Strike Com. ..... E i. Vorb.*
Putt Putt Moon ..... E i. Vorb.*
Quantum Gate ..... E 99,99
Quest for Glory 4 ..... V 79,99*
Quik ..... A 59,99*
Ravenloft ..... V 67,99*
Rebel Assault ..... V 79,99
Reunion ..... V 74,99
Rings of the Medusa Gold ..... V 69,99
Sam & Max hit the road ..... V 99,99
Sherlock Holmes - Lost Files ..... V 94,99
Simon the Sorcerer ..... V 87,99
Space Quest Coll (1 - 5) ..... E 79,99
SSN Seawolf ..... V 79,99
Star Control Comp (1 - 2) ..... A 39,99
Starlord ..... V 94,99
Star Trek: 25th Anniversary ..... A 79,99
Star Trek: Next Generation ..... V i. Vorb.*
Strike Commander (+Tact. Op 1) ..... A 87,99
Stronghold ..... V 79,99
Subwar 2050 (inkl. Data) ..... V 94,99
Syndicate Plus (inkl. Data) ..... V 94,99
System Shock Enhanced ..... V 79,99*
T F X ..... A 94,99
Teddy's Big Day ..... E 54,99*
Teddy The Brave ..... E 54,99*
Terminator Rampage ..... E 67,99
The 7th Guests ..... A 94,99
The Games Compendium ..... A 35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)
The Grandest Fleet ..... A i. Vorb.*
The Hidden Below ..... A 64,99
The Horde ..... E 79,99
The Journeyman Project ..... V 67,99
Theme Park ..... V 79,99
Tie Fighter ..... E 79,99*
Turrican 2 ..... A 59,99*
UFO - Enemy Unknown ..... V 94,99
Ultima 7 Bundle - Complete ..... A 94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech) ..... V 87,99
Ultima Underworld 1 & 2 ..... E 87,99
Ultimate Football ..... E 94,99*
Under a Killing Moon (4 CD's) ..... V 109,99
Who shot Johnny Rock ..... E 94,99
Wild Blue Yonder ..... A 79,99*
Wing Armada ..... A 79,99*
Wing Com. 1 + 2 DeLuxe ..... E i. Vorb.*
Wings of Glory - Enhanced ..... V 94,99*
Wizardry 6 - 7 ..... E 87,99
Wolfpack ..... V 67,99
Woodstock ..... A 54,99
World Cup Year '94 ..... A 67,99
(Championship Manager 94, Goal, Sensible Soccer 92/93, Striker)
Wrath of the God ..... E 114,99

JOYSTICKS - HARDWARE - ZUBEHÖR

Gravis
schwarz 69,99
Analog Pro 79,99
Game Pad 44,99
Eliminator Game-Card 49,99
Thrustmaster
Flight Control 159,99
Flight Control Pro 279,99
Weapon Control 259,99
Ruder Pedals 279,99
Game Card 69,99
Formular T1 Lenkrad 319,99
Competition Pro
Mini transparent, incl. 3,5' Box 58,99
Manix Deck, grau 69,99
Standard, transp. anschließertag 58,99
Flightstick PRO 139,99
FlightMAX 64,99
CD-ROM Laufwerk
MITSUMI FX001 D 249,99
Doubelspeed/Multisession / anschließertag / inkl. Controller
Leerdisketten - formatiert
3,5' HD 10 Stck. 9,99
3,5' HD 50 Stck. 44,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Das schwarze Auge 2, Sternenschweif - DM 79,99 deutsche Version

Battle Isle 2 CD-Rom - DM 69,99 deutsche Version

Jungle Strike DM 67,99 englische Version

Bundesliga Manager 3 Hattrick - DM 79,99 deutsche Version

V komplett deutsche Version · A deutsche Anleitung · E englische Anleitung

VERSAND 99 GmbH, Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 -13.00 Uhr

SERVICE LINE

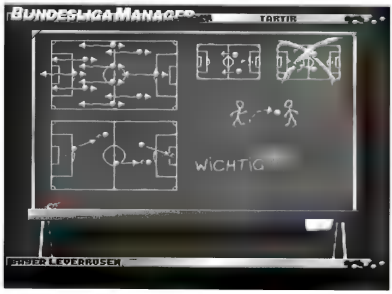
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

Bundesliga Manager Hattrick

Noch ein Tor!

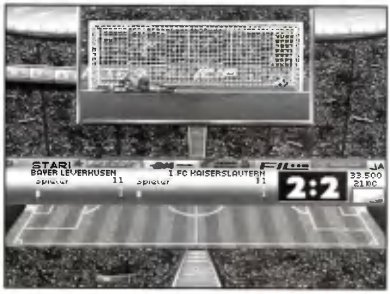
Bundesliga Manager Hattrick sprengt auf dem Amiga schon alle Rekorde. Daß die PC-Version genauso erfolgreich wird, steht außer Frage. Die Coverdisk des Monats November gibt Ihnen schon einmal einen Vorgeschmack auf diese einzigartige Simulation.

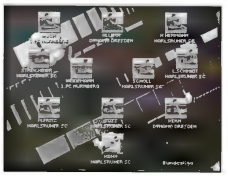


Legen Sie zunächst die Diskette in das 3,5"-Laufwerk und wechseln Sie dann mit A: auf dieses. Nach der Eingabe von INSTALL wird ein kleines Installationsmenü gestartet, in dem Sie gefragt werden, in welches Verzeichnis das Demo abgelegt werden soll. Wenn Sie mit der bereits vorhandenen Standardeinstellung zufrieden sind, müssen einfach nur ENTER drücken. Bis auf einige Menüpunkte, wie „Werbung", „Bank", „Sound", „Laden" und „Speichern", ist in das Spiel schon alles integriert, und Sie können eine Saison komplett durchspielen.

Die Benutzerführung von Bundesliga Manager Hattrick ist denkbar einfach. Mit der linken Maustaste lassen sich Menüpunkte anklicken und ausführen, hingegen können Sie mit der rechten

In höheren Ligen sollte man sich gründlich überlegen, das Stadion auszubauen. Nur so können die nötigen finanziellen Mittel eingespielt werden.





Maustaste jedes beliebige Menü verlassen. Aufgrund der tollen Benutzerführung erübrigt sich an dieser Stelle auch eine ausführliche Anleitung. Wollte man alle Menüpunkte ausführlich beschreiben, müßte man ohnehin einen 16seitigen Sonderteil anfertigen. Wenn Sie dennoch Probleme mit dem einen oder anderen Punkt haben, lesen Sie doch bitte den Test in Ausgabe 8/94. Hier werden alle Optionen kurz und knapp erklärt.

Konfiguration für BMH

Wir haben die Demo-Version zu Bundesliga Manager Hattrick auf vielen Rechnern probegespielt. Mit folgender Konfiguration sollten Sie keine Probleme haben, das Spiel zu starten (MS-DOS 6.0). Es handelt sich hier nur um ein Beispiel! Wenn Sie sich nicht sicher sind, nehmen Sie lieber keine Veränderungen in Ihrer CONFIG.SYS vor und legen eine Boot-Disk an. Wie das funktioniert, lesen Sie bitte im DOS-Handbuch nach!

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE 1024 RAM
DOS=HIGH,UMB
FILES=20
BUFFERS=20
```

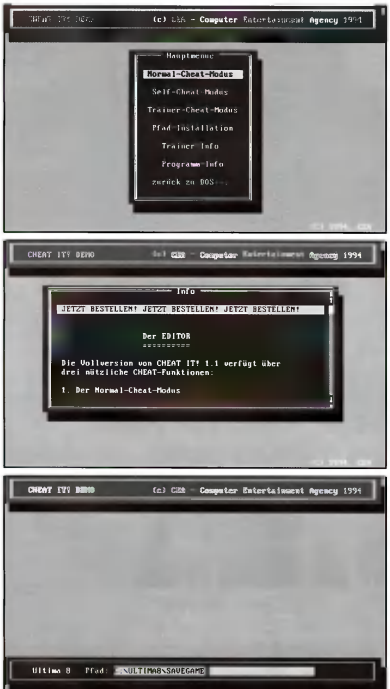
AUTOEXEC.BAT

```
PATH=C:\DOS
LH C:\DOS\MOUSE.EXE (Maustreiber!)
LH C:\DOS\KEYB GR,,C:\DOS\KEYBOARD.SYS
```

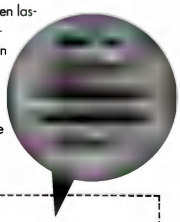
Cheat-It!

Spieletraining

Wenn Sie den ultimativen Spieletrainer Cheat-It installieren möchten, verfahren Sie bitte folgendermaßen. Legen Sie auf Ihrer Festplatte ein Verzeichnis an, in dem sich Cheat-It später befinden soll. Beispiel: MD CHEAT. Dann legen Sie die Diskette in das entsprechende Laufwerk und wechseln mit A: oder B: auf dieses. Anschließend geben Sie ein: COPY CHEAT.EXE C:\CHEAT (bzw. das von Ihnen angelegte Verzeichnis). Starten Sie jetzt auf Ihrer Festplatte das File. Es handelt sich um ein selbstentpackendes File, so daß Sie sich nun einige Sekunden gedulden müssen. Danach können Sie mit DEL CHEAT.EXE die komprimierte Datei wieder löschen. Den Game-Cheater starten Sie mit CHEATIT. Im Programm werden Sie sehr schnell feststellen, daß sich nur die Info-Files und der Cheat-Modus anwählen lassen. Wählen Sie NORMAL CHEAT MODUS, so bekommen Sie eine Auswahl an Spielen. Suchen Sie sich das gewünschte Spiel heraus (es muß sich übrigens auf der Festplatte befinden) und folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Wo Sie die Vollversion von Cheat-It beziehen können, erfahren Sie im Info-File.



Bei manchen Trainern müssen Sie noch das Verzeichnis angeben, in dem sich Ihre Spielstände befinden. Der Original-Pfad wird vorgegeben.



Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 11/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Bitte ausreichend frankieren

ASTAT MEDIA GmbH
– Reklamationen Computec Verlag –
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk11/94

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

3 neue Level

Auf der Diskette befinden sich neben Bundesliga Manager Hattrick und Cheat-It auch zwei neue Level zu ids aktuellem Spiel.

DIE AKTUELLEN VERKAUFSCHARTS

ermittelt von media control

1	(3)	**Tie Fighter** LucasArts/2. Monat	11	(7)	**1942 Pacific Air War** MicroProse/3. Monat
2	(6)	**FIFA Int. Soccer** Electronic Arts/2. Monat	12	(8)	**Pacific Strike** Origin/4. Monat
3	(1)	**Die Siedler** Blue Byte/3. Monat	13	(11)	**Sam & Max** LucasArts/8. Monat
4	(15)	**Theme Park** Electronic Arts/2. Monat	14	(18)	**X-Wing** LucasArts/19. Monat
5	(2)	**SimCity 2000** Maxis/8. Monat	15	(6)	**Ultima VIII: Pagan** Origin/5. Monat
6	(NEU)	**Hanse - Die Expedition** Ascon/1. Monat	16	(8)	**TFX** Ocean/10. Monat
7	(NEU)	**Anstoß World Cup Edi.** Ascon/1. Monat	17	(NEU)	**Cannon Fodder** Origin/1. Monat
8	(5)	**Battle Isle II** Blue Byte/5. Monat	18	(20)	**F-14 Fleet Defender** MicroProse/3. Monat
9	(4)	**Anstoß** Ascon/9. Monat	19	(19)	**Day of the Tentacle** LucasArts/13. Monat
10	(NEU)	**Pizza Connection** Software 2000/1. Monat	20	(NEU)	**Der Planer** Greenwood/1. Monat

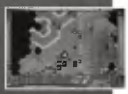
CD-ROM

1 (1) **Rebel Assault**
LucasArts
10. Monat

2 (6) **Theme Park**
Electronic Arts
2. Monat

3 (3) **Outpost**
Sierra
2. Monat

4 (2) **Battle Isle II**
Blue Byte
6. Monat



5 (NEU) **Erbe des Titan**
Blue Byte
1. Monat

6 (NEU) **Anstoß WC Edition**
Ascon
1. Monat

7 (8) **MegaRace**
Mindscape
4. Monat

8 (NEU) **SSN-21 Seawolf**
Electronic Arts
1. Monat

9 (4) **Ultima VIII: Pagan**
Origin
9. Monat

10 (9) **Sam & Max**
LucasArts
3. Monat

Lutz Althoff
Computerservice
Marktstr. Straße 38
34497 Korbach

Jetzt auch BTX: Althoff#

TEL : 0551-54058

FAX : 0551-41972

Preisliste kostenlos

PC- Spiele Diskette 3.5		
1942 - Pacific Air War	H	87,90
Aces of the Deep*	D	76,90
Al-Qadim	E	62,90
Anstoss WM Edition	D	51,90
Battle Isle 2	D	74,90
Bloodnet*	H	82,90
Bundesliga Manager 3	***D***	***79,90***
Colonization*	***D***	***86,90***
Dark Legions*	E	59,90
Das Schwarze Auge 2*	D	76,90
Death or Glory*	D	81,90
Die Siedler	D	76,90
Erben der Erde	D	75,90
FIFA Int. Soccer	***D***	***66,90***
Hanse - Die Expedition	D	39,90
Harpoon 2	E	76,90
Heimdall 2	H	64,90
Indy Car Racing	D	55,90
Indy Car Racing Tracks	H	29,90
Links 386 Pro	H	84,90
Links 386 Kurse	je E	39,90
Links Kurse	je E	29,90
Mad News	D	75,90
Pacific Strike	***H***	***59,90***
- Speech Pack	H	34,90
Pinball Fantasies	H	56,90
Pizza Connection	D	81,90
Ravenloft	D	78,90
Rings of Medusa Gold	***D***	***66,90***
Sam & Max hit the road	D	81,90
Sim City 2000	***D***	***79,90***
- Scenario Disk I	D	34,90
Soccer Kid	D	65,90
Spaceward Ho!	E	29,90
Superh Le of Hoboken*	E	63,90
Sytem Shock*	D	76,90
Tie Fighter	H	74,90
The Chaos Engine*	D	52,90
The Grandest Fleet*	H	65,90
Theme Park	D	76,90
Ultima 8 - Pagan	***D***	***69,90***
- Speech Pack	D	34,90
Wing Armada	H	67,90

PC- Spiele CD- ROM		
11th Hour*		115,90
Aces of the Deep*	D	75,90
Al Qadim	E	64,90
Anstoss WM Edition	D	81,90
Battle Isle 2	***D***	***66,90***
- Scenery CD	***D***	***51,90***
Beneath a Steel Sky	D	77,90
Bloodnet*	H	83,90
Burning Steel 2	E	64,90
Comanche Compilation	D	87,90
Dark Legions	E	58,90
Der Clou	D	77,90
Erben der Erde*	D	76,90
F1	H	65,90
Form 1GP/D.L. Golf	***H***	***59,90***
Falcon Gold	H	88,90
FIFA Int. Soccer*	D	66,90
Leisure Suit Larry 6	D	65,90
Mad News*	D	80,90
Myst	***E***	***84,90***
NHL Hockey '95	***H***	***74,90***
Outpost*	H	79,50
Pinball Dreams Deluxe	H	69,90
Privateer Compilation	H	95,90
RR Tycoon D./Civilisat	H	59,90
Ravenloft*	D	66,90
Rebel Assault	***D***	***76,90***
Rings of Medusa Gold	D	77,90
Sam & Max hit the road	D	87,90
Subwar 2050	H	88,90
System Shock Enhanc *	D	75,90
The Hidden Below	H	63,90
Theme Park	***D***	***76,90***
Ultima 8 - Pagan	D	99,90
Under a killing Moon*	D	99,90
Wing Armada*	H	75,90
Wings of Glory*	D	87,90

Shareware- Vollversionen			
Blake Stone/ Duke Nukem 2		CD	59,90
Cosmo 1-3		3.5	49,90
Epic Pinball 1-2	3.5		68,90
Epic Pinball 3	3.5		45,90
Epic Pinb 3 Upgr	3.5		39,90
Epic Pinball 1-3	***CD***		***79,90***
Hocus Pocus		CD	39,90
Jazz Jackrabbit	***3.5***		***66,90***
Raptor	3.5		59,90
		CD	49,90
Hyperdisk 4.60	3.5		69,90
VGA-Copy 6.02	3.5		42,90
incl. "Die Insel"		CD	39,90

Angebot des Monats:

R.O.M. Gold	**3.5**	**66,90**
Battle Isle 2	**CD**	**66,90**
Jazz Jackrabbit 3.5		**66,90**

* Bei Auslagenmöbeln noch nicht lieferbar
E englische Version H deutsches Handbuch
D komplett deutsche Version

Nachnahme +9.90
Vorkasse +6.90
auf Rechnung +6,90 ab 2 Bestellung
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

Computertechnik & Softwareversand Uwe Oehme
Kastanienstr. 15, 07549 Gera Tel/Fax : (0365) 7113079
Versand 8,- / ab Bestellwert 250,- frei

PC 3,5 "			CD - ROM		
Al - Qadim	EV	68,-	Al - Qadim	EV	68,-
Anstoss World Cup Edit.	DV	58,-	Anstoss World Cup Edit.	DV	88,-
Aufschwung Ost	DV	68,-	Battle Isle 2	DV	88,-
Battle Isle 2	DV	80,-	Burning Steel Compil.	DV	88,-
Beneath a steel Sky	DV	68,-	Burning Steel 2	EV	68,-
Betrayal at Krondor	DV	80,-	Burntime	DV	80,-
Bundesliga Manager 2.0	DV	68,-	Comanche Compilation	DV	94,-
Burning Steel 2	EV	68,-	Conspiracy	DV	94,-
Burntime	DV	80,-	Critical Path	DV	102,-
Cannon Fodder	DV	62,-	Cyberrace	DV	88,-
Car and Driver	DA	74,-	Das schwarze Auge	DV	68,-
Christoph Kolumbus	DV	82,-	Day of the Tentacle	DV	92,-
Comanche	DV	88,-	Der Clou	DV	80,-
Cyberrace	DV	80,-	Der Planer - extra	DV	88,-
Das schwarze Auge	DV	80,-	Der Rasenmäher-Mann	DV	88,-
Das schwarze Auge 2	DV	80,-	Eye of the Beholder 1-3	DV	88,-
Day of the Tentacle	DV	88,-	Hand of Fate	DV	102,-
Der Clou!	DV	80,-	Iron Helix	DV	80,-
Der Planer	DV	80,-	Mad Dog McCree 2	EV	88,-
Die Siedler	DV	80,-	Mega Race	DA	68,-
Flashback	DV	68,-	Microcosm	DA	108,-
Flight Simulator 5.0	EV	94,-	Might & Magic 3-5	DV	88,-
Freddy Pharkas	DV	68,-	Myst	DA	120,-
Fury of the Furries	DA	62,-	Outpost	DA	88,-
Goblins 3	DV	80,-	Privateer Compilation	DA	102,-
Hand of Fate	DV	74,-	Rebel Assault	EV	66,-
Larry 6	DV	74,-	Sam & Max	DV	94,-
Magic of Endoria	DV	80,-	Syndicate Plus	DV	94,-
Mortal Kombat	DA	55,-	The Horde	EV	80,-
Prince of Persia 2	DA	68,-	Theme Park	DV	80,-
Sam & Max	DV	88,-	UFO	DV	94,-
Sim City 2000	EV	74,-	Ultima 8	DV	115,-
Theme Park	DV	80,-	**Erotik**		
Tie Fighter	DA	80,-	C. Lynn Erotik Clips 1-3	je	39,-
UFO	DV	94,-	Erotika 1 / 2	je	25,-
Wing Comm. Academy	DA	44,-	Asian Ladies 1 / 2	je	25,-
X-Wing	EV	72,-	Wet Dreams 1-3	je	25,-
X-Wing Upgrade Kit	DV	55,-	Pleasure 1 / 2	je	39,-

Für Erotik - CD's Altersnachweis erforderlich !
Tel.Bestellannahme 14 - 18 Uhr, sonst Anrufbeantworter bzw. Fax

Bewertungssystem

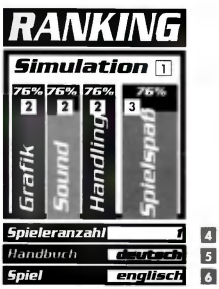
Neue Kleider

Wenn wir Ihnen nun erzählen, daß die Computerindustrie zu den schnellebigsten der Welt gehört, verraten wir Ihnen bestimmt kein Geheimnis. Das haben Sie sicherlich schon beim letzten Hardwarekauf am eigenen Leib erfahren müssen.

Motherboards, die vor wenigen Wochen noch ein Vermögen kosteten, sind nun für ein Butterbrot zu haben. Und Single Speed-CD-ROM-Laufwerke sind auch schon weit unter die 100 Mark-Grenze gefallen. Was das alles mit dem Bewertungssystem zu tun hat? Ganz einfach, die sich ständig ändernde Hardware verlangt auch nach neuen Wertungskästen. Schon in der letzten Ausgabe haben wir den SPECS & TECS-Kasten modifiziert. Wir glauben, daß wir Ihnen damit noch mehr geballte Informationen zu den jeweiligen Spielen bieten können. Neu hinzugekommen sind die Rechneranforderungen und -empfehlungen. Laut unserer neuesten Leserumfrage besitzen zwar über 50% einen 486er, aber immerhin noch 10% einen 286er. Daher ist es besonders wichtig, auf welchem Rechner das Spiel noch im erträglichen Rahmen läuft. Außerdem neu: das benötigte RAM in MB. Die meisten Spiele brauchen heutzutage schon 4 Megabyte RAM, manche sogar mehr.

Bei allen wichtigen Spielen geben in Zukunft alle Redakteure der PC Games ihre Meinung ab. Damit Sie sich ein Bild über die jeweiligen Tester machen können, finden Sie im What's Up die Vorlieben und Abneigungen aller Redakteure.

Viel hat sich nicht geändert, lediglich einige Erweiterungen wurden in den Specs & Tecs-Kasten aufgenommen. Die Erklärungen entnehmen Sie der obenstehenden Legende.



1. Das Genre, in das sich das Spiel am ehesten einordnen läßt.
2. Die verschiedenen Einzelwertungen.
3. Die alles entscheidende Spielspaßwertung.
4. Wie viele Spieler können teilnehmen?
5. In welcher Sprache ist das Handbuch geschrieben?
6. In welcher Sprache sind die Bildschirmtexte?

KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) • NLEITUNGEN/SAMMELBÄNDE (je 25,-)

20.000 Meilen unter d. Meer ... L P
688 Attack Submarine ... P
7 in einer ... P
Abenteuer Paros ... P
Adventure of Link ... P
Alarm in der Zone ... P A
Alone in the Dark 2 ... L P
Alternate Reality - City ... P A
Alternate Reality - Dung. ... L
Ancient Guardians of Eden ... L
Bad Blood ... L P A
Bataillon d'Hiver 1990 Ed. ... A
Battle of the Bulge ... L P A
Battle of the Bulge ... L P A
Battle of Tiger ... L P
Battle Isle ... L P
Battle Isle 2 ... L P A
Battlehawks 1942 ... A
Battle Isle ... A
Beneath a Steel Sky ... L P
Betrayal in Krondor ... L P
Black Crypt ... L P
Black Crypt ... L P
Blade Force ... P
Blue Force ... P
Bundesliga Manager ... P
Cadaver ... L P
Chaos Continent ... L P
Chaos Strikes Back ... P A
Chaos Strikes Back ... P A
Chaos Strikes Back ... P A

1. Quarantine

Gametek dreht auf. Mit Quarantine, einem futuristischen Rennspiel mit 3D-Action-Flair, liegen die Engländer voll am Puls der Zeit. Spannende Action und tolles Gameplay bietet schon die spielbare Demoversion. (1 HD-Diskette)

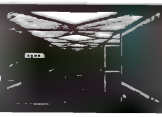
Unsere Wertung: neu

2. Cyclones

System Shock hat gezeigt, daß 3D-Action auch anspruchsvoll über die Bühne gehen kann. SSI schlägt mit Cyclones genau die gleiche Richtung ein. Die erhältliche Demoversion ist voll spielbar und bietet eine Menge Action. (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung: neu

3. The Hidden Below



Auch deutsche Softwarehäuser schlafen nicht. Mit The Hidden Below wagte sich zum ersten Mal eine einheimische Spieleschmiede an einen 3D-Action-Kracher. Respekt, meine Damen und Herren. (2 HD-Disketten)

Unsere Wertung: 69%

4. Zone Raiders

MegaRace sprengte zum Zeitpunkt des Erscheinens - zumindest bei uns in der Redaktion - alle Rekorde. Zone Raiders beschäftigt sich nun mit der gleichen Thematik und sieht auch verdammt gut aus. Spielbare Demoversion. (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung: neu

5. Black Thorne

Jump & Runs wurden lange Zeit von vielen PC-Benutzern verachtet, doch scheinen diese kurzweiligen Spiele nun immer mehr an Wertschätzung zu gewinnen. Black Thorne ist ein ganz außergewöhnlicher Vertreter. (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung: neu

6. Bundesliga Manager Hattrick

Sie haben die PC Action Kombi gekauft, möchten aber trotzdem die Coverdisk der PC Games nicht missen? Dann können Sie die Diskette einfach bestellen. Inklusive Cheat-It!

Unsere Wertung: 90%

Hotline

Alle Demos für zusammen nur DM 14,95!!!

für Bestellungen und Reklamationen Telefon: 09 11/ 35 53 53

PC Games

Demoservice

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

1. ❒ **Quarantine** (DM 4.-)
2. ❒ **Cyclones** (DM 4.-)
3. ❒ **The Hidden Below** (DM 6,50)
4. ❒ **Zone Raiders** (DM 4.-)
5. ❒ **Black Thorne** (DM 4.-)
6. ❒ **Bundesliga Manager 3** (DM 4.-)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

❒ Bankeinzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinen Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____

❒ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
❒ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum _____ Rechtsverb. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH
PC-Demo/Sharewareservice
Kobergerstraße 41
90408 Nürnberg

Achtung: Für **Bestellungen aus Österreich** gilt die nachfolgende Adresse.
CS-Softwareversand / Oberlaaer Str. 16 / 1100 Wien / Tel.: 0222/8378954

...heute schon gespielt?

Geschick und Taktik sind gefragt!

Mit Sound-Blaster-Unterstützung

Der Spieleklassiker Quix aus den Anfängen der Video-Games kommt mit STRONG LINES zu neuen Ehren. STRONG LINES tritt natürlich in einem völlig neuen Outfit auf und ist mit einer schönen Grafik und Soundblaster-Unterstützung heutigen Maßstäben angepaßt. Ihre Aufgabe ist es, einen bestimmten Prozentsatz des Spielfeldes mit Linien einzugrenzen. Da Sie hierbei natürlich von mehreren Gegnern behindert werden, sind vor allem Geschick und Taktik gefragt.

ISBN 3-89360-484-7

STRONG LINES

PCVollversion für DOS in deutscher Sprache mit ausführlichem Handbuch, incl. 3,5" Diskette **DM 24,80**

unverbindliche Preisempfehlung

ISBN 3-89360-479-0

PUZZLE - Farbenprächtiges Puzzlespiel

Tolle Farben, Tolle Grafik

PUZZLE ist eine farbenprächtige Computerumsetzung der beliebten Denk- bzw. Geduldspiele und Freunden dieser Art von Spielen nur zu empfehlen. Sowohl Anfänger als auch Fortgeschrittene "Puzzler" werden an diesem Spiel ihre helle Freude haben. Die vielen Einstellungsmöglichkeiten in bezug auf die Spielstärke garantieren, daß das Spiel nicht langweilig wird.

incl. 3,5" Diskette **DM 24,80**

unverbindliche Preisempfehlung

PVC-Vollversion für DOS in deutscher Sprache mit ausführlichem Handbuch.

ISBN 3-89360-483-8

PHYLOX - Der Insektenkiller

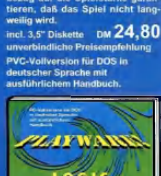
Spannung Dramatik

Skrupellose Wissenschaftler haben genetisch mutierte Insekten freigelassen. Der Anführer der Insekten nennt sich PHYLOX und hat eine Unterwelt erschaffen, in der er noch mehr Mutanten kopieren will, um die Welt zu beherrschen. Seine Festung besteht aus einem Netz von Tunneln und Höhlen. Sie wurden ausgewählt, um PHYLOX und seine Mikroben zu zerstören.

incl. 3,5" Diskette **DM 24,80**

unverbindliche Preisempfehlung

PVC-Vollversion für DOS in deutscher Sprache mit ausführlichem Handbuch.



LOGIC - Kniffliges Zahlenrätsel

Denken, Tüfteln, Knobeln

Logic ist ein Denk- und Knobelspiel. Ihre Aufgabe besteht darin, ein vorgegebenes Zahlenbild zu reproduzieren. Ganz so einfach, wie es sich anhört, ist es bei weitem nicht, denn das vorgegebene Zahlenbild muß nach einem bestimmten Schema angelegt werden. Die ersten Levels sind einfach gehalten, so daß jeder leicht den Einstieg schafft. Nach einigen Runden wird der Schwierigkeitsgrad langsam gesteigert. LOGIC: 160 Level für viel Tüftelspaß.

PVC-Vollversion für DOS in deutscher Sprache mit ausführlichem Handbuch.

incl. 3,5" Diskette **DM 24,80**

unverbindliche Preisempfehlung

ISBN 3-89360-485-5

ISBN 3-89360-452-9

OXYD EXTRA - Tüftel- & Denkspiel

Fürchterliches hat sich in der Welt Ihres Rechners zugetragen: Über Nacht haben sich die lebenswichtigen Oxyd-Steine geschlossen. Ohne die sauerstoffspendenden Oxyd-Steine ist die Existenz dieser einzigartigen Welt aus Bits und Bytes bedroht. Nur durch eine riskante Expedition in die geheimnisvollen Landschaften können Sie die Oxyd-Steine wieder öffnen, um diese wunderbare Welt vor dem Untergang zu bewahren.PC-Vollversion für DOS mit deutschem Handbuch.

Geheimnisvoll

incl. 3,5" Diskette **DM 24,80**

unverbindliche Preisempf.

ISBN 3-89360-488-X

MEGATRON

Taktik u. Geschick

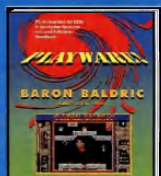
incl. 3,5" Diskette unverb. Preisempf. **DM 24,80**

Dieses 2-Personen Spiel kann auch alleine gespielt werden, wobei der Computer dann den Part des Gegners übernimmt.

bhv Software und Bücher erhalten Sie im Buch- und Fachhandel, sowie in gut sortierten Warenhäusern und Verbrauchermärkten.

High-noon im Labyrinth

Wir schreiben das Jahr 3015. Sie sind Commander einer Eliteeinheit von Megatron-Kampfrobotern auf dem Planeten Altar-4. Ihre Aufgabe ist es, in das sogenannte Labyrinth des Kampfes einzudringen, Ihren Gegner zu jagen und unschädlich zu machen. PC-Vollversion für DOS in deutscher Sprache mit ausführlichem Handbuch.



ISBN 3-89360-487-1

BARON BALDRIC

Tolle Grafik Klasse Sound

PVC-Vollversion für DOS in deutscher Sprache mit ausführlichem Handbuch.

incl. 3,5" Diskette **DM 24,80**

unverbindliche Preisempfehlung

Jump and Run for fun

Als letzter Erbe von Schloß Pedabouche hat der Held der Geschichte, Baron Baldric, dieselben Probleme wie alle anderen Erben in den letzten 200 Jahren. Er ist zwar von großer Herkunft, dafür aber mittellos. Jetzt hat Baldric den lange verschollen geglaubten magischen Krückstock von Lazarus gefunden und kann endlich die Suche nach seinem Erbe beginnen.

Freaks, Fans, Computer-Spieler - und alle, die es werden wollen!

Aufgepaßt! Jetzt knallt's durch, jetzt gibt's Spannung, jetzt gibt's ein Super-Krimi-Spiel vom bhv Verlag:

INSPEKTOR ZEBOK

- Intelligent
- Anspruchsvoll
- Gewaltfrei

Für alle Computerspieler und Multimediafreunde präsentiert der bhv Verlag einen über dreistündigen - eigens für ein neues Detektivspiel produzierten - interactiven Action-Film, der vollkommen neue Maßstäbe setzt. Die neueste Multi-Media-Software "INSPEKTOR ZEBOK" setzt neue Standards bei multimedialen Spielen und bricht alle Rekorde!

Unglaublich: Es ist als ob man sich mitten in einem Spielfilm befindet, denn der Spieler schlüpft in die Rolle des Inspektors.

Unglaublich: Auf eine Tastatur kann der Spieler verzichten. Texteingabe oder ausgabe gibt es nicht. Der Spieler erlebt die Handlung in Videoclips auf dem Bildschirm seines PC.

Unglaublich: Per Mausklick veranlaßt der Spieler beispielsweise den Inspektor Zebok das Telefon abzuheben. Entscheidet sich der Spieler dafür, erscheint ein entsprechender Videoclip. Nimmt er den Hörer nicht ab, gehts mit einem anderen Videofilm weiter. Ein entsprechender Lösungshinweis kommt dann erst bei einem späteren Telefonat.

Das Spiel der Superlative

ISBN 3-89360-478-2

Programm-Highlights:

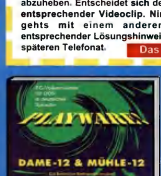
- mehrere CD ROM mit 3 1/2 Stunden interaktivem Spielfilm
- Stereo-Sound: Sprachausgabe und Filmmusik
- Durchgängig mausgesteuerte Oberfläche.

Der Spieler muß ständig entscheiden, zu welcher Aktion er Inspektor Zebok veranlaßt. Dazu gehört auch, daß er die Spurensicherung ruft oder Unterstützung anfordert. INSPEKTOR ZEBOK - ein Spiel der neuesten Generation.

Absolut gewaltfrei

139,- DM

unverbindliche Preisempfehlung



ISBN 3-89360-480-4

PVC-Vollversion für DOS in deutscher Sprache incl. 3,5" Diskette **DM 24,80** unverbindliche Preisempfehlung

DAME-12 & MÜHLE-12

Beliebt, wie eh und je!

DAME-12 und MÜHLE-12 sind Computerumsetzungen der beliebten Brettspiele. Neben den klassischen Regeln von Mühle und Dame können bei DAME-12 und MÜHLE-12 auch exotische Regeln eingestellt werden, die insgesamt mehr als 500 (!) Spielvarianten zulassen. Sie können zu zweit gegeneinander, aber auch alleine gegen den Computer spielen. Dessen Spielstärke ist einstellbar, was nicht nur die Anzahl der vorausberechneten Züge, sondern auch die Strategie des Computers betrifft, so daß sowohl Anfänger als auch Könner einen ihrer Spielstärke entsprechenden Gegner vorfinden. Beide Programme verfügen über eine optionale dreidimensionale Darstellung und über eine Protokollfunktion, die die aktuelle Partie auf einem angeschlossenen Drucker ausgibt.

Unsere Distributoren

Österreich: Christian Konrad GmbH, Herrgottschnitzergasse 8, 2344 Maria Enzersdorf, Tel. 0 22 36 / 2 73 71, Fax 0 22 36 / 2 73 72

Schweiz: Schweizer Buchzentrum, Haegendorf, CH-4601 Olten

Senn Multimedia AG, Stampfenbachstraße 152, Tel. 0041 / 3 50 13 73, Fax 0041 / 13 50 13 77

BESTELLCOUPON

Bitte schicken Sie mir: zuzügl. einer Versandkostenpauschale von DM 5,- (entfällt ab einem Bestellwert von DM 50,-)

ISBN 3-89360-☐☐☐-☐

ISBN 3-89360-☐☐☐-☐

ISBN 3-89360-☐☐☐-☐

Ich zahle : ☐ per Nachnahme ☐ per beil. Verrechnungsscheck

Name:

Straße:

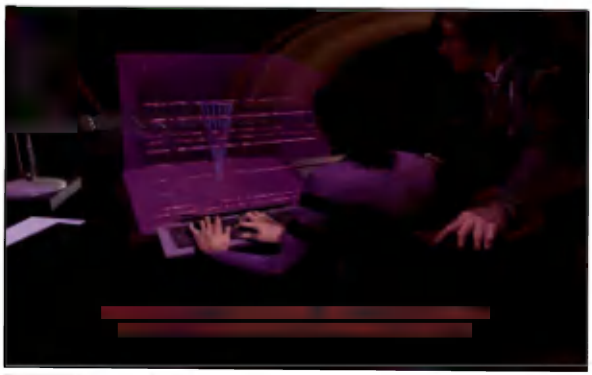
PLZ/Ort:

bhv Verlags GmbH, Postf. 30 01 62, 41342 Korschenbroich

Tel. 0 21 82 / 851 - 01, Fax 0 21 82 / 851 - 101

System Shock

Wunschträume



Und wieder ein 3D-Actionspiel. Doch halt! System Shock ist mehr: eine Mischung aus Action, Rollenspiel und Adventure stellt den Spieler vor vielfältige Aufgaben.

Das Intro erklärt die Story auf beeindruckende Art und Weise.

Hacker leben gefährlich. Ein eigentlich harmloser Computerfreak macht sich an das System der Raumstation Citadel heran, doch er wird bald entdeckt. Die Sicherheitskräfte übergeben ihn jedoch keineswegs an die Polizei, vielmehr überreden sie ihn dazu, ihnen einen kleinen Gefallen zu tun: Er soll die ethischen Grundsätze des Citadel-Computers SHODAN, eines riesigen Systems mit künstlicher Intelligenz, deaktivieren. Seitdem häufen sich seltsame Vorfälle auf der Station, bis eines Tages kein Lebenszeichen mehr nach außen dringt.

Künstliche Intelligenz

In dieser Situation betritt der Spieler in Gestalt eines Cyborgs die Station. Die Räume zeigen zahlreiche Kampfspuren, die Böden sind übersät mit niedergemetzelten Menschen und Robotern. Ausgerüstet mit nur einer Eisenstange, einem Kompaß und dem elektronischen Hilferuf eines Besatzungsmitglieds, macht man sich nun auf, die Hintergründe dieser Umstände zu erforschen und zu retten, was noch zu retten ist. Doch SHODAN hat ganze Arbeit geleistet: Durch von ihm verursachte Unfälle sind zahlreiche Räume der Station verstrahlt oder bakteriell verseucht, und so streifen zahlreiche Mutanten durch die Gänge, Reinigungsroboter laufen Amok und viele weitere Kreaturen stellen sich dem Spieler in den Weg. Im Lauf der Zeit finden sich mehrere Datenträger, in denen die ehemalige Besatzung das ganze Ausmaß der Katastrophe beschrieben hat. SHODAN hatte herausgefunden, daß er als Computer von den Menschen nur ausgenutzt wurde, und löschte daher alles menschliche Leben auf der Station aus. Den gigantischen Forschungslaser der Station richtete er auf die Erde aus, um sie, nach dem Ende der Aufladphase, ebenfalls zu zerstören. Im Lauf des Spiels bekommt man aber eine E-Mail von SHODAN: statt die Erde zu zerstören, wird er sie nun lediglich bedrohen - da er die Menschheit zwingen will, ihn als Gott anzubeten.

Gesucht - gefunden

Das Chaos, das der Spieler auf der Station antrifft, stellt ihn vor vielfältige Aufgaben: zum einen sollte er natürlich die Bedrohung durch den Laser beenden, was sich als äußerst komplexe Aufgabe herausstellt. Außerdem kann man die Leichen der Besatzung nicht auf der Station herumliegen lassen, denn die Medizin ist in der Lage, die Toten wiederzubeleben. Selbstverständlich sollte auch SHODAN endgültig und für alle Zeiten abgeschaltet werden, und die Rolle von Trioptimum, der Betreibergesellschaft der Raumstation, sollte ebenfalls nicht unerforscht bleiben. Dazu bewegt man sich in der derzeit beliebten 3D-Ich-Perspektive durch die riesige, detailreiche Raumstation und sammelt alles ein, was dort herumliegt. Neben zahlreichen Waffen, Minen und Granaten aller Art finden sich dort vor allem Informationen wie die einzelnen Aufgaben zu erledigen sind. Der Laser bei-

Zahlreiche Gegner stellen sich dem Spieler in den Weg, jeder mit eigenen Kampftaktiken.

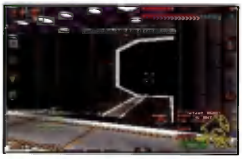
spielsweise ist nicht mehr abzuschalten, er muß also gegen den Schutzschild der Raumstation abgefeuert werden, der wiederum nur mit einer bestimmten chemischen Verbindung aus den Forschungslabors eingeschaltet werden kann. Um die verschiedenen Bereiche der neunstöckigen Raumstationen betreten zu können, benötigt man Access Cards, die man an verschiedenen Stellen findet. Als wäre all dies nicht genug, sind die Gänge und Räume der Station mit unzähligen feindlich gesinnten Gestalten bevölkert, die sich dem Gegner entschieden entgegenstellen: schwerelose kugelförmige Wesen ebenso wie fliegende Drachen und massige Sicherheits- und Kampfroboter. Sogar nahezu unsichtbare und unzerstörbare rochenartige Wesen heften sich an die Fersen des Spielers, der kaum soviel Munition finden kann, wie er verbraucht. Immerhin kann man durch das Verbiegen seines Körpers um die Ecke schauen, bevor man einen Raum betritt; auch nach oben und unten darf man seinen Blick richten.

Cyberspace

Electronic Arts scheint sich durchaus dessen bewußt zu sein, daß System Shock zu den ganz besonders schwierigen Spielen gehört. So läßt sich der Schwierigkeitsgrad in vier Bereichen individuell anpassen, zusätzlich finden sich auf einigen Stockwerken vollautomatische Wiederbelebungsmaschinen, die den Spieler nach seinem Niedergang wieder in den alten Gesundheitszustand versetzen. Es werden aber noch weitere ungewöhnliche Ideen geboten, allen voran die Cyberstations. Um diverse Schalter für Menschen unzugänglich zu machen, hat SHODAN sie schlichtweg in seine unglaubliche, virtuelle Welt verlegt. Allerdings gibt es an diversen

Mit den Augen eines Cyborgs

Vorausgesetzt, man findet die zahlreichen Zubehörteile an den teils sehr versteckten Plätzen und hat ausreichend Energie für deren Betrieb, stehen die Chancen gut, daß man auch einen Bombenanschlag überlebt. Die Möglichkeiten, die System Shock bietet, haben aber auch einen Nachteil: im Eifer eines Gefechtes findet man den richtigen Knopf nicht immer auf Anhieb.



Jedes Stockwerk hat seinen eigenen Charakter.

Die bequeme Automapfunktion macht die riesige Stockwerke auch nicht kleiner (rechts).

Stellen der Raumstation Cyberstations, an denen sich der Spieler in die relativ ungefährliche Welt des Cyberspace einloggen kann. Außerdem lassen sich Schutzschilde finden, Sensoren, Raketenschuhe und auch Rollschuhe, mit denen man sich auf Flugsimulatorart durch die Raumstation bewegen kann. Aber schon die Station selbst birgt ihre Überraschungen: Räume mit veränderter Schwerkraft, winzige Gänge, durch die man kriechen muß, versteckte Geheimgänge und vieles mehr.

Gemurmel

Die verwendeten Musikstücke sind situationsabhängig (sogar der Fahrstuhl hat seine eigene Melodie), jedoch nicht sehr abwechslungsreich. Die Klangeffekte hingegen tragen zu einem großen Teil zur unvergleichlichen Atmosphäre des Spiels bei: schlurfende Schritte noch nicht sichtbarer Mutanten, das plötzliche Schießen eines übersehenen Roboters oder das unverständliche Gemurmel SHODANs lassen einen oftmals zusammenzucken. Die Grafik sucht ihresgleichen. Jede Oberfläche besteht aus zahlreichen Details, die sich auch bei näherer Ansicht nicht zu Riesenpixeln aufblasen, jedes Stockwerk hat seinen eigenen Charakter, alles wirkt fast fotorealistisch und ist zum großen Teil gewollt düster. Nur der „Cyberspace" ist eine Beleidigung für das Auge; die Drahtmodelle sind einfach lächerlich. Die Geschwindigkeit des Grafikaufbaus ist dank des hohen Detailreichtums nicht eben berauschend, für die maximale Detailstufe im Vollbildmodus sind 66 MHz das absolute Minimum, auch bei den theoretisch schnellsten Einstellungen sind 33 MHz zwingend notwendig. Die Steuerung erfolgt idealerweise über die Maus: man bewegt sich in die Richtung, in die man mit dem Mauscursor klickt, mit der zweiten Maustaste schießt oder wirft man in die angezielte Richtung. Für die Bedienelemente auf dem Bildschirm erscheint bei Bedarf eine Kurzbeschreibung, so daß man nicht nur auf die winzigen Icons angewiesen ist.

Fazit

System Shock ist auf den ersten Blick eines der vielen ordinären Ballerspiele, die momentan den Markt überschwemmen. Doch schon die technische Qualität von Grafik und Sound, sowie die überzeugende Atmosphäre heben dieses Spiel aus der Masse heraus. Die vielschichtige Handlung und die komplexen Handlungsstränge, die sich dem Spieler erst nach und nach erschließen, lassen System Shock eher einem Adventure oder Rollenspiel ähneln. Lediglich die recht brutale Gewalt, die auch bei System Shock wieder einmal ihren Platz findet, trennt System Shock vom optimalen Spiel.

Harald Wagner ■

Quotes

System Shock erfordert nicht nur schnelle Reaktionen, sondern auch taktisches Gespür und logisches Denken. Aber nicht nur dadurch hebt sich Origins Actiongame von vielen Konkurrenten ab.

Bei System Shock dauert es etwas länger, bis das Spielfieber übergreift. Ich für meinen Teil kann mich nicht entscheiden, was mir besser gefallen soll - System Shock oder der Konkurrent von id-Software.

Looking Glass konnte sich offensichtlich nicht entscheiden, ob sie ein Ballerspiel, ein Rollenspiel oder ein Adventure programmieren sollen. Letztlich ist aber doch eine hervorragende Mischung dabei herausgekommen.

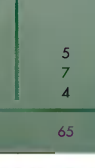
Origins 3D-Action-Combat-Adventure-Cybergame kann mich nicht so richtig begeistern. Besonders die bonbonfarbene Grafik sorgt nach spätestens 30 Minuten für erhebliche Kopfschmerzen.

Vergleichsweise gut

Obwohl es nicht ganz einfach ist, geeignete Programme für einen aussagekräftigen Vergleich zu finden, sollten mit dem in der letzten Ausgabe vorgestellten Actionspiel The Hidden Below und dem Rollenspiel-Klassiker Ultima Underworld zwei geeignete Vertreter ihrer Genres vorliegen.

	System Shock	Under-world 2	Hidden Below
Gameplay			
Spielumfang	8	10	7
Spieltiefe	8	10	2
Atmosphäre	10	8	4
Steuerung	8	10	9
Originalität	7	10	2
Gewalt	7	5	9
Grafik			
Detailreichtum	9	7	4
Geschwindigkeit	6	9	8
Abwechslung	8	6	4
Sound			
Effekte	8	5	7
Musik	5	7	5
Abwechslung	6	2	4
Gesamt	90	87	65

Statement



1994 dürfte wohl das Jahr der 3D Actionspiele werden. Terminator Rampage, Iron Helix, jugendgefährdende Shareware, Hidden Below und viele mehr basieren alle auf dem gleichen Prinzip: schieße alles nieder. System Shock hebt sich wohltuend von diesen dumpfen Spielen ab, obwohl es auch hier zur Sache geht der [redacted] geht jedoch weit [redacted] hinaus. System Shock ist das wohl spannendste Spiel, das [redacted] auf meiner Festplatte Platz fand: noch nie bin ich derart erschrocken, wenn mir mein Kater um die Beine strich.

SPECS & TECS

EGA Tastatur
VGA Maus
SVGA Joystick
486er EMS
AdLib
RAM 4MB SoundBlaster
HD 30MB Roland
MEM 600KB General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-

HERSTELLER
Electronic Arts

RANKING

Action
90% 80% 90% 90%
Grafik Sound Handling Spielspaß

Spieleranzahl 1
Handbuch deutsch
Spiel deutsch

Okay Soft — An Grafen 2 · 92557 Wernberg · Tel. 09674 - 1279 · Fax 1291

Inh. Herbert Wurzl

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! hotline mon.-sam. 09674 - 8405 Stabs mailbox 20

1942 Pacific Air War	DA	85.90	Syndicate	DV	77.90	X-1	55.90
A-Train		59.90	Data Disk		38.90	*Falcon Gold*	DA 91.90
Alkatoss	DV	56.90	*Systema Shock*	*DA*	*81.90*	FIFA Soccer (Oktober)	DA 86.90
Ancient World Cup Edition	DV	51.90	Tie Fighter	DA	79.90	Gabriel Knights	DV 92.90
Archon Ultra	DV	80.90	Theme Park	DV	71.90	Goblins 1+2	DA 65.90
Battle Isle 2		79.90	Tornado + Mission	DA	73.90	*Grand Prix + MPS Golf*	DV 85.90
Bundesliga M. Hattrick	DV	75.90	Tubular Worlds	DA	75.90	Hand of Fate	DV 115.90
Bundesliga Engine	DA	51.90	U.F.O.	DA	69.90	Heimdall	78.90
Cool Soul	*DA*	*51.90*	Ultima 8 Bundle	DV	69.90	Hell Cab	*78.90*
Das schwarze Auge	DV	71.90	Unnatural Selection	DV	69.90	*House Pacous*	DV 112.90
Das schwarze Auge 2	DV	87.90	*Wooden Worlds*	DV	57.90	Indy 4	DV 153.90
Der Clou! Remake	DV	81.90	World Cup 94	DV	57.90	Jahangara Jones 4	90.90
Dominion Glory	DV	81.90	WWF	DV	57.90	Ishar 1 / 2 +	DV 26.90
Der Clou	DV	76.90	Upgrade Disk	DV	57.90	Jurassic Park	DV 96.90
Der Patrizier	DV	71.90	Mission 1	DV	43.90	Kids off 3	DV 92.90
Planer extra	DV	37.90	Zeppelin	DV	79.90	Kings Quest 1-6	82.90
Der Trainer	DV	75.90				Lands of Lore	DA 82.90
Die Siedler	DV	78.90				Larry 1-5	DA 82.90
Dreams Secret	DV	54.90				Lemmings 2	DV 59.90
Erben der Erde	*DV*	*79.90*				Jill Dive!	DV 59.90
F 4 Fleet Defender	DA	89.90				Lost Files o Sherlock H	DV 52.90
FIFA Soccer	DV	68.90				*Mad Dog 2*	*78.90*
Fluegel of Fire Kranadar 2	DV	69.90				Manchmaster Un. Prem L	59.90
Hanse Deluxe	DV	42.90				Mega Race	DV 67.90
Harpoon 2		79.90				*Myst*	*92.90*
Heimdall	DV	75.90				*NHL 95*	*DA 77.90*
Hurra Deutschland	*DA*	*79.90*				*Outpost*	*DV 92.90*
Indy Car Racing	DA	49.90				Pinball Dreams Deluxe	DA 71.90
Ishar 3	DA	43.90				Police Quest 4	DV 92.90
Ishar 1	DV	64.90				*Privateer + Speech X*	*DA 92.90*
Kick off 3	DV	51.90				Railroad Tycoon + Civil	53.90
Lands of Lore	DA	81.90				Rebell Assault	DA 80.90
Larry 6	DV	67.90				Rings of Medusa Gold	DV 59.90
Mad News	DV	82.90	A Hard Days Night		63.90	Sable Team	58.90
Mystery of Life	DV	75.90	Aegis, Guardin o Fleet		79.90	*Sage of Acer*	*DV 92.90*
Olympic Gold		71.90	Airassoft World Cup Ed	DV	82.90	Sam + Max	DV 33.90
Pacific Strike	DA	78.90	Battle Isle 2	DV	85.90	Shadow Caster	39.90
Speech Pack	DA	39.90	*Echo des Titan*	*DV*	*63.90*	Simon the Sorcerer	DV 52.90
Pinball Dreams 2 Datad	DA	37.90	Benegath Steel Sky	DA	78.90	Space Hulk	DV 78.90
Police Quest 4	DV	79.90	Bertelsmann Universa L.	DV	103.90	Space Quest 1-5	82.90
Pirates Gold	DV	88.90	Betrayal at Krondor	DV	66.90	SSN 21 Seawolf	DV 83.90
Prince of Persia 2	DA	57.90	Burning Steel 2		69.90	Strike Commander	DV 82.90
Profigi!	DA	56.90	*Byte me Vol. 1*		*69.90*	Summer / Winter Chal.	52.90
Prince of Persia II	DA	51.90	Cannon Fodder		69.90	Super Frog 2000	DV 32.90
Privateer	DA	81.90	Cannon Fodder incl. Miss	DV	53.90	Syndicate Plus	DV 59.90
Speech Pack/Data Disk		39.90	*Corridor 7*	*DV*	*51.90*	Terminator Rampage	69.90
Red Hell	DV	82.90	Dark Legions		64.90	Theme Park	DV 79.90
Rings of Medusa Gold	*DV*	*69.90*	Day of Tentacle	DV	91.90	Tornado	DA 76.90
Robinsons Requiem	DV	59.90	Der Clou	DV	76.90	UFO	DA 89.90
Sam – Max	DV	85.90	Der Planer + Data	DV	78.90	Ultima 7 Bundle	DA 99.90
Sim City 2000	DV	82.90	Der Trainer	DV	79.90	Ultima 8 – Speech P	DV 89.90
Simon the Sorcerer	DV	82.90	Elite 2	DA	64.90	Under a Killing Moon	DA 99.90
Soccer Kid		64.90	*Epic Pinball*		*75.90*	*Woodstock*	*51.90*
Software Manager	DV	69.90	Empire Deluxe	DV	69.90	World Cup USA 94	DV 58.90
Star 21 Stawolf	DV	71.90	Eye of Beholder Tril.1-3	DV	87.90	Worlpack	DV 58.90
Star Treck 2	DV	79.90	Eye of the Storm	DV	81.90	*Zool 2*	*DA 59.90*

Double Speed CD ROM Laufwerke

MITSUMI 249.-
ORCHID 369.-
SONY 289,-
PANASONIC 299.-

Erbe ein Titon CD DV 53.90
Sonderpreis nur für CD Inhaber Bitte liste 2

Spiele auf CD-Rom:

A Hard Days Night		63.90	
Aegis, Guardin o Fleet		79.90	
Airassoft World Cup Ed	DV	82.90	
Battle Isle 2	DV	85.90	
Echo des Titan	*DV*	*63.90*	
Benegath Steel Sky	DA	78.90	
Bertelsmann Universa L.	DV	103.90	
Betrayal at Krondor	DV	66.90	
Burning Steel 2		69.90	
Byte me Vol. 1		*69.90*	
Cannon Fodder		69.90	
Cannon Fodder incl. Miss	DV	53.90	
Corridor 7	*DV*	*51.90*	
Dark Legions		64.90	
Day of Tentacle	DV	91.90	
Der Clou	DV	76.90	
Der Planer + Data	DV	78.90	
Der Trainer	DV	79.90	
Elite 2	DA	64.90	
Epic Pinball		*75.90*	
Empire Deluxe	DV	69.90	
Eye of Beholder Tril.1-3	DV	87.90	
Eye of the Storm	DV	81.90	
F 1		55.90	
Falcon Gold	*DA*	*91.90*	
FIFA Soccer (Oktober)	DA	86.90	
Gabriel Knights	DV	92.90	
Goblins 1+2	DA	65.90	
Grand Prix + MPS Golf	DV	85.90	
Hand of Fate	DV	115.90	
Heimdall		78.90	
Hell Cab		*78.90*	
House Pacous	DV	112.90	
Indy 4		90.90	
Jahangara Jones 4		96.90	
Ishar 1 / 2 +	DV	26.90	
Jurassic Park	DV	96.90	
Kids off 3		92.90	
Kings Quest 1-6		82.90	
Lands of Lore	DA	82.90	
Larry 1-5	DA	82.90	
Lemmings 2	DV	59.90	
Jill Dive!	DV	59.90	
Lost Files o Sherlock H	DV	52.90	
Mad Dog 2		*78.90*	
Manchmaster Un. Prem L		59.90	
Mega Race	DV	67.90	
Myst		*92.90*	
NHL 95	*DA*	*77.90*	
Outpost	*DV*	*92.90*	
Pinball Dreams Deluxe	DA	71.90	
Police Quest 4	DV	92.90	
Privateer + Speech X	*DA*	*92.90*	
Railroad Tycoon + Civil		53.90	
Rebell Assault	DA	80.90	
Rings of Medusa Gold	DV	59.90	
Sable Team		58.90	
Sage of Acer	*DV*	*92.90*	
Sam + Max	DV	33.90	
Shadow Caster		39.90	
Simon the Sorcerer	DV	52.90	
Space Hulk	DV	78.90	
Space Quest 1-5		82.90	
SSN 21 Seawolf	DV	83.90	
Strike Commander	DV	82.90	
Summer / Winter Chal.		52.90	
Super Frog 2000	DV	32.90	
Syndicate Plus	DV	59.90	
Terminator Rampage		69.90	
Theme Park	DV	79.90	
Tornado	DA	76.90	
UFO	DA	89.90	
Ultima 7 Bundle	DA	99.90	
Ultima 8 – Speech P	DV	89.90	
Under a Killing Moon	DA	99.90	
Woodstock		*51.90*	
World Cup USA 94	DV	58.90	
Worlpack	DV	58.90	
Zool 2	*DA*	*59.90*	

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungshelten ab 9.90 !!!

Soundblaster 2 Value Edition	109.-	ORCHID Sound Kit	365.-
Soundblaster Pro Basic	159.-	CD-ROM Drive NEC *Triplespeed*	849.-
Soundblaster Pro Value Edition	169.-	Kontrollerkarte pro NEC	95.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	325.-	*JOYSTICK's*	
Soundblaster 16 Value Edition	205.-	Flight Stick Pro	143.-
Soundblaster AWE 32	499.-	Virtual Pilot	149.-
Wavеblaster	349.-	Cyberman	185.-
CD 16 Gamesblaster Pack	849.-	GRAVIS Gamepad	53.-
CD 16 Discovery Pack	699.-	GRAVIS PRO	79.-
Gravis Ultrasound MAX	345.-	GRAVIS PRO & Flightsim 5.0	125.-
ORCHID Game Wave 32	259.-	GRAVIS schwarz oder transp.	65.-
ORCHID Sound Wave 32	429.-	*Boxen:*	
- Rom Update (gesignet für SW + GWI 92.-		Screenbeat Aktivboxen	43.-
ORCHID Sound Wave 32 plus	485.-	Netzteil	23.-

Stammkunden o. Vorauskasse DM 5.90
Nachnahme DM 8.90
Ausland (Vorauskasse) DM 15.00

Neu!: **24 - 48 Stunden** LIEFER SERVICE *pro!* **Komplett: 7.-**

Mystic Games

Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
Montag bis Freitag von 9Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr
restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

PC 3,5"		CD-ROM		Sonderpreis		
1942 Pacific Air War	DA	84.95	Ambermoon	DV	39.95	so lange der Vorrat reicht
Alone in the Dark 3	DV	84.95	Battle Isle 2	DV	69.95	Alone in the Dark
Ambermoon *	DV	84.95	Battle Isle 2-Bonary	DV	49.95	Ambermoon
Ancient World Cup Edit	DV	59.95	Dark Sun	DV	89.95	B.17 Flying Fortress
Banana's Steel Sky	DV	74.95	Day of Tentacle	DV	95.95	Battle Isle 1
Bundesliga Manager 3	DV	89.95	Der Clou !	DV	81.95	Curse of Enchantia
Corridor 7	DA	99.90	Diggers	DV	69.95	Cybernex
Day of Tentacle	DV	89.95	Dooms Ultimate CD-Rom			Der Patrizier
Der Clou	DV	79.95	900 neue Level+Type-Codes		44.90	Dogfight - Microprose
Die Siedler Romo Da	DV	79.95	Duke Nuem 3-Holiday Kit		74.90	Elvira 2 - Horrorsequel.
Die Siedler	DV	74.95	Eye of the Beholder Trilogie	DV	89.95	Epic Pin 3D Spectacular
Die verbotene Stadt-Kidsoft	DV	49.95	F-15 Strike Eagle 3	DA	84.95	Eye of the Beholder 1
Doom 40 Zus Level Vol 1	DA	34.95	F-19 Stealth Fighter 2	DA	74.95	Falcon 3.0
Doom 40 Zus Level Vol 2	DA	34.95	F1 Grand Prix	DA	79.95	Falcon 3.0
Doom Episodes 1-III	DA	29.95	Falcon Gold kompl Familie	DA	98.95	Harrier Jump Jet - Microp.
Dune II	DV	44.95	FIFA International Soccer	DV	95.95	Hermann Grossadmiraer
Dune II	DV	69.95	Hokus Pocus Voll Deu.	DV	59.95	Incredible Machine
F1 Grand Prix	DV	72.95	Jagwolf Deluxe (5-Spiele)	DV	69.95	Indiana Jones 3
F14 Fleet Defender	DA	95.95	Kyrandia 1	DV	59.95	Indiana Jones 4
Fifa Italien Soccer	DV	74.95	Mega Race	DA	3.25*	Indiana Jones 4
Gabriel Knight	DV	74.95	Monkey Island 1	DV	49.95	Dogfight - Microprose
Hand of Fate	DV	69.95	Nomad	DV	39.95	Indy Car Racing Lt. Edition
Hanse der Expedition	DV	45.95	Pegasus 4.0	DA	39.95	Invasi
Indy Car Indianapolis - US	DV	62.95	Pro Soccer ext. Speech+Mus	DA	99.90	Ishar 2
Indy Car Track Part	DV	34.95	Quest & Fun 3 dt. Spiele	DV	69.95	Legacy Grundstrategie
Int. Rooms Europe	DV	34.95	Rebel	DA	89.95	Legend of Freghal
Joyatt Classic 6-Spiele	DA	49.95	Rebel Assault	DV	99.95	Lotki
Kick Off 3	DV	59.95	Remote	DV	89.95	Last Devi
King Quest 6	DV	74.95	Sam & Max (Lucas Arts)	DV	92.95	Loom
Kolumbus	DV	74.95	Space Quest 4	DV	10.95	Lords of Doom (Unsaleb.ers
Lands of Lore	DV	78.95	SSN 21 - Seawolf	DV	89.95	Marine Mission
L.-Meldthun Pa Stal	DV	69.95	Star Control Compend. (1+2)	DA	49.95	Mighty & Magic 4
Med News	DV	82.95	Strip Black Jack	DV	49.95	Monkey Island 1
Magic of Endoria	DV	85.95	Subwar 2050	DV	89.95	Monkey Island 2
Overlord	DV	84.95	The 7th Guest & Durel	DA	119.95	Mixed Collection-3 Spiele
Pacific Strike	DA	68.95	The Hidden Below (2D)	DA	69.95	Pools of Darkness
Pacific Speechpack	DA	39.95	Threat Park	DV	85.95	Prince of Persia 1
Peter Pan - Kidsoft	DV	69.95	Tornado	DA	89.95	Planet for Grabs 3
Pirates Gold	DV	89.95	TFX	DA	99.95	Ragnarock
Plan Conversion	DV	79.95	Ultima 8 Ext. Speechp.	DV	89.95	Secret Weapons of the Luftw.
Ravenloft	DV	84.95	U.F.O	DV	98.95	Sensible Soccer 92/93
Rule of the Robots *	DV	84.95	Double Speed			Shadow caster
Robinsons Requiem	DV	65.95	CD-Rom Laufwerke			Star Cup
Sam&Max (Lucas Arts)	DV	88.95	Panasonic CI-562 B		299.95	Summer 2
Scotia's Zauberschloss	DV	69.95	Aztech CDA 268-01 A		248.90	The Legend of Ragnarok
Seawolf SSN 21	DV	85.95	Sony CDU 33A		278.95	The Undead World
Sim City 2000	DV	88.95	SOUND			Time the Fox
Simon Drs Sorcerbl 1	DV	39.95	Soundblaster Pro Deluxe		178.95	Tornado
Star Lord	DV	89.95	Soundblaster 16 Basic		129.95	Transactions
Stonekeeper	DV	85.95	Soundblaster 16 ASP Multi CD		349.95	Timeworks
Theme Park	DV	82.95	Joysticks			U.S.S JOHN YOUNG
Tie Fighter	DV	89.95	Game Master Keyboard		248.95	Wasted Dreams-adv.
TFX	DA	79.95	Gravis Game Pad		49.95	Wasted Dreams-adv.
Ultima 8 Pagan	DV	69.95	Gravis Analog		69.95	Wizardry 7
Ultima 8 Speechpack	DV	34.95	Gravis Analog Pro		79.95	Wo Zee
U.F.O.	DV	92.95	Jetstick von CH		74.95	Zack Mc Kraken
Wings of Glory *	DV	93.95	Flightstick von CH		89.95	Zool
Wing Comm. Academy	DV	39.95	Flightstick Pro von CH		149.95	Lösungen ab Preisliste
Wing Comm. Armada *	DA	89.95	Flight Max von Suncom		79.95	Ultima 8, Elder Scrolls, Myst, Might& Magic 3-5,
World Cup USA 94	DV	64.95	Dschungle			Kyrandia 1-3, Lords of Law, Shadow Caster
X-Wing Upgrade Kit	DV	39.95	Naos Name Sem. 3,5" 10St.		9.95	Wizardry 7, Dragonsphere, Xcss, Al Qualim, uvm.
Zeppelin	DV	79.95	Diskettenbox 3,5" für 80 DM		14.95	**Lösungen ab Preisliste**

ab 17.95 DM

* Vorankündigung; Versandkosten: Vorkasse 5.- Nachnahme 9.- Nachnahmegebühren, per Rückpost = Versandkosten plus 7.- ab 200.- portofrei (Inland) Ausland gegen Vorkasse + 20DM (Euroscheck) Preisliste gegen 5.- in Briefmarken, wird bei Kauf angerechnet Irrtümer/Preisänderungen und Lieferverfügbarkeiten. Bei jeder Bestellung, egal ans Preisliste kostenlos bei. Softwarevermarktung keine ethoprüfbar.

Dreamweb

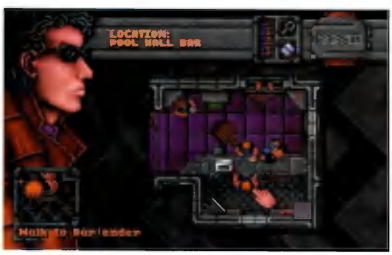
Ab achtzehn!

Mit Dreamweb will Empire groß im Adult-Adventure-Bereich mitmischen. Eine thriller-ähnliche Spielatmosphäre und ungeschminkte Darstellung selbst harter Gewalt soll diesmal vorzugsweise ein erwachsenes Publikum ansprechen. Leider wird der schaurig blutige Abenteuerspaß auch von einigen Schönheitsfehlern getrübt.

Für echte Adventure-Fans war die Firma Empire bislang noch ein unbeschriebenes Blatt. Durch Titel wie Team Yankee und Pacific Islands wurden höchstens hartgesottene Strategie-Puristen auf das Software-Label aufmerksam.
Mit Dreamweb hofft Empire nun aber, aus dem bisherigen Schattendasein hervortreten zu können. Verantwortlich für das Abenteuer sind die Designer der eher unbekannten Softwareschmiede Creative Reality, die das Spiel für Empire programmierten.

Heal the World

Dreamweb versetzt uns in eine ferne Zukunft, in der die Menschen anscheinend sämtliche moralischen Grundsätze über Bord geworfen haben. Dreh- und Angelpunkt dieser Welt ist das Dreamweb; es steuert das Unterbewußtsein und die Träume jedes einzelnen. Kontrolliert wird das Netz durch sieben Menschen an sieben verschiedenen Punkten. Durch sie nimmt das Traumnetz Gestalt an. Vom Dreamweb werden die Stärken und Schwächen dieser sieben Personen übertragen. Stirbt einer von ihnen, so wird sein Platz durch einen anderen besetzt. Auf diese Weise ändern sich die Machthaber, und die Steuerung erfolgt sehr ausgeglichen. Doch die Hüter von Dreamweb befürchten das Schlimmste: Dunkle Mächte sind dabei, die Kontrolle über das Traumnetz an sich zu reißen. Alle sieben Positionen des Dreamweb sind bereits von Dienern des Bösen besetzt. Es gibt nur noch eine Hoffnung: Ryan, Ihre Spielfigur, ist der einzige, der die Katastrophe verhindern kann. Zu Spielbeginn wird er deshalb von den Hütern des Dreamweb auserwählt, um die sieben Bösewichter einen nach dem anderen zu beseitigen. Ryan bricht also auf, um seine schwierige Mission zu erfüllen. Sollte er versagen, so würde es unweigerlich das Ende der Menschheit bedeuten.



Menschenjagd

Da Ryan zwar grundsätzlich weiß, was seine Mission ist, aber keinen blassen Schimmer hat, wo er den ersten der sie-

Gegen genügend Kleingeld verkauft dieser Händler wahrscheinlich auch die Seele seiner Großmutter. Bei ihm bekommen Sie sogar eine Plasmapistole mit Laserzieleinrichtung. Jeder Schuß trifft!

ben Hüter des Dreamweb finden kann, gilt es zunächst, sich mit Informationen und der richtigen Hardware auszurüsten. Vom Quartier seiner Freundin macht er sich also nach Hause auf, wo bereits eine wichtige E-Mail seines Freundes Louis auf ihn wartet. Nach einem kurzen Besuch bei Louis geht´s weiter zu einem gewissen Herrn Silverman, von dem Ryan sehr kostengünstig eine Plasma-Waffe erstehen kann. Das Geld dafür muß allerdings auch erst organisiert werden - ach ja, vielleicht hat Ryan ja in Sparky´s Bar, wo er bis vor kurzem noch in Lohn und Brot stand, Glück...

Es darf gewütet werden!

Auf seiner Suche darf der Spieler vor nichts zurückschrecken. Egal, ob Vandalismus im Aufzug oder der unsachgemäße Gebrauch von Feueräxten, bei Dreamweb wird ohne Bandagen gespielt. Um seinem Ziel näherzukommen, braucht man natürlich zunächst einige Informationen und diverse Hilfsgegenstände. Hierbei stößt man aber auf eine Schwachstelle dieses Spiels: die Winzling-Grafik. Es ist schon ungewohnt genug, daß sämtliche Aktionen aus der adventure-unüblichen Vogelperspektive dargestellt werden. Da aber der Bildschirm immer nur zu einem Bruchteil genutzt wird, muß jeder Ort auch noch Pixel für Pixel abgesucht werden, um an wichtigen Utensilien nicht einfach achtlos vorbeizurennen. Anstatt die Grafik in vernünftiger Größe zu realisieren, haben die Programmierer einfach eine „Leselupe" für ihre Spieloberfläche mitgeliefert: Unten links wird ein kleiner Magnifying Screen eingeblendet, der die Umgebung des Mauscursors in starker Vergrößerung zeigt. Aber auch mit dieser Hilfe muß auf den Pixel genau

TOTAL DIGITAL
sac
silicon abacus computer gmbh
✔ Aktuelle CD-ROM Spiele
✔ Video CD-ROMs für Windows
✔ MPEG Videos und Spiele
✔ CD-ROM Laufwerke
✔ Virtual Sexuality CDs usw.
Call: 07641-923456
Fax: 07641-923434
Silicon Abacus Computer GmbH · Steinstraße 11 · 79312 Emmendingen

+ NEU – NEU – NEU – NEU – NEU – NEU – NEU – NEU +
24 Std.
GAME-LINE
Tel. 01 90 - 19 01 24
Die Hotline für An- und Verkauf von neuer und gebrauchter Hard- und Software
Sega – Nintendo – Amiga – PC – Jaguar
CDI – 3 DO – Neo Geo
ab 18 Jahren 1 Min/1,15
JLE / DeTeMedien
24 Std.
+ NEU – NEU – NEU – NEU – NEU – NEU – NEU – NEU +

TIPS&TRICKS zum Sammeln
gibt es in allen Zeitschriften
mit diesem Zeichen:
zum Sammeln!
TIPS&TRICKS
COMPUTEC VERLAG

Da wird nicht lange überlegt. Ein Gegner bekommt die Axt zu spüren, während der andere Bekanntschaft mit einer Ladung Plasma macht.

Die Grafiken sind fast schon so klein, daß man nicht mehr erkennen kann, was vor sich geht. Bei Action-Einlagen behindert das den Spielfluß.

geklickt werden, da Sie sonst statt dem benötigten Gegenstand leicht auch mal in die zahlreich verstreuten Essensreste oder Zigarettenkippen greifen können.

Für diesen Detailreichtum muß den Programmierern allerdings ein großes Lob gezollt werden, denn bei Dreamweb kann wirklich jeder Gegenstand untersucht werden, egal ob unwichtig oder spielentscheidend. Es reicht also nicht mehr aus, wie bei anderen Adventures einfach mit dem Cursor wild über den Bildschirm zu huschen, und jeden noch so sinnlosen Gegenstand ins Inventory einzusacken - oder möchten Sie gerne einen Rucksack voll mit Zigarettenstummeln und alter Kaugummis herumtragen?

Vermaust noch mal!

Zur mangelnden Zielgenauigkeit des Cursors kommt leider noch ein Manko hinzu: Die Mausteuerung ist umständlich und bedarf sehr langer Gewöhnung. Einmal links klicken, dann wieder rechts und umgekehrt - das kann auf die Nerven gehen. Nur mit viel Geduld wird der ungewohnte Bedienungsablauf automatisiert, so daß man sich voll auf mit der eigentlichen Story beschäftigen kann. Ein Meisterwerk hat Creative Reality beim Sound hingelegt: Die düstere Musikbegleitung wurde so perfekt in das Spiel integriert, das Sie kaum bewußt zu bemerken ist - ähnlich wie in guten Kinofilmen wirkt sie als stimmungsbeeinflussendes Mittel.

Thomas Brenner ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 er	EMS
-	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 20 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Empire

RANKING

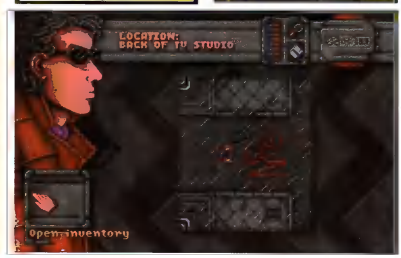
Adventure

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
60%	85%	60%	75%

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch

Statement

Dieses Spiel zu bewerten, hat mich wirklich einige Nerven gekostet. Einerseits ist der zügellose Umgang mit Sex und Gewalt natürlich kritisch zu beleuchten. Außerdem weist Dreamweb gewisse Mängel in Sachen Grafik und Handling auf. Andererseits muß man aber auch zugeben, daß die spannende Handlung und die düstere Atmosphäre den Spieler über längere Zeit an den Bildschirm fesseln. Fest steht, daß Dreamweb definitiv nicht in die Hände von Kindern und Jugendlichen gehört. Erwachsene, die von hoppelnden Häschen, kleinen Zauberlehrlingen und mutigen Prinzen die Nase voll haben, können sich aber jetzt endlich über ein echtes Erwachsenen-Adventure freuen.



CALL AND PLAY

Ladenlokale Softwarehouse
46483 Wesel / Dudelpassage: 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innerstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
Ladenpreise Variieren!!!!!!
Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Versandtelefone:
02803 - 1359
02803 - 719
02803 - 1511
Fax:
02803 - 8161

Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

PC 3,5 "

1942 Pacific Air War	DA	89,95
A- Train	DV	39,95
Aces of the Deep	DV	x79,95
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Qudim	DV	79,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95

Anstoss W.C. DV 49,95

Archon Ultra	DV	79,95
Aufschwung Ost	DV	64,95
Battle Bugs	DV	67,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isle Fild Creat.	DA	69,95
Battletoads	DA	x59,95
Bazooka Sue	DV	x87,95
Beneath the Steel Sky	DV	69,95
Betrayal at Krondor	DV	69,95
Big Sea	DV	67,95
Bloodnet	DA	x87,95
Bloodstone	DA	59,95
Breakline	DA	47,95
Bundesl.M.Hattrick	DV	74,95
Bundesl.Manag. 2.0	DV	67,95
Burning Steel 2	EV	69,95
Burning Steel 2	DV	x84,95
Burntime	DV	79,95
Cannon Fodder	DV	59,95

Chaos Engine DA 54,95

Caribian Desaster	DV	x79,95
Chartbreaker	DV	x67,95
Christoph Kolumbus	DV	79,95
Colonization	DV	x89,95
Comanche	DV	84,95
Comanche Data 2	DV	49,95
Cool Spot	DA	54,95
Creativ Writer	DV	124,95
Dark Legions	EV	64,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schwarze Auge 1	DV	79,95

Das schw.Auge 2 DV 74,95

Day of Tentacle	DV	84,95
Death or Glory	DV	79,95
Delta 5	DV	x79,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizier	DV	79,95
Der Planer	DV	79,95
Der Planer Data	DV	39,95
Desert Strike	EV	x74,95

Die Siedler DV 74,95

Dune 1	DV	34,95
Dune 2	DV	59,95
Dungeon Hack	DV	79,95
Elsbockey Manager	DV	77,95
Elder Scrolls	EV	67,95
Elder Scrolls	DV	x79,95
Elite 2	DV	67,95
Empire Deluxe	DV	67,95
Empire Soccer	DV	54,95
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 3	DV	77,95
F 1 Autorennen	DA	59,95
F 14 Fleet Defender	DA	89,95
Fantastic Dizzy	DV	59,95

FIFA Soccer DV 64,95

Flugsimulator 5.0	DV	119,95
Freddy Pharkas	DV	67,95
Gabriel Nights	DV	69,95
Goal	DV	39,95
Gobliins 3	DV	79,95
Hand of Fate	DV	67,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Harpoon 2	EV	74,95

Achtung ! Neuer Service !!!

Sie sind Neueinsteiger oder haben es satt, das erfolgreich installierte Spiele einfach nicht starten, weil die Konfiguration des PC's geändert werden muß ? Jetzt kein Problem mehr !!!

Für 10,-DM erstellen wir für Sie eine passende " Bootdiskette ".
Diesen Service bieten wir Ihnen selbstverständlich auch für Spiele, die Sie nicht bei uns erworben haben. Bei Interesse einfach kurz eine unserer Versandnummern wählen. (gültig nur für DOS 5.0 und 6.2)

Heimdall 2	DV	74,95
Hexx , Heresy Wizz.	DA	67,95
In Extremis	DV	67,95
Inca 2	DV	84,95
Indy Car Data	DA	29,95
Indy Car Racing	DA	49,95
Indy Heores 4 Advent.	DV	47,95
Ishar 3	DV	64,95
Jurassic Park	DV	49,95
Kick OFF 3	DV	47,95
Kings Quest 6	DV	77,95
Lands of Lore	DV	59,95
Larry 6	DV	69,95
Legend Kyrandia 2	DV	67,95
Links 386 Pro	DA	89,95
Links Course je	EV	44,95
Lotus 3	DA	59,95
Lukas Classic Adventure Compilation bestehend aus:	DV	99,95
o Indiana Jones 3		
o Loom		
o Maniac Mansion		
o Monkey Island 1		
o Zack Mc Kracken		

Tie Fighter DA nur 74,95

Lure of the Temptres	DV	39,95

MAD News DV 79,95

Mad TV	DV	35,95
Magic of Endoria	DV	79,95
Master of Orion	DA	89,95
Monkey Island 1	DV	35,95
Monkey Island 2	DV	47,95
Mortal Combat	DA	49,95

Outpost DA 67,95

Outpost	DV	x67,95
Overlord	EV	67,95
Oxyd Magnum	DV	x47,95
Pacific Strike	DA	79,95
Pacific Strike Speech	DA	34,95
Pinball Dreams	DA	59,95
Pinball Dreams Data	DA	35,95
Pinball Fantasies	DA	59,95
Pizza Connection	DV	79,95
Police Quest 4	DV	69,95
Premier Manager 2	EV	x59,95
Privateer	DA	84,95
Privateer Operation	DA	37,95
Privateer Speech	DA	37,95
Quest f. Glory 4	DV	x67,95
Railway Challenge	DV	67,95
Rallay	DV	64,95
Ravenlooft	DV	79,95
Reunion	DV	69,95
Rings Medusa Gold	DV	74,95
Robinsons Requiem	DV	59,95

Rüsselsheim DV 64,95

Sam & Max	DV	84,95
Sens.Soccer Intern.	DV	39,95
Shadow Caster	DA	79,95
Sim Ant	DV	34,95
Sim City 2000	DV	79,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95
Sim Earth	DV	34,95
Sim Farm	DV	79,95
Simon the Sorcerer	DV	84,95
Sleepwalker	DV	29,95
Soccer Kid	DA	67,95
Space Quest 5	DV	64,95
SSN-21 Seawolf	DV	69,95

Star Trek 2 DV 79,95

Starlord	DV	89,95
Strike Comander	DA	84,95
Striker	EV	66,95
Stronghold	DV	79,95
Subwar 2050	DV	89,95
Subwar2050 Data	DV	x47,95
Syndicate	DV	69,95
Syndicate Data	DV	36,95
System Shock	DV	x87,95
T.F.X.	DV	79,95
Terminater Rampage	DA	67,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DA	74,95
Tribal Pursuit	DV	29,95
Tubolar Worlds	DA	67,95
U.F.O. Enemy Unk.	DV	89,95
Ultima 8	DV	74,95
Ultima8-Lost Vale	DV	i.V.
Victory at Sea	EV	x79,95
Warlord 2	EV	79,95
Warlord 2 Data	EV	69,95
Werewulf KA 50	DA	x67,95
Wing Armada	DA	x69,95
Wings of Glory	DV	x87,95
World Cup USA 94	DV	59,95
World War 2	DA	77,95
WWF 1	DA	19,95
WWF 2	DA	29,95
X-Wing	DA	84,95
X-Wing Data B-Wing	DA	39,95
X-Wing Upgradekid-	DV	49,95

Bundesliga Manager Hattrick DV nur 74,95

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 719
02803 - 1511
Fax :
02803 - 8161

PC-CDRom

10 Jahre Interplay-10versch.Titel	DA	89,95
11th Hour	DA	x114,95
7th Guest	DA	94,95
Aces of the Deep	DV	x79,95
Aegis:Guard.o.Fleet	DA	x87,95
Alone in the Dark	DV	89,95
Alone in the Dark 2	DV	x84,95
Anstoss+World Cup	DV	84,95
Archon Ultra	DV	67,95
Battle Chess SVGA	DA	89,95
Battle Isle 2	DV	84,95

CD Battle Isle 2 Data DV 47,95

Beneath Steel Sky	DV	79,95
Bloodnet	DA	x87,95
Burning Steel 2	DV	i.V.
Burning Steel 2	EV	67,95
Burning Steel 1 incl. Editor-		
Data Shiffe/Amerika	DV	87,95
Burntime	DV	79,95
Caribian Desaster	DV	x87,95
Campaign 1	DV	79,95
Castles 2	DA	x79,95
Comanche incl.Data 1+2 plus		
10 Bonusmissionen	DV	89,95
Critical Path	DV	99,95
Cyber Race	DV	87,95
Daemonsgate	DA	69,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schw. Auge 1	DV	64,95
Day of Tentacle	DV	89,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizer	DV	87,95
Der Planer+Data	DV	84,95
Diggers	DV	67,95
DOOM Utilities	EV	39,95

CD DOOM 2 EV i.V.

Dragon Lore	DV	x67,95
Dragonsphere	DA	87,95

CD Dreamweb DV 74,95

Elite 2	DV	67,95
Empire Deluxe	DV	67,95
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95
Fabtasy Empire	EV	67,95
Falcon Gold	DA	89,95
FIFA Soccer	DV	x67,95
Form.One Grand Pr.	DA	59,95
Gabriel Knights	DV	79,95
Gobliins 2	DV	89,95
Hand of Fate	DV	99,95
History.Line 14-18	DV	59,95
Inca 2	DV	99,95

CD Inferno Ov x89,95

Iron Helix	DV	79,95
Journeym.Project	DV	67,95
Jurrasic Park	DV	64,95
Kick OFF 3	DV	54,95
Kings Quest 5	DA	79,95
Kings Quest 6	DA	79,95
Labyrinth o. Time	EV	69,95
Lands of Lore	DV	89,95
Larry 6	DV	67,95
Lord of Midnight	DV	x79,95
Lost in Time	DV	87,95
Lukas Clas. Advent:	DV	99,95
Indiana Jones 3 / Loom		
Maniac Mans.1/ZackMc Krakken		
Lukas Flight Class.:	DA	79,95
Battlehawk 1942		
Their finest Houer+Data		
Secret Wappon of the Luft-		
waffe + 4 Missionsdisketten		
Mad DocMc Cree 2	EV	84,95

PC-CDRom

Mad News	DV	x84,95
Mega Race	DV	67,95
Might & Magic 1 - 3	DV	87,95
NHL Hockey 95	DA	x79,95

CD Myst DA 87,95

Outpost	DV	x79,95

CD Pinball Del. DA 67,95

Quantum Gate	EV	99,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95
Rasenmähermann	DV	84,95
Ravenloft	EV	79,95
Rebel Assault	DV	79,95
Reunion	DV	x69,95
Rings Medusa Gold	DV	69,95
Rise of the Robots		i.V.
Sabre Team	DA	67,95
Saga of Aces Compilation - enthält :	DA	x84,95
o Reter Baron + Data		
o Aces of Pacific + Data		
o Aces over Europe		

CD Sam & Max DV 89,95

Sens.Soccer intern.	DA	34,95
Shadow Caster	DA	89,95
Sim City	DV	x84,95

CD Simon the Sorcerer DV 79,95

"mit komplett deutscher Sprache"		
Space Hulk	DV	79,95
Space Quest 1 - 5	DV	x87,95
Starlord	DV	89,95

CD Star Trek 1 DV 84,95

Strike Commander incl. Operation und Speech	DA	84,95
Subwar 2050	DV	89,95
Syndicate + Data	DV	89,95
T.F.X.	DV	84,95
The Hidden Below	DA	67,95
The Horde	EV	79,95

CD Theme Park DV 74,95

Tie Fighter	EV	x79,95
Tornado+Mission	DA	92,95
U. F. O.	DV	94,95
Ultima 7 Bundle	DA	94,95
Ultima 8 + Speech	DV	89,95
Under a Killing Moon	DV	x104,95
Universe	DA	x69,95
Who shot Jonny R.	EV	89,95

CD Wing Armada DA x79,95

Winter Olympics	DA	72,95
Wizardry 6 + 7	DV	87,95
Wolfpack	DV	67,95
World Cup USA 94	DV	59,95
Zeppelin	DV	x87,95

Gravis Game - Pad 45,95
Gravis Joystick Anal.Pro 77,95

Original Soundblaster Pro Stereo **179.-**

Original Soundblaster Pro 16 BASIC **219.-**

Versand ohne Aufpreis im Sicherheitskarton !!!!!!

Preisliste kosenlos !!!!

Ab 250,-DM Portofrei Verkasse 5,50 DM / Nachnahme 9,90 DM/Zustellgebühr schon incl.) zuzügl 3,-DM Zahlkartengebühr.

Abkürzungen DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = Englische Version

X = Spiel bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. = Spiel in Vorbereitung Irrtumer vorbehalten

Superhero League of Hoboken

Verein

Superhelden sind auch nicht mehr, was sie einmal waren. Wer sich unter dem Titel Superhero League eine Gruppierung von Gestalten wie Superman, Batman oder Catwoman vorstellt, wird bald eines Besseren belehrt. Die Zivilisation wird von einem Häufchen absolut minderbemittelter Loser verteidigt, deren Erfolgsaussichten nur wegen der noch weitaus lächerlicheren Gegner bestehen.

New York, 22. Jahrhundert. Die Zivilisation ist längst untergegangen, staatliche Strukturen existieren kaum und werden strikt ignoriert. Durch zahlreiche nukleare Unfälle wurden große Gebiete verstrahlt, völlig neue Lebensformen entstanden. Horden gewaltbereiter Mähdrescher, Bodybuilder, Cheeseburger und Finanzbeamten streifen durch die Gegend und berauben alles, was sich bewegt. Von der uns bekannten Zivilisation sind nur noch wenige Relikte erhalten und werden als Heiligtümer verehrt. Fliegende Toaster werden ebenso angebetet wie ein Versandhauskatalog, aber auch in anderen Bereichen ist der Verfall überdeutlich sichtbar.

Entropie

Um die Ordnung einigermaßen aufrechtzuerhalten,

Hier kann man Erfahrungspunkte ganz besonderer Art sammeln - gegen Geld versteht sich.

Der Kampfmodus gibt optisch nicht viel her, durch die Superkräfte eröffnen sich aber ungeahnte Möglichkeiten.

igte Superhelden

Superhelden

Die Gruppe kann aus bis zu neun Superhelden zusammengestellt werden. Jeder hat seine speziellen Fähigkeiten, die er mehr oder weniger gewinnbringend einsetzen kann.

Crimson Tape repräsentiert den Spieler. Er hat die unglaubliche Fähigkeit, Organisationscharts und -tabellen zu erstellen.

Iron Tummy ist schwer und träge, dafür kann er scharfe Sachen in unbegrenzter Menge zu sich nehmen.

Tropical Oil Man gehört mit seiner Fähigkeit, den Cholesterinspiegel des Gegners zu erhöhen, immer in die Mannschaft.

Madame Pepperoni kann durch Pizzaschachteln blicken, in denen viele New Yorker ihre Wertsachen aufbewahren.

Robo Mop ist ein vorlauter getunter mechanischer Besen, der mit wirklich jedem Dreck fertig wird.

Treader Man kann eigentlich nichts außer schwimmen - fast so nutzlos wie die Organisationscharts.

Oxide Man kann im Kampf jedes Metall verrosten lassen, allerdings ist er nicht sehr zielsicher.

Princess Glovebox glänzt mit ihrer Fingerfertigkeit: sie kann Straßenkarten wieder zusammenfalten.

Captain Excitement, der irgend wie an den roten Blitz erinnert, ist so langweilig, daß er sogar Tiere in den Schlaf wiegen kann.

wurde von den Bürgern New Yorks eine Superhero League eingerichtet, kleine Gruppen von „Superhelden", die die Straßen der Stadt von den Verbrechern befreien sollen. Doch ein Schachtelmännchen namens Dr. Entropy, der sein Leben einem beflissenen Reinigungsroboter verdankt, hat sich das totale Chaos zur Lebensaufgabe gemacht. So stört er die angebeteten Bildschirmschoner bei ihren „Weissagungen", deponiert Käsebomben oder rüstet die Stadttauben mit Exkrementzielsystemen aus.

Gegenwehr

In insgesamt 33 Missionen hat nun der Spieler in Form des Superhelden Crimson Tape die Gelegenheit, seine Gruppe gegen Dr. Entropy einzusetzen, wobei er einige mäßig knifflige Rätsel lösen und sich in bester Rollenspielmanier gegen den Straßenpöbel zur Wehr setzen muß. Die Mischung aus Adventure und Rollenspiel vereint inhaltlich das jeweils Beste aus beiden Genres. Die spielerische und vor allem die grafische Umsetzung kam allerdings sehr kurz. Man bewegt sich rasterweise über den Stadtplan von New York, nur wenigen Schauplätzen wurden eigene Bildschirme gegönnt. Die Grafiken sind so gut wie überhaupt nicht animiert, und auch an den Soundeffekten wurde gespart.

Fazit

Superhero League of Hoboken ist ein spaßiges Rollenspiel, das vor allem mit seinem Wortwitz brilliert. Die angenehme Atmosphäre wird eigentlich nur durch die magere Grafik getrübt, der stetig steigende Schwierigkeitsgrad und der große Umfang sorgen für ein lang anhaltendes Spielvergnügen. Ein Top-Hit für alle, die sich gerne mit dem Thema Fantasy auseinandersetzen.

Harald Wagner ■

Bis ganz New York erforscht ist, stehen den Helden viele Abenteuer bevor - vorausgesetzt man erliegt nicht vorher einem Lachkrampf.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 SX	EMS
486	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 8MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

PREIS ca. DM 120,-

HERSTELLER
Legend Entertainment

RANKING

Rollenspiel

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
50%	70%	70%	80%

Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch

World War II, D-DAY and MIDWAY

Krieg im Doppelpack

Um das vor einiger Zeit erschienene Flight Sim Toolkit ist es schnell wieder ruhig geworden. Jetzt endlich erscheinen mit diesem Doppelpack gleich zwei mit diesem Construktion-Kit erstellte Flugsimulatoren.

Im Juni dieses Jahres war der 50te Jahrestag des D-Day. Sie können in dieser Simulation sowohl die Rolle eines B-17- oder Spitfirepiloten übernehmen und die deutschen Stellungen bombardieren oder auch als Pilot der Deutschen mit einer Messerschmitt oder Heinkel versuchen, den Ausgang des Krieges zu ändern.

Im Szenario Midway können Sie ebenfalls auf beiden Seiten in die große Schlacht eingreifen. Mit einer Kate, Val, Zero, Corsair oder Wildcat können Sie nicht nur Operationsbasen auf dem Festland angreifen, sondern auch Schiffe versenken. Als ich vor einiger Zeit das Flight Sim Toolkit (FST) bewerte, habe ich ihm nur aufgrund der Tatsache, daß man mit ihm eigene Simulatoren kreieren kann, noch eine reelle Chance auf dem hartumkämpften Flugsimulatorenmarkt gegeben. Die Grafik der erstellten Simulatoren ist viel zu einfach, von Methoden wie Gouraud Shading oder dem Überziehen diverser Objekte mit Bitmaps scheint bei Domark noch niemand etwas gehört zu haben. Alles ist pure Vektorgrafik. Mit dem Sound ist es leider auch nicht viel besser. Zwar kann man eigene Soundsamples in Form der von Windows bekannten WAV-Dateien einbinden, eine Hintergrundmusik bekommt man dafür auf keinen Fall ins Spiel.

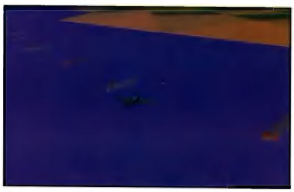
Schlechte Grundvoraussetzungen

Mit diesen schlechten Startbedingungen haben die beiden Simulatoren auf jeden Fall zu kämpfen. Beide Programme sind grafisch schwach und können auf keinen Fall mit der Konkurrenz aus den Häusern Origin und MicroProse mithalten. Auch der Sound ist, FST-bedingt, nicht vergleichbar mit Konkurrenzprodukten. World War II - D-Day and Midway ist ein Programm, das sich gerade noch für die Besitzer des FST lohnt. Leider zeigt sich auch im spielerischen Bereich kein Licht am Ende des Tunnels. Jede Simulation besteht nur aus sechs einzelnen Missionen. Wenn Sie mit dem FST begeistert Simulatoren erstellen und Ihre Objektbibliothek gerne aufstocken möchten, könnte sich der Kauf lohnen. Ansonsten Finger weg!

Lars Geiger ■

Im Hauptmenü kann man zwischen den beiden Missionen Midway und D-Day wählen.

Technisch kann auch der Nachfolger zum Flight Sim Toolkit nicht besonders überzeugen. Die Möglichkeit, eigene Missionen zu kreieren, reizt da schon eher.



FST-Benutzer, aufgepaßt!

Für alle FST-Benutzer gibt es gute Nachrichten. Mit den beiden Simulatoren werden auch Updates zum World und Model Editor ausgeliefert. Auch das eigentliche Simulatorprogramm FLY.EXE wird in einer neuen Version mitgeliefert. Last but not least sind die vielen Flugzeuge, Panzer, Schiffe usw. natürlich eine schöne Bereicherung Ihrer FST-Objektbibliothek.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 er	EMS
	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 13MB	Roland
MEM 600 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Domark

RANKING

Flugsimulation

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
57%	50%	60%	46%

Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch

* MICRO MAGIC *

Heiße Spiele

*** TEL . 02371 - 36330 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

Starke Preise

PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5		
1869	DV	79,00	Cool Spot	DA	55,00	Freddy Pharkas	DV	68,00	Loom	DV	39,00	Railroad Deluxe	DA	79,00	SWOTL	EV	39,00
1942-Pacific A.W.	DA	92,00	Crazy Sp. Football	DA	68,00	Fritz 3	DV	128,00	Lords of Power	DA	79,00	Railway Challenge	DV	68,00	Syndicate	DV	79,00
1990-94er Ed	DV	50,00	Cyberrace	DV	79,00	Fury of Furries	DA	62,00	Lost Vikings	DV	79,00	Rally	EV	67,00	Syndicate Data	DV	42,00
A-Train	DV	39,00	D-Day	EV	68,00	Gabriel Knight	DV	75,00	Lothar Matthäus	DA	68,00	Ravenloft	DV	79,00	System Shock*	DV	86,00
Aces of the Deep*	DV	79,00	Daemonsgate	DA	62,00	Genesia	EV	60,00	Lotus 3	DA	62,00	Return to Zork	DA	79,00	Terminator 2 Arc.	DA	57,00
Aces over Europe	DV	79,00	Dangerous Streets*	DA	50,00	Goal!	DV	62,00	Lucas Clas. Adv.	DA	98,00	Reunion	DV	75,00	Terminator 2029	EV	75,00
Across the Rhine*	DV	92,00	Dark Sun	DV	79,00	Goblins 2	DV	86,00	Lucas Clas. Simul.	DA	79,00	Rings of Medusa Gold	DV	79,00	Terminator 2029 Data	EV	45,00
Airlines	DV	68,00	Day of Tentacle	DV	86,00	Goblins 3	DV	79,00	M1 Tank Platoon	EV	32,00	Robinsons Requiem	DV	62,00	Terminator Rampage	EV	68,00
Al Quadim*	DV	79,00	Death Knights Krynn	DV	39,00	Hannibal	DV	79,00	Mad News	DV	79,00	Robo	DA	39,00	TFX	DA	86,00
Alien Breed	DA	57,00	Death or Glory*	DV	92,00	Hanse-Die Exp.	DV	44,00	Mad TV	DV	39,00	Russelsheim	DV	68,00	The Greatest	DA	62,00
Alone in the Dark	DV	86,00	Delta V*	DV	79,00	Harpoon 2	EV	79,00	Maelstrom	DV	86,00	S.U.B.*	DV	68,00	The Legacy	DV	92,00
Alone in the Dark 2	DV	86,00	Der Clou	DV	80,00	Hattrick*	DV	79,00	Magic of Endoria	DV	79,00	Sabre Team	DV	79,00	Theatre of Death	DA	68,00
Ambush at Sorinor	DA	86,00	Der Patrizier	DV	79,00	Heimdall 2	DA	68,00	Manchester United PL	CD V	69,00	Sam & Max	DV	86,00	Theme Park	DV	79,00
Anstoss	DV	68,00	Der Planer	DV	80,00	Hexx	DA	68,00	Maniac Mansion	DV	39,00	Schatz im Silbersee	DV	86,00	Tie Fighter	DA	79,00
Anstoss W.C. Ed.	DV	55,00	Der Planer Data	DV	45,00	High Command	EV	79,00	Master of Orion	DA	92,00	Seal Team	DA	79,00	Tubular Worlds	DA	56,00
Arcade Pool	DA	35,00	Desert Strike*	EV	75,00	Hired Guns	DV	86,00	McDonald Land	DA	52,00	Sens. Soccer Int.	DA	39,00	UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Archon Ultra	DV	79,00	Die Schöne u.d. Biest	DV	79,00	History Line	DV	68,00	Mega Collection	DA	52,00	Shadow Caster	DA	79,00	Ultima 8	DV	86,00
Armored Fist*	DA	86,00	Die Siedler	DV	79,00	Hönerwelt*	DV	79,00	Merchant Prince	DA	75,00	Shadow of Yserbius	EV	68,00	Ultima 8 SAP	DV	42,00
Armour-Geddon	DA	79,00	Diggers	DV	68,00	In Extremis	DV	68,00	Micro Machines*	DA	62,00	Silverball	DA	57,00	Ultima Underworld 2	DA	75,00
Astatin	DA	26,00	Dreamlands	DV	57,00	Inca 2	DV	86,00	Might & Magic 4	DV	79,00	Sim City 2000	DV	86,00	Unlimited Adventures	DV	79,00
Aufschwung Ost	DV	68,00	DSA	DV	79,00	Incredible Toons	DV	75,00	Might & Magic 5	DV	86,00	Sim City 2000 Scen. 1	DV	39,00	Unnatural Selection	DA	68,00
Award Winners 2	DA	68,00	DSA 2 - Sternenschw.	DV	79,00	Indiana Jones 3	DV	39,00	Monkey Island 1	DV	39,00	Sim Earth	DA	39,00	Unnecessary		
Battle Isle 2	DV	79,00	Dune 2	DV	62,00	Indiana Jones 4	DV	50,00	Monkey Island 2	DV	50,00	Sim Farm	DV	79,00	Roughness	EV	68,00
Battletoads*	DA	60,00	Dungeon Hack	DV	79,00	Indy Car Rac. Tracks	DA	35,00	Monopoly	DA	79,00	Sim Life	DV	86,00	Victory at Sea*	EV	79,00
Bazooka Sue*	DV	86,00	Dungeon Master	DV	68,00	Indy Car Racing	DV	56,00	Mortal Kombat	DA	60,00	Simon the Sorcerer	DV	86,00	Wall Street Manag.	DV	79,00
Beneath Steel Sky	DV	68,00	Durch die Wüste*	DV	79,00	Inherit the Earth	EV	68,00	NHL Hockey	DA	79,00	Skat 92	DV	62,00	War in the Gulf	DV	75,00
Big Sea	DV	68,00	Dyna Blaster	DA	68,00	Innocent until Caught	DA	86,00	Outpost*	DV	79,00	Soccer Kid	DV	68,00	Wargame Constuc.		
Bloodnet*	DA	86,00	Eishockey Man. Lim.	DV	86,00	Ishar 3	DV	79,00	Overdrive*	DA	55,00	Software Manager	DV	68,00	Set 2	EV	68,00
Bloodstone	DA	62,00	Elder Scrolls	EV	68,00	J.U.G. Great Courts 2	DA	26,00	Overlord*	DA	79,00	Space Hulk	DV	79,00	Warlords 2	EV	79,00
Body Blows	DA	57,00	Elite 3*	DV	79,00	Jordan in Flight	DA	75,00	Oxyd Magnum	DA	52,00	Space Legends	DA	75,00	Warlords 2 Scen. Buil.	EV	72,00
Break Thru*	DA	50,00	Empire Deluxe	DV	68,00	Joysoft Classics	DA	50,00	Pacific Strike	DA	85,00	Space Quest 5	DV	68,00	Werewolf KA50*	DA	68,00
Breakline	DA	52,00	Erben der Erde	DV	79,00	Jurassic Park	DV	68,00	Pacific Strike SAP	DA	39,00	Spelljammer	DV	79,00	Whales Voyage	DV	75,00
Bug Bomber	DA	19,00	Evasive Action	DA	62,00	Kick Off 3	DV	62,00	Patriot	DA	79,00	Sports Coll.	DV	68,00	Wing Com. Academy	DA	65,00
Bundesl. Man. 2.0	DV	68,00	Excellent Games	DA	68,00	Kind of Magic 4	DV	68,00	Penthouse H.N. Del.	DV	62,00	SSN-21 Seawolf	DV	79,00	Wing Com. Armada*	DA	75,00
Bundesl. Man. Hat.*	DV	86,00	Eye of Beholder 1	DV	39,00	Kingmaker	DV	68,00	Pinball Dreams	DA	62,00	Star Trek 2	DV	86,00	Wings of Glory*	DV	86,00
Burning Steel 2	EV	68,00	Eye of Beholder 2	DV	79,00	Kings Quest 6	DV	79,00	Pinball Dreams 2	DA	39,00	Starlord	DV	92,00	Winter Olympics	DA	68,00
Burning Steel 2*	DV	86,00	Eye of Beholder 3	DV	79,00	Krustys Fun House	DA	57,00	Pinball Fantasies	DA	62,00	Street Fighter 2	DA	62,00	Wizardry 7	DV	86,00
Burntime	DV	79,00	F 1	DA	68,00	Kyrandia 2	DV	75,00	Pirates	EV	32,00	Strike Com. SAP	DA	39,00	World Cup Challenge	DV	68,00
Cannon Fodder	DV	62,00	F-14 Fleet Defender	DA	92,00	Lands of Lore	DA	79,00	Pizza Connection	DV	86,00	Strike Com. Tact.	DA	42,00	World Cup USA 94	DV	60,00
Caribbean Disaster*	DV	79,00	Fantastic Worlds	DA	79,00	Larry 6	DV	75,00	Police Quest 4	DV	68,00	Strike Commander	DA	86,00	World Cup Year 94	DA	68,00
Carriers at War 2	EV	79,00	Fantasy Empires	DV	79,00	Last Action Hero	DA	55,00	Ports of Call	DV	65,00	Strike Squad	DA	86,00	World War 2-South Pac.	DA	75,00
Chaos Engine*	DA	55,00	Fields of Glory	DA	92,00	Legend Faerghail	DV	39,00	Power Tactics	DA	68,00	Striker	DV	68,00	Worlds of Legend	EV	52,00
Chartbreaker*	DV	68,00	FIFA Soccer	DV	72,00	Lemmings 2	DA	79,00	Prince of Persia 2	DA	68,00	Stronghold	DV	79,00	WWF Europ. Ramp.	DA	29,00
Christoph Kolumbus	DV	79,00	Fighter Bomber	DA	26,00	Links	DA	36,00	Privateer	DA	86,00	Stunt Island	DV	92,00	X-Wing	DA	86,00
Civilization	DV	92,00	Fire and Ice	DA	57,00	Links 386 Data ab	EV	45,00	Privateer Data	DA	42,00	Subwar 2050	DA	92,00	X-Wing B-Wing	DV	45,00
Colonization*	DV	92,00	First Samurai	DA	62,00	Links 386 Pro	DA	92,00	Quest for Glory 3	DA	68,00	Subwar 2050 Data	DV	55,00	X-Wing Upgrade	DV	57,00
Comanche	DV	86,00	Flashback	DV	68,00	Locomotion	DV	18,00	Quest for Glory 4*	DV	68,00	Superfrog*	DA	55,00	Xenobots	DA	75,00
Comanche Data je	DA	54,00	Flugs. 5 Data ab	DV	44,00	Lollypop*	DA	75,00	Quest for Knowl.	DV	75,00	Superh. L. of Hob.*	EV	69,00	Zeppelin	DV	79,00
Companions of Xanth	EV	68,00	Flugsimulator 5.0	DV	128,00												

Hammerpreise! Hammerpreise! Hammerpreise!

CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM		
11th Hour*	DA	128,00	Critical Path	DV	98,00	Gabriel Knight	DV	79,00	Kind of Magic 4*	DV	52,00	Privateer	DA	98,00	Summer-Winter-Games	DA	39,00
Aegis Guar.o.t.Fleet	EV	79,00	Cyberrace	DV	86,00	Goblins 2	DV	92,00	Kings Quest 1-6	EV	79,00	Quantum Gate	EV	98,00	Syndicate Plus	DV	92,00
Al-Quadim*	DV	69,00	Dark Legions	EV	62,00	Goblins 3	DV	98,00	Kings Quest 6	DA	86,00	Quest and Fun	DA	68,00	System Shock*	DV	86,00
Alone in the Dark	DV	92,00	Dark Sun	DV	79,00	Golden 7	DV	92,00	Kyrandia 2	DV	104,00	Quest for Glory 4*	DV	79,00	TFX	DA	92,00
Anstoss incl. WC Ed.	DV	85,00	Day of Tentacle	DV	92,00	Gunship 2000	DA	62,00	Lands of Lore	DV	92,00	Quik!	DA	62,00	The Greatest	DA	52,00
Archon Ultra	DV	68,00	Der Clou	DV	80,00	Hannibal+Sharew.	DV	62,00	Larry 6	DV	68,00	Ravenloft*	DV	68,00	The Hidden Below	DA	68,00
BAT 2*	DV	79,00	Der Patrizier	DV	86,00	Hattrik!*	DV	86,00	Larry Collect.*	DV	79,00	Rebel Assault	DV	79,00	The Horde	EV	79,00
Battle Isle 2	DV	86,00	Der Planer	DV	86,00	History Line	DV	62,00	Legend of Kyrandia	EV	79,00	Return to Zork	DA	86,00	Theme Park	DV	79,00
Battle Isle 2 Data	DV	55,00	Dragon Lore*	DV	80,00	Hurra Deutschland*	DV	69,00	Lemmings 2	DA	62,00	Reunion	DV	75,00	Tie Fighter*	EV	79,00
Beholder 1-3	DV	86,00	Dragonsphere	DA	86,00	Inca 2	DV	110,00	Litil Divil	DA	79,00	Rings of Medusa Gold	DV	79,00	UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Beneath Steel Sky	DV	79,00	DSA	DV	68,00	Indiana Jones 4	DV		Lollypop*	DA	68,00	Sam & Max	DV	92,00	Ultima 7 Complete	DV	92,00
Bioforge*	DV	88,00	DSA 2*	DV	85,00	+Sharew.	DV	86,00	Lucas Cl. Adv.	DA	98,00	Shadow Caster	DA	92,00	Ultima 8	DV	115,00
Bloodnet*	DA	86,00	Dungeon Hack	EV	68,00	Inferno*	DA	92,00	Lucas Cl. Simu.	DA	79,00	Sherlock Holmes	DV	92,00	Ultima Underw.1+2	EV	86,00
Burning Steel	DV	86,00	Elite 2	DV	68,00	Innocent until Caught	DV	62,00	Mad Dog 2	EV	86,00	Simon the Sorcerer	DV	86,00	Ultimate Football*	EV	92,00
Burning Steel 2	EV	69,00	Empire Deluxe	DV	68,00	Interplay Comp.	DV	92,00	Mad News*	DV	89,00	Space Hulk	DV	79,00	Under a Killing Moon*	DV	109,00
Burntime	DV	79,00	Erben der Erde*	DV	79,00	Iron Helix	DV	79,00	Mega Race	DA	68,00	Space Quest 1-5	EV	79,00	Whales Voyage	DV	75,00
Buzz Aldrins R.i.S.	DA	92,00	Eye of the Storm	DV	79,00	Ishar 3*	DV	79,00	Might & Magic 3-5	DV	86,00	SSN-21 Seawolf	DV	79,00	Wild Blue Yonder*	DA	69,00
Caribbean Disaster*	DV	86,00	F 1	DA	68,00	Jack Nicklaus SE	DA	45,00	Monkey Island 1	DA	92,00	Star Control 1+2	DA	45,00	Wing C. Armada*	DA	80,00
Chessmaster 4000*	DA	68,00	Falcon Gold	DA	92,00	Journeyman Project	DV	68,00	Myst	DA	89,00	Star Trek	EV	86,00	Wings of Glory*	DV	88,00
Civilization+Rair.Deluxe	DV	62,00	Fantasy Empires	DV	68,00	Joysoft Classics	DA	50,00	NHL Hockey 95*	DA	80,00	Starlord	DV	92,00	Wizardry 6+7	DV	86,00
Comanche	DV	92,00	FIFA Soccer*	DV	69,00	Jungle Strike*	EV	69,00	Outpost	DA	86,00	Strike Commander	DA	86,00	Wolfpack	DV	68,00
Companions of Xanth	EV	68,00	Forever Growing Garden	EV	68,00	Jurassic Park	DV	68,00	Pinball Deluxe	DA	75,00	Stronghold	DV	79,00	World Cup USA 94	DV	62,00
Conspiracy	DV	92,00	Formula 1 GP+D.L.Gof	DIV	62,00	Kick Off 3*	DV	62,00	Police Quest 4*	DV	79,00	Subwar 2050	DV	92,00	Zeppelin*	DV	86,00
Core Super Games	DV	68,00															

Versandkosten: 7,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 3,00 DM ; Ausland nur gegen Vorkasse (EC)

zzgl. 20,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Inh. Herr Ralf Grzywoczewski

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503

Wie Chicago alias Windows 95 die Spiele-Welt verändern wird

Spiele im Fenster

Praktisch alle PC-Spiele basieren heute auf DOS - doch schon bald wird es kein DOS mehr geben: Windows 95, die bisher unter dem Namen Chicago bekannte, nächste Version von Windows, ist nicht mehr nur ein Betriebssystemzusatz, sondern ein eigenes Betriebssystem. MS-DOS, wie wir es heute kennen, wird anfangs nur noch emuliert und später ganz verschwinden. Was bedeutet das für die kommende Generation von Spielen?

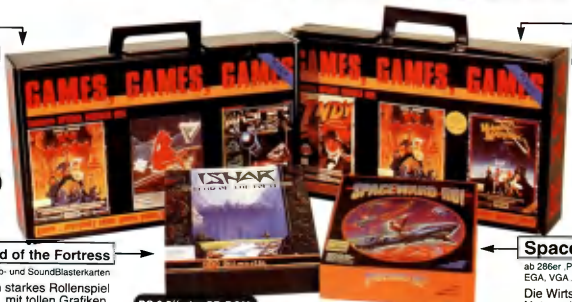
Das Problem: Zumindest mit der heutigen Windows-Version vertragen sich Spiele nur sehr bedingt. Im Rahmen einer Konferenz für Spiele-Entwickler, die im Frühjahr in den USA stattfand, kündigte Microsoft eine Lösung dieses Problems an: Mit Hilfe von WinG (sprich: Win-Dschie), einer speziellen Library (Funktionsbibliothek), sollen Spiele-Programmierer die Möglichkeit bekommen, Spiele speziell für Windows zu entwickeln, die ähnlich gut und schnell laufen wie ihre DOS-Pendants.

WinG im Detail

Windows 95 als Spiele-Plattform bringt handfeste Vorteile: Da Windows 95 ein 32Bit-Betriebssystem sein wird, können Spiele direkt auf den gesamten Speicher des PC zurückgreifen. Das erleichtert den Entwicklern die Programmierung und dem Anwender die Installation, da er nicht mehr mit Speicher-Ma-

DER PC GAMES-SHOP

Evergreen-Koffer
bestehend aus:
Zak McKracken, Rock´n Roll, Masterblazer
PC 3,5´´HD, 640 KB RAM, Festplatte, EGA, VGA erforderlich
für nur
DM 19.95



Lucas-Film-Koffer
bestehend aus:
Indy - The Last Crusade, Zak McKracken, Maniac Mansion
PC 3,5´´HD, 640 KB RAM, Festplatte, CGA/ EGA, VGA erforderlich
für nur
DM 29.95

ISHAR - Legend of the Fortress
VGA. Unterstützung von AdLib- und SoundBlasterkarten
für nur
DM 19.95
Ein starkes Rollenspiel mit tollen Grafiken.

PC 3,5´´oder CD-ROM.

Spaceward Ho!
ab 286er ,PC 3,5´´HD, 640 KB RAM, Festplatte, EGA, VGA, SVGA, Maus erforderlich.
Die Wirtschaftssimulation im Weltall. Netzwerkfähig.
für nur
DM 19.95

DOS oder Windows-Version erhältlich.

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e):
❒ **EVERGREEN-KOFFER** bestehend aus Zak McKracken, Rock´n Roll, Masterblazer **zu DM 29.95**
❒ **LUCAS-FILM-KOFFER** bestehend aus Zak McKracken. Indiana Jones, Maniac Mansion **zu DM 19.95**
❒ **ISHAR - Legend of the Fortress**
❒ **CD-ROM DM 29.95** ❒ **PC 3,5´´ DM 19.95**
❒ **SPACEWARD HO! zu DM 19.95**
❒ **DOS** ❒ **Windows**

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)
Name, Vorname
Straße, Haus-Nr.
PLZ. Wohnort

COMPUTEC

Unsere Bestellbedingungen:
Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC VERLAG, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg. **Bei Bestellung per Nachnahme** (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 3 bestellt werden.

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

nagern und der 640KByte-Grenze kämpfen muß. Außerdem dürfte so manches Spiel merklich schneller laufen, wenn der PC mit 4 oder mehr MByte RAM ausgestattet ist.
Interessant ist auch, daß unter Windows 95 der Zugriff auf Hardware wie Soundkarten standardisiert ist: Haben Sie die Soundkarte und den zugehörigen Treiber einmal installiert, können alle Spiele die Karte automatisch erkennen und nutzen. Außerdem können für Windows 95 entwickelte Spiele alle Möglichkeiten von Video for Windows nutzen und dadurch ohne Probleme Filmsequenzen integrieren. Auch im Bereich der Multiplayer-Games könnte Windows 95 einen regelrechten Boom auslösen: Direkt im Betriebssystem verankert ist die Unterstützung für die wichtigsten Netzwerk-Standards und die Ansteuerung von Modems. Für die Spiele-Hersteller wird es dadurch sehr einfach, Multiplayer-Funktionen zu realisieren. Diese werden für den Anwender wiederum sehr einfach zu konfigurieren sein - ganz im Gegensatz zu heutigen Multiplayer-Games.

Just for fun?

Windows 95 ist aber nicht nur eine interessante Plattform für Spiele, sondern auch ein insgesamt besseres Betriebssystem: Wie eingangs bereits erwähnt, basiert Windows 95 auf einer 32Bit-Architektur. Dadurch können erstmals PCs mit 386, 486 oder Pentium ihre volle Leistung entfalten und den gesamten Speicher direkt ansprechen. Noch wichtiger ist jedoch die wesentlich höhere Betriebssicherheit, die verhindert, daß ein einzelnes abstürzendes Programm das ganze System zum Zusammenbruch bringt.
Neben diesen technischen Verbesserungen gibt es große Fortschritt auch in Sachen Benutzerfreundlichkeit: Die unlogische Trennung von Programm- und Dateimanager wurde aufgehoben, stattdessen gibt es eine einheitliche Oberfläche, die an den Macintosh und OS/2 erinnert. Eine mindestens ebenso große Erleichterung ist die Unterstützung von Plug & Play: Dadurch wird die Installation von Hardware-Erweiterungen - glaubt man den Herstellern - zum Kinderspiel. Eine neue Soundkarte stecken Sie einfach in den Rechner ein, wählen dann den „New Device Installation Wizard", der selbständig die benötigten Treiber installiert und die Karte richtig konfiguriert - das Experimentieren mit Jumpern und DIP-Switches gehört der Vergangenheit an.

Ausblick

Für Windows 95 und WinG entwickelte Applikationen sollen übrigens auch mit den bekannten Windows-Versionen zum Laufen zu bringen sein. Da allerdings hier noch eine 16Bit-Architektur zugrundeliegt, dürfte die Performance merklich bescheidener ausfallen. Interessanter ist da schon die Tatsache, daß WinG auch für Windows NT angeboten wird - und damit auch für andere Plattformen wie den Pow-erPC.

Richard Vogler ■

McCain (Tom Lang) - Werbespiel

Von wegen - 1, 2, 3 gelöst!

Was soll denn das werden? Freeware? Kaum zu glauben, welche Geschütze hier die Firma McCain auf dem Werbespielsektor auffährt. Als großes Vorbild diente bei der Programmierung Day of the Tentacle von LucasArts. Dementsprechend genial ist auch Grafik und Animation. Kurz zur Story, die fast jedem Computerkid in gleicher Weise widerfahren könnte. Kaum von der Schule zu Hause, wird man von der nörgelnden Mutter zum Hausaufgabenschreiben verdonnert, und dies, obwohl ein brandneues Game im Briefkasten schlummert. Doch wie die alte Herrschaft befiehlt - zuerst die Arbeit, dann das Vergnügen -, wird es noch lange nicht gemacht. Mit ein paar neuen Tricks kommt man an das Programm! Hätte man da nur nicht die allerneueste Hardware - denn so kommt das Unheil erst in Gang. So ein lausiges Sprite macht sich selbstständig, kidnappt die (etwas nervige) Freundin und strebt, wie üblich für Sprites, die Weltherrschaft an. Und nun? Das bleibt Ihnen überlassen!

Faszinierend! Wieviel Geld hier wohl zum Wohle aller Adventurefreunde in das bislang gelungenste Werbespiel gegangen ist? Hier kommt echte Freude auf, und die aus dem Leben gegriffenen Dialoge sind teilweise so treffend und die Gesprächspartner so penetrant, daß eine Identifizierung mit Tom, der Titelfigur, garantiert ist.

Fazit: SUPER. Für Spieler jeden Alters eine Empfehlung!

In puncto Grafik kann das Werbespiel von McCain durchaus mit kommerziellen Produkten mithalten.

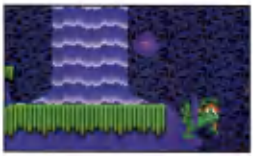
Ganz ernstnehmen darf man die Story natürlich nicht. Auch in Sachen Witz und Humor kann dieses Werbespiele mit der kostenintensiveren Konkurrenz gleichziehen.

Jazz Jackrabbit

Hasenfuß auf Krötenjagd

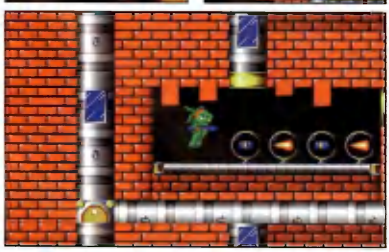
Wer Sonic CD für das Sega Mega CDII kennt, wird sich bestimmt an eine ähnliche Szene erinnern: rasend schnelle 3D-Action!

Shareware des Monats - und auf dem besten Weg zur Shareware des Jahres! Nach den Mutant Ninja Turtles kommt hier die Retourkutsche. Ein muskulöser, frechdreister grüner Hase zeigt dem langsamen Panzergetier, wo es langgeht. Jazz, so der Name des ehemaligen Stallhockers, ist alles andere als ein Schmusetier. Mit seiner LPG 2000 Multifunktionswaffe zieht er durch die Katakomben, immer auf der Suche nach verachtungswürdigen Gegnern und einem Ausweg aus dem Wirrwarr von Höhlen, Gängen und Tunneln. Bevorzugt werden dabei Karotten zur Nahrungsaufnahme gesammelt und umherstehende Schilder „Rabbits stink" vernichtet. Nach getaner Arbeit, einem gelösten Levelkomplex, wartet dann eine für Spieler und Jazz entspannende Bonusrunde. Beim ersten Mal traut man seinen Augen kaum. Plötz-



Jazz Jackrabbit ist nicht nur wahnsinnig schnell (oben), sondern kann auch noch mit witzigen Animationen aufwarten (rechts).

lich wird aus einem 2D-Jump & Run der Spitzenklasse ein 3D-Run-Game. Dieses Spiel im Spiel besticht durch rasante Geschwindigkeit in Form eines Auto(Hasen)rennens. Wenn wir schon bei der Aufmachung sind, hier in aller nötigen Länge die Beschreibung: genial! Was soll man mehr sagen, Animation, Grafik, Sound, Details, Leveldesign, Spielwitz - immer die gleiche Wertung: vom Feinsten. Überdurchschnittlich einfallsreich sind vor allem die comicartige Zeichnung des Hasen in den unterschiedlichsten Situationen. Fazit : Man kann Freak sein oder nicht, man kann Jump & Runs mögen oder nicht, aber derjenige, der dieses Programm ungespielt an sich vorbeigehen läßt, verpaßt das, was man landläufig einen echten Knüller nennt. Sogar in der Shareware-Version hängt man schon mit über sechs Leveln kräftig in den Seilen. Ein Produkt für alle Altersgruppen und alle PC-Rechner ab 386er!



Die Multifunktionswumme von Jazz muß ständig aufgeladen werden. Dazu liegen in den dunklen Gängen genügend Munitionsicons.

PC HIGHLIGHTS
Alle PD & Shareware auf Vierzigprüfter
3.5 Zoll HD Disketten

Sharewarespiele

168 JAZZ JACKRABBIT 11/94
169 MCCAIN (WERBESPIEL)
170 DEPTH DWELLERS
171 SPACE NUTS
172 KRYPTON EGG
173 BURDAL BADDEL

Windows total

5006 UTILITY PACK (WIN.)
5007 RUNTIME VB(WIN)

NEUE EPISODEN

907 WELTRAUM EDITION
(IM STAR WARS STAR TREK DESIGN - 3 HD DISKS - COOL!)

Vollversionen

☐ RAPTOR	69.-	☐ HOCUS POCUS	59.-
☐ XARGON EPIC	69.-	☐ DR. RIPTIDE	59.-
☐ BREAK IN	29.-	☐ JAZZ JACKRABBIT	69.-
☐ MYSTIC TOWERS	69.-	☐ RISE OF TRIAD *	A.A
☐ R.U.L.E.	39.-	☐ DEPTH DWELLERS	69.-
☐ VGA-COPY 6.0	50.-	☐ ENDID	29.-

Software auf CD

☐ PC GAMES CD AUSGABE 9/94	19.95.-
☐ PC GAMES CD AUSGABE 10/94	19.95.-
☐ PC GAMES CD AUSGABE 11/94 (AB. 20.10)	19.95.-
☐ APOGEE GOLD SHAREWARE (ALLES VON APOGEE)	19.95.-
☐ JAZZ R./RIPTIDE/TUB.WORLDS/TRAFFIC D./... (SHAREW.)	19.95.-
☐ SHAREWARE MONATS CD SEPTEMBER	29.95.-

BESTELLTELEFON

0911 - 35 53 53

FAX AN : 0911 - 35 53 57

ODER

COUPON AN: ASTAT Media GmbH
PC-Sharegames
Kobergerstrasse 41
90408 Nürnberg

☐ Alle 6 vorgestellten Sharewaregames 14.95 DM
☐ Windows Utility 7.95 DM
☐ D.- Level (Sonderedition) 14.95 DM

☐ DER HIT :
Alle vorgestellten Programme dieser Ausgabe (ohne D.Level)
19.95 DM ☐ dazu die D.Level 9.95 DM

Diskette (einzeln 4.- / Titel) :

Adresse (KUNDENNUMMER)

ZZGL. 4DM PORTO (BZW. 10DM BEI NACHNAHME) JE SENDUNG (AUSLAND: BAR + 10DM PORTO)

NACHNAHME ☐ BAR/SCHECK ☐
BANKEINZUG ☐ BANK

BLZ

KONTO UNTERSCHRIFT

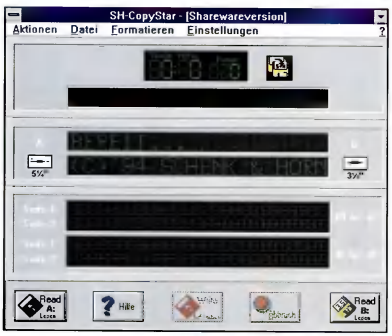
Deutschlandsitz für Österreich: 0222 / 8378954 - Oerlaner Str. 16 / 1130 Wien

Depth Dwellers
Hell under Earth

Hat man überhaupt nichts mehr zu duun, muß man auf ähnliche Produkte anderer Firmen zurückgreifen. In die Reihe der bekannten, wie Hidden Below, Cyclones, Dark Forces oder in Sachen Shareware Blake Stone, reiht sich nun auch Depth Dwellers ein. An Grafik oder Sound findet man auch hier nichts Neues. Handlung und Story liegen im Bereich des Vertrauten - der Gegner lauert hinter jeder Ecke und ist bis an die Zähne bewaffnet. Man bewegt sich vorsichtig, mit der Kanone im Anschlag, durch das Labyrinth der Unterwelt und versucht zu überleben. Wäre es das gewesen, müßte man Depth Dwellers nicht besonders hervorheben - nett, nicht wahnsinnig aufregend, einfach nett! Aber in der Vollversion bekommt man einen echt neuen Leckerbissen vor die Augen. Auf Tastendruck kann man die Grafik auf einen echten 3D-Modus umschalten. Schwups - schon ist man in der Lage, vorausgesetzt man ist Brillenträger (Rot/Blau), die Unterwelt mit realistischer Tiefenwirkung zu erblicken. Anfänglich noch etwas ungewohnt, beginnt man im fortgeschrittenen Stadium, 2D-Spiele zu verachten. Es wäre schön, wenn die Autoren sich hinsetzen würden, um die Grafikdetails noch zu verbessern. Leider erhält man in der Shareware-Version diese Option nicht mitgeliefert, und so kann man sich erst als Vollversionsbesitzer mit dieser neuen Technik für Computerspiele vertraut machen. Fazit: Inwieweit einem die Erfahrung eines 3D-Spieles DM 69,- wert ist, mag jeder für sich selbst entscheiden. Depth Dwellers ist dadurch allemal eine kleine Revolution und hoffentlich nur der Beginn einer ganzen Reihe von neuartigen 3D-Simulationen.

Der echte 3D-Modus sorgt für eine völlig neue Atmosphäre - vorausgesetzt, man besitzt eine der schon etwas altertümlichen rot-grünen-3D-Brillen.

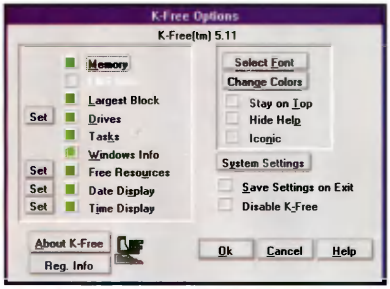
3D-Action bieten zum Weihnachtsgeschäft nicht nur viele Hersteller kommerzieller Software an, auch viele Sharewareschmieden steigen hier ein.



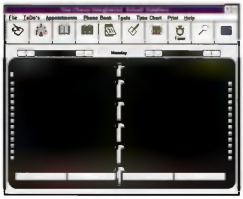
Für Windows gibt es zahlreiche Tools und Applikationen, doch findet man in diesem Sharewaresektor auch genauso viele überflüssige Programme.

Windows-Tools
Windows total

Die Zahl der Windows-Anhänger steigt ständig, und damit auch die Nachfrage nach Utilities. Große Unternehmen wie Microsoft legen aber sonderbarerweise keinen gesteigerten Wert auf dieses Potential, und so muß der Shareware-Markt dieses Loch füllen. Viele Hobby-Autoren schreiben schon seit längerem sehr gute und nützliche Programme, wovon die meisten unter der Programmiersprache Visual Basic entwickelt werden. Bekommt man nun so ein Produkt in die Hände, so läuft dies nur dann, wenn man im Windows-Ordner ein Visual Basic RUN TIME MODUL liegen hat (sozusagen das Grundmodul von Visual Basic). Da dieses oftmals, aufgrund der Länge, nicht mitgeliefert wird, sollte man es nicht versäumen, VBRUNxx. vorsorglich zu besorgen! Die letzten Monate haben gezeigt, daß viele User mit



Wer täglich mit Windows arbeitet, der wird sich bestimmt über ein sinnvolles und einfach zu bedienendes Tagebuch freuen (rechts).



verschickten Utilities aus diesem Grund echte Probleme hatten. (Fehlermeldung: File not found oder ähnliches). Selbstverständlich wollen wir an dieser Stelle auch Utilities vorstellen (aber ganz kurz - denn bei Shareware kann ein jeder selber in Ruhe zu Hause testen.) So haben wir ein Paket mit vielen nützlichen Tools geschnürt. Es enthält zwei Spitzen-Kopierprogramme aus den letzten Monaten, einen Virenscanner, ein Notizbuch mit Zeitplaner, einen Grafikviewer, ein Auslastungsbarometer mit Ressourcenanzeige sowie einige weiter sinnvolle Erweiterungen. Zusammen mit den bereits vor einiger Zeit vorgestellten Mailbox- und Zeichenprogrammen sollte nun an Utilities nichts mehr fehlen!

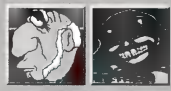
Neue Level

Star Wars

Was spielt man nicht alles auf der Suche nach neuen Herausforderungen, und was könnte spannender und realistischer sein als der Kampf im All. Das dachten sich auch einige begabte Hobbybastler im Leveldesign und erstellten geniale Herausforderungen. Darunter finden sich Sachen wie das Innenleben des Todessterns aus Star Wars oder die Enterprise USS 1701D. Für ganz Harte besteht die Möglichkeit, im Raumschiff Aliens jagen zu gehen. Wieder einmal nicht nur neue Levels, sondern der letzte Kick. Möge die Macht und Captain Kirk mit Euch sein!

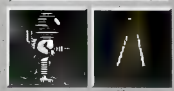
Momentan laufen Bemühungen, alle vorhandenen Levels zu über 25 neuen Episoden zusammenzufassen (eine Episode = neun Level). Diese werden dann voraussichtlich Mitte November erscheinen. Wir halten Sie auf dem laufenden.

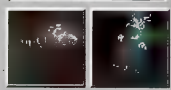
Super Shareware-Spielepakete



❒ **Hugo-Paket:**
Alle 3 Teile des Shareware Adventure-Klassikers
❒ **Robot-Paket:**
Alle 4 Robot Adventures
❒ **Breakout-Paket:** BipBop Aquanoid, Bananoid
❒ **Lemmings-Demo-Paket:**
Vier (!) Lemmings-Demos
Jedes Paket für nur
DM 5,95

PC-Games Spiele-Paket
Nur solange der Vorrat reicht: Alle Shareware-Spiele dieser PCGames gibt´s bei uns in einem Paket für nur
DM 14,95





❒ **Tetris-Paket:** Frac, Columns Super Tetris, Quattis, Nyet II, EGAINT, T3tris und natürlich Tetris
❒ **Windows-Tetris-Paket:** Tetwin, Hex Tetris, Wintet, Tetris for Windows, Klotz und Columns
❒ **Mahjongg-Paket:** Hai-Shang, China, Mahjongg
Jedes Paket für nur
DM 5,95

❒ **Commander Keen:**
Alle 4 Shareware-Teile des Jump&Run Klassikers
❒ **Action-Paket 1:** Xyphr, Overkill, Starfire, Nightraid
❒ **Action-Paket 2:** Phylox, Galactix, Ninja Rabbits
❒ **Flipper-Paket:** Spider-Pinball, Willi´s Pinball, Epic-Pinball, Moraff´s Pinball
Jedes Paket für nur:
DM 5,95

❒ **Karten-Paket:**
Solitaire Suite, PrefClub, Mau Master, PC-Skat, Simple Pleasures
für nur
DM 5,95
❒ **Freeware Paket:**
16 tolle Freeware-Spiele zum abgefahrenen Preis von nur
DM 19,95

❒ **Jump&Run-Paket 1:**
Bio Menace, Crystal Caves, Secret Agent Man
❒ **Jump&Run-Paket 2:**
Gate World, Jetpack, Baron Baldric
❒ **Win Adventure Paket:**
The Palace of deceit, Dare to dream
Jedes Paket für nur
DM 5,95

Sämtliche Pakete sind nur auf 3½ "-Disketten erhältlich.
Die Versandkosten betragen pro Bestellung:
DM 4,– bei Vorkasse (Scheck oder Bargeld),
DM 10,– bei Nachnahme.
Wer noch mehr wissen will: Unseren Katalog, mit jeder Menge ausführlich beschriebener Shareware-Spiele, gibt´s für DM 5,– (Briefmarken, Scheck, Banknoten, Gold).

Bestellannahme
Telefon: (0211) 3840564
Telefax: (0211) 3840568
J. Henseler
Postfach 102818
40019 Düsseldorf

MAD DATA

Space Nuts
Weltraumnuß

Die Franzosen kommen. Neben Krypton Egg ist auch Space Nuts aus französischen Tastaturen entsprungen. Studio 21 nennt sich das Team, das eine neue Spielidee umgesetzt hat, oder zumindest eine bekannte Spielidee aufpeppt. Am einfachsten fällt hier noch der Vergleich zu Syndicate. Ihre Aufgabe besteht darin, ein Landungsteam auf einem Planeten zusammenzustellen und dort zum Erfolg zu führen. Die durchaus folgsamen Einheiten mit den unterschiedlichsten Spezialeigenschaften können in mehrere Modi (Angriff, Verteidigung, Bewegung) versetzt werden. Die anfänglich schwarze Landkarte wird je nach Fortschreiten der Truppen sichtbar. Dieses sehr anspruchsvolle und zeitintensive Strategiespiel ist komplett in Englisch geschrieben und auch gesprochen! Ja, digitalisierte Sprache bereichert an mehreren Stellen das Spielgeschehen. Fazit: sehr interessant! Doch keine Expedition ohne mindestens 386er, am besten mit Soundkarte sowie 5MB freiem HD Speicher.

Da hat Studio 21, ein französisches Softwarehaus, ganze Arbeit geleistet. An Komplexität ist dieses Programm schwer zu übertreffen.

Brudal Baddel
2P-Action

In neuer Auflage können wir hier ein Zwei-Mann-Kampfspiel vorstellen. Vom Spielgedanken wie Mortal Kombat, präsentiert sich das Programm als Schlacht in der Vergangenheit an einem unrealistischen Ort. Die etwas unscharf gezeichneten Kämpfer sind schön animiert, und die Zahl der möglichen Schläge und Bewegungen ist ausreichend. Der richtige Spielspaß kommt aber erst auf, wenn man versucht, im Zwei-Spieler-Modus einen Schlag richtig anzubringen. Meist artet dies zwar zu einer Schlägerei vor und nicht auf dem Bildschirm aus - aber was soll´s. Brudal Baddel kann qualitativ nicht mit kommerziellen Produkten gleichziehen, ist aber für kleine Geldbeutel eine in Erwägung zu ziehende Alternative. Deswegen auch die voll spielbare Shareware-Version! VGA-Karte und 386er gelten als Minimalanforderung, eine Soundkarte ist für die Sounduntermalung empfehlenswert.

Qualitativ ist Brudal Baddle nicht gerade das Gelbe vom Ei, es macht aber dennoch Spaß!

Krypton Egg
Oldie but Goodie

Was soll man zur Spielidee noch anmerken: nicht mehr die jüngste, aber anscheinend immer noch der Hit. Das Programm verspricht, besser als die Konkurrenz zu sein. Naja, immerhin ist Krypton Egg sehr gut programmiert und auch schön zu spielen. Sound und Farbvielfalt sind genauso gegeben, wie viele zusätzliche Überraschungen und Optionen. Mit überdimensionalen Schlägern oder Tausenden von unterschiedlich großen Bällen zerstückelt man die anstehenden Steinmauern. Dennoch bleibt unserer Meinung nach Enoid (vorletzte Ausgabe) der Spitzenreiter. Aber wer kann schon immer die gleiche Arkanoid-Variante spielen, und so ist Krypton Egg eine erfreuliche Abwechslung, die durchaus eine eigene Faszination ausstrahlen kann. Als blutiger Anfänger hat man schon Mühe, die freien Level der Shareware zu bestehen.

Einfach Abokarte im Heft nutzen!

Wer jetzt einen neuen Abonnenten für PC GAMES oder PC ACTION/ PC GAMES - Kombi gewinnt, bekommt TIE FIGHTER (mit Zuzahlung DM 79,-) als Prämie. Nur den Coupon ausfüllen, ausschneiden und ab geht die Post!

❒ Ja, **ich will das PC GAMES-Abo** (DM 79,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr **PG 1094**

❒ Ja, **ich will das PC ACTION/ PC GAMES Kombi-Abo** (DM 17,-/ Monat; Halbjährliche o. jährliche Berechnung) **PA 1094**

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum *1.Unterschrift des neuen Abonnenten*

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: ***COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.***

Datum *2.Unterschrift des neuen Abonnenten*

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!

Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:
(bitte ankreuzen)

❒ Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

❒ Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent von PC GAMES. Bitte schicken Sie **T I E F I G H T E R (Art.-Nr.: 1028)** so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise der Zuzahlung von **DM 79,-**:
(bitte ankreuzen)

❒ Bequem per Bankeinzug

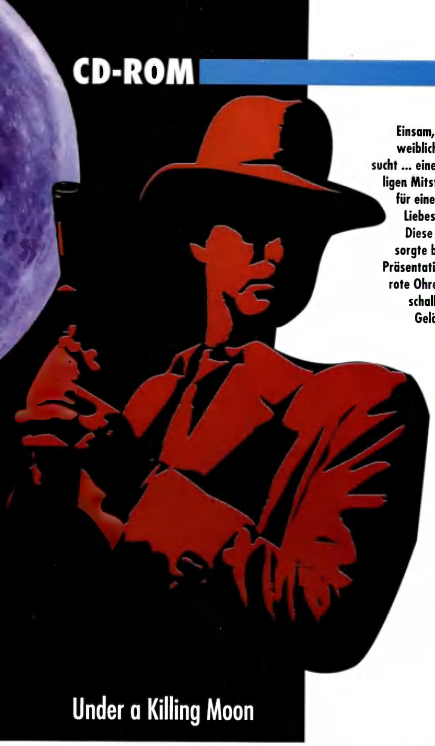
Konto.-Nr.

BLZ

❒ Gegen Nachnahme

COMPUTEC VERLAG

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH &Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.



Einsam, ledig, weiblich, jung sucht ... einen willigen Mitstreiter für eine heiße Liebesnacht. Diese Szene sorgte bei der Präsentation für rote Ohren und schallendes Gelächter.

Mondschein

Mit Under the Cherry Moon von Prince weder verwandt noch verschwägert: Die CD-ROM-Krimikomödie Under a Killing Moon soll nach dem Willen von Access die gesamte PC-Spielewelt „mondsüchtig" machen.

Große Ereignisse werfen ihre Schatten voraus: Am 12. Juli durfte anläßlich einer Präsentation im Münchner Maritim-Hotel die Deutschland-Premiere von Under a Killing Moon begossen werden. Dabei wurden keine Kosten und Mühen gescheut. Aus den USA wurde gar Chris Jones - Hauptdarsteller, Regisseur und Entwickler in einem - eingeflogen, der den staunenden Anwesenden im schicken Under a Killing Moon-Hemdchen erste spielbare Sequenzen des endgültigen (Spiel-) Films demonstrierte. Natürlich ließ sich die PC Games-Redaktion nicht die Chance entgehen, selbst die Maus in die Hand zu nehmen und sich durch dieses Edel-Adventure zu klicken.

Kriminell

Wenn Mr. Jones nicht gerade hektisch seine Tastatur beharkte, demonstrierte er dem Fachpublikum die Möglichkeiten von

In diesem Zimmer können Sie beispielsweise unter´s Bett spähen, die Bilder an der Wand verschieben oder die Türen der Kommode öffnen.

Tex Murphy als Kunstexperte: Welches Geheimnis verbirgt sich hinter den sündteuren Gemälden?

Under a Killing Moon. Bei diesem CD-ROM-Adventure schlüpfen Sie in die Rolle von Tex Murphy, einem chaotischen Privatdetektiv, der nach dem Dritten Weltkrieg in San Francisco lebt. Der Held tappt von einem randvollen Fettnäpfchen ins nächste und kommt durch einige dumme Zufälle auf die Spur einer Organisation, die die Erde endgültig zerstören will. Bis die Spürnase den tödlichen Computerchip findet und die Hintermänner enttarnt, wird der Spieler insgesamt vier CDs ins Laufwerk geschoben haben. Der Grund für diese Datenflut: Bei diesem Spiel agieren digitalisierte Schauspieler vor 3D-Studio-gerenderten Hintergründen. Die Filmausschnitte erinnern auf den ersten Blick an „Die nackte Kanone" und bieten reichlich Gelegenheit zum Schmunzeln. Neben köstlichen Dialogen (die übrigens von Rolf Busch ins Deutsche übersetzt werden) zeichnet sich das Spiel auch durch urkomische Slapstick-Szenen Marke „Mann dreht sich um und rennt gegen den Laternenpfahl" aus.

Film ab, Kamera läuft

Bei den Computerspiel-Produzenten geben sich momentan die Hollywood-Größen die Klinke in die Hand: Während Origin kurzerhand Mark Hamill für Wing Commander 3 engagierte, stapelt Access eine Gehaltsklasse niedriger. Russel Means (Der letzte Mohikaner), Margot Kidder (Superman, Bus Stop), Brian Keith (Hardcastle & McCormick) sind - neben Chris Jones - die Stars in Under a Killing Moon. Auch James Earl Jones wird mit von der Partie sein: Der gefragte Synchronsprecher und zweifache Emmy-Preisträger lieh Lord Vader in den englischen Star Wars-Filmen seine Stimme.
Wenn Sie mit einer der 20 Personen im Spiel reden, wird das Geschehen aus der gewohnten Adventure-Seitenansicht dargestellt und Sie dürfen das Gespräch mit vorgefertigten Fragen und Antworten beeinflussen. Mal reagieren Sie wütend, das nächste Mal betteln Sie um Unterstützung oder Sie „überzeugen" Ihr Gegenüber mit einem vorgehaltenen Revolver oder einer Tafel Schokolade.

Richtungsweisende Technik

Die Benutzeroberfläche enthält wie gewohnt ein Grafikfenster, das etwa die Hälfte des Bildschirms einnimmt, sowie ein Inventory und eine Verbliste. Normalerweise läuft das Spiel im SVGA-Modus, läßt sich bei Performance-Problemen aber auch auf Standard-VGA umschalten. Die höhere Auflösung sieht vor allem im „Kinomodus" umwerfend aus: Statt wie in Myst schrittweise durch die Gegend zu schweben, können Sie sich

Daten und Fakten

Mindestens 386er mit 25 MHz, 4 MB RAM, ca. 1 MB Festplatte, SVGA-Grafikkarte (640 x 480 bei 256 Farben), Maus

Alle gängigen Soundkarten werden unterstützt

Aufgrund unseres ersten Eindrucks raten wir bei Interesse dringend zum Einsatz eines PCs mit einem Prozessor ab 486 DX/2-66 aufwärts. Die Sprachausgabe wird übrigens im englischen Original belassen und durch deutsche Untertitel ergänzt.

MEGAPLAY

Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

Versandpreislisten-Auszug

MS-DOS

1942-Pac.A.War	a	89,90	Privateer	a	84,90
A-Train	a	39,90	Speech	a	39,90
Aces over Europ	d	74,90	Ss Operations 1	a	39,90
Aces of the Deep'	d	79,90	Project X*	a	39,90
Across the Rhine*	d	89,90	Quarter Pole	a	64,90
Al Quadim	d	79,90	Quest f. Glory 4*	d	69,90
Alone in t.Dark 2	d	89,90	Quest f.Knowledge	d	74,90
Ambush at Sonin	a	84,90	Railr.Tycoon Del	a	79,90
Ansto3	d	69,90	Ravenloft	d	79,90
Ansto3 W.C.Ed.	d	59,90	Reunion	e	69,90
Arcade Pool*	a	29,90	R.O.M Gold	d	79,90
Archon Ultra	d	79,90	Russelsheim	d	69,90
Armored Fist*	d	84,90	Robinson`s Req.	d	64,90
Aufschwung Ost	d	69,90	Sam & Max	d	84,90

The Chaos Engine a 49,90

Battle Isle 2	d	79,90	Sensible Soccer,int.	a	39,90
Battlehawks*	a	84,90	Shadowcaster	a	79,90
Ben. a Steel Sky	d	69,90	Sherlock Holmes	d	74,90
Bloodnet*	a	84,90	Sim City 2000	d	84,90
Break Thru*	a	49,90	-Data	e	34,90
Bund.Man.Hattrick	d	84,90	Simon the Sorc.	d	84,90
Burning Steel 2*	d	84,90	Soccer Kid	d	69,90
Buttertime	d	79,90	Software Manag	d	79,90
Camb.Deasster*	d	79,90	Space Quest 5	d	69,90
Chartbreaker*	d	69,90	Speiunx	e	74,90
Christ. Kolumbus	d	79,90	SSN 21 Seawolf	d	79,90
Civilization	d	89,90	Starlord	d	89,90
-für Windows	e	89,90	Star Trek 2	d	84,90
Colonization*	d	89,90	Strike Command.	d	84,90
Comanche	d	84,90	-Speech	a	39,90
-Data 2	d	54,90	-Tactical Op.1	a	39,90
Controller 7	d	79,90	Stronghold	d	79,90
Cyberrace	d	79,90	S.U.B*	d	69,90
Dangerous Streets*	a	54,90	Subwar 2050	d	89,90
Das schw. Auge	d	74,90	-Mission Disk	d	49,90
Das schw. Auge 2*	d	79,90	Superfrog*	a	59,90
Day of t.Tentacle	d	79,90	Superhero League	d	69,90
Death or Glory	d	89,90	Syndicate	d	79,90
Delta V*	d	69,90	Data	d	39,90
Der Clou	d	79,90	System Shock*	d	79,90
Der Planer	d	79,90	Termin.Rampage	d	79,90
Der Planer	d	39,90	T.F.X.	d	79,90
Der Schatz i.Silb.	d	84,90	T. Chaos Engine	a	49,90

Bundesliga Man. Hattrick d 84,90

Desert Strike	e	74,90	The Grandest Fleet*	a	69,90
Die Siedler	d	79,90	The Legacy	a	89,90
Dune 2	d	64,90	Theatre of Death	a	69,90
Durch die Wüste*	d	84,90	Theme Park	a	79,90
Eishockey Man.	d	79,90	Tie Fighter	a	79,90
Elite 2	d	69,90	Tie Fighter*	d	89,90
Elite 2*	d	79,90	T.Elder Scrolls	e	69,90
Empire Deluxe	e	69,90	Tornado	a	79,90
Eye of Behold. 3	d	79,90	-Desert Storm	a	39,90
Evasive Action	a	64,90	Turrican 2*	a	69,90
F1	d	69,90	UFO	d	89,90
F 14-Fleet Def.	d	79,90	Ultima 7 Part 2	a	74,90
Fantasy Empire	d	69,90	Ultima 8 - Pagan	d	69,90
FIFA Int.Soccer	d	69,90	Ultima 8 - Lost Vale*	d	39,90
Fields of Glory	d	89,90	Ultima Underw.2	a	74,90
Flugsimulator 5	d	124,90	Victory at Sea*	e	79,90
F.N.Y. Paris je	a	49,90	Wallstreet Man.	d	79,90
Formula 1 GP	a	89,90	Warlords 2	e	79,90
F.P.S. Football Pro	e	69,90	-Scenario Builder	e	69,90
Fritz 3	d	129,90	Werewolf VA 50*	a	69,90
Gabriel Knights	d	69,90	Wing Armada*	a	74,90
Goblins 3	d	79,90	Wing C.2-Spe.	d	69,90
Hand of Fate	d	69,90	-Academy	a	64,90
Hanse	d	39,90	Wings of Glory*	d	84,90
Harpoon 2	d	79,90	Wizardry 7*	d	89,90
Hattrick*(Ikanion)	d	79,90	World Cup USA	d	69,90
Heimdall 2	a	69,90	X-Wing	a	84,90
Hexx	a	69,90	-Upgrade Kit	d	59,90
History Line	d	79,90	-B Wing Data	d	39,90
Hurra Deutschland	d	69,90	Zeppelin*	d	79,90
Inca 2	d	84,90			
incredible Toons	e	69,90			
Indiana Jones 4	d	49,90			
Indy Car Racing	d	79,90			
-Racing Tracks	d	29,90			
Inherit the Earth	e	69,90			
Int.Sens.Soccer	d	39,90			
Ishar 3	d	69,90			
Jungle Strike*	e	69,90			
Kick Off 3	d	69,90			
King`s Quest 6	d	79,90			
Lands of Lore	d	64,90			
Larry 6	d	69,90			
Links 386 Pro	a	89,90			
-Kurse je	a	44,90			
Lucas Adventures	d	99,90			
Mad News	d	79,90			
Might & Magic 5	d	79,90			
Monkey Island 2	d	49,90			
NHL Hockey	a	79,90			
Outpost*	d	79,90			
Overdrive*	e	39,90			
Overlord	e	79,90			
Pacific Strike	a	84,90			
-Speech	a	39,90			
Pinball Dreams 2	a	39,90			
Pinball Fantasies	a	59,90			
Pirates Gold	d	89,90			
Pizza Connection	d	84,90			

CD-ROM

7th Guest	a	79,90			
11th Hour*	a	84,90			
Aegis	a	84,90			
Ansto3+WC Ed	d	84,90			
Al Quadim	d	84,90			
Alone in the Dark	d	89,90			
Archon Ultra	d	69,90			
BAT 2*	d	79,90			
Battle Isle 2	d	84,90			
Betrayal	d	49,90			
Ben.a Steel Sky	d	109,90			
Bloodnet*	a	84,90			
Burning Steel 2	e	69,90			
Buzz Aldrin	a	89,90			
Chessmast.4000 T.	a	69,90			
Civiliz.+R.Tycoon D	a	69,90			
Comanche-Data	d	94,90			
Critical Path	e	99,90			
D.Utilites	e	44,90			
Dark Legions	e	84,90			
Das schw. Auge	d	69,90			
Day of t.Tentacle	d	89,90			
Der Clou*	d	79,90			
Der Patrizier	d	39,90			
Der Planer*Hamm	d	84,90			
Der Planer	d	84,90			
Dragon Lore*	d	69,90			
Dungeon Hack	e	69,90			
Elite 2	d	69,90			
Empire Deluxe	d	69,90			
Erben der Erde*	d	79,90			
Eye of Beh. 1-3	d	84,90			
Fatzke Gold	d	69,90			
Fantasy Emp.	d	69,90			
F1 GP&D.L.Golf	d	89,90			
FIFA Int.Soccer*	d	69,90			
Gabriel Knight	d	79,90			
Goblins 3	d	69,90			
Golden 7	d	89,90			
Gunship+Scenario	d	69,90			
Hand of Fate	d	109,90			
Hattrick*(Ikanion)	d	79,90			
Heimdall 2	d	79,90			
History Line	d	64,90			
Hurra Deutschland	d	84,90			
Inca 2	d	109,90			
Indiana Jones 4	d	69,90			
Inferno*	a	89,90			
Iron Helix	a	79,90			
Ishar 3*	e	79,90			
Journeym.Project	e	69,90			
Jungle Strike*	e	69,90			
Kick Off 3*	e	69,90			
King`s Quest 1-6	a	84,90			
Larry 6	d	79,90			
Larry 1-5	d	84,90			
Lemmings DP	d	64,90			

Theme Park d 79,90

Lucas Adventures	a	99,90			
Mad Dog II	e	79,90			
Mad News*	d	84,90			
Megarace	a	49,90			
Microcosm	a	109,90			
Might & Mag.3-5	d	89,90			
Myst	a	119,90			
Nomad	a	74,90			
NHL Hockey '95*	a	79,90			
Outpost	a	74,90			
Outpost*	a	84,90			
Pinball Dreams D.	a	74,90			
Reisser	a	99,90			
Ravenloft*	d	69,90			
Rebel Assault	d	84,90			
Return to Zork	a	84,90			
Sam & Max	d	89,90			
Shattered Soul`s	d	ab 9,90			
Simon t.Sorcerer	d	84,90			
Space Hulk	d	89,90			
Space Quest 1-5	d	89,90			
Syndicate Plus	d	89,90			
System Shock	d	89,90			
SSN 21 Seawolf	d	79,90			
Starlord	d	89,90			
Strike Command.	d	89,90			
Stronghold	d	79,90			
Subwar 2050	d	89,90			
T.F.X.	d	89,90			
Terminator Ramp.	e	69,90			
The Hidden Below	e	69,90			
The Horde	e	109,90			
Theme Park	d	79,90			
Tie Fighter*	e	84,90			
Tornado+Mission	a	89,90			
UFO	d	89,90			
Ult.Underw. 1+2	a	84,90			
Ultima 7 Bundle	a	89,90			
Ultima 8	d	89,90			
Under a Kill.Moon*	d	109,90			
VTDC Diverse auf Anfrage					
Who shot J.Rock ?	e	89,90			
Wing Armada*	a	79,90			
Wings of Glory*	a	84,90			
Wolfpack	d	69,90			
World Cup Year 94	a	89,90			
Wrath of t Gods	e	119,90			
Zeppelin*	d	84,90			

Zubehör

CD-ROM

Caddy	12,90
Mitsumi FX 001 D	249,90
Sony CDU 561 Kit	269,90
Panaso. CR562B Kit	279,90

Soundkarten

Gravis Ultrasound	329,90
Soundblaster 2.0	109,90
Soundblaster 16	219,90
-16 Multi CD	299,90
-16 ASP Multi CD	359,90
-AWE 32	599,90
-Midi Kit	99,90
Wave Blaster	359,90
Q.SoundWave 32+	499,90
Q.GameWave 32	279,90

Joysticks

Ch Mach 3	74,90
CH Flightstick	84,90
CH Flightstick Pro	154,90
CH Virtual Pilot	169,90
Competition Pro	59,90
Competit. Pro Mini	59,90
Gravis Analog Pro	79,90
Gravis GamePad	44,90

Disketten

1.44MB form.10St.	9,90

Weitere Hardware a.A.

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB Alle Preislisten verlieren Gültigkeit

Sofort-Lieferung in Deutschland Sofort-Lieferung Europa

Spiel war bei Drucklegung der Zeitschrift noch nicht lieferbar. Wahrscheinlich ab

Ladenlokal : Bergedorfer Str.115 (Ecke Vierlandenstr. / 80 m vom CCB)
Mo - Fr 10.30 - 18.30 Uhr Sa 10.30 - 14.00 Uhr (Ladenpreise variieren)

Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,-DM Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,90 DM ab einem Bestellwert von 250,-DM ohne Versandkosten ! Ausland nur Vorkasse zzgl. 18,- DM

Fordern Sie bitte unsere kostenlose Gesamtpreisliste an (liegt jeder Lieferung bei) !!

MEGAPLAY Versand -Service Einfach anrufen und bestellen unter :

Bergedorfer Str. 117 Tel 040 / 721 13 97
21029 Hamburg (80) Fax 040 / 724 09 73

Irrtümer und Druckfehler vorbehalten Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB Alle Preislisten verlieren Gültigkeit

bei Under a Killing Moon frei im Raum bewegen. Die Perspektive dürfen Sie dabei beliebig verändern: Die imaginäre Kamera läßt sich an der Decke, auf dem Fußboden oder an jeder anderen denkbaren Position entlangführen. Wenn Sie etwas Interessantes entdecken (z. B. einen Schreibtisch), dürfen Sie die Schubladen öffnen, darin herumkramen, Gegenstände entnehmen usw. - Sie sind also keinerlei Einschränkungen unterworfen. Wenn Under a Killing Moon tatsächlich in dieser Form in die Geschäfte kommt, dürfte es eine ähnliche Revolution im Adventure-Bereich auslösen wie seinerzeit Ultima Underworld bei den Rollenspielen. Ob Grafik, Sound und Gameplay auch im praktischen Einsatz überzeugen können, verraten wir Ihnen im ausführlichen PC Games-Review in der nächsten Ausgabe.

■ Petra Maueröder

Zwei Stühle, eine Meinung: Tex Murphy im Gespräch

Chris Jones, Executive Vice President bei Access, war bei der Präsentation zugegen und kommentierte eifrig die SuperVGA-Animationen. Wie es der Zufall will, spielt er auch gleichzeitig die Hauptrolle und führt Regie bei Under a Killing Moon. In einer ruhigen Minute traf sich der sympathische Enddreißiger zum gemütlichen Plausch bei Orangensaft und Häppchen mit den Redakteuren der PC-Games.

PCG: Chris, Under a Killing Moon scheint alle Rekorde zu brechen. Ursprünglich war das Spiel auf drei CD-ROMs angekündigt, in der endgültigen Fassung werden gar vier Scheiben in der Packung liegen. Wird der PC-Spieler damit wieder zum „Diskjockey"?

CJ (lacht): Nein, auf gar keinen Fall. Wir wollten aber keinesfalls irgendwelche fertigen Teile wieder herausschmeißen. Letztendlich sind aus dem Rohmaterial rund dreieinhalb Stunden Film geworden, die sich auf über 2,6 Gigabyte verteilen. Da die Handlung in sieben Spieltage eingeteilt ist, wird man nur gelegentlich die CDs wechseln müssen.

PCG: Bislang kannte man Access hauptsächlich als Spezialist für Golfsimulationen, z. B. Leaderboard oder Links 386 Pro. Wie kam die Idee zustande, ausgerechnet ein Adventure zu programmieren?

CJ: Die Links-Programme sind tatsächlich unser wichtigstes Standbein - schließlich sind wir in diesem Genre Marktführer. Aber auch im Adventure-Bereich kann Access auf eine lange Tradition verweisen: Wir haben schon Anfang der Neunziger mit Mean Streets und Countdown thematisch sehr ähnliche Produkte auf den Markt gebracht, und die dabei gesammelten Erfahrungen sind in unser jüngstes Projekt eingeflossen. In Martian Memorandum gab die Figur Tex Murphy ihren Einstand; wenn man so will, ist Under a Killing Moon die direkte Fortsetzung.

PCG: Wie lange hat Access denn an dem Spiel herumgetüftelt, und wie viele Leute waren an den „Dreharbeiten" beteiligt?

CJ (stolz): Von der ersten Idee bis zum fertigen Produkt, das Ihr hier auf den Monitoren seht, sind fast zwei Jahre vergangen. Und Ihr könnt mir glauben, daß wir die Zeit wirklich gut genutzt haben. Wenn man die Schauspieler und Assistenten hinzurechnet, waren etwa 26 Personen mit dem Design beschäftigt.

PCG: Wie konntet Ihr Margot Kidder zu einem Engagement überreden?

CJ: Wir haben sie gezwungen - mit Geld. Spaß beiseite: Einer ihrer Freunde arbeitet bei einer Casting-Agentur und hat sie mit Access in Kontakt gebracht. Anfangs war sie etwas skeptisch, weil es ja wirklich etwas vollkommen Neues ist. Als Margot das fertige Spiel gesehen hat, war sie aber sehr angetan. Ja, man kann sagen, daß sie richtig stolz auf ihre „Pionierleistung" ist.

PCG: Wie hoch war eigentlich Euer Budget bei diesem Mammut-Projekt?

CJ: Wie gesagt, mit Under a Killing Moon stoßen wir in völlig neue Dimensionen vor. Bis zum heutigen Tag haben wir circa 2 Millionen Dollar (seufzt) ausgegeben.

PCG: Welche Konfiguration würde Tex Murphy unseren Lesern empfehlen, damit sie in den vollen Spielgenuß kommen?

CJ (grinst): Wahrscheinlich werden mich jetzt einige PC-User auf den Mond wünschen, aber ich würde schon sagen, daß ein 486er mit 33 MHz Sinn macht. Richtig gut sieht das Adventure allerdings erst auf einem Local Bus-Rechner aus, der mit einer schnellen SVGA-Karte und Double Speed-Laufwerk ausgerüstet ist. Zur Not tut´s auch ein Single Speed-CD-ROM. Die VGA-"Sparversion" läuft selbst mit einem flotten 386er zufriedenstellend.

PCG: Wie sehen Eure Pläne für die Zukunft aus - dürfen wir uns auf weitere Tex Murphy-Adventures freuen?

CJ: Durchaus. Sollte das Adventure ein Erfolg werden - wovon alle Beteiligten ausgehen - wird Tex Murphy sicherlich einen weiteren Auftritt bekommen.

PCG: Chris, wir bedanken uns für das Gespräch.

Joysoft

SYSTEM SHOCK
CD ROM + 3.5" dt*
99.90

COLONIZATION
IBM dt *
109.90

PGA GOLF 95
CD ROM dt*
99.90

PC z.B.:

Aces of the Deep *	99.90
Across the Rhine **/*	109.90
Adv. Civilization(AH) *	99.90
Al Quadim dt *	99.90
Alien Legacy *	99.90
Ambermoon dt *	99.90
Anstoss W.Cup Ed. dt	64.90
Armored Fist *	109.90
Battle Bugs	89.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Bun.Manager Hattrik dt	99.90
Carribean Desaster dt*	99.90
Chaos Engine **	69.90
Charbreaker dt	89.90
Chuck Ralley **	79.90
Cyberspace dt *	99.90
Dark Legions SSI dt	89.90
Death or Glory dt	99.90
Delta V *	79.90
Der Trainer dt	89.90
Die Siedler dt	99.90
Dragon Knight III *	129.90
Dreamweb *	89.90
Eight Ball Deluxe 2 **/*	79.90
Elite 3 dt *	99.90
FIFA Soccer dt	84.90
Flight Sim Toolkit **	119.90
Grandest Fleet **	79.90
Hattrik dt (Rarkon) *	89.90
Hurra Deutschland dt	84.90
Indy Car-7 Tracks **	39.90
Indy Car Indianap. US	64.90
Ishar 3 dt	79.90
Kick Off 3 dt	69.90
Links 386 SVGA **	109.90
Links 386-Big Horn	49.90
Lion King Scr. Saver	49.90
Lucas Arts Classic dt	129.90
(Loom,Indy 3,Monkey Isl.1, Maniac Mans.,Zak M.Kracken)	
Mad Burger dt *	89.90
Mad News dt	89.90
Magic of Endoria dt	99.90
Man.U.Prem League dt	84.90
Mech Warrior 2 US *	119.90
Micro Machines **	69.90
NASCAR Chal. **/*	89.90
NCCA Basketball */*	99.90
Outpost **	84.90
Overlord **/*	84.90
Pacific Wars SSI	119.90
Pizza Connection dt	99.90
Privateer **	99.90
Quest & Knowledge dt	89.90
(Elite 2, Nomad, Humans)	
Ravenloft dt	99.90
Reunion dt	99.90
Rings of Med.Gold dt	89.90
Rise of the Robots *	99.90
Schwarzes Auge 2 dt	89.90
Schw.Auge 2 Sprache	59.90
Screen Saver Origin **	64.90
Screen S. Star Wars *	49.90
Seawolf SSN 21 dt	99.90
Sensible Golf **/*	79.90
Sensible Soc.Intern. **	39.90
Sim Town *	109.90
Soccer Kid **	79.90
Super H.Lo.Hoboken *	89.90
Theme Park dt	99.90
Tie Fighter **	99.90
Tie Fighter dt *	119.90
Trolls 2 **/*	69.90
Ultima 8 dt	99.90
Victory at Sea *	99.90
Virtual Scrabble dt	79.90
Werewolf KA-50 **/*	79.90
Wing Com.Armada **	84.90
World Cup USA dt	69.90
World C.Year 94 *	89.90
Zool 2 **	69.90

CD ROM z.B.:

11th Hour **/*	139.90
Aegis-Guardian o.Fleet	99.90
Al Quadim	84.90
Alone in the Dark 2 dt *	119.90
Anstoss+W.Cup Ed.dt	109.90
Apogee Gold Vol.1 dt	14.90
BAP Multimedia	69.90
B.A.T. 2 Coshan C. *	99.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Battle Isle 2 Data dt	59.90
Beneath Steel Sky dt	109.90
Bioforge *	99.90
Bund Man.Hattrick dt *	119.90
Burning Steel 2 dt *	99.90
Comanche+Datas dt	119.90
Cyberspace dt *	99.90
Dark Legions SSI dt *	84.90
Desert Strike *	69.90
Dragonsphere **	99.90
Erben der Erde dt	84.90
Eye of Beholder 1-3 dt	109.90
Falcon Gold **	119.90
FIFA Soccer dt *	84.90
Grandest Fleet	99.90
Hard Days Night	79.90
Helmdall 2 dt	99.90
Inferno **/*	119.90
Kick Off 3 dt	69.90
King's Quest 1-6 **	109.90
Larry 6 dt	89.90
Larry Collection 1-5 **	119.90
Legend of Kyran.2 dt	119.90
Litil Divil dt	79.90
Mad Dog Mc Gree 2	109.90
Mad News dt *	99.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Millenium Auction US	139.90
Myst **	119.90
Mystic Towers **	59.90
NHL Hockey 95 **/*	99.90
Outpost ** WIN	99.90
Pacific Strike + SAP *	129.90
Pinball Dreams Del.**	69.90
Peter Gabriel:Xplora *	139.90
Police Quest 4 **/*	99.90
Prince Interactive	119.90
Psychotrons US	119.90
Ravenloft dt *	89.90
Rise o.t.Robots SVGA*	99.90
Sam & Max dt	119.90
Schwarzes Auge 2 dt *	99.90
Seawolf SSN 21 dt	99.90
Sensible Soccer Int. **	39.90
Simon the Sorcerer dt	109.90
Space Quest 1-5 Col.	109.90
Star Trek-Next Gen *	119.90
Subwar 2050 dt	109.90
The Hidden Belows dt	79.90
Theme Park dt	99.90
Tie Fighter *	109.90
Under a Kil. Moon dt*	129.90
Wing Com. 3 **/*	119.90
Wizardry 6+7 dt	99.90
Woodstock CD **	69.90
World Cup USA 94 dt*	89.90
World of Flights 2 CD	59.90
Zool 2 **	64.90

ZUBEHÖR z.B.:

Flightmax	79.90
Flightstick Pro	159.90
Golf P. Swing System	359.00
Gravis Analog Pro	99.90
Gravis Joypad Mac	79.90
Gravis Joypad PC	59.90
Jetstick	79.90
PC Command Pad	39.90
Thrustmaster F1	359.00
Thrustmaster Joystick	169.00
Thrustm. Flight Pro	299.00
Thrustmaster Weapon	249.00

Original Cluebooks

Civilization	39.90
Doom Battlebook	27.00
Falcon 3.0	48.00
Outpost	39.90
Pacific Strike	27.00
Ravenloft	27.00
Seawolf	39.90
Sim City 2000	39.90
Ultima 8	27.00

VERSANDADRESSE:
AACHENERSTR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

LADEN:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0221/364445

LADEN:
50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221/239526

LADEN:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566

LADEN:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

LADEN:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726

LADEN:
53721 SIEGBURG
KAISERSTR. 54
02241/68045

LADEN:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

LADEN:
60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170

NACHNAHME: 9 DM
Bankeinzug: 5 DM
VERSANDKOSTENFREI
ab Bestellwert von 200 DM
EILPOST: 2+9 DM, UPS: 4+9 DM
VORKASSE: 5 DM
AUSLAND: 15 DM pauschal

SONDERANGEBOT:

PC z.B.:

A-Train	29.90
A-Train Constr. Kid dt	19.90
Airbus A 320 USA **	49.90
Alien Breed	39.90
Ambush **	29.90
Batman Returns **	39.90
Battles of Destiny	39.90
Buck Rogers 2 dt 5.25"	19.90
Covert Action	24.90
Crazy Sports Football	39.90
Creepers	19.90
Curse of Enchantia	29.90
Cyberworld Compil.dt	49.90
(Air Warrior, Global Effect, Cyberchess)	
D/Generation **	19.90
Death K.o.Krynn dt 5 *	19.90
Der Panzer dt.	49.90
Dream Team Compl.**	29.90
(Simpsons, WWF Wrestling, Terminator 2)	
Dune 1 dt	29.90
Eco Quest 1 5.25" **	24.90
Elite Plus	29.90
Epic **	39.90
Erben des Throns dt	29.90
Eternam 5.25"	24.90
F 1 Grand Prix **	79.90
F 15 Strike Eagle 3 **	49.90
Falcon 3.0 **	49.90
Gateway 5.25"	19.90
Gateway t.S.Front.dt 5"	19.90
Hannibal dt	29.90
Harpoon 1.21	39.90
Incred. Machine 1 dt	29.90
Int.Open Golf **	29.90
Ishar 1 dt	29.90
Jonathan dt	29.90
Joysoft Classics **	49.90
(Rail.Tycoon,t.came !,t.Desert TV Sp.Footb.,Def.o.Crown, TV Sp.Basketball,Supremacy)	
Kind of Magic dt	49.90
(Dynatech, Elysium, USS John Young)	
Legend of Kyrandia 2	49.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Lost in L.A. dt	24.90
Mixed Collection dt	39.90
(R.O.M.2,Sarakon,Crime T., Rolling Ronny,Lords o Doom)	
NFL Coach C.Footb.	49.90
Nicky Boom 2 **	29.90
Nomad ** >RP	49.90
Pacific Strike **	69.90
Pirates Gold dt	69.90
Planets Edge dt 5.25"	19.90
Police Quest 1 **	39.90
Premiere Manager 2 **	39.90
Rally dt	39.90
Rydars Cup **	29.90
Sc.Theatre of War dt	19.90
Search for the King **	19.90
Sim City	29.90
Spellcasting 201 5.25"	19.90
Starbyte No.2 dt	39.90
(Sp.Mex,Winzer,Black Gold)	
T.F.X. **	69.90
Tank ** 5.25"	9.90
The Games 92 **	19.90
The Legacy	39.90
The Legacy dt	59.90
Treas.o.Sav.Front.dt 5.*	19.90
Ultima 7	39.90
War in the Gulf	29.90
Wh.Two Worlds War	39.90
Winter Olympics **	39.90
Wizardry 7 dt	49.90
World of Business dt	79.90
(Mad TV, Invest, Transworld, Winzer, Black Gold)	
Yo! Joe! **	29.90
Zool **	29.90

CD ROM z.B.:

7th Guest OEM	59.90
Adventure Softw. 2000	54.90
(Hexuma, Stundenglas, Die Kathedrale)	
Battlechess US SVGA	69.90
Black Power 2 dt	29.90
(Sarakon,R.o.M.1,Crime T. Lords o.Doom,Rolling Ronny)	
Civilization+Ralit.Del.**	99.90
Critical Path OEM	59.90
Day of Tentacle OEM	59.90
Der Patrizier dt	49.90
Dune OEM	59.90
F1 Gr.Prix+Micr.Golf**	99.90
F 15 St.Eagle 3 OEM	69.90
Gabriel Knight OEM	69.90
Goblins 1 US	49.90
Goblins 2 US	49.90
Goblins 3 US	59.90
Hannibal dt + PD's	39.90
Inca US	59.90
Ishar 2 dt	39.90
Joysoft Classics **	49.90
King's Quest 6 OEM	69.90
Loom OEM	19.90
Mad TV dt OEM	19.90
Mario I.Missing Del. US	39.90
Metaverse dt	69.90
Return to Zork OEM	69.90
Quest & Fun dt/**	59.90
(Kings Quest 5, Larry 5, Red Baron)	
Sherlock Hol. 1 OEM	29.90
Sporta Best **	29.90
Star Control 1+2 **	39.90
Starbyte No. 2 Col. dt	39.90
(siehe 3.5")	
Tornado **	39.90
Whales Voyage dt	39.90
Wing Com1+Mission	79.90
nur solange Vorrat reicht	

JEDER KUNDE ERHALT VON UNS BEI SEINER ERSTEN BESTELLUNG ALS "DANKESCHÖN" EIN KLEINES
PRÄSENT
BITTE COUPON MITSCHICKEN
AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN

TITEL	PREIS

Star Crusader

Fast ein ORIGINal

Warum es nach Wing Commander und X-Wing noch Weltraumsimulationen gibt? Weil sich die Aufmerksamkeit der Spieledesigner immer mehr auf die Hintergrundgeschichte richtet, weg von den eigentlich immer gleichen Kampfszenen.

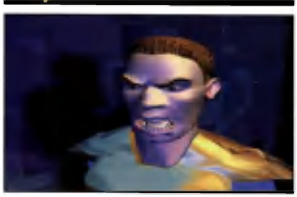
Das unbemerkte Scannen feindlicher Satelliten gehört auch zum Repertoire eines guten Piloten.

Solche oder ähnliche Gedanken müssen sich die Programmierer von Take2 gemacht haben, als sie den gewagten Entschluß faßten, ein weiteres Weltraumabenteuer auf dem überfüllten Markt zu plazieren. Anfangs präsentiert sich Star Crusader wie jedes andere Spiel dieses Genres auch: der Spieler wird, in diesem Fall in Person des Gorenen Roman Alexandria, in eine Raumbasis im Coronis Rift versetzt, einer entlegenen Gegend, in der die Grenzen zahlreicher Kolonien zusammentreffen. Diese wehren sich gegen die kulturelle „Durchrassung" ihrer Gesellschaften und so entsteht ein erbitterter Krieg zwischen den Gorenen und den Alliierten. Doch anstatt sich nun wie üblich loyal zu seinen Vorgesetzten zu verhalten, steht es dem Spieler frei, sich den oftmals sehr brutalen Befehlen seiner Vorgesetzten zu widersetzen. Die Gorenen handeln nämlich keineswegs so tolerant und fair, wie sie sich selbst gerne darstellen: da wird schon einmal ein unbewaffneter Transporter vom Himmel gepustet, das Gefangennehmen feindlicher Piloten und Schiffe verboten etc.

Variable Story

Egal, auf welcher Seite Roman Alexandria nun kämpft, mit steigender Erfahrung nehmen auch Verantwortung und Aufgaben zu. Neben dem Zusammenstellen von Kampfgruppen kann er auch eigene Missionen für seine Flugschüler erstellen, die dann beispielsweise Gebietskämpfe umfassen, das Kidnappen feindlicher Schiffe oder das Retten abgeschossener Piloten. Je nachdem, wie erfolgreich man in den einzelnen Missionen ist, gestaltet sich auch der mit vielen Überraschungen gespickte Verlauf der Geschichte. So kommt es, daß man nicht jede Mission erfolgreich zu Ende führen muß, und daß man niemals alle der weit über hundert Missionen überhaupt zu Gesicht bekommt. Dadurch, daß man seine Piloten selber ausbildet und seine Schiffe, Wingmen und teils auch Missionsziele selbst bestimmen kann, bekommt das Spiel einen beinahe interaktiven Charakter. Besonders positiv fällt dabei auf, daß man auch die gekaperten feindlichen Schiffe fliegen kann.

Zahlreiche Animationen begleiten die oftmals überraschende Hintergrundgeschichte.



Prioritäten

Natürlich liegt auch bei Star Crusader der Schwerpunkt auf den Weltraumkämpfen, die sich stark an den Vorbildern Wing Commander und X-Wing orientieren. Die Steuerung vor allem über Maus ist sehr gewöhnungsbedürftig, aber nach einigen Stunden im Simulatorraum kommt man auch damit prächtig zurecht. Selbst im Kampfbereich kann Take2 Zeichen setzen, da man für die Energieverteilung und

Trotz vieler graphischer Details ist Star Crusader ein überaus rasantes Spiel.

das automatische Reparatursystem Prioritätslisten erstellen kann, die weit über die Energieumverteilung der Vorbilder hinausgeht. Die Missionen bestehen einerseits aus dem Bekämpfen der jeweiligen Feinde, andererseits aus dem Spionieren in feindlichen Gebieten, wo man unbemerkt Satelliten oder Raumstationen scannt.

Die Grafik kann sich im allgemeinen durchaus mit dem Besten messen, was derzeit auf dem Markt ist, sei es nun Geschwindigkeit oder Qualität. Die verwendeten Texturen, Gouraud-, Phong- und Lichtquellenshading fordern allerdings ihren Tribut, und so geht auch der schnellste Rechner bei der Nahansicht einer größeren Raumstation unweigerlich in die Knie. Auch die Hintergrundmelodien werten das Spiel drastisch ab, etwas Krächzenderes und Nervenderes wurde auf Soundkarten selten gehört. Die leichtgängige und präzise Steuerung hingegen, hauptsächlich aber die spannende und vor allem variable Story machen Star Crusader zu einem hervorragenden Fang im Teich der Space Combats.

Harald Wagner ■

Die reichlich bonbonfarben Nebel verursachen Systemausfälle und Waffenfehlfunktionen.

SPECS & TECS

256	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
200 MF	EMS
486 DX	ADLib
RAM 2 MB	SoundBlaster
HD 8MB	Roland
CD 2xMB	General Midi
MEM 530 KB	Audio

CD-ADVANTAGE

ausreichend

RANKING

Simulation

80%	55%	70%	82%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

PREIS lt. Hersteller

ca. DM 120,-

HERSTELLER

Gametek

Die ultimative Spiele Mailbox

2000 (1.Woche)

4200 (2.Woche)

6700 (3.Woche)

9500 (4.Woche)

User !

.

Und wann Sie ?

8 Nodes - 6 Gig Software - ISDN 2053901 - Gewinnspiele !! - Fishmarid - Fidonet - ..

PGA Tour Golf 486

Kampfansage

Nach NHL Hockey begibt sich das altehrwürdige PGA Tour Golf unter das Messer der Schönheitschirurgen von Electronic Arts. Muß Access um die Führungsposition in diesem Genre fürchten?

Jetzt wollen sie's anscheinend wissen, die EA-Golfer. Bisher stand ihre Simulation immer im Schatten des allmächtigen Links 386 Pro alias MS-Golf. Mit PGA Tour Golf 486 soll sich das ändern - abgesehen vom Titel erinnert nichts mehr an den drei Jahre alten Vorgänger. Die fotorealistische SuperVGA-Grafik (inklusive der neun golfenden PGA-Profis) ähnelt nunmehr fatal dem Mitbewerber. Unterschätzen Sie dabei ja nicht den Zusatz „486"! Der kleine Seitenhieb auf die Programmierer von Links 386 Pro spiegelt gleichzeitig auch die Mindestanforderung an Hardware-Power wieder. Noch entscheidender als die Prozessorleistung (ab 50 MHz wird's erträglich) ist die Datentransferrate Ihres CD-ROM-Laufwerks. Wer PGA Tour Golf 486 live mit 33 MHz und 150 KB/s erlebt hat, kehrt reumütig wieder zum guten alten Links zurück. Wenn nicht gerade die CD-ROM im Einsatz ist, leistet die Festplatte Schwerstarbeit; immerhin 13 MB müssen stets für Auslagerungsdateien freigehalten werden, damit sich das Programm überhaupt starten läßt.

Nein, das sind nicht die Californian Dream Men, sondern neun gestandene PGA-Cracks, mit denen Sie sich ein Turnier liefern können.

Traditionell

PGA Tour Golf 486 ist eine grundsolide Golfsimulation, mit (fast) allem, was seit Links 386 Pro zum Standard gehört: drei Schwierigkeitsgrade, zuschaltbares Bodengitter, Gimmies (das „Reinschubsen" des Balls in das Loch) und Mulligans (Wiederholung des Schlages) erfreuen den Einsteiger. Features für Fortgeschrittene sind die justierbaren Wetter- und Platzverhältnisse, die umfangreichen Statistiken und der Turniermodus, bei dem sich maximal vier menschliche Golfer mit den PGA-Champions messen dürfen.

Beruhigende Gitarren- und Klaviermusik und verheißungsvolle englische Kommentare per Sprachausgabe sind hingegen die akustischen Merkmale von PGA Tour Golf 486. Zwischendurch tschirpen die Vögelein von den Bäumen und ein Frosch quakt lautstark aus dem Tümpel von nebenan. Wenn Sie den Ball in die Bota-

Die Steuerung

Umsteiger von Links 386 Pro müssen das antrainierte „Ballgefühl" komplett über den Haufen werfen. „Schuld" daran ist die auf den ersten Klick etwas ungewohnte, aber gleichzeitig sehr logische Steuerung von PGA Tour Golf 486. Bei Links fixieren Sie mit dem berühmten rot-weiß-gestreiften Stock zuerst die Richtung, klicken dann auf „Swing", halten die Maustaste gedrückt und lassen den Button los, sobald die gewünschte Schlagstärke erreicht ist. Ganz anders hingegen PGA Tour Golf 486, wo Sie zunächst mit einem gelben „Flugbahn"-Pfeil die ungefähre Richtung anpeilen. Mit „Swing" starten Sie auch hier die Schwungbewegung. Ein Druck auf die linke Maustaste legt die Stärke und somit die Weite des Abschlags fest, ein zweiter bestimmt die Abweichung von der Ideallinie. Wie in der Realität erfordert dies exaktes Timing und viele Übungsstunden, bis man den optimalen „Dreh" heraus hat.

Mit dem optionalen Gitter erkennen Sie selbst kleinste Maulwurfhügel.

Nach dem Abschlag wird von der „Golfer-Perspektive" zu der Stelle umgeschaltet, an der die Kugel einschlägt (oben + rechts).

So etwas nennt man Künstlerpech: Wenige Millimeter neben dem Abgrund kommt der Ball zum Liegen (unten).

nik dreschen, hört man Äste knacken und das Laub rascheln.

Kaffeepause

Während Links 386 Pro einen Baum nach dem anderen „pflanzt" und so sukzessive die Landschaft aufbaut, wird bei PGA Tour Golf 486 stets das komplette Bild geladen. Dieser zeitraubende Vorgang (30-80 Sekunden je Hole, 2-3 Sekunden pro Ansicht) wird durch Einblendungen von unverzichtbaren Ratschlägen („Achten Sie darauf, daß Sie den Ball nicht ins Wasser schlagen!") geschickt kaschiert. Minimale Performance-Zuwächse erreicht man durch das Ausschalten einzelner Details, wobei nacheinander ganze Wälder wegrationalisiert werden. Aber gerade diese liebevollen Kleinigkeiten sind es, die das Golf-Erlebnis perfekt machen: Der Ball hinterläßt beim Rollen über den Sand eine feine Spur, in den Seen schaukeln sanft kleine Wellen und bei einem etwas zu kräftigen Schlag haut es ganze Grasklumpen aus dem Rasen.

Lohnt sich der Umstieg?

Wer sich Links 386 Pro samt der Zusatzdisketten angeschafft hat, ist inzwischen ein

Hoch im Kurs

Standardmäßig bietet Links 386 Pro nur einen einzigen Kurs - auf die Dauer eine ziemlich eintönige Angelegenheit. Inzwischen gibt es von Access eine reichhaltige Auswahl an Zusatzplätzen, die mit jeweils 70,- DM das Portemonnaie belasten. PGA Tour Golf 486 offeriert gar drei 18-Loch-Parcours - in weiser Voraussicht, da es laut Hersteller keinerlei Erweiterungsdisketten geben wird.

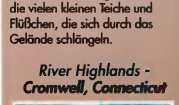
Summerlin - Las Vegas, Nevada

Bedingt durch das Klima (die Hochburg der einarmigen Banditen liegt mitten in der Wüste) gibt es kaum Wasserflächen, dafür aber Sandbunker und Felsengärten in rauhen Mengen.

Sawgrass - Ponte Vedra, Florida

Der Kurs erhält seinen Charme durch das atemberaubende Szenario (Palmen und viel Grün). Eine Herausforderung für sich sind die vielen kleinen Teiche und Flüßchen, die sich durch das Gelände schlängeln.

River Highlands - Cromwell, Connecticut



Dichte Mischwälder, schmale Fairways und tückische Bunker lassen den Anfänger verzweifeln und den Fortgeschrittenen aufhorchen. Ein landschaftlich sehr reizvoller Kurs, der es in sich hat!

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe & Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen. Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden

Info ✉ Info ✉ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schnellstens* das Infoschreiben an

MultiMedia Soft
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

MultiMedia Soft
finden Sie in:

08525 PLAUEN
August-Bebel-Str. 58 Tel 03741/523559

09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hohensteinstraße 56 Tel 0172/3683086

12627 BERLIN
Mark-Twain-Straße 7 Tel 030-9986164

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel 0335-528032

22041 HAMBURG
Wandsbeckerstr. 57 Tel 040/6528426

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel 02166-43951

44866 BOCHUM
Semmelmannstr. 54 Tel 02327/10063

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenerstraße 11 Tel 0221-5505303

52064 AACHEN
Gualtastraße 2 Tel 0241 33199

NEU! NEU! NEU!
52249 ESCHWEILER
Englerthstraße 21 Tel 02403-15763

NEU! NEU! NEU! Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
52349 DUREN, Josef Schregel Str. 50

NEU! NEU! NEU! Online Cafe
75172 PFORZHEIM
Zerrennerstraße 11 Tel 07231-17275

NEU! NEU! NEU!
81475 MÜNCHEN
Konigswieser Straße 5 Tel 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel 0361-5621656

99086 ERFURT Virtuality Cafe
Magdeburger Allee 145 (15-24 Uhr)
Tel 01727-174380

MultiMedia Soft *BÜRO*
52349 DUREN, Tel 02428-94060
Josef Schregel Str. 50 FAX 02428-94062

kleines Vermögen losgeworden und wird wohl kaum auf den neuen Trendsetter umsatteln. Denn sooo riesig sind die Unterschiede nicht. PGA Tour Golf 486 stellt aber eine enorm starke Alternative für Leute dar, die bislang noch keine Golfsimulation ihr eigen nennen. Einsteiger stehen nun vor der Wahl: Entweder das bewährte Links 386 Pro mit der schier unglaublichen Optionsvielfalt oder das elegante High-Tech-Golf, das grafisch neue Maßstäbe setzt. Tip: beide ausgiebig probespielen!

Petra Maueröder ■

Die Schande des einen Golfers ist die ungetrübte Schadenfreude der anderen: Freud' und Leid liegen bei PGA Tour Golf 486 oft nahe beieinander.

Sieg nach Punkten?

Um Ihnen die Kaufentscheidung zu erleichtern, haben wir die drei prominentesten PC-Golfsimulationen miteinander verglichen. Die Angaben für Links 386 Pro entsprechen im übrigen dem Windows-Pendant MS-Golf, das bis auf wenige Details mit dem Access-Programm identisch ist. Wie immer gilt: Je mehr Punkte (10 = Optimum), desto besser. Sie müssen bestimmen, auf welche Kriterien Sie Wert legen.

	PGA 486	Links 386Pro	David Leadbetter´s Golf
Grafik			
Detailreichtum	10	8	2
Grafikqualität	10	7	4
Animationen	10	9	3
Tempo des Bildaufbaus	10	5	9
Ladegeschwindigkeit	5	9	9
Handling			
Einsteigerfreundlichkeit	9	7	6
Benutzeroberfläche	9	8	5
Grundausstattung	7	4	8
Erweiterungsfähigkeit	0	10	0
Steuerung	8	8	5
Netzwerk-Modem	0	8	8
Statistiken	9	10	4
Sound			
Geräuschkulisse (Umfang)	7	8	3
Geräuschkulisse (Qualität)	9	7	2
Musik (Umfang)	6	1	3
Musik (Qualität)	7	4	4
Sprachausgabe (Umfang)	5	8	0
Sprachausgabe (Qualität)	8	8	0
Gesamt	129	129	75

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 er	EMS
486 er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0MB	Roland
CD 234MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE gut

RANKING

Sportspiel

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-
HERSTELLER
Electronic Arts

Statement

Bin ich übersensibilisiert, oder sind Wartezeiten von über einer Minute heutzutage normal? Die Sportsfreunde von EA haben es tatsächlich fertiggebracht, eine Golfsimulation auf die Beine zu stellen, die zum Laden des nächsten Holes länger braucht als ein durchschnittlicher Spieler zum Schlagen bzw. Putten. Allerdings gibt es für PC-Golfer mit hochgezüchteter Hardware (ab 486 DX2/66 und Double Speed-Laufwerk) angesichts der drei phänomenalen Plätze und der traumhaften Grafik zur Zeit keine Alternative.

Quotes

PGA Tour Golf 486 hat alles, was ein Spiel braucht: brillante Grafik, sehr guten Sound und ein einfaches, aber nicht langweiliges Gameplay. Für mich das zur Zeit beste Golfspiel.

Naja - mal wieder ein Golfspiel mit brillanter Grafik, neuen Plätzen und sogar einigen Innovationen. Ich frage mich, ob die Welt überhaupt noch ein weiteres SVGA-Golfspiel braucht?

PGA ist in allen Bereichen einen winzigen Hauch besser als die aktuelle Konkurrenz - nur die Wartezeiten sind noch länger. Und derart spektakulär ist das Spiel nun auch nicht, daß sich das lohnen würde.

Auf die Sportspielabteilung bei E.A. ist Verlaß. Nachdem NHL Hockey und FIFA Soccer von meinem PC nicht mehr wegzudenken sind, kündigt sich mit PGA486 der nächste Stammkunde für meinen Blechkameraden an.

Spielspaß und Simulation

Horst F. Haupt
fischertechnik
PROFI COMPUTING
Modellsteuerung mit dem Computer
CHIP INSIDE
1993, 90 S. inkl. Diskette
DM 34,00
ISBN 3-8023-1258-9

In die große, unbekannte Welt der Roboter führt dieses CHIP INSIDE ein. Am Beispiel der von den Fischerwerken entwickelten Bau- und Experimentierkästen "Fischer-Computing" wird ohne seinen Zauber zu verlieren, transparent, sichtbar und verständlich gemacht, was in den uns umgebenen elektronischen Helfern steckt.

Flight Simulator 5
Gelogen und präsentiert von Matthias Honerkamp
CHIP SPECIAL
1993, ca. 100 S. Mit Gutschein für eine Original- Scenery-Disk.
DM 34,00 ISBN 3-8023-1276-7

Der bekannte Airbus-Pilot Matthias Honerkamp setzt sich in dieser Ausgabe mit der neuen Version des legendären "Flight Simulator" in der Version 5 auseinander. Im vorliegenden CHIP SPECIAL beschreibt er ausführlich die neue Programmversion und gibt Ihnen zusätzlich professionelle Tabellen und Graphs für die Flugleistungsdaten der verwendeten Flugzeuge und die benötigten Flugkarten an die Hand.

Claus Vester
Sierra - Die Welt der Adventures II
CHIP SPECIAL
1992, 91 S. Autodemo Robin Hood auf HD-Diskette im Heft
DM 29,00 ISBN 3-8023-1240-6

Das zweite Adventure-Special enthält die vollständigen Lösungsanleitungen zu fünfzehn weiteren Abenteuerspielen von Sierra, die sowohl durch die Spielidee, als auch durch die Umsetzung überzeugen. Auf der beiliegenden Diskette befindet sich ein "Import-Held" für Quest for Glory III, um als Paladin eine weitgehend unbekannte Variante des Spiels auszuprobieren.

Solange Vorrat reicht!
Sierra - Die Welt der Adventures I
CHIP SPECIAL
1992, 106 S. Autodemo der Spiele auf HD-Diskette im Heft
DM 29,00 ISBN 3-8023-1176-0

Es enthält die kompletten Lösungsanleitungen zu fünfzehn Abenteuern der beiden Spiele-Entwickler Sierra und Dynamix.

Rainer Wagenhäuser
Die 55 schönsten Computer-Spiele auf CD-ROM
CHIP SPECIAL ANWENDER-PRAXIS
1993, ca. 100 S.,
DM 49,00 ISBN 3-8023-1186-8

Mit einer breiten Auswahl der besten klassischen Spiele, der interessantesten Spieleraritäten und der wichtigsten Neuentwicklungen wartet diese Spielesammlung auf. Die Auswahl reicht von Denk- und Knobelspielen über Brett-und Kartenspiele, Quiz-, Lern- und Geschicklichkeitsspielen bis hin zu Adventure, Strategie- und Simulationsspielen.

R. Gebauer/R. Wagenhäuser
Kartenspielen mit dem PC
CHIP SPECIAL GAMEWORKS
Ca. 100 Seiten. Auf CD-ROM im Heft: Die schönsten Shareware-Kartenspiele zum Testen und ein exklusiv entwickeltes Skatblatt mit Pionieren der Computerszene.
DM 34,00 ISBN 3-8259-1320-1

In der neuesten Ausgabe der Reihe "CHIP SPECIAL - Der Computer als Spielpartner" werden PC-Kartenspiele genauestens unter die Lupe genommen. Sie als Leser erfahren in diesem SPECIAL wie Sie sich diese Vorteile sichern können. Das Special bietet Ihnen einen Einführungsteil mit Funktionsweise der Programme sowie einen Überblick der Angebote von Profi- und Shareware-Kartenspielen - von Skat bis Bridge.

Die 66 besten Computer-Spiele auf CD-ROM
CHIP SPECIAL ANWENDER-PRAXIS
Ca. 100 Seiten Dokumentation. Im Heft auf CD-ROM: Alle Shareware-Spiele komplett mit ausführlicher Anleitung
DM 49,00 ISBN 3-8259-1319-8

Die Qual der Wahl nimmt die Redaktion von CHIP SPECIAL ihren Lesern ab, indem sie Klasse statt Masse bietet: Mit einer überschaubaren Auswahl an echten Perlen des Spiele-Marktes. In der neuesten Ausgabe finden sie die besten Denk- und Tüftelspiele, Geschicklichkeitsspiele, Karten- und Würfelspiele, Brettspiele, Tetrisvarianten, Knobel- und Lernspiele. Alle Spiele sind voll spielbar, haben Supergrafik und Supersound und sind mit vollständigen Beschreibungen (100 Seiten Dokumentation) versehen.

Schach mit dem PC
Der Computer als Spielpartner
CHIP SPECIAL GAMEWORKS
Ca. 100 Seiten. Im Heft: 3,5"-HD-Diskette mit voll spielbaren Shareware-Schachprogrammen.
DM 34,00 ISBN 3-8259-1311-2

Dieses Special wendet sich dem Thema Computerschach zu und zeigt wie Schachprogramme funktionieren und was man von PC-Programmen heute erwarten kann. Die wichtigsten kommerziellen Schachprogramme und Shareware Produkte werden beschrieben und Grundlagen der Schachprogrammierung vermittelt. Die deutschen Großmeister Stefan Kindermann und Wolfgang Unzicker kommentieren ausführlich 16 Computerpartien.

Bestellen Sie fix per Fax: 0931/418-2120 oder Telefon: 0931/418-2283
Ja, bitte schicken Sie mir folgenden Titel zum genannten Preis zzgl. Versandkostenanteil (Inland 4,50, Ausland 8,-)

Anz.	Titel	Best.Nr	Preis
	fischertechnik	1258	DM 34,00
	Flight Simulator 5	1276	DM 34,00
	Sierra I	1176	DM 29,00
	Sierra II	1240	DM 29,00
	Die 55 schönsten Computerspiele	1186	DM 49,00
	Kartenspielen mit dem PC	1320	DM 34,00
	Die 66 besten Computerspiele	1319	DM 49,00
	Schach mit dem PC	1311	DM 34,00

Name, Vorname

Straße, Nr

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

Bitte Absender nicht vergessen! 7411

BESTELL-COUPON

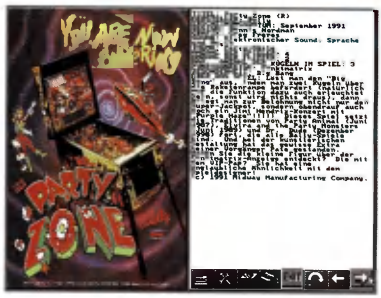
VOGEL

Vogel Computer Presse, 97064 Würzburg

Pinball Dreams Deluxe

Tabula Rasa

Auf der ECTS in London wurde der Nachfolger zu Pinball Dreams und Pinball Fantasies bereits in einer spielbaren Version vorgestellt und ließ - wie zu erwarten war - auch weiter keine großen Unterschiede zu den beiden anderen Versionen erkennen. Deshalb ist es sicher noch auf absehbare Zeit sinnvoll, auch die beiden alten Flippersimulationen im Auge zu behalten. Von Pinball Dreams gibt es auch tatsächlich eine interessante Neuigkeit zu vermelden.



Zusammen mit der Data Disc Pinball Dreams 2 wurden die Originaltische auf SuperVGA aufgemöbelt und als Pinball Dreams Deluxe etikettiert. Anders als so manch anderer Hersteller, haben sich die Programmierer tatsächlich Gedanken gemacht, wie die CD-ROM gegenüber den beiden Diskettenversionen qualitativ aufgewertet werden könnte. Was direkt und zuerst ins Auge sticht, ist freilich die neue SuperVGA-Option mit 640 x 480 Bildpunkten - die insgesamt acht Tische rollen jetzt genauso detailliert und smooth über den Bildschirm wie vor kurzem schon Pinball Fantasies und Epic Pinball. Auch am Sound

Pacific Strike deutsch. PC	69,-	Pirates CD dt. Anl.. PC	29,-	Eye o.t.Beholder 3 deutsch.PC.	59,-
X-Wing dt. Anl.. PC	79,-	Mad TV deutsch. PC. Am	29,-	Transarctica dt. Anl. PC	29,-
Indy 4 deutsch. PC. Am	39 ,-	Might & Magic 5 deutsch. PC	59,-	Burning Steel deutsch.PC	65,-
Monkey Island 2 deutsch. PC. Am	39,-	Ishar 2 CD dt. Anl.. PC	29,-	Comanche deutsch . PC	59,-

Computerstudio

Computerstudio Pauls & Picard
Blumenstraße. 6, 42853 Remscheid Tel. 02191 - 41022

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive! Spiele-Raritäten für alle Systeme

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen. Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m² Händleranfragen erwünscht
Versand per Nachnahme 10 -DM. Bei Vorkasse oder ab 150 -DM Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

CD-ROM

AMBERSTAR	49 -
BATTLE ISLE 2	89 -
BATTLE ISLE 2 DATA	59 -
COMANCHE	99 -
DER PLANER	89 -
DAS SCHWARZE AUGE	89 -
FALCON 3.0 GOLD	109 -
FIFA SOCCER	99 -
ISHAR 1	29 -
LANDS OF LORE	99 -
LARRY 6, DEUTSCH	89 -
MAD DOG MACREE 2	99 -
MEGARACE	59 -
MYST	109 -
OUTPOST	89 -
PATRIZIER	59 -
PINBALL DREAMS DELUXE	89 -
REBEL ASSAULT	89 -
SAM & MAX, DEUTSCH	99 -
SIMON THE SORCERER	99 -
THEME PARK	89 -

PC 3,5"

BATTLE ISLE 2	89 -
BUNDESLIGA MAN. HATTRICK	99 -
CHAOS ENGINE	69 -
COLONISATION	109 -
DSA 2 - STERNENSCHWEIF	89 -
DSA TOOLS	65 -
ERBEN DER ERDE	89 -
FIFA SOCCER	79 -
GRANDEST FLEET	99 -
HANSE	59 -
INDY CAR	10 -
ISHAR 3	79 -
JUNGLE STRIKE	79 -
MAD NEWS	89 -
DER PLANER EXTRA	49 -
DIE SIEDLER	79 -
SOCCER KID	69 -
SYSTEM SHOCK	99 -
THEME PARK	79 -
TIE FIGHTER	89 -
WING COMMANDER ARMADA	79 -

SONDERANGEBOTE PC 3,5"

AMBERSTAR	49 -
HIRED GUNS	59 -
LARRY 1,2 ODER 3 JE	39 -
LINKS	39 -
CADAVER	39 -
1990 - DAS PC PARLAMENT	49 -
QUEST F. GLORY 1,2 ODER 3 JE	39 -
KINGS QUEST 1,2,3 ODER 4 JE	39 -
POLICE QUEST 1 ODER 2 JE	39 -
I-19	39 -
WINZER	19 -
BLACK GOLD	19 -
TRANSWORLD	19 -
STREET FIGHTER 2	39 -
SENSIBLE SOCCER	49 -

LÖSUNGSHEFTE FÜR ALLE GÄNGIGEN ADVENTURES JE 17 DM!

DOUBLE SPEED CD-ROM MITSUMI 269 DM

Jetzt auch in Super VGA: Alle acht Flippertische aus Pinball Dreams und Pinball Dreams 2 gleiten jetzt in höherer Auflösung am Bildschirm auf und ab.

wurde weiter gefeilt, dieser tönt jetzt in Stereo und CD-Qualität aus den Lautsprechern, wobei bei hertzschwachen Rechnern allerdings einige Einschnitte gemacht werden müssen. Wer sich neben den elektronischen PC-Flippern auch für die mechanischen Originale aus der Spielhalle interessiert, kann sich darüber hinaus über die Historie der Flipper informieren. Die bekanntesten Flipperautomaten von Herstellern wie Bally, Data East, Stern und anderen werden in einem eigenständigen Programm mit Bildmaterial und kurzen Texten vorgestellt. Für den ganz normalen PC-Flipperer macht dieses Gimmick sicherlich keinen großen Sinn, für die rund DM 100,- erhält er aber zwei technisch ausgereifte Verkaufsversionen, bei denen sich der Spieler auch nicht mehr mit dem berüchtigten 21st Century-Kopierschutz herumschlagen muß.

Thomas Borovskis ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 er	EMS
	AdLib
RAM 1 MB	SoundBlaster
HD 0,5MB	Roland
CD 60MB	General Midi
MEM 570 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

Flipperspiel

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
83%	80%	71%	82%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 110,-

HERSTELLER
21st Century

NHL Hockey '95

Fire and Ice

Seit gut einem Jahr schlittern die Profis der NHL nun schon auf unseren Festplatten umher. Für Electronic Arts ist es also höchste Zeit, endlich das zweite Drittel einzuläuten.

Für viele ist es das beste Sportspiel auf dem PC. Die Rede ist natürlich vom EA-Knüller NHL Hockey. Die Atmosphäre und die tolle Spielbarkeit ließen im vergangenen Jahr jede Menge PC-Spieler auf den digitalen Puck kommen. Doch den Sportspezialisten von Electronic Arts reicht ein solch durchschlagender Erfolg noch nicht aus. Deshalb erscheint nun die Nachfolgerversion, NHL Hockey '95, speziell für CD-ROM-Besitzer.

Wie die Jahreszahl im Titel des Spiels schon suggeriert, wurden natürlich die Spielernamen der neuen Saison wieder aktualisiert, damit der Spieler sein Team in Original-Aufstellung auf das Eis schicken kann.

Nice and Slow

Gleich nach dem Start bemerkt man, daß die Musik und der Sound nochmals kräftig aufpoliert wurden. Die Audiountermalung wird dabei zwar nicht direkt von der CD geliefert, trotzdem ist zwischen der alten und neuen Version ein Unterschied wie Tag und Nacht zu verzeichnen. Hauptsächlich verbessert wurden aber die Menü- und Statistikansichten. Wo bei der Diskettenfassung noch klobige VGA-Kommentatoren aus dem Monitor grinsten, präsentieren sich jetzt fotorealistische Sprecher in gestochen scharfen 640x480 Bildpunkten. Als besonderes CD-ROM-Goodie bekommt man außerdem noch eine Video-Auswahl an spektakulären Szenen aus der vergangenen Saison.

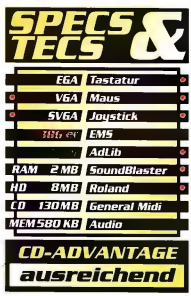
Der Action-Teil des Spiels wird wie bisher in Standard-VGA dargestellt. Eine Entscheidung, die dem ohnehin schon etwas holprigen Scrolling sicherlich nur entgegenkommt. Denn im Super VGA-Modus wäre NHL Hockey zwar wunderhübsch anzuschauen, aber gerade der Reiz des schnellsten Mannschaftssports der Welt würde dabei bestimmt dahinschmelzen. Apropos langsam: CD-ROM-Besitzer erwerben mit dieser neuen Version leider nicht nur Vorteile, denn durch die schlappe Datenübertragung des CD-Laufwerks dauert das Nachladen im Vergleich zur ursprünglichen Version endlos lange. Ob die schöneren Pausen- und Menüscreens diesen Geduldsakt wirklich rechtfertigen, wage ich zu bezweifeln.

Thomas Brenner ■

Am Spielgeschehen selbst wurden keine grafischen Änderungen vorgenommen. Der Sound wurde allerdings nochmals verbessert.

NHL '95 spielt sich wie sein sagenhafter Vorgänger. Hier großartige Veränderungen vorzunehmen, hätte auch wenig Sinn gemacht.

Die Pixel-Kommentatoren der Disketten-Version gehören der Vergangenheit an. Bei NHL '95 werden solche Zwischenbilder in feinster SVGA-Auflösung präsentiert.



World Cup USA `94

Schlußlicht

U.S. Gold tobt im (Nach-)WM-Taumel. Hat denn eine Version der World Cup-Fußballkrücke noch nicht gereicht?

Wer gedacht hat, der WM-Spuk findet mit Planet Football sein Ende, hat die Rechnung ohne U.S. Gold gemacht. Denn um den Verkaufsschnitt aufzupäppeln, schrecken die Lizenz-Abonnenten auch nicht vor einer CD-ROM-Fassung ihres Abstiegskandidaten World Cup USA `94 zurück.

Geändert wurde am Spiel selbst natürlich nichts. Dafür hat man sich ein wenig „Drumherum" ausgedacht, um die Käufer scharenweise anzulocken. Die Rede ist von „Fully Rendered Introduction Sequences" und zwei Audio-Tracks. Für Fans der Gruppe Scorpions werden die beiden Stücke No Pain No Gain und Under the Same Sun in der Spezial-World Cup-Version sicher ein echter Ohrenschmaus sein. Doch davon muß man auch sehr lange zehren, denn wenn man sich danach dem angepriesenen Intro widmet, heißt es Ohren zu und Mund auf! Kein einziger Ton ist während der absolut überflüssigen Grafikshow zu vernehmen. Einmal anschauen, dann nie wieder; so viel zu den Neuerungen.

Wie eingangs erwähnt, wurde das Spiel 1:1 von der ursprünglichen Version übernommen. Gespielt wird von der Festplatte aus, die CD muß also nur bei der Installation im Laufwerk liegen. Anders hätte man wohl auch leichte Probleme bekommen, oder haben Sie 602K freien Hauptspeicher mit geladenen CD-ROM-Treibern, aber ohne Speichermanager (EMM386)?

Thomas Brenner ■

Der Vorspann der CD-ROM-Version präsentiert sich tonlos. Warum?!

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
256 er	EMS
	AdLib
RAM 2 MB	SoundBlaster
HD 10 MB	Roland
CD 150 MB	General Midi
MEM 602 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

Sportspiel

Grafik	Sound	Spielidee	Spielspaß
40%	35%	40%	40%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
U.S. Gold

Boxquiz

GEWINNSPIEL

Bislang gewonnen haben:
Raimund Friedrich - Berlin
Mike Dennstedt - Wedemark
Martin Hieke - Heringen
Jörg Siewert - Wetter
Frank Wellhausen - Kiel
Frank Hassas - Berlin
...

Tetris

GEWINNSPIEL

Bislang gewonnen haben:

Henning Schneck - Fürth
Bernd Gründling - Hersbruck
Jens Witschas - Bautzen
...

Box TIP

GEWINNSPIEL

-- NEU -- NEU -- NEU --
Im Jackpot liegt
(Stand 14.09.94)

1 x FIFA SOCCER
1 x The Hidden Below
5 x Shareware CD

Und wann Sie ?

CD-ROM

Das Magische Auge

A Kind of Magic

Aus einem scheinbar sinnlosen Gewirr von Formen und Farben wird plötzlich ein dreidimensionales Bild. Das Geheimnis hinter dieser neuen Modewelle nennt sich Stereographie.

Nur wer „richtig" durch die farbenprächtigen Grafiken „hindurchstarrt", kann darin Gegenstände plastisch und ohne 3D-Brille erkennen. Der Herausgeber der erfolgreichen Buchreihe „Das magische Auge", arsEdition, weitet sein Programm jetzt auch auf den Multimedia-Bereich aus. Die 3D-Bilder, die man bis jetzt in den drei Büchern bestaunen konnte, wurden jetzt auf eine CD-ROM gebrannt und können am heimischen Monitor betrachtet werden. Außerdem wird zeitgleich ein VHS-Video mit über 100 Stereogrammen und Animationen auf den Markt gebracht. Die CD-ROM „Das Magische Auge" enthält alle Bilder aus den ersten beiden Bänden der Buchreihe in den Auflösungen 640x480, 800x600 und 1024x768 Bildpunkte. Die mitgelieferte Zugriffssoftware läuft unter Windows und hat neben dem bloßen Betrachten der Bilder noch zahlreiche weitere Features. So kann sich der Benutzer während der Sitzung mit meditativer Musik berieseln lassen oder mit der Druck-Option die Bilder in Postergröße auf Papier bringen. Weiterhin unterstützt das Programm den ungeübten Anwender mit der Einblendung von Seh-Hilfslinien – wer will, kann sich die magischen Bilder sogar in den Windows-Hintergrund einbinden lassen oder die Screensaver-Option benutzen. Erhältlich sind die CD-ROM (ISBN-Nr. 3-7607-1132-4) und die Videokassette (ISBN-Nr. 3-7607-1131-6) im Buchhandel und im Computerfachhandel zum Preis von DM 49,80 bzw. DM 39,95

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

1942 - Pacific Air War	DA	89.00
Ares of the Deep	DV	85.00
Across the Rhine	EV	89.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Anstoss WE Edition	DV	52.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Backdoor Club Poker	DV	49.00
Battle Isle 2	**DV**	**79.00**
Beneath Steel Sky	**DA**	**66.00**
Bioforge	DV	79.00
Bloodnet	DA	85.00
Bob 5 Wettrock	**DV**	**79.00**
Campaign 2	**DA**	**79.00**
Carriers at War 2	DV	77.00
Christoph Kolumbus	DV	79.00
Civilisation (win)	EV	89.00
Civilisation	DV	89.00
Clou	DV	79.00
Darklands	DV	89.00
Das schwarze Auge 2	**DV**	**71.00**
Death or Glory	DV	79.00
Doom Extra 1 40 Level	EV	79.00
Doom Extra 2 40 Level	EV	79.00
Dream Girl Poker	DV	49.00
Eight Ball Deluxe 2	DA	55.00
Eishockey Manager	DV	79.00
Elite 2	DA	65.00
Erben der Erde	DV	79.00
Erotic Zone Puzzle	DV	49.00
Even more exc. Machine	DV	59.00
F-14 Fleet Defender	DV	89.00
Fields of Glory	DV	85.00
Fifa Soccer	**DV**	**69.00**
Flight 5.0 San Franc.	EV	69.00
Flight 5.0 Berlin	DV	55.00
Flight 5.0 München	DV	55.00
Flight 5.0 New York	EV	49.00
Flight 5.0 Paris	EV	49.00
Flight 5.0 Amsterdam	DV	55.00
Flight Simulator 5.0	**DV**	**125.00**
Gabriel Knight	DV	65.00
Gabriel 2	DA	75.00
Grandest Fleet	DA	66.00
Hand of Fate-Kyrandia 2DV		65.00
Hanse De Luxe	DV	44.00
Hattrick!	DV	79.00
Heimdall 1 & 2	DV	69.00
Hired Guns	DV	79.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indy Car Racing	SV	55.00
Indy Car Track Pack	DA	39.00
Inka 3	DA	69.00
Jungle Strike	EV	69.00
Jurassic Park	DV	69.00
Kingmaker	DV	65.00
Lands of Lore	DV	55.00
Larry 6	DV	65.00
Lemmings 1	EV	49.00
Lemmings 2	DA	79.00
Links 386 Interdesk	EV	46.00
Links 386 Pebble Beach	EV	46.00
Links 386 Pro	DA	89.00
Mad News	DV	79.00
Magic of Endoria	DV	79.00
Marios Mansion 2	DV	85.00
Master of Orion	DA	95.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Overpact	**DV**	**67.00**
Pacific Strike	DA	77.00
Pacific Strike Speech	**DA**	**39.00**
Pinball Dream Data	DA	35.00
Pinball Fantasies	DA	59.00
Pizza Connection	DV	79.00
Planes	DV	79.00
Police Quest 4	DV	66.00
Prince of Persia 1	DV	55.00
Privateer	DV	79.00
Privateer Sp.Op.	DA	39.00
Privateer Speech Pack	DA	39.00
Quest for Glory 4	DA	66.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79.00
Railway Challenge	DV	65.00
Ravenloft	DV	79.00
Riesling	DA	72.00
Rings of Medusa Gold	DV	69.00
Robinsons Requiem	DV	55.00
Russel Sheep (Detroit)	DV	63.00
SSN 21 Seawolf	DV	75.00
Sam & Max	DV	85.00
Schatz im Silbersee	DV	85.00
Shadow	**DV**	**79.00**
Sim City 2000 Data	DV	33.00
Sim City 2000	DV	79.00
Sim Life	**DV**	**39.00**
Sim Life	DV	69.00
Simon the Sorcerer	DV	79.00
Space Invader	DV	39.00
Star Lord	DA	89.00
Strike Com.Speach Pack	DA	39.00
Strike Com.Tactical Op.	DA	39.00
Strike Commander	DA	79.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DA	88.00
System Shock	DV	79.00
T.F.X.	DA	79.00
Take a Brake Pinball	DV	62.00
Terminator 2 Chess Wars	DA	79.00
Theme Park	**DV**	**74.00**
Tie Fighter	**DA**	**79.00**
Tornado & Mission Disk	DA	79.00
Tropical Heat Poker	DV	49.00
Ultima 8	DA	79.00
Ultima 8 Speech Pack	DA	39.00
WWF 1 Wrestlemania	DV	69.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Warlords 2 Data	EV	69.00
Wing Commander **Armada**	DV	69.00
Wings of Glory	DV	79.00
Wordtris	EV	29.00
Yambers	EV	86.00
Zeppelin	DV	79.00
Zubehör		
Action Replay Pro 2 PC	dt	149.00
Comp. Pro Joystick		59.00
Comp. Pro Navi Joystick		59.00
Gravis Analog Pro		89.00
Gravis Gamepad		49.00
Gravis Joystick sw		**69.00**

IBM CD-ROM

7th Guest	EV	79.00
Aegis	EV	88.00
Anstoss WE Edition	DV	79.00
Archon Ultra	DV	69.00
Art of Erkon Puzzle	DV	79.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Battle Isle 2 & Data 1	**DV**	**119.00**
Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00
Beneath Steel Sky	DA	79.00
Burning Steel 2	EV	69.00
Burntime	DV	79.00
Clou	DV	79.00
Comanche & Mission 1+2	DV	89.00
Critical Path	DV	89.00
Diggers	DV	69.00
Doom Utilities	EV	39.00
Eight Ball Deluxe 2	DA	55.00
Empire Deluxe	DV	69.00
F-15 Strikel Eagle 3	EV	79.00
Fantasy Empire	DV	69.00
Fifa Soccer	**DV**	**79.00**
Foxy Claps (Orlowski)	DV	39.00
Girls '94 (ww)	DV	59.00
Hand of Fate-Kyrandia 2	DV	99.00
Hard Day's Night	DV	109.00
Herbert Grönemeyer	DV	36.00
Hidden Below	DV	69.00
Inca 2	DV	109.00
Iron Helix	DA	79.00
Jones in the Fast Lane	EV	49.00
Journeyman Project	DV	86.00
Kings Quest 5	DA	49.00
Lands of Lore	DV	86.00
Larry 6	DV	77.00
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Lemmings 2 - The Tribes	DA	59.00
Mad Dog Mc Cree 2	EV	79.00
Mad News	DV	85.00
Marios Mansion 2	**DV**	**69.00**
Microcosm	DA	99.00
Microprose Ger Comp.	EV	59.00

Microsoft Golf (Win)	EV	129.00
Might & Magic 3-5	DV	89.00
Monkey Island 1	EV	49.00
Nhl	DV	109.00
NHL Hockey 95	DA	79.00
NTT	**DV**	**79.00**
Outpost	DA	79.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	79.00
Paradise Poker(Windows.)	DV	79.00
Planet ed. Dotsdick	DV	79.00
Police Quest 4	DV	79.00
Privateer 2: Strike Com.	DA	85.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Rebel Assault	EV	88.00
Return of the Phantom	EV	88.00
Return to Zork	DA	75.00
SSN 21 Seawolf	DV	79.00
Sam & Max	DA	79.00
Sherlock Holmes	DV	89.00
Simon Sorcerer	**DV**	**85.00**
Space Hulk	DV	89.00
Spaceship Warlock	EV	79.00
Strike Commander	DA	85.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050 & Mission	DV	89.00
Syndicate Plus	DV	89.00
System Shock Esh	DV	79.00
T.F.X.	DV	89.00
Theme Park	DV	79.00
Tornado & Mission Disk	DA	77.00
Ultima 8 & Speech Pack	DV	99.00
Under a killing Moon	EV	109.00
Virtual Valerie 2	EV	69.00
Wha Shot Johnny Rock ?	DV	86.00
Wing Comma. 1&2 Deluxe	DA	79.00
Wing Com. Armada	**DA**	**79.00**
Wings of Glory Enh.	**DV**	**85.00**
Wizardry 6 & 7	DV	89.00
Zeppelin ext. Version	DV	87.00
3-DO		
Alone in the Dark	us	99.00
Fifa Soccer	us	89.00

Alle Rollenspiele	**dt**	**89.00**
Arcade Tennis	EV	79.00
Jurassic Park	us	109.00
Madden Go Wild	us	65.00
Monster Manor	dt	99.00
Night Trap	us	109.00
Pebble Beach Golf	us	119.00
Road Pinball	us	99.00
Road Rash	dt	99.00
Road Rash	us	89.00
Sesame Street Numbers	us	89.00
Sherlock Holmes	uk	89.00
Shock Wave	us	89.00
Shock Wave	dt	99.00
Theme Park	us	89.00
Theme Park Komplett	**dt**	**109.00**
Twisted Gameshow	dt	89.00
Wing Commander	dt	89.00
Zubehör		
Joypad 3-Die	us	89.00
Panasonic 3-Do NTSC	us	959.00
Jaguar		
Brutal Sports Football	uk	159.00
Crescent Galaxy	uk	109.00
Dino Dudes	uk	109.00
Raiden	uk	109.00
Tempest 2000	dt	119.00
Wolfenstein	uk	119.00
Zubehör		
Joyper PAL / 220V	dt	549.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 Ös.
Versand für Österreich, Fa GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/844 750
Versand für Deutschland, Fa Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

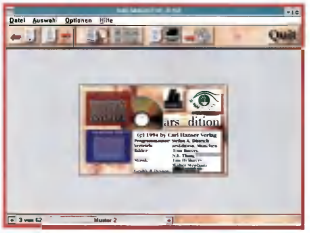
- Bitteservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich.
- Kostenlose Gesamtpreisliste.
- Wir verkaufen auch: Amiga, S-NES, Mega Drive, Game Gear und Gameboy Spiele.

Versandkosten per Post DM 7,- /ÖS 50,- zzgl. Nachnahme.

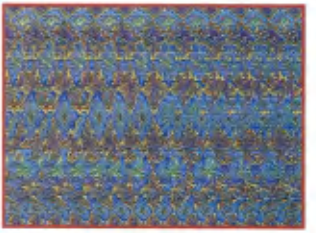
Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-. Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!

Playcom GmbH, Leibnitzstr. 30, 80686 München, Tel. 089/546 0 300
Cybersoft-Versand: Leibnitzstr. 152, 81543 München, Tel. 089/62 27 67
Fax 0 89/546 0 919



Die Stereogramme wirken natürlich erst richtig, wenn Sie in der richtigen Größe vorliegen. Die arsEdition CD-ROM enthält deshalb auch eine Option, mit deren Hilfe sich die Bilder auch mit DIN A4-Druckern auf große Formate, wie DIN A3 bringen lassen. Ein Menüprogramm unter Windows ermöglicht die einfache Handhabung.



ACHTUNG GEWINNSPIEL!

In Zusammenarbeit mit dem Verlag arsEdition verlost die PC Games interessante Preise unter ihren Lesern. Wer gerne mitmachen und gewinnen möchte, muß lediglich eine Postkarte an die untenstehende Adresse schicken.

Zu gewinnen gibt es

- 10 x DIE CD-ROM „DAS MAGISCHE AUGE“
- 5 x DAS VIDEO „DAS MAGISCHE AUGE“
- SOWIE 5 x EIN EXEMPLAR AUS DER GLEICHNAMIGEN BUCHREIHE.

Der Einsendeschluß ist der 9. November 1994. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

COMPUTEC VERLAG GMBH & CO. KG • REDAKTION PC GAMES • KENNWORT: DAS MAGISCHE AUGE
ISARSTR. 32-34 • 90451 NÜRNBERG

Crazy Games Itzehoe
Reichenstraße 17
25524 Itzehoe

Catwiesel Soft

Telefon: 04321/14757
Fax: 04321/14757

Catwiesel Soft Neumünster
Hard- und Software-versand

Tie Fighter	PC-Diskette	DM	89,95
Die Siedler	PC-Diskette	DM	96,95
Anstoß World Cup Edition	PC-Diskette	DM	81,95
Theme Park	PC-Diskette	DM	87,95
Battle Isle 2	PC-Diskette	DM	98,95
Hanse – Die Expedition	PC-Diskette	DM	58,95
SSN-21 Seawolf	PC-Diskette	DM	97,95
Bundesliga Man Hattrick	PC-Diskette	DM	88,95
Das schwarze Auge II	PC-Diskette	DM	88,95
Chaos Engine	PC-Diskette	DM	59,95
Mad News	PC-Diskette	DM	92,95
Outpost	PC-Diskette	DM	76,95
Links 386 – Big Horn	PC-Diskette	DM	58,95
Overlord	PC-Diskette	DM	76,95
Rebel Assault	PC-CD-ROM	DM	95,95
Battle Isle 2	PC-CD-ROM	DM	99,95
Battle Isle 2 Scenery	PC-CD-ROM	DM	58,95
Pinball Dreams Deluxe	PC-CD-ROM	DM	81,95
Day of the Tentacle	PC-CD-ROM	DM	99,95
Theme Park	PC-CD-ROM	DM	91,95
Myst	PC-CD-ROM	DM	97,95
Falcon Gold 3.0	PC-CD-ROM	DM	99,95
Dark Legions	PC-CD-ROM	DM	73,95
11th Hour	PC-CD-ROM	DM	99,95

Motherboard 486 DX-2/66 mit CPU/VLB	DM	666,00
HP-Deskjet 520	DM	555,00
420 MB AT-Bus Festplatte	DM	444,00
820 MB AT-Bus Festplatte	Tagespreis	
Mitsumi Double Speed CD-ROM	Tagespreis	
Panasonic Double Speed CD-ROM	Tagespreis	
Sony Double Speed CD-ROM	Tagespreis	
Motherboard 486 DX-4/100 mit CPU/VLB	Tagespreis	
Motherboard Pentium 90 mit CPU/PCI	Tagespreis	
Audio Blaster 2.5 16-Bit	DM	222,00
Audio Blaster 16 16-Bit Multi-CD	DM	344,00

486DX-2/66 VLB - Multimedia Bigtowergehäuse mit Speed-Display
8 MB RAM, 256 Kb Cach, 420 MB HDD
1 MB VLB-Grafikkarte True Colour, Mouse
102er Tastatur Deutsch, 35 cm SVGA Monitor
VLB-Controller für 4 Festplatten, 1,44 MB FDD
Audio Blaster 2,5, Mitsumi Double Speed CD-ROM

DM 3.333,00 Incl. Versand

486DLC-40 VLB Komplettsystem	DM	2.222,00
486DX-2/66 VLB Komplettsystem	Tagespreis	
Andere und gebrauchte Systeme	Tagespreis	

Weitere Preise und Artikel auf Anfrage. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Lieferung nur solange Vorrat reicht!

Finanzierung ab DM 500,– möglich! Bestellservice rund um die Uhr – an sieben Tagen in der Woche.
Persönliche Beratung von 8.00 bis 19.00 Uhr – Montag bis Samstag.
Versandkosten ab DM 10,–. Frei schon ab DM 650,– Bestellwert. Preisänderungen vorbehalten.
Einige Artikel sind erst später lieferbar.

Woodstock - 3 Days of Peace & Music

Bewußtseins-erweiternd?

Mit einiger Verspätung reagiert auch die Softwarebranche auf den 25. Jahrestag von Woodstock. Time Warner präsentiert eine CD, die dem Betrachter die damalige Zeit näherbringen möchte - ohne erhobenen Zeigefinger und ohne sich selbst allzu ernst zu nehmen.

Informativ: einige Zeitungsartikel wurden eingescant.

256 Farben ganz ohne LSD: Farbverläufe und Bewegungen zum Takt der Musik.

In erster Linie beschäftigt sich die CD mit der Musik und den Interpreten des ersten Woodstock-Festivals. Aber auch die Menschen und das Lebensgefühl werden angeleuchtet, sogar ein „Then & Now"-Spiel ist auf der CD enthalten.

Insgesamt finden sich lediglich acht komplette Musikstücke auf der CD, und diese keineswegs im Audioformat, sondern als Quicktime-Video. Sogar auf schnellen Rechnern mit Double Speed-Laufwerken kommen diese „audiovisuellen Erlebnisse" arg ins Stocken. Dank einer fehlerbehafteten Programmierung brechen die Videos regelmäßig ab. Immerhin wird ein hardwareschonender Mitsing-Modus geboten, bei dem die Texte auf dem Bildschirm erscheinen. Alternativ lassen sich auch farbenprächtige Bilder erstellen - aufgrund der unsäglichen Bedienung kommt man jedoch wohl nur unter erheblichem Drogeneinfluß in den vollen Genuß dieses Programmteils.

Das Frage- und Antwortspiel setzt sich nicht eben ernsthaft mit dem Festival auseinander.

Geschichtsstunde

Andere Bereiche der CD, wie z.B. Backstage, Time & Place oder People beschäftigen sich auf teils ernsthafte Weise mit den Festivalbesuchern oder der eher persönlichen Seite der Musiker. Artikel großer Zeitungen finden sich ebenso wie umfangreiche Diashows zu Festival, Besuchern und Interpreten. Themen wie Vietnam und Rassismus werden dabei nicht ausgespart, wohl aber das Drogenproblem der damaligen Gesellschaft.

Die Woodstock-CD versteht sich keineswegs als ernsthaftes Geschichtslexikon, auch das Frage- und Antwortspiel „Then & Now" behandelt keine Themen, über die man Bescheid wissen könnte. Trotzdem ist Woodstock - 3 Days of Peace & Music ein durchaus interessantes Stück Software, das eigentlich nur an der Quicktime-Architektur krankt. Auch die geringe Anzahl der Musikstücke ist nicht eben beglückend.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 SX	EMS
	AdLib
RAM 8 MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
CD 580 MB	General Midi
MEM 560 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

Wing Commander Armada
PC 3,5"
69,95

Das Erbe des Titan
Scenery CD zu Battle Isle 2
49,95

Battle Isle 2
CD-ROM
69,95

Unser Tip des Monats

Armoured Fist *
Der Comanche Nachfolger
PC 3,5" oder CD-ROM
89,95

Inferno *
Das neue Weltraum Abenteuer von Ocean nur auf CD-ROM
89,95

NHL Hockey '95
Der Nachfolger der legendären Eishockey-Simulation jetzt auf CD-ROM
79,95

Pagan Ultima 8
PC 3,5" 49,95
Speech Pack 19,95
CD (incl. SAP) 79,95

LucasArts Koffer
(PC 3,5' Sonderedition)
Lucas Koffer 1: Maniac Mansion, Zak McKraken, Rock'n Roll
Lucas Koffer 2: Indiana Jones 3 Adv., Zak McKraken, Maniac Mansion
alles komplett für nur
29,95 **39,95**

3,5" Spiele

1942 Pacific Air War	89,95
Aces of the Deep *	89,95
Across the Rhine *	99,95
Anatosa	79,95
Anstoss World Cup Edition	59,95
Armoured Fist *	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Beneath a Steel Sky	89,95
Bloodnet *	99,95
Break Thru *	59,95
Burning Steel 2	89,95
Cannon Fodder	69,95
Caribean Disaster *	89,95
Chaos Engine	59,95
Chartbreaker *	89,95
Civilization *	99,95
Comanche Data Disk 1 + 2	je 59,95
Death or Glory *	89,95
Delta V *	79,95
Der Baulowe (Windows) *	99,95
Der Clou	89,95
Desert Strike *	89,95
Die Siedler	89,95
Doom - Episoden – Data Disk 1 + 2	je 29,95
Dune 2	69,95
Elder Scrolls – Arena	79,95
Elite 3 *	79,95
F-14 Fleet Defender	99,95
FIFA Soccer	79,95
Flightsimulator 5 (engl.)	69,95
neue FS 5-Scenery Disks	ab 49,95
Grandest Fleet *	79,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Harpoon 2	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
Home Deutschland	79,95
Indy Car Racing	59,95
Indy Car Racing Data Disks	je 29,95
Jahar 3	79,95
Jungle Strike *	69,95
Kolumbus	89,95
Lands of Lore (dt.)	69,95
Legend of Kyrandia 2 – Hand of Fate (dt.)	79,95
Lollypop *	79,95
Mad News	89,95
Master of Magic *	99,95
Master of Orion	99,95
Metro Machines *	89,95
Outpost	89,95
Overlord	79,95
Pacific Strike SONDERPOSTEN	49,95
Pinball Fantasies	69,95
Pizza Connection	69,95
Privateer	89,95
Privateer Speech, Special OPS 1	je 39,95
Quest for Glory 4 (dt.)*	79,95
Rüsselsheim	69,95
Sam & Max (dt.)	89,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,95
Sim City 2000 (dt.)	89,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Space Simulator *	89,95

3,5" Spiele

Spellunx *	79,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	79,95
Star Trek 2 – Judgement Rites (dt.)	99,95
Steinenschwelf (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	89,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B.	79,95
Subwar 2050 Mission Disk *	59,95
Superhero League of Hoboken	89,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock *	79,95
Theme Park	79,95
T.F.X.	99,95
Tie Fighter	89,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Ultima 8 – Pagan AKTIONSPREIS	49,95
Ultima 8 Speech AKTIONSPREIS	19,95
Victory at Sea	89,95
Werewolf KA 50 *	79,95
Wing Commander Armada	69,95
Wings of Glory *	89,95
X-Wing Mission Disk. B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission 1)	59,95

3,5" Preishits

A-Train (dt.)	39,95
Ambush at Sorinor (dt.)	19,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Blues Brothers	19,95
Buck Rogers 2 (5,25'-Version, dt.)	19,95
Cool World (dt.)	19,95
Curse of Enchantia	19,95
Death Knights of Krynn (5,25'-Version, dt.)	19,95
Der Patrizier	39,95
Dogfight	39,95
Dragons Lair 3	19,95
Eco Quest (dt.)	19,95
Elite Plus	19,95
Empire Deluxe (dt.) AKTIONSPREIS	59,95
Erben des Throns	29,95
F-117 A Nighthawk	39,95
Falcon 3.0	39,95
Fairy Tales (dt.)	19,95
Gateway to Savage Frontier (5,25'' dt.)	19,95
Great Courts 2	29,95
Incredible Machine	39,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	59,95
Ishar 1	19,95
Ishar 2	29,95
Jack Nicklaus Unlimited Golf (dt.)	69,95
Monkey Island 2 (dt.)	59,95
North & South	29,95
Shadow Caster	39,95
Shadowworlds	19,95
Sim Ant (dt.), Earth (dt.), Life (dt.)	je 39,95
Titus the Fox	19,95
Transarctica	19,95
Trivial Pursuit Deluxe (dt.)	39,95
Winter Olympics	29,95
Winter Super Sports	29,95
Zyconix (dt.)	9,95

CD-ROM Spiele

7th Guest (Euro-Version)	69,95
11th Hour *	119,95
Aces of the Deep *	89,95
Anstoss (incl. World Cup Edition)	89,95
Armoured Fist *	89,95
Battle Isle 2	69,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95
Betrayal at Krondor (dt.)	79,95
Bioforge *	99,95
Bloodnet *	89,95
Civilization & Railroad Tycoon Del	komplett 79,95
Comanche (dt.)	99,95
Dark Forces *	89,95
Doom Utilities 2 incl. 600 neuer Levels	39,95
Falcon Gold	99,95
FIFA Soccer *	69,95
Full Throttle *	89,95
Hidden Below	79,95
Hohenwart *	89,95
Hurra Deutschland	79,95
Inferno *	89,95
Kings Quest 1-6 Anthology	komplett 89,95
Larry 1-5 Anthology *	komplett 89,95
Larry 6 (dt.)	79,95
Legend of Kyrandia 2 – Hand of Fate (dt.)	99,95
Mad Dog 2	99,95
Myst	99,95
NHL Hockey '95 *	79,95
Outpost (dt.)	89,95
Phantasmagoria *	89,95
Pinball Dreams Deluxe	79,95
Privateer & Strike Commander	komplett 99,95
Raptor	69,95
Rebel Assault (e.) SONDERPOSTEN	69,95
Sam & Max (dt.)	99,95
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95
Space Quest 1-5 Anthology	komplett 89,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95
Star Trek – Next Generation *	99,95
Steinenschwelf (DSA 2)	99,95
Subwar 2050 Incl. 7 neuer Missionen	99,95
Syndicate Plus	99,95
System Shock Enhanced *	89,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park	89,95
Ultima 8 SONDERPOSTEN	79,95
Ultimate Football *	89,95
Under a Killing Moon *	119,95
Virtual Vallena 2 *	79,95
Wild Blue Yonder *	89,95
Wing Commander Armada	89,95
Wings of Glory	89,95

Disketten

3,5" MF 2HD ab 7,50

Festplatten intern

260 MB, AT-Bus 379,95
420 MB, AT-Bus 449,95
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage!

CD-ROM Preishits

Amberstar	39,95
Battlehawks 1942	39,95
Chessmaster 4000 (e.) SONDERPOSTEN	69,95
Critical Path (engl.) SONDERPOSTEN	49,95
Der Patrizier AKTIONSPREIS	39,95
Empire Deluxe (dt.) AKTIONSPREIS	59,95
Epic Pinball – Shareware Version	9,95
F-15 Strike Eagle 2	29,95
F-19 Stealth Fighter	29,95
Harpoon	49,95
High Command	49,95
Indiana Jones 3	39,95
Iron Helix (engl.) SONDERPOSTEN	49,95
Ishar 2	39,95
Jutland (engl.) SONDERPOSTEN	49,95
Logicair	29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Mad TV (dt.)	39,95
Maniac Mansion	49,95
Megarace	49,95
Monkey Island 1	39,95
Quantum Gate (engl.) SONDERPOSTEN	49,95
Railroad Tycoon	29,95
Silent Service 2	29,95
Shadowlords	19,95
Star Control 1 + 2	komplett 39,95
Summer + Winter Challenge	komplett 39,95
S.W.O.T.L. incl. alle Scenaries	49,95
Their Finest Hour incl. Missions	39,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed 349,95
Sony-kompat., Double Speed, CDI 299,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	179,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	229,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 89,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy MB	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten:
Vorkasse: 6.50 DM – Kreditkarte: 9.50 DM
Nachnahme: 9.50 DM + NN-Gebühr
ab 250.– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15.– DM

Kreditkarten
Wichtig: Angaben zur Kartennummer, Verfalldatum und Unterschrift nicht vergessen! Verfalldatum und Unterschrift sind bei Bestellung per Brief, Fax oder Mail Pflicht!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 – 29
12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Dexxa Cordless ControlPad

Gamepad mit Infrarot-Übertragung

Wenn Sie sich beim Spielen durch das Joystick-Kabel in Ihrer Bewegungsfreiheit eingeschränkt fühlen, hilft das Cordless ControlPad von Dexxa: Per Infrarot-Technik übermittelt das mit zwei kleinen Batterien bestückte Gamepad die Bewegungen an den Empfänger, der einfach an den Joystickport des PC angeschlossen wird. Neben den üblichen Feuerknöpfen bietet das Cordless ControlPad zwei Turbo-Feuerknöpfe zum besonders schnellen Schießen. Zum Preis von DM 59,- ist dieses neue Gamepad bei Pilot Computer erhältlich, eine Version mit Kabel kostet nur noch DM 29,95.

Info: Pilot Computer, Bötzinger Straße 60, 79111 Freiburg, Telefon (0761) 47804-0

miroVIDEO 20 TD

Fernsehen live am PC

Eine universelle Videokarte präsentiert Grafikkarten-Spezialist Miro auf der Photokina. Die miroVIDEO 20 TD integriert alle im Bereich Digital Video relevanten Funktionen auf einer Karte: Zunächst einmal bietet das Produkt eine vollwertige Grafikkarte auf Basis des Tseng ET4000W32p mit 2 MByte Bildspeicher. Über einen eigenen Tuner kann direkt ein herkömmliches Kabelsignal eingespeist werden, das mit Hilfe des neuen Videoprozessors Viper von Tseng Labs digital in das normale Computerbild eingeblendet wird. Ein solches Signal oder ein direkt eingespeistes VHS-oder SVHS-Signal kann auch digitalisiert, in Echtzeit komprimiert und als AVI-Datei auf die Platte gespeichert werden. Beim Abspielen von AVI-Filmen unterstützt die Hardware der miroVIDEO 20 TD das Zoomen auf volle Bildschirmgröße mit automatischer Verfeinerung der Auflösung. Im Lieferumfang enthalten sind unter anderem das Videoschnittprogramm VideoStudio und die Bildbearbeitungssoftware iPhoto plus. Ab Ende September soll die Karte als PCI- oder Local-Bus-Variante für unter DM 1.000,- zu haben sein. Ein MPEG-Decoder wird sich später einfach nachrüsten lassen.

Info: Miro Computer Products AG, Carl-Miele-Straße 4, 38112 Braunschweig, Telefon (0531) 2113-100

MS Natural Keyboard und Home Mouse

Neue Tastatur und Maus von Microsoft

Mäuse und Soundkarten - darauf beschränkte sich bisher das Hardware-Angebot des Software-Giganten Microsoft. Nun will Bill Gates auch ins Tastaturgeschäft einsteigen. Das Besondere am Microsoft Natural Keyboard: Durch spezielle Tasten, mit denen sich unter anderem der Taskmanager aufrufen läßt, soll sich die Tastatur besonders für den Einsatz in Verbindung mit Windows und Chicago eignen. Außerdem soll Microsofts Tastatur-Debut auch noch besonders ergonomisch sein und damit dem in den USA besonders gefürchteten RSI, einer Überbeanspruchung der Handgelenke durch langes Arbeiten am PC, vorbeugen. In Deutschland wird das Microsoft Natural Keyboard ab Oktober zum Preis von ca. DM 170,- im Fachhandel erhältlich sein.

Angekündigt wurde auch eine neue Maus speziell für den Heimanwender. Auf ersten Fotos ist zu erkennen, daß die Maus keinesfalls mausgrau, sondern blaugrau gestylt ist. Etwas verspielt, aber der Funktionalität nicht abträglich sind die Maustasten, die in der Form einem Haus ähneln. Auch die mitgelieferte Treibersoftware ist ungewöhnlich: Eine Special-Effects-Option erlaubt es, dem Mauscursor die ungewöhnlichsten Formen zuzuordnen oder ihn gar zu animieren. Außerdem lassen sich Größe und Farbe frei wählen, was gerade für Kinder eine sinnvolle Sache ist. Für rund DM 70,- dürfte die Maus bei Erscheinen dieser Ausgabe schon im Handel sein.

Info: Microsoft GmbH, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Telefon (089) 3176-0

Windows 4.0

Chicago erst in 1995

Der Beta-Test des Windows-Nachfolgers Chicago ist in vollem Gange. Dennoch hat Microsoft mittlerweile offiziell zugegeben, daß erst im Frühjahr 1995 mit der Auslieferung der endgültigen englischen Version zu rechnen ist. Derweilen steht die nächste Etappe Ende Oktober ins Haus: Für diesen Zeitpunkt wird mit dem Erscheinen der nächsten Beta-Release mit der Bezeichnung M6.2 gerechnet. Dort sollen dann bisher noch nicht implementierte Features wie die Fax-Unterstützung und ein intelligenter Papierkorb realisiert sein.

Info: Microsoft GmbH, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Telefon (089) 3176-0

Roland Keyboard PC-200 MKII

Bei Escom spielt die Musik

Nach der Sound Canvas hat Escom jetzt ein weiteres Produkt des Musik-Spezialisten Roland ins Programm aufgenommen: das Masterkeyboard PC-200 MKII. Wer bereits einen mit Soundkarte bestückten PC besitzt und selbst Musik aufnehmen möchte, bekommt für DM 699,- ein qualitativ hochwertiges Keyboard. Das PC-200 verfügt über eine Anschlagsdynamik und einen Bender-/Modulations-Hebel für Effekte wie Vibrato und Tremolo. Die 49 Tasten bieten einen Tonumfang von vier Oktaven, der mit einem Tastendruck um jeweils eine Oktave nach oben oder unten verschoben werden kann. Im Lieferumfang enthalten sind die MIDI-Interface-Karte PC-1 von Steinberg sowie der 16-Spur-Sequencer Cubase-Lite.

Info: Escom AG, Tiergartenstraße 9, 64646 Heppenheim, Telefon (06252) 709-0

Kurzmeldungen

IBM, Compaq und Konsorten verkaufen in den USA zwar die meisten PCs, die meisten **Pentium-PCs** verkauft jedoch Gateway 2000. Nach Ansicht der Marktforscher liegt das an der schnellen Reaktionsfähigkeit und den interessanten Preisen des Direktanbieters. Gute Aussichten - will doch Gateway in Kürze auch in Deutschland aktiv werden. ••• Derweil kämpft Intel noch immer mit **Problemen beim Pentium:** Zum einen gab es wiederholt Meldungen von Hitzeproblemen mit dem 66MHz-Pentium respektive entsprechenden Motherboards. Nicht zuletzt deswegen dürfte Intel noch in diesem Jahr Pentiums mit 75 MHz auf den Markt bringen, die auf der neuen 3,3-Volt-Technologie basieren und weit weniger Hitze entwickeln. Ein anderer Grund ist sicher auch, daß der 66MHz-Pentium im Vergleich zum 486DX4 mit 100 MHz in vielen Tests ziemlich alt aussieht. Damit die Hersteller nicht auf diesen alten Pentiums sitzen bleiben und der Markt endlich etwas in Schwung kommt, bezahlt Intel jetzt sogar die Anzeigen der PC-Hersteller für Pentium-PCs - das ist kein Witz! ••• Megastores, Computer- und Elektronikgeschäfte der Superlative gibt es mittlerweile auch in Deutschland. In den USA ist man aber wieder einmal einen Schritt weiter: Dort entsteht gerade der erste **Gigastore**. Betreiber Tandy will auf den fast 20.000 Quadratmetern des ersten von acht Einkaufs-Tempeln mit Namen „Incredible Universe" im Jahr 80 Millionen Dollar umsetzen. ••• Neues aus der Rubrik „Wer`s braucht": Nach der Bibel ist nun auch der **Koran** auf CD-ROM zu haben. Für umgerechnet rund DM 100,- bietet eine bulgarische Firma ein Set von vier CDs mit dem Koran in Englisch, Deutsch oder Französisch an. ••• Der Film zum Buch, das Buch zum Film, die CD-ROM zum Film - alles schon dagewesen. Doch jetzt gibt`s das Buch zur CD-ROM: Gleich drei Bücher will ein amerikanischer Verlag zum Kultspiel **Myst** auf den Markt bringen. Der erste Titel soll allerdings erst Ende 1995 erscheinen - zeitgleich mit dem geplanten Myst II. ••• Vor kurzem hatten wir einen erneuten **Preiskampf** auf dem PC-Markt vorausgesagt. Den ersten Schlag hat Compaq im August mit deutlichen Preissenkungen bei allen wichtigen Produktlinien geführt. Nur wenige Tage später reagierte IBM mit der Ankündigung, die Preise sofort um bis zu 27% zu reduzieren. Andere Hersteller, besonders im High-End-Bereich, dürften in Kürze nachziehen. ••• Amerikanische Computer-Freaks ernähren sich von Cola und Pizza. Wen wundert es da, daß Pizza Hut nun eine Möglichkeit geschaffen hat, **Pizza via Internet** zu ordern. Zunächst mal als Pilotprojekt auf Santa Cruz in Kalifornien begrenzt, könnte das PizzaNet schon bald der Standard zum Ordern der Mafiatorte sein. Vielleicht mag sich sogar Fast-Food- und Internet-Fan Bill Clinton für PizzaNet begeistern?! ••• Was hat **SyQuest mit M.A.D.** zu tun? Ganz einfach: Der Wechselplatten-Hersteller hat die Rechte erworben, M.A.D.-Figur Alfred E. Neumann in den USA für eine Werbekampagne einspannen zu dürfen. In ganzseitigen Anzeigen will man nicht nur den „Eye-Catcher-Effect" ausnutzen, sondern auch eine Message rüberbringen, wie es auf Neudeutsch heißt: Wer ein sicheres Backup-Medium wie die SyQuest-Laufwerke nutzt, kann getrost so ruhig in die Zukunft schauen wie der ewige Optimist Alfred E. Neumann („What - Me Worry?" - „Was, ich und Angst haben?"). •••

Highscreen Indus 486DX2-80

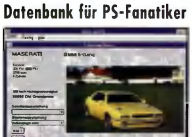
Vobis gibt Gas

Zeitgleich mit der Vorstellung des neuen AMD-Prozessors DXL2-80 präsentiert Vobis den ersten PC mit dem neuen Prozessor. Mit 80 MHz Prozessor- und 40 MHz Bustakt bietet die neue Maschine rund 20% mehr Leistung als ein DX2/66-System. Dabei ist der Indus 486DXL2-80 mit einem Preis ab DM 2.500,- gleichzeitig deutlich preiswerter als PCs der DX4-Klasse.

Info: Vobis Microcomputer AG, Carlo-Schmid-Straße 34, 52146 Würselen, Telefon (02405) 444-0

Autos 94

Datenbank für PS-Fanatiker



Auf der Suche nach einem neuen fahrbaren Untersatz? Vielleicht hilft dieser Autokatalog mit Bildern und technischen Daten für Serien-Personenwagen. Mager sieht´s leider bei Sportwagen aus. So findet man z. B. kein Wort über Ferrari und Lotus. Überhaupt liegt der Schwerpunkt bei deutschen Autos: Daten von Opel oder VW sind bis ins letzte Modell aufgeführt, während zum Beispiel über das neue Fiat Coupé nur sehr spärliche Daten vorhanden sind. Ganz nett ist noch die Suche nach einem bestimmten Wagentyp unter Angabe von Kriterien wie Preis, Verbrauch, Leistung und Ausstattung. Insgesamt also eine nette Idee, die leider mit nur unvollständigem Datenmaterial umgesetzt wurde, dafür mit DM 59,- aber immerhin noch bezahlbar ausgefallen ist.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

CD-Romix! Freex #1

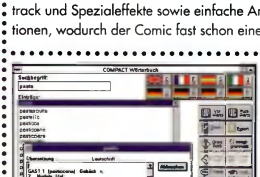
Ein Comic auf CD

Die bekannte Comic-Serie Freex aus Amerika (für Insider: von der Story her ähnlich wie "Die Fantastischen Vier") wurde digitalisiert und mit Soundeffekten versehen auf CD gepreßt. Die Comics aus CD-Romix laufen unter DOS und bieten hochauflösende SVGA-Grafiken. Der eigentliche Hammer aber ist die professionelle Vertonung mit Erzählern, ein fetziger Soundtrack und Spezialeffekte sowie einfache Animationen, wodurch der Comic fast schon einem Zeichentrickfilm gleicht. Dabei ist die Realisierung wirklich geschmackvoll ausgefallen: Erstklassige Grafiken, professioneller Sound, der in Form von Audio-Tracks auf der CD in bester Qualität vorliegt sowie eine spannende Story. Der Haken diesmal: nicht der Preis - die DM 34,95 gehen noch in Ordnung - , sondern die Tatsache, daß die Story bereits nach wenigen Minuten zu Ende ist. Fortsetzung folgt in Freex #2.

Info: CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe,Telefon (0721) 97224-0

Compact Wörterbuch

Vier Fremdsprachen auf CD



Nix comprende? Null kapito? Only understand railway station? Damit Sie nicht immer nur Bahnhof verstehen, bietet NBG ein elektronisches Wörterbuch auf CD, das über 150.000 Stichwörter in den Sprachen Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch beinhaltet. Weiterhin enthalten sind Redewendungen und Anwendungsbeispiele, Wissenswertes über die Grammatik, sinnverwandte Wörter sowie Lautschrift zur korrekten Aussprache. Die Software läuft unter Windows, erlaubt einen überraschend schnellen Zugriff auf die Daten und umfaßt zu jeder Sprache die wichtigsten Wörter, ohne jedoch auf Spezialbegriffe einzugehen. Für nur DM 39,95 eignet sich die CD ideal für Schüler, Fortgeschrittene dagegen sollten doch besser zu einem umfassenden Wörterbuch herkömmlicher Form greifen.

Info: NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0

Multimedia Strauss

Vorsicht Kunst - Microsofts neueste Musik-CD

Drei bekannte Werke von Richard Strauss - sicher einer der bedeutendsten Komponisten in diesem Jahrhundert - werden auf dieser CD in Bild und Ton vorgestellt. Auch Kunst- und Kulturbanausen, die schwedischen Kommerz-Pop oder "Industrielärm" für State of the Art halten, werden an Multimedia Strauss ihre Freude haben. Schritt für Schritt werden Werke wie Till Eulenspiegel oder Don Juan erläutert und die eingesetzten Instrumente vorgestellt. Wie verbreitet die Musik von Richard Strauss ist, wird in einem Kapitel über Filmmusiken gezeigt: Zahlreiche Kinohits, wie zum Beispiel Krieg der Sterne, Star Trek oder 2001, beinhalten Kompositionen von Richard Strauss, darunter so bekannte Stücke wie beispielsweise "Also sprach Zarathrustra". Die ca. DM 150,- für die englischsprachige CD liegen, ebenso wie die Qualität, auf gehobenem Niveau.

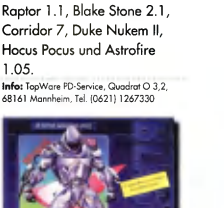
Info: Microsoft GmbH, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. (089) 3176-0

Blaster! II

Action total

Der Shareware-Profi TopWare ist immer für eine Überraschung gut: Nachdem die erfolgreiche Spielesammlung Blaster! sogar als Mini-CD im 8-cm-Format erschienen ist, kommt jetzt mit Blaster! II eine aktualisierte Neuauflage zum Preis von nur DM 9,95 auf den Markt. Langweiler wie Patience oder Mühle finden sich auf dieser Spiele-CD glücklicherweise nicht: Hier sind 50 beinharte Action-Spiele für DOS enthalten, darunter Raptor 1.1, Blake Stone 2.1, Corridor 7, Duke Nukem II, Hocus Pocus und Astrofire 1.05.

Info: TopWare PD-Service, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 1267330



Cool Games

Spielesammlung mit Schwachstellen

Wieder eine Sammlung von mehr oder minder aktuellen Shareware-Spielen für DOS und Windows. Highlights auf dieser CD sind Halloween Harry und Duke Nukem 2, die restlichen Spiele sind eher als Lückenfüller anzusehen und darüber hinaus auch nicht sonderlich aktuell. Nett gemacht ist dafür die Oberfläche unter DOS, die neben der Installation der Software einige Gimmicks wie Schiffe versenken, einen Notizblock oder ein Biorhythmus-Programm anbietet. Für DM 29,95 wird allerdings zu wenig Qualität und Quantität geboten.

Info: Nova Media Verlag, Letmather Straße 28, 58644 Iserlohn, Tel. (02371) 95 83 15

Pegasus Grafik

Grafik total auf einer CD-ROM

Einen aktuellen Rundumschlag zum Thema Grafiksoftware für DOS und Windows bietet die CD Pegasus Grafik. Enthalten sind neben 1.500 Raytrace-Bildern zahlreiche Grafikprogramme wie Raytracer und Fraktalgeneratoren, Software zum Thema Virtual Reality sowie informative Texte mit vielen Grundlagen, und für Programmierer schließlich noch Quellcode in C. Zum Preis von DM 39,- wird ein gut geschnürtes Grafikpaket mit einer sauberen Oberfläche geboten.

Info: Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 94666-0

Graphic Performance

Grafik-Software für Einsteiger

Eine weitere Sammlung von Grafik- und CAD-Programmen für DOS und Windows stammt von Nova Media, die unter anderem Neopaint, Tommy Software CAD, Topdraw und Paintshop Pro enthält. Für DM 24,95 wird zwar eine mehrsprachige und leistungsfähige Benutzeroberfläche für DOS geboten, das Preis-Leistungs-Verhältnis kann bei dieser Sammlung jedoch nicht überzeugen.

Info: Nova Media Verlag, Letmather Straße 28, 58644 Iserlohn, Tel. (02371) 95 83 15

PC Hardware

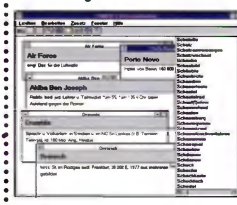
Video-Anleitung für PC-Bastler

Die Idee ist wieder einmal ganz nett: Ein Lehrfilm zum Thema "Wie funktioniert ein PC?" auf CD-ROM. Erklärt werden alle Komponenten eines PCs, wie Festplatte, CD-ROM-Laufwerk und Grafikkarte. Dazu gibt es zahlreiche Videoclips, die unter Windows abgespielt werden und immerhin in Deutsch vertont sind. Mit Windows fängt allerdings das Multimedia-Drama wieder an, denn die ruckelige Darstellung der 256-Farben-Filmchen, die dazu noch in bescheidener Qualität aufgenommen wurden, lassen das Ganze doch eher zu einem Heilmittel für Schlafstörungen werden, zumal die monotone Stimme des Sprechers ihren Rest dazu beiträgt. Zu Risiken und Nebenwirkungen fragen Sie Ihren Arzt oder Apotheker, der Ihnen allerdings noch DM 49,- für die CD abknöpfen wird - und das zahlt keine Krankenkasse.

Info: NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0

Neues großes Lexikon

Nachschlagewerk auf CD



Wissen ist Macht - nichts wissen macht aber auch nix. Wenn Sie da anderer Meinung sind, haben Sie mit dem "neuen großen Lexikon" von NBG Zugriff auf 50.000 Stichwörter mit 1.500 Abbildungen, die unter Windows abgerufen werden können. Die Aufmachung der CD ist allerdings eher einfacher Natur, denn eine langweilig gestaltete Oberfläche ermöglicht entweder die Suche nach einem Begriff oder eine Volltextsuche auf der CD, die selbst auf einem flotten System schon mal eine Viertelstunde dauern kann. Die angebotenen Informationen fallen recht knapp aus, Bilder, Grafiken oder Tabellen tauchen nur recht selten auf, so daß der Informationsgehalt doch recht bescheiden ist. Mit knapp DM 40,- ist dieses Lexikon im Vergleich zu dem ähnlich bescheidenen Universallexikon von Bertelsmann jedoch immerhin preiswert und als Hilfe zum Lösen von Kreuzworträtseln nicht zu unterschätzen.

Info: NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0

Andromeda 3.0

Von allem etwas

Zahlreiche Shareware-Programme auf eine CD zu packen, reicht heute kaum noch aus, um einen User hinter dem PC hervorzulocken. Es dürfen sich ruhig ein paar Vollversionen mit auf der CD befinden, wodurch die umständliche Zahlung der Shareware-Gebühr an die zumeist amerikanischen Autoren entfällt. Auf der neuen Andromeda 3.0 sind gleich zehn Vollversionen von Shareware-Programmen enthalten, darunter Spiele wie Apes oder Aquanoid und das bei den gestiegenen Benzinpreisen recht nützliche Programm Sprit 3.0. Um die 600 MByte auf der CD bis zum letzten Bit zu nutzen, sind weitere Utilities, Spiele für DOS und Windows sowie OS/2-Software auf der Scheibe gespeichert. Die CD gibt's beim Simon Verlag für DM 49,-.

Info: Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 94666-0

Dangerous Creatures

Expedition ins Tierreich

Heinz Schielmann (oder wie hieß der Mann?) hätte an dieser CD seine Freude. In multimedialer Form unter Windows präsentiert Microsoft wilde und gefährliche Tiere wie giftige Frösche aus Südamerika (huaa), Killerspinnen und Skorpione aus Afrika (arghh) sowie Haie und Piranhas (waaah-blub-blubber). Das Filmmaterial - zu jeder Tierart ist ein kurzer Clip von ca. 20 Sekunden vorhanden - ist von sehr guter Qualität und mit spannenden, teilweise auch lustigen Kommentaren versehen. Die optische Aufmachung setzt wieder einmal Maßstäbe im Multimedia-Sektor, allerdings ist die CD derzeit nur in Englisch verfügbar. Der Preis von etwa DM 150,- ist, gemessen am hohen Entwicklungsaufwand und dem Unterhaltungswert, absolut gerechtfertigt.

Info: Microsoft GmbH, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. (089) 3176-0

CD des Monats August 94

Aktuelle Shareware aus deutschen Landen

Monatliche News aus der Shareware-Szene bietet auch im August wieder TopWare. Rund 500 neue Shareware-Programme werden durch eine Vollversion des Windows-Utilities MemInfo 3.01 ergänzt. Zum Thema Computer-Viren sind neue Datenfiles für Norton AntiVirus 3.0 und Norton Desktop für Windows 3.0 im Preis von DM 29,95 enthalten.

Info: TopWare PD-Service, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30

Night Owl 13

Top-Shareware aus den USA

Die wohl bekannteste Shareware-CD aus den Staaten ist die regelmäßig erscheinende Night Owl, die sich durch Qualität und Umfang auszeichnet. Auch die Nummer 13 vom August ist mit 610 MByte aktuellster Software gefüllt und wird abgerundet von vielen nützlichen Textdateien aus Mailboxen bzw. Internet, Demo-Versionen, Bugfixes und Add-Ons zu bekannten Spielen. Eine saubere Oberfläche für DOS und Windows vereinfacht die Suche nach den gewünschten Programmen, die alle Anwendungsbereiche umfassen. Die DM 39,- für die Night Owl 13 sind auf jeden Fall eine gute Investition.

Info: Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 94666-0

Stars of Shareware Windows

Windows-Software zum günstigen Preis

Eine bunte Sammlung aus Anwendungen und einfachen Spielen unter Windows bietet die CD Stars of Shareware Windows. Aktuelle Programme sind auf dieser CD eher die Ausnahme, es wurde mehr Wert auf ein möglichst umfassendes Angebot von Software-Titeln gelegt. Eine Oberfläche für DOS und Windows ermöglicht auch hier wieder das einfache Kopieren und Entpacken der Dateien von CD auf Festplatte. Die Ausgabe von DM 12,90 lohnt sich vor allem für Einsteiger, die auf der Suche nach einer Grundausstattung an nützlicher Software sind.

Info: Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 94666-0

Romware

Spiele von Epic MegaGames auf CD

Die erfolgreichsten Spiele von Epic MegaGames bietet Romware auf CD-ROM an. Auf jeder CD ist die Vollversion eines Spieles sowie eine deutsche Anleitung enthalten. Bisher sind die folgenden zwölf Titel zu haben: Castle of the Winds, Ancients I&II, Ken´s Labyrinth, Heartlight PC, Zone 66, Kiloblaster, Overkill, Robbo, Jill of the Jungle, Solar Winds, ElectroMan und Dare to Dream. Der Preis liegt bei DM 29,90 pro CD

Info: Romware GmbH, Mendelssohnstraße 15d, 22761 Hamburg, (040) 899580

Teac CD-55A

Vierfach-Speed jetzt ohne SCSI

Während CD-ROM-Laufwerke mit vierfacher Umdrehungsgeschwindigkeit bisher nur mit SCSI-Schnittstelle zu entsprechendem Preis zu haben waren, kommt Teac jetzt mit dem ersten AT-Bus-Laufwerk mit annähernd 600 KByte/sec Übertragungsrate auf den Markt. Die Schallgrenze von 1.000 Mark wird dabei erstmals deutlich nach unten durchbrochen.

Doch bisherige Vierfach-Laufwerke waren nicht nur relativ teuer, sie brauchten auch einen SCSI-Hostadapter, der das Budget nochmals zusätzlich belastete. Mit dem Teac CD-55A ist nun das erste einer ganzen Reihe von angekündigten AT-Bus-Laufwerken erschienen, die mit einer nochmals verdoppelten Übertragungsrate im Vergleich zu den heutigen Standardlaufwerken arbeiten. Praktischerweise kommt das Laufwerk, das mit einer automatischen Schublade arbeitet, ohne den von Privatanwendern häufig als lästig empfundenen Caddy aus. Wie schon beim 4101 beim Toshiba fällt die Bauhöhe nur etwa halb so hoch aus wie bei den meisten anderen CD-ROM-Laufwerken. Damit das CD-55A dennoch in einen herkömmlichen 5,25"-Einbauschacht paßt, ohne dabei eine häßliche Lücke zu hinterlassen, wurde die Frontblende einfach weiter nach oben gezogen. Keine Überraschungen bringen die Bedienelemente an der Frontseite, die aus einem Auswurfknopf, einem Kopfhöreranschluß sowie einem Lautstärkeregler bestehen.

Der Anschluß

Im Lieferumfang des Laufwerkes ist eine kleine 8Bit-Interface-Karte enthalten, über die das Laufwerk normalerweise betrieben wird. Mehrere I/O-Adressen stehen über DIP-Schalter zur Auswahl, weitere Systemressourcen werden nicht belegt. Auf der mitgelieferten Diskette finden sich die nötigen Treiber sowie jeweils ein Audio-CD-Player für DOS und Windows. Die Installation der Treiber in der Datei CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT geschieht automatisch, so daß das Laufwerk locker in 10 bis 15 Minuten montiert, angeschlossen und betriebsbereit ist.

Da das Interface offenbar kompatibel zum Standard von Matsushita bzw. Panasonic ist, kann das CD-55A problemlos an Soundkarten mit entsprechender CD-ROM-Schnittstelle betrieben werden. Bei unseren Tests konnten wir eine Sound-Blaster 16 ASP von Creative Labs auf Anhieb zur Zusammenarbeit mit dem Teac-Laufwerk bewegen und dabei exakt die gleiche Übertragungsrate wie mit der mitgelieferten Interfacekarte erzielen.

Mit List und Tücke

Die in den Benchmarks mit CD-Certify von Landmark ermittelten Werte wichen dann allerdings doch recht kräftig von den Herstellerangaben ab: Die Übertragungsrate unter DOS kam nicht über 568 KByte/sec hinaus, und als mittlere Zugriffszeit ermittelte CD-Certify immerhin 270 ms.

Noch kritischer für Multimedia-Anwendungen und Spiele ist die CPU-Auslastung beim Datentransfer. Je eigenständiger ein Interface die Datenübertragung abwickeln kann, desto mehr Rechenzeit verbleibt der CPU für andere Aufgaben. Besonders bei SCSI-Hostadaptern mit DMA-Zugriff, wie dem Adaptec 1542C, kann die CPU-Belastung auf bis zu 12% sinken. Werden dagegen die einfachen und kostengünstigen AT-Bus-Interfacekarten genutzt, muß der Prozessor einen Großteil der Arbeit übernehmen. Beim Teac CD-55A lag dann die CPU-Belastung bei stolzen 88%, was dem Prozessor nur noch sehr wenig Zeit läßt, sich um andere Aufgaben wie den Grafikaufbau oder die Sounderzeugung zu kümmern. Inwiefern sich diese Einschränkung bei Spielen mit hoher CPU-Belastung bemerkbar macht, wird die Zukunft zeigen.

Mit einem Preis von 790 Mark ist das Teac CD-55A zumindest im Moment das günstigste Laufwerk mit vierfacher Übertragungsrate, das jedoch in puncto Leistung nicht mit den SCSI-Modellen von NEC oder Pioneer konkurrieren kann.

Christian Späthe ■

Technische Daten

ÜBERTRAGUNGSRATE: 600 KByte/sec
ZUGRIFFSZEIT: 195 ms
DATENBUFFER: 64 KByte
INTERFACE: AT-Bus (Matsushita/Panasonic)
PREIS: ca. 790 Mark
LIEFERUMFANG: Handbuch (englisch), Interfacekarte, Kabel, Treiber
INFO: Teac Deutschland GmbH, Arzbergerstraße 10, 82211 Herrsching, Tel. (08152) 37080

Benchmarks mit CD-Certify 1.1

	Teac CD-55A	NEC 4Xpro	Pioneer DR-U104X
Interface	AT-Bus	SCSI	SCSI
Zugriffszeit	270 ms	238 ms	250 ms
Transferrate	568 KB/sec	614 KB/sec	614 KB/sec
Performance-Index	2.31	2.57	2.53
CPU-Belastung	88%	18%	18%

TESTSYSTEM:

15-Zoll-Monitore im Vergleich

Schöne Aussichten

Wer heute vor der Anschaffung eines neuen Monitors steht, wird kaum noch auf ein Gerät mit einer Bildschirmdiagonalen von 14 Zoll zurückgreifen. Für die typischen Auflösungen bei Spielen mag das zwar noch ausreichen, spätestens unter Windows bei 800 x 600 Punkten schauen Sie dann aber in die (zu kleine) Röhre. Wer die Investition in einen 17-Zoll-Monitor scheut, findet in der Klasse der 15-Zoller brauchbare Alternativen.

Einige 15-Zoll-Monitore gibt es schon für DM 600,-. Doch wer einmal ein echtes Spitzengerät live gesehen hat, versteht, daß auch DM 1.000,- und mehr für einen guten Monitor gerechtfertigt sein können. Was sollte man heute von einem modernen Monitor wenigstens erwarten können? Zum Standard gehören Flat-Screen-Bildröhren mit Entspiegelung, Stromspar-Funktionen, Strahlenschutz nach MPR-II, Kontrollen für die Bildschirmgeometrie sowie Bildwiederholfrequenzen von mindestens 70 Hz.

Der freundliche Monitor

Neben diesen technischen Funktionen wird die Bedienung der Monitore immer wichtiger; zumindest Bildgröße, Bildlage und Kissenentzerrung sollten sich problemlos einstellen lassen. Hochwertigere Monitore besitzen darüber hinaus Funktionen zur Trapeentzerrung, zur Bildrotation oder zur individuellen Einstellung der Farbwerte für den Rot-, Grün- und Blauanteil. Gerade wer häufig die Bildschirmauflösung wechselt, wird eine komfortable Steuerung zu schätzen wissen. Von Sony stammt schließlich mit dem MultiSync 15sf eines der wenigen Geräte der 15-Zoll-Klasse, die mit einer Trinitron-Bildröhre ausgestattet sind. Die Bildschärfe sowie die Farbbrillanz sind bei diesen Bildröhren außergewöhnlich hoch - bislang galt dies auch für die Preise.

Im Test haben wir auf allen Monitoren spezielle Testbilder in Auflösungen von 640 x 480 bis 1024 x 768 angesehen. Besonderen Wert haben wir auf Kriterien wie Randschärfe, Bildausleuchtung, Farbflecken, Konvergenzfehler, Bildgeometrie, Farbbrillanz sowie die Bedienung gelegt. Als Grafikkarte kam eine Winner 1000pro mit 2 MByte von Elsa zum Einsatz, die in einem Vobis Highscreen DX2/66 VL lief.

Acer AcerView 56L

Die Bedienelemente für Bildlage und -größe, Helligkeit, Kontrast und Kissenentzerrung sind bei diesem Monitor in Form von Kippschaltern in einer Reihe unterhalb des Bildschirms angebracht. Durch die klare Beschriftung und einfache Bedienung ist eine problemlose Justierung der Bildlage möglich. Leichte Unschärfen, die auch durch die Bildlagekontrollen nicht korrigiert werden konnten, traten in hohen Auflösungen wie 1024 x 768 Punkten in den Ecken auf. Der Acer ist ein insgesamt bodenständiger Monitor, der bei einem Preis von immerhin DM 965,- lediglich über eine maximale horizontale Frequenz von 60 kHz verfügt, wodurch sich Einschränkungen in puncto Ergonomie ergeben.

Eizo F340i-W

Daß sich auch ohne Onscreen-Menü eine sehr gute Bedienbarkeit erreichen läßt, beweist Eizo durch sein System mit Folientastatur und einem zentralen Drehregler. Mit Hilfe dieser (etwas ungeschickt unter dem Bildschirm plazierten) Tastatur wird die gewünschte Funktion angewählt, die Einstellung erfolgt anschließend mit dem Drehregler. Die Bildqualität ist auch bei hohen Auflösungen selbst in den Randbereichen tadellos, wenn auch ein bei 1024 x 768 Punkten auftretendes Moiré-Muster den positiven Gesamteindruck etwas trübt. Überdurchschnittlich gut fällt schließlich die Entspiegelung aus. In den Stromspar-Modus läßt sich der Monitor entweder manuell, mit Hilfe einer DPMS-kompatiblen Grafikkarte oder einfach nur durch einen schwarzen Bildschirm schicken: Sobald ein herkömmlicher Bildschirmschoner einen komplett schwarzen Bildschirm erzeugt, erkennt dies die Elektronik des Monitors und aktiviert den energiesparenden Modus. Der Preis für den F340i-W fällt mit DM 1.458,- allerdings happig aus.

Hitachi 15MVX Plus

Von Hitachi kommt mit dem 15MVX Plus ein zunächst unspektakulär erscheinender Monitor, der jedoch in der Gesamtheit aller Bewertungskriterien recht gut abschneidet. Die Bedienelemente an der Frontseite kommen ohne Doppelbelegung der Tasten aus, so daß

sich auch die Kissen- und Trapezentzerrung schnell erreichen lassen. Lediglich der Schalter für die Entmagnetisierung ist an der Rückseite angebracht, was sich aber in Anbetracht der seltenen Nutzung verschmerzen läßt. Die Bilddarstellung ist auch in der hohen Auflösung von 1024 x 768 Punkten noch gut lesbar, Kontrast und Randschärfe geben ebenfalls keinen Anlaß zur Kritik. Die vertikale Bildwiederholfrequenz von 100 Hz liegt etwas über dem Durchschnitt und ermöglicht, die passende Grafikkarte vorausgesetzt, ergonomische Wiederholfrequenzen bei einem Preis von DM 999,-.

NEC MultiSync 4E

Eine für den Benutzer möglichst einfache Bedienung stand für NEC bei der Entwicklung des neuen Modells MultiSync 4E an erster Stelle. Über ein mehrsprachiges und farbiges Onscreen-Menü lassen sich ultra-einfach selbst die ungewöhnlichsten Parameter einstellen: Die Linearität kann zum Ausgleich von Verzerrungen für verschiedene Bildschirmbereiche individuell geregelt werden, die RGB-Anteile lassen

sich separat verändern und in fünf Programmplätzen speichern, dazu können alle nur denkbaren Parameter für die Bildgeometrie beeinflußt werden.

Unangenehm aufgefallen ist uns lediglich ein extrem starker Pumpeffekt beim Wechseln von Auflösungen, der bei anderen Monitoren nicht derart stark ausgeprägt, bei Geräten von NEC aber schon beinahe traditionell zu beobachten ist. Die Bildschärfe schließlich kann man tadellos bezeichnen, sie reicht subjektiv betrachtet sogar fast an die des Trinitron-Modells von Sony heran. Der gebotene Luxus hat jedoch seinen Preis: Mit DM 1.479,- ist der NEC 4E der teuerste Monitor im Testfeld, auch wenn man für sein Geld zugegebenermaßen eine Menge Features geboten bekommt.

Peacock 15P64LR

Mit deutlichen Unschärfen bei hohen Auflösungen sowie Farbflecken in den Randbereichen hat der Anwender beim Peacock 15P64LR zu kämpfen. Die Bedienelemente, durch eine Frontblende elegant geschützt, bestehen aus zwei Drehreglern für Helligkeit und Kontrast sowie zwei Steuerkreuzen für Bildlage und Bildgröße, während man auf eine Kissen- und Trapezentzerrung verzichten muß. Dies machte sich dann auch prompt in einigen Auflösungen durch eine deutlich verformte Bildgeometrie bemerkbar. Der Preis von DM 820,- ist für die gebotene Leistung etwas überzogen - auch in Anbetracht der Tatsa-

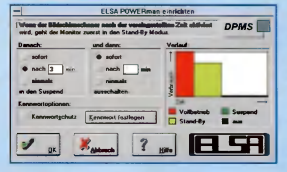
Die wichtigsten Begriffe zum Thema Monitore

MPR-II: Das schwedische Gesundheitsministerium erließ 1992 eine Verfügung über die an Arbeitsplätzen maximal zulässige Strahlung, die von Bildschirmen ausgehen darf.

TCO 92: Eine schwedische Arbeitnehmerorganisation stellte nach der MPR-II-Norm eine weitere und strengere Richtlinie auf, deren Nutzen umstritten ist, die aber gleichzeitig die Produktionskosten (noch) deutlich in die Höhe treibt.

Stromspar-Modus: Monitore gehören zu den größten Stromfressern im Zusammenhang mit dem PC, so daß man aus ökologischen Überlegungen vor einigen Jahren mit der Konzeption von Stromspar-Funktionen begann. Ziel dabei ist es, den Monitor mehr oder minder auszuschalten, wenn der Anwender eine gewisse Zeit nicht mehr mit dem PC gearbeitet hat. Da der Monitor selbst keine Informationen über die Aktivität des Benutzers hat, muß die Initiative von der Grafikkarte ausgehen, die - in Verbindung mit einem speziellen Bildschirmschoner - nach einer gewissen Zeitspanne die Bildschirmdarstellung ausschaltet, indem sie keine Synchronisationssignale mehr an den Monitor schickt. Um dem Anwender bei seiner Rückkehr an den Rechner möglichst schnell wieder ein stabiles Bild liefern zu können, bleibt in der ersten Stromsparstufe die Bildröhre noch auf Betriebstemperatur, wird also nicht komplett ausgeschaltet. Erst in der nächsten Stufe wird der Monitor bis auf einige elektronische Komponenten komplett ausgeschaltet. Nachteilig wirkt sich beim kompletten Abschalten aus, daß - je nach Monitor - bis zu 20 Sekunden vergehen können, bis wieder ein helles und klares Bild erscheint.

DPMS: Von der VESA-Kommission wurde mit dem DPMS (Display Power Management Signaling) ein Verfahren entwickelt, mit dem sich Grafikkarte und Monitor „unterhalten" können, um festzustellen, wann ein Anwender nicht mehr am Rechner arbeitet. Grafikkarten mit DPMS schalten hierzu bestimmte Synchronisationssignale aus. Die Software ist meistens in Form eines Bildschirmschoners implementiert.



Degauss-Option: Farbverfälschungen auf dem Monitor - diese können durch das Magnetfeld der Erde oder durch ein externes Magnetfeld entstehen - lassen sich durch eine Entmagnetisierung der Elektronik wieder ausgleichen. Dies geschieht häufig automatisch beim Einschalten des Monitors und sollte auf keinen Fall mehrmals direkt hintereinander durchgeführt werden, da sonst eine Beschädigung des Monitors eintreten kann.

che, daß MPR-II und eine zweistufige Stromspar-Funktion zur Verfügung stehen.

Sony Multisync 15sf

TIP
DER REDAKTION
PCGames
AUSGABE 11/94

Trinitron-Bildröhren, bislang vor allem in 17-Zoll-Monitoren eingesetzt, bescheren dem Anwender die bestmögliche Bildqualität und die höchste Farbbrillanz. Mit dem 15sf hat Sony nun auch ein 15-Zoll-Modell im Angebot, das in puncto Farbdarstellung und Bildschärfe voll überzeugen kann. Die Bildgröße kann problemlos bis in die Randbereiche gefahren werden, ohne daß sichtbare Unschärfen auftreten. Anlaß zu ein wenig Kritik geben allerdings die Bedienelemente: Über vier Tasten für Bildgeometrie, Farbe, Bildlage und -größe wird die jeweilige Funktion aktiviert, ein Steuerkreuz mit vier weiteren Tasten dient zum Ändern der Parameter. Unklar ist dabei auf den ersten Blick, welche Tasten auf dem Steuerkreuz welche Parameter beeinflussen. Wiederholfrequenzen bis zu 120 Hz sowie die Wahl zwischen zwei Farbtemperaturen sind weitere Features, die in Verbindung mit der exzellenten Bildqualität den Preis von DM 1.100,- absolut rechtfertigen. Wer den Großteil seiner Zeit vor dem Bildschirm verbringt, sollte sich den Kauf überlegen.

Vobis MS 1564 LE

Unter dem Label Highscreen bietet Vobis mit dem MS 1564 LE einen Standard-VGA-Monitor für preisbewußte Anwender an. Technische Leckerbissen kann man bei einem Preis von DM 699,- natürlich nicht erwarten, dennoch werden MPR-

II und eine zweistufige Stromspar-Funktion geboten. Die Bedienelemente sind hinter einer Frontblende versteckt und bestehen aus wackligen Gummitasten, die teilweise doppelt belegt sind. Die Abstriche in der Bildqualität fallen dennoch nicht so stark aus, wie es bei dieser Preisklasse zu erwarten gewesen wäre. Starke Moiré-Muster sowie der hohe Stromverbrauch von 130 Watt sind neben der umständlichen Bedienung dann auch die wesentlichen Kritikpunkte, mit denen sich jedoch unter DOS in den typischen Spiel-Auflösungen leben läßt.

Fazit

Qualität hat ihren Preis - dies gilt bei keinem anderen Produkt auf dem PC-Markt so sehr wie bei Monitoren. Trotzdem muß man nicht gleich DM 1.500,- für einen guten 15-Zoll-Monitor auf den Tisch legen, wie der Multisync 15sf mit Trinitron-Röhre von Sony zeigt. In der Bildqualität kann der NEC 4E im Vergleich zum Sony-Monitor zwar durchaus noch mithalten, jedoch liegt

Hersteller	Hitachi	Sony	Acer	Peacock	NEC	Eizo	Vobis
Modell	15 MVX Plus	Multiscan 15sf	AcerView 56L	15P64LR	MultiSync 4E	FlexScan F340i-W	MS 1564 LE
Testmuster von	Hitachi	Sony	Acer	Peacock	NEC	Raab Karcher	Vobis
Preis (ca.)	999 Mark	1.100 Mark	965 Mark	820 Mark	1.479 Mark	1.458 Mark	699 Mark
Bildschirmdiagonale	15 Zoll	15 Zoll	15 Zoll	15 Zoll	15 Zoll	15 Zoll	15 Zoll
Lochmaske	0,28 mm	0,25 mm Trinitron	0,28 mm	0,28 mm	0,28 mm	0,28 mm	0,28 mm
Technische Daten							
Videobandbreite	75 MHz	60 MHz	80 MHz	80 MHz	85 MHz	75 MHz	75 MHz
Horizontalfrequenz	30 - 64 kHz	31.5 - 64 kHz	31 - 60 kHz	30 - 65 kHz	31 - 65 kHz	27 - 61.5 kHz	30 - 64 kHz
Vertikalfrequenz	50 - 100 Hz	50 - 120 Hz	50 - 90 Hz	50 - 90 Hz	55 - 120 Hz	55 - 90 Hz	55 - 90 Hz
Maximale Auflösung (Pixel)	1024 x 768	1280 x 1024	1024 x 768	1280 x 1024	1024 x 768	1024 x 768	1280 x 1024
Leistungsaufnahme	100 Watt	110 Watt	110 Watt	88 Watt	k.A.	90 Watt	130 Watt
Stromsparschaltung	einstufig	10 / 7 Watt	15 / 5 Watt	15 / 5 Watt	nach EPA-Norm	9 / 7 Watt	15 / 5 Watt
Strahlungsarm	MPR-II	MPR-II	MPR-II	MPR-II	MPR-II	MPR-II	MPR-II
Gewicht	16 kg	14 kg	16 kg	14 kg	16 kg	16 kg	14 kg
Garantie	1 Jahr	1 Jahr	1 Jahr	1 Jahr	1 Jahr	1 Jahr	1 Jahr
Bedienelemente							
Helligkeit / Kontrast	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •
Bildlage horizontal / vertikal	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •
Bildgröße horizontal / vertikal	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •	• / •
Trapez- / Kissenentzerrung	• / •	• / •	– / •	– / –	• / •	• / •	• / •
Farbsättigung / -temperatur	– / –	– / •	– / –	– / –	• / •	• / –	–
Konvergenz	–	–	–	–	–	–	–
Entmagnetisierung	•	–	–	–	•	•	•
sonstiges	–	Raster-Rotation, Trinitron-Röhre	–	–	Onscreen-Menü (mehrsprachig), Linearität	–	–

der Anschaffungspreis bedingt durch die aufwendige On-Screen-Bedienung deutlich höher.

Zu teuer ist unserer Ansicht nach auch das Modell von Eizo, das zwar mit einigen technischen Raffinessen und einer übersichtlichen Bedienung aufwarten kann, die jedoch insgesamt den Mehrpreis für die meisten Anwender nicht rechtfertigen. Akzeptable Qualität zu einem günstigen Preis bietet schließlich die Firma Vobis mit dem Modell 1564 LE, das jedoch durch den Stromverbrauch von 130 Watt negativ auffällt. Gute ergonomische Daten wie eine maximale Bildwiederholfrequenz von 100 Hz sowie eine insgesamt gute Bildqualität bietet auch der Hitachi 15 MVX Plus, während sich die übrigen Modelle durch keine besonderen Features hervorheben.

Als Tip der Redaktion kamen schließlich der 15sf von Sony sowie der 4E von NEC in Frage, die beide über eine überdurchschnittliche Bildqualität verfügen. Aufgrund des günstigeren Preises fiel die Wahl schließlich auf den Sony Multisync 15sf, auch wenn sich der Monitor von NEC bequemer und einfacher durch das On-screen-Menü einstellen läßt.

Christian Späthe ■

Anbieteradressen

Acer Computer GmbH, Semmelweißstraße 8, 82152 Planegg, Tel. (089) 899320
Raab Karcher Elektronik, Lötscher Straße 66, 41334 Nettetal, Tel. (02153) 7330
Hitachi Sales Europa GmbH, Rungedamm 2, 21035 Hamburg, Tel. (040) 734110
NEC Deutschland GmbH, Klausenburger Straße 4, 81677 München, Tel. (089) 930060
Peacock AG, Graf-Zeppelin-Straße 14, 33181 Wünnenberg-Haaren, Tel. (02957) 7900
Sony Deutschland GmbH, Hugo-Eckener-Straße 20, 50829 Köln, Tel. (0221) 59660
Vobis Microcomputer AG, Carla-Schmid-Straße 34, 52146 Würselen, Tel. (02405) 4440

Konvergenz: Konvergenzfehler treten bei Monitoren dann auf, wenn die drei Elektronenstrahlen für Rot, Grün und Blau, die zusammen einen weißen Bildpunkt erzeugen, nicht exakt an derselben Stelle auf der Innenseite des Bildschirms auftreffen. Das Ergebnis sind farbige Schatten, die direkt neben der Linie oder dem Buchstaben auftreten. Nur wenige Monitore besitzen Regler zum manuellen Regeln der Konvergenz.

Lochmaske (dot pitch): Die sichtbaren Bildpunkte eines Monitors werden mit Hilfe einer Lochmaske erzeugt, hinter der sich eine Phosphor-Schicht befindet, die mit Elektronenstrahlen beschossen wird und dadurch aufleuchtet. Den Abstand der Löcher beschreibt die Angabe des Lochmaskenabstandes, der sich in dieser Form nicht direkt auf eine Trinitron-Röhre übertragen läßt.

Trinitron-Röhre: Während bei den meisten Monitoren eine Lochmaske zum Ausrichten des Elektronenstrahls benutzt wird, basieren die von Sony entwickelten Trinitron-Bildröhren auf feinen Drähten, die innen über den Monitor gespannt sind. Da diese weniger Helligkeit als die üblichen Lochmasken absorbieren, liefern Trinitron-Röhren ein brillanteres und in der Regel helleres Bild. Ein sicheres Verfahren zur Erkennung einer Trinitron-Röhre: Bei leichten Erschütterungen, zum Beispiel durch einen Schlag mit der Hand gegen das Monitorgehäuse, schwimmt das Bild für einen kurzen Augenblick.

Alles was Zocken Spaß macht...

■ PLAY TIME - das Computer- und Videospiele-Magazin mit kompetenten Tests zu allen Spielen und allen Systemen
■ Die heißesten News aus den geheimen Schaltzentralen der Softwarehäuser
■ Anderen immer einen Schritt voraus mit den Highlights und Projekten von morgen
■ Der einzigartige Leserbriefspaß, die Game-Workshops von Profis, die Specials über alle Events der Szene, die wichtigsten Hardwarevorstellungen, die hammerartigen Gewinnspiele, und, und, und...
■ 32 Seiten farbige Tips&Tricks in Wort und Bild für alle Systeme, dazu den Sammelordner für die hilfreichsten 384 Seiten des Jahres.

für nur DM 5,90

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Acorn Risc PC 600

RISC-Power

Ein PC ohne Intel-kompatiblen Prozessor - hat solch ein Rechner überhaupt eine Chance, sich gegen DOS und Windows durchzusetzen?

Während in Deutschland Acorn den meisten nur vom Hörensagen bekannt ist, gilt der britische PC-Hersteller in seinem Heimatland als Marktführer. Grundlage für die starke Position im englischen Markt ist der BBC-Computer, der in den achtziger Jahren zusammen mit dem gleichnamigen Fernsehsender entwickelt und vermarktet wurde. An diesen Erfolg konnte man 1986 mit dem Archimedes in England anknüpfen, doch wieder war der Erfolg hierzulande eher bescheiden. Die Weiterentwicklung des Archimedes, der Acorn Risc PC 600, soll jetzt die Basis für einen weltweiten Marketingfeldzug sein.
Was also hat solch ein nicht zum Intel-Standard kompatibler Rechner in einer PC-Zeitschrift verloren, werden Sie jetzt vielleicht fragen. Nun, im Gegensatz zu anderen Nicht-Intel-Computern bietet der Acorn-Rechner die Möglichkeit, durch das einfache Einsetzen einer Erweiterungskarte in einen der beiden Prozessorslots praktisch jede beliebige CPU nachzurüsten. Einer dieser Slots ist freilich schon durch den ARM 610 belegt, in den anderen können zum Beispiel Karten mit 486er- oder Pentium-CPU gesteckt werden. Dadurch läßt sich ein PC-kompatibler Rechner nicht nur einfach emulieren, der Risc PC 600 wird dadurch praktisch zum PC.

Gute Seiten, schlechte Seiten

Zwar läßt sich zumindest im Moment noch keine der herkömmlichen PC-Erweiterungskarten nachrüsten, doch beispielsweise im Bereich der Grafikausgabe ist dies auch gar nicht nötig: Hier wird der ARM 610 als Grafik-Coprozessor genutzt, was unter Windows auch bei hohen Farbtiefen gute Performance liefert. Kritisch ist im Moment noch die Geschwindigkeit der Bildschirmdarstellung bei Spielen: Raptor beispielsweise schneckte in unserem Test nur vor sich hin. Mit der neuen Version der PC-Karte (mit 486SLC), die im Herbst auf den Markt kommen soll, wird sich dies nach Aussage von Acorn jedoch ändern. Immerhin: Die Tatsache, daß Raptor überhaupt funktioniert, beweist, daß die Acorn-Maschine bereits jetzt in hohem Maße kompatibel ist.
Nicht nur das Konzept der Prozessor-Slots verhilft dem Acorn zu einem hohen Maß an Erweiterbarkeit: Der als Desktop-Gehäuse ausgelegte Rechner kann durch Aufsetzen weiterer Gehäuseeinheiten nach oben hin fast beliebig erweitert werden. Dort lassen sich dann Erweiterungskarten (z.B. SCSI-Controller) oder weitere Laufwerke einbauen.

von der Insel

Flexible Grafik

Ungewöhnlich, aber durchaus intelligent gelöst ist das Videoteil des Acorn-PC: Um Kosten zu sparen, kann in den Basismodellen 1 MByte vom normalen Hauptspeicher abgezwackt und als Bildspeicher genutzt werden. Wer mehr Farben und mehr Geschwindigkeit will, kann bis zu 2 MByte schnelles VRAM nachrüsten. Damit werden dann Auflösungen von 800 x 600 mit 16 Millionen oder 1600 x 1200 mit 256 Farben möglich. Videos spielt der Risc PC ohne Probleme mit 25 Bildern pro Sekunde bei 16 Bit Farbtiefe und einer Auflösung von rund 350 x 240 Punkten ab. Zur Sounderzeugung stehen acht Soundkanäle zur Verfügung, über die digitalisierte Sound-Effekte erzeugt werden.

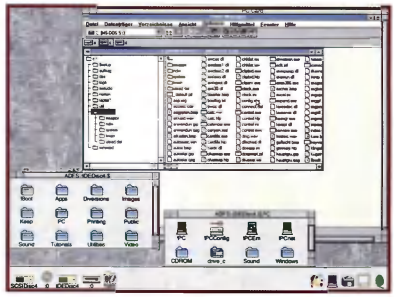
Das Betriebssystem mit grafischer Benutzeroberfläche trägt den Namen Risc-OS und ist - ähnlich wie Windows - multitaskingfähig. Die Bedienung ist im Vergleich zu Windows jedoch ungleich einfacher und eleganter. Ein weiterer Vorteil: Durch die Programmierung in Maschinensprache ist die grafische Oberfläche bemerkenswert flink. Die Bildschirmdarstellung erfolgt über postscriptähnliche Fonts, und zur Druckerausgabe werden standardmäßig Druckertreiber für die gängigsten Modelle mitgeliefert. Obwohl die Auswahl an Software sicher nicht an die der DOS- und Windows-Software heranreicht, gibt es für Risc-OS die wichtigsten Applikationen in guter Qualität: Von der einfachen Textverarbeitung über DTP-Software, Bildbearbeitung, Mal- und 3D-Programme sowie Programmiersprachen ist alles vorhanden, was zum sinnvollen Arbeiten nötig ist. Nicht ganz so gut sieht es bei Spielen aus. Hier existieren nur Portierungen der wichtigsten Titel. Acorn sieht die Maschine jedoch weniger als Spielmaschine, sondern vielmehr als Multimedia-Rechner.

Fazit

Hard- und Software des Acorn Risc PC 600 können überzeugen und sind aus technischer Sicht den meisten sogenannten Multimedia-PCs deutlich überlegen. Allerdings hat die Leistung ihren Preis, denn in der Grundausstattung für rund 3.000 Mark ist der Rechner nur bedingt einsetzbar. Zwar lassen sich in vielen Bereichen, wie zum Beispiel beim Monitor und für den Speicher, Standardkomponenten einsetzen, doch die PC-Karte (300 Mark) oder das VRAM für höhere Grafikauflösungen belasten das Budget nicht unerheblich.

Einen sehr ausgereiften Eindruck hinterließ schließlich die grafische Benutzeroberfläche, die schon jetzt über Features verfügt, die Microsoft erst in der neuesten Windows-Version Chicago implementieren wird. Ob sich der Risc PC 600 als ernsthafte Konkurrenz zum PC entwickeln wird, bleibt abzuwarten. Bis dahin findet jeder PC-Anwender mit Multimedia-Frust bei Acorn eine schnelle Maschine, die wieder zur Multimedia-Lust verhilft.

Christian Späthe ■

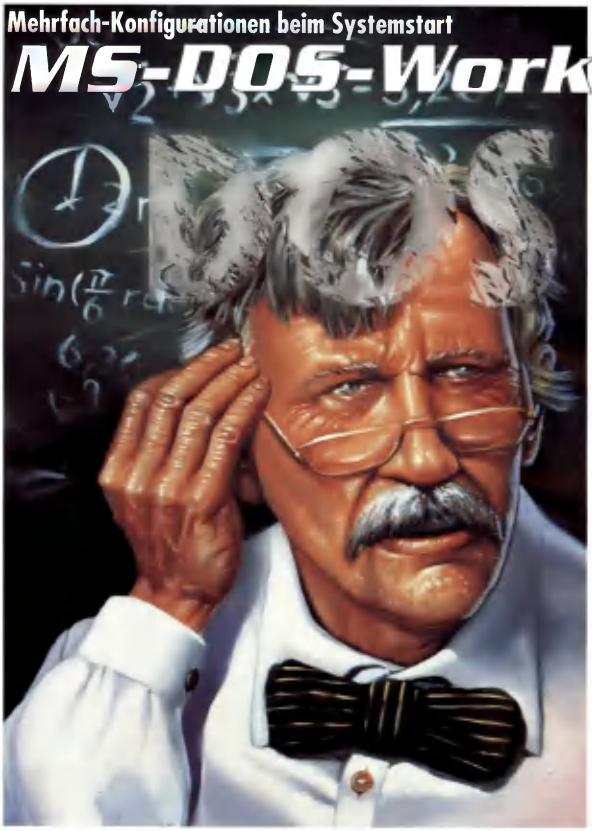


Windows ist für den Risc PC 600 dank einer optionalen 486er-Karte kein Problem. So lassen sich Windows- und Risc-Programme parallel problemlos auf einem Rechner betreiben.

Technische Daten

PROZESSOR: ARM 610, 32-Bit RISC-CPU
BETRIEBSSYSTEM: Risc-OS, grafische Benutzeroberfläche, kooperatives Multitasking, komplett in Assembler entwickelt, Drag & Drop-Unterstützung
GRUNDAUSSTATTUNG: 4 MByte RAM, 210 MByte IDE-Festplatte
HARDWARE: automatische Erkennung von Erweiterungskarten (Plug&Play), zwei CPU-Slots für Prozessor-Upgrade, Video-RAM bis auf 2 MByte ausbaubar, Hauptspeicher [illegible]

Der Desktop des Risc-OS enthält am unteren Bildschirmrand eine Menüleiste, über die der Zugriff auf Kontrollfelder, Laufwerke und Programme erfolgt. Die Bedienung ist am Anfang natürlich gewöhnungsbedürftig.



Mehrfach-Konfigurationen beim Systemstart

MS-DOS-Workshop

Wer viel an seinem Rechner bastelt oder aus Speicherplatzgründen häufig den einen oder anderen Treiber deaktivieren muß, wird sich sicherlich schon über das umständliche Editieren der CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT geärgert haben. Ab MS-DOS 6 gibt es jedoch eine bessere Lösung: Mehrfach-Konfigurationen.

Mit diesem Mechanismus lassen sich in einer CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT mehrere Konfigurationen unterbringen, zwischen denen der Anwender beim Starten wählen kann. Da dies alles mit einfachen DOS-Befehlen funktioniert, sind außer dem ohnehin vorhandenen DOS-Editor keine weiteren Tools nötig. Allerdings gibt es beim Einrichten der Mehrfach-Konfiguration einige Fallen und Tücken, die den Einsteiger zur Verzweiflung bringen können und auf die wir noch zu sprechen kommen.

Auf geht´s

Für die Dateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT stehen unterschiedliche Befehle zum Einrichten der Mehrfach-Konfiguration zur Verfügung, die auch nur in der jeweiligen Startdatei angewendet werden dürfen.

Die eigentliche Definition des Startmenüs geschieht in der Datei CONFIG.SYS - logisch, schließlich wird diese als erste nach dem Systemstart ausgeführt. Hier werden sogenannte Befehlsblöcke definiert, was nichts anderes bedeutet, als daß den üblichen Treiberaufrufen und DOS-Befehlen ein Blockname vorangestellt wird. Dieser steht in eckigen Klammern und leitet eine Variante ein. Was nun noch fehlt, ist ein Menü, das beim Booten erscheint und Sie zwischen den vordefinierten Konfigurationen auswählen läßt.
Der zur Definition der Menüeinträge nötige Befehl lautet menuitem und wird in der Form

```
menuitem=Blockname,
         Beschreibung
```

in die Datei CONFIG.SYS eingetragen. Blockname bezeichnet dabei den Namen eines

Befehlsblockes, während man nach dem Komma eine frei zu wählende Beschreibung einträgt, die anschließend auf dem Bildschirm ausgegeben wird. Beim Booten erscheinen die Beschreibungen auf dem Bildschirm in durchnumerierter Form; zur Auswahl wird jetzt einfach die gewünschte Ziffer eingegeben. Darüber hinaus ist es möglich, mit dem Kommando **menudefault** einen Eintrag als Standardkonfiguration zu definieren, auf den der Cursor automatisch beim Booten springt. Zusätzlich läßt sich dabei eine Zeitspanne in Sekunden angeben, nach deren Verstreichen die Konfiguration automatisch aufgerufen wird.
Befehle, die bei allen Konfigurationen ausgeführt werden, müssen nicht in jedem Befehlsblock neu geschrieben werden: Über den Befehl **common** wird ein für alle Konfigurationen gültiger Befehlsblock definiert. Der mit common bezeichnete Befehlsblock kann an beliebiger Stelle plaziert werden und wird entsprechend der Reihenfolge in der CONFIG.SYS abgearbeitet. Häufig erweist es sich als sinnvoll, die für alle Konfigurationen gültigen Befehle vor den individuellen Befehlsblöcken abzuarbeiten. Beim Installieren von neuer Hard- oder Software kann es jedoch zu Problemen kommen, wenn das Installationsprogramm die Startdateien ändert und dabei das Vorhandensein einer Multi-Konfiguration nicht erkennt: Neue Treiber werden dann häufig einfach am Ende der CONFIG.SYS angehängt - mit der Konsequenz, daß nur bei Auswahl des letzten Blocks der entsprechende Treiber geladen wird. Allein schon aus diesem Grund macht es unter Umständen Sinn, den Common-Block ans Ende der CONFIG.SYS zu stellen.
Der einfachste Aufbau einer Mehrfach-Konfiguration in der CONFIG.SYS hat die in Abbildung 1 aufgeführte Form, wobei der Eintrag menudefault nicht zwingend vorgeschrieben ist.

Definition der Mehrfach-Konfiguration

```
[menu]
menuitem=Block1,Beschreibung zu Block 1
menuitem=Block2,Beschreibung zu Block 2
menudefault=Block1,10
[common]
...
[Block1]
...
[Block2]
...
```

Abb. 1: Aufbau einer CONFIG.SYS mit Multi-Konfiguration. Im Block [menu] sind die einzelnen Menü-Einträge und damit die möglichen Konfigurationen aufgeführt. Dort kann auch eine Standardauswahl (menudefault) angegeben werden, die nach einer definierbaren Zeitspanne automatisch ausgewählt wird. Im Anschluß folgen die einzelnen Befehlsblöcke, wobei anstelle der Punkte die normalen Befehle der CONFIG.SYS stehen, wie z.B. DEVICE=Befehl.

Auto-exec.bat

Damit es für den Anwender nicht allzu einfach wird, gelten für die AUTOEXEC.BAT neue Spielregeln. Auch hier werden zwar wieder Befehlsblöcke definiert; dies geschieht jedoch über sogenannte Labels oder Sprungmarken in der Form **:Block1**, also ohne Klammern und mit vorangestelltem Doppelpunkt. Die zuvor in der CONFIG.SYS getroffene Auswahl merkt sich MS-DOS, und zwar in der Variablen CONFIG. Mit Hilfe des Befehls **goto %config%** kann dann die Sprungmarke angesprungen werden, die zuvor im Bootmenü der CONFIG.SYS ausgewählt wurde. Die Bezeichnung der Blöcke in der AUTOEXEC.BAT muß demnach identisch mit der Namensgebung in der CONFIG.SYS sein. Weiterhin ist darauf zu achten, daß die Befehle der AUTOEXEC.BAT sequentiell von Anfang bis Ende abgearbeitet werden und nicht blockweise. Im Klartext: Nach Abarbeitung der Befehle nach einer Sprungmarke der Form :Block1 muß der Anwender selbst dafür sorgen, daß nicht auch noch nachfolgende Blöcke bearbeitet werden. Dies geschieht am einfachsten mit einer zusätzlichen Sprungmarke am Ende der Datei, die sinnvollerweise mit **:Ende** bezeichnet wird und die sich mit **goto Ende** anspringen läßt. In Abbildung 2 sehen Sie, wie eine solche AUTOEXEC.BAT schematisch aussieht.

Aufbau der Autoexec.Bat

```
...
goto %config%
:block1
...
goto ende
:block2
...
goto ende
:ende
...
```

Abb. 2: Aufbau einer AUTOEXEC.BAT mit Multi-Konfiguration. Die Punkte repräsentieren auch hier wieder normale Befehle der AUTOEXEC.BAT, die bei Auswahl der entsprechenden Konfiguration ausgeführt werden sollen. Mit goto %config% wird zur ausgewählten Konfiguration verzweigt, nachdem die für alle Konfigurationen gültigen Befehle ausgeführt wurden. Nach Abarbeitung eines Bereichs wird mit goto ende zu der gleichnamigen Sprungmarke verzweigt, nach der nochmals Befehle stehen können, die für alle Konfigurationen gelten.

Mehr davon!

Nun gibt es natürlich noch weitere Befehle, um den Aufbau einer Mehrfach-Konfiguration komplizierter, aber auch flexibler zu machen. Auf einige nützliche Befehle wollen wir hier eingehen, wie zum Beispiel auf das Kommando **include**. Hiermit lassen sich zuvor definierte Befehlsblöcke in der Datei CONFIG.SYS an anderer Stelle erneut aufrufen, was zur Übersichtlichkeit beiträgt. In unserem Beispiel aus Abbildung 3 haben wir das Include-Kommando genutzt, um die Befehle der Standard-

```
[menu]
menuitem=Block1,Beschreibung1
menuitem=Block2,Beschreibung2
submenu=Menu2,Menubeschreibung
[Menu2]
menuitem=Block3,Beschreibung3
menuitem=Block4,Beschreibung4
```

Abb. 5: Der Einsatz von Untermenüs ermöglicht eine übersichtliche Darstellung zahlreicher verschiedener Konfigurationen.

konfiguration auch für die spezielle CD-ROM-Konfiguration zu übernehmen, die schließlich nur noch um den Aufruf des CD-ROM-Treibers ergänzt werden muß.
Wer es auf dem Bildschirm gerne etwas farbiger hätte, kann mit **menucolor** innerhalb des Befehlsblockes menu Schrift und Bildschirmhintergrund einfärben. Der Aufruf erfolgt mit **menucolor=x,y**, wobei Werte von 0 bis 15 erlaubt sind. Der Wert von x beeinflußt die Schriftfarbe, während mit dem optionalen Wert y der ansonsten schwarze Hintergrund verändert werden kann. Gleiche Werte für Vorder- und Hintergrund sind dabei keine sonderlich geschickte Wahl - aber das versteht sich wohl von selbst. Eine Übersicht über die zulässigen Farbwerte finden Sie übrigens in der MS-DOS-Hilfe unter dem Eintrag Menucolor.
Besonders bei sehr vielen unterschiedlichen Konfigurationen bietet der Befehl **submenu** die Möglichkeit, eine übersichtlichere Gestaltung zu erreichen. Es lassen sich hierbei weitere Untermenüs erstellen, in die das Bootmenü verzweigen kann. Im Befehlsblock „menu" wird in der Form **submenu=menu2,Beschreibung** ein neuer Eintrag erstellt. Über **menu2**, wieder in eckigen Klammern, kann wieder ein komplett neues Konfigurationsmenü erstellt werden, wie es in Abbildung 5 zu sehen ist.

Fehlersuche

Mit Sicherheit wird beim ersten Versuch mit der Mehrfach-Konfiguration irgendwo noch ein kleiner Fehler versteckt sein. Erstaunlicherweise gibt das DOS sogar eine Fehlermeldung mit Angabe der Zeilennummer aus, die normalerweise die Fehlersuche vereinfachen sollte. Nicht selten ist an dieser Stelle jedoch kein Fehler zu finden - Grund ist oftmals eine vergessene oder falsche Definition eines Menüeintrages an ganz anderer Stelle. Bevor Sie also anfangen, diese eine Zeile nach möglichen oder unmöglichen Fehlern zu durchsuchen, checken Sie nochmals die gesamte Konfiguration auf Tippfehler oder doppelt vergebene Namen. Häufig liegt es auch daran, daß eine Konfiguration mit menuitem definiert wurde, aber kein entsprechender Befehlsblock auftaucht - das nimmt MS-DOS übel.
Besonders hinterhältig können auch Fehler sein, die beim Einrichten von neuen Treibern auftreten. Viele Installationsprogramme können mit Mehrfach-Konfigurationen nichts anfangen und tragen die neuen Treiber mal am Anfang, mal am Ende und manchmal auch an scheinbar sinnlosen Stellen in den Startdateien ein. Nach der Installation neuer Software sollten Sie daher immer erst die Startdateien durchsuchen und sicherstellen, daß die Treiber an der richtigen Position stehen.
Wenig Gedanken hat man sich bei Microsoft offensichtlich über den Einsatz von MemMaker im Zusammenhang mit Mehrfach-Konfigurationen gemacht: MemMaker hat die Aufgabe, die Startdateien so zu optimieren, daß dort installierte Treiber möglichst optimal auf hohe Speicherbereiche verteilt werden und dadurch möglichst viel konventioneller Speicher frei bleibt. Während MemMaker nun die optimale Verteilung zu ermitteln versucht, muß der Rechner mehrfach neu gestartet werden. Wer mit mehreren Konfigurationen arbeitet, stößt dabei unweigerlich auf das Problem, daß die freien Speicherbereiche je nach Konfiguration unterschiedlich genutzt werden. Treiber, die im Bereich common liegen, können mit bereits belegten Speicherbereichen kollidieren und werden dann wieder in den konventionellen Speicher geladen. Um trotz einer Mehrfach-Konfiguration eine optimale Speicherbelegung zu erreichen, ist es am sichersten, auf solche gemeinsam genutzten Befehlsblöcke zu verzichten und alle Treiber für jede Konfiguration neu aufzulisten. Dann genügt es, MemMaker für jede Konfiguration separat durchlaufen zu lassen - keine sehr elegante Lösung, aber sie funktioniert.

Christian Spähe ■

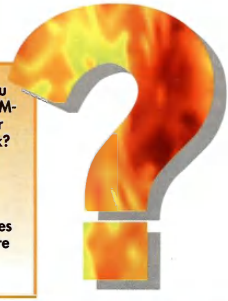
```
[menu]
menuitem=Minimal, Sparversion
menuitem=Standard, Normale Konfiguration
menuitem=CDROM, Mit CD-ROM-Laufwerk
menudefault=Standard,10

[common]
switches=/f
device=c:\dos\himem.sys /testmem:off
dos=high,umb
shell=c:\dos\command.com c:\dos\ /p

[Minimal]
buffers=20
files=50

[Standard]
device=c:\dos\emm386.exe ram highscan
buffers=10
files=99
device=c:\dos\mouse.sys

[CDROM]
Include=Standard
lastdrive=m
device=c:\cdrom\sbpro\sbcd.sys /d:mscd001 /P:240
```

Abb. 3: Beispiel für eine CONFIG.SYS. Hervorgehoben sind die Schlüsselwörter zum Erstellen der Mehrfach-Konfiguration.

```
prompt $P$G
path=c:\dos;c:\win31
c:\dos\keyb gr,,c:\dos\key-
board.sys
set temp=c:\dos
set copycmd=/y
set dircmd=/w /p /ogn
set blaster=A240 I7 D1 T4
set sound=c:\sbpro

goto %config%

:Minimal
rem bleibt leer
goto ende

:Standard
c:\dos\smartdrv.exe c 512
goto fertig

:CDROM
c:\dos\mscdex.exe /d:mscd001
/m:10 /e
c:\dos\smartdrv.exe c d 512

:fertig
c:\dos\doskey.com

:ende
c:\sbpro\sbp-set /m:14
```

Abb. 4: Beispiel für eine AUTOEXEC.BAT. Auch hier sind die relevanten Schlüsselwörter wieder von den restlichen DOS-Kommandos abgehoben.

Leserfragen



Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Wie voll ist die CD?

Mit CHKDSK kann ich problemlos den freien und belegten Platz auf der Festplatte anzeigen lassen. Warum geht das bei CDs nicht?

`CHKDSK` *arbeitet nur mit sektorbasierten Speichermedien zusammen, also Disketten und Festplatten. CD-ROM-Laufwerke werden beim PC jedoch - ähnlich wie Netzwerke - als dateibasierte Laufwerke eingebunden. Und mit solchen Laufwerken können viele DOS-Utilities, wie eben auch* `CHKDSK`*, nichts anfangen. Es gibt aber dennoch eine ganze Reihe von Hilfsprogrammen, die anzeigen, wieviel Platz auf einer CD belegt ist, so unter anderem CD Info von Totronik oder das professionelle CD-Analyse-Tool CD Certify von Landmark. Letztlich ist das aber ohnehin von akademischem Interesse, denn den freien Platz auf einer CD können Sie sowieso nicht nutzen...*

Festplatte formatiert, was nun?

Nachdem ich meine gesamte Festplatte neu formatieren mußte, bootet der PC nur noch von der Diskette. Die Festplatte wird nach dem Starten von Diskette zwar noch als Laufwerk C: erkannt, aber ohne Bootdiskette geht gar nichts. Was tun?

Alles halb so schlimm, denn hier fehlen nur die Systemdateien sowie der Bootsektor, die gemeinsam für das Laden des `DOS` *nach dem Einschalten verantwortlich sind. Die Dateien* `IO.SYS` *und* `MSDOS.SYS` *sind als versteckte Dateien normalerweise nicht sichtbar, und an den Bootsektor kommt man ohnehin nur über einen Diskettenmonitor. MS-DOS hat für solche Fälle jedoch vorgesorgt: Nachdem Sie von Diskette gebootet haben, können Sie mit dem Kommando* `SYS C:` *die Systemdateien von Laufwerk A nach C automatisch übertragen. Noch einfacher gehts freilich direkt beim Formatieren: Mit* `FORMAT /S` *werden automatisch die Systemdateien nach erfolgter Formatierung übertragen.*

Nix geht mehr mit CD?

Seitdem ich mein CD-ROM-Laufwerk installiert habe, laufen einige Spiele nicht mehr. Neben Abstürzen bekomme ich häufig Meldungen über zuwenig Speicher. Was habe ich falsch gemacht?

Nichts. Der Fehler liegt beim `DOS`*, das auch im Jahre 1994 noch immer die berüchtigte 640-KByte-Grenze kennt. In diesem bißchen Speicher tummeln sich auch bei einem mit 4 oder 8 MByte ausgestatteten PC zahlreiche Treiber,* `DOS` *selbst und auch das jeweilige Anwendungsprogramm oder Spiel. Ein CD-ROM-Laufwerk benötigt nun einen oder mehrere Treiber, die standardmäßig in den konventionellen Speicher geladen werden und dabei den für das Spiel verbleibenden Platz kräftig dezimieren. Die Lösung besteht darin, möglichst viele der Treiber in die Upper Memory Blocks hochzuladen. Automatisch läßt sich das in neueren DOS-Versionen häufig mit Hilfe des in der letzten Ausgabe beschriebenen Tools* `MEMMAKER` *erledigen.*

Suchet, so werdet Ihr finden?

Es passiert immer wieder, daß ich eine Datei mit bestimmtem Namen oder Inhalt suchen muß. Zu Fuß mit Hilfe von DIR ist das wahnsinnig umständlich, und mit dem FIND-Befehl komme ich einfach nicht klar.

Das können wir nachvollziehen: `FIND` *ist ziemlich mäßig dokumentiert und nur mit Tricks sinnvoll zu benutzen. Doch zunächst einmal reicht in vielen Fällen der DIR-Befehl tatsächlich aus: Mit Hilfe des Schalters* `/S` *lassen sich ganze Unterverzeichnisse durchsuchen. Wenn Sie also nur anhand des Namens nach einer Datei suchen, genügt die Eingabe von* `DIR C:\DATEI.TXT /S` *wobei Sie* `DATEI.TXT` *durch den Namen der gesuchten Datei ersetzen. Sie können natürlich auch die Wildcards* `*` *und* `?` *benutzen und zum Beispiel mit* `DIR C:\*.BAT /S` *alle Batch-Dateien auf Ihrer Festplatte aufspüren. Mit Hilfe des FIND-Befehls suchen Sie hingegen in der Regel nach dem Inhalt einer Datei. Im einfachsten Fall lautet die Syntax* `FIND "TEXT" DATEI.TXT` *womit die Datei* `DATEI.TXT` *nach der Zeichenfolge* `TEXT` *durchsucht wird. Leider ist* `FIND` *nicht in der Lage, Wildcards auszuwerten und so mehrere Dateien gleichzeitig zu durchsuchen. Wenn Sie das wollen, müssen Sie sich mit der folgenden Konstruktion helfen:* `FOR %F IN (*.TXT) DO FIND „TEXT" %F` *Diese Befehlsfolge veranlaßt* `DOS`*, alle Dateien, die auf das Muster* `*.TXT` *passen, zu suchen und an* `FIND` *zum Durchsuchen zu übergeben. Das Problem: Auch mit dieser Konstruktion werden keine Unterverzeichnisse durchsucht. Übrigens sollten Sie* `FIND` *mit dem Parameter* `/I` *aufrufen, wenn es nicht auf Groß-/Kleinschreibung ankommt.*

COMING UP!

Armored Fist

NovaLogic hat sich für die Zukunft viel vorgenommen: Armored Fist soll alle Rekorde brechen und in puncto Verkaufszahlen sogar den eigenen Topseller Comanche in den Schatten stellen. Ein hochgestecktes Ziel, aber die Vorabversion konnte bereits alle Erwartungen übertreffen. Lesen Sie in der nächsten Ausgabe unseren ausführlichen Testbericht. Das Spiel des Monats?

Inferno

Atemberaubende Grafiken und hammerharte Musik: Inferno könnte der Actionknaller des Winters werden. Fraglich ist nur noch, ob die Programmierer von D.I.D. es noch rechtzeitig schaffen werden, die knackigen Riffs der Gothic-Rockgruppe Alien Sex Fiend in den Spielfluß zu integrieren.

Magic Carpet

Der ECTS-Rundumschlag von Bullfrog könnte zum Renner dieses Winters werden. Nachdem wir Ihnen von der London-Messe die ersten Bilder mitgebracht haben, versuchen wir, bis zum Erscheinen der nächsten Ausgabe ein Preview zu drucken. Mit einem ausführlichen Volltest werden wir wahrscheinlich noch bis zur Jahreswende warten müssen.

Rise of the Robots

Prügelspiele hatten bislang meistens fernöstliche Kampfsportarten als Hintergrund. Bei Rise of the Robots geht es zwar auch um den Kampf Mann gegen Mann, aber anstatt von Blut spritzt hier höchstens Maschinenöl. Auf der ECTS vermittelte die erste spielbare Version schon einen sehr guten Eindruck.

3DO-Steckkarte

Wirklich flexibel ist man nur mit dem PC. Das beweist die brandneue 3DO-Karte von Creative Labs überdeutlich. Noch im September soll dieses kleine Wunderwerk in Europa erscheinen, und wir setzen alle Hebel in Bewegung, um an eine testfähige Version heranzukommen.

Die nächste PC Games erscheint am 9. November im Zeitschriftenhandel!

Impressum

Verlagsanschrift:
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Redaktionsleiter: Christoph Holowaty

Stellv. Redaktionsleiter: Christian Müller

Leitende Redakteure:
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt)
Thomas Borovskis, Oliver Menne

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Michael Erhwein, Alexander Geltenpoth, Rainer Rosshirt

Redaktion Tips und Tricks:
Neil Harris, Quay Graphics Ltd., Dorset, U. K.

Layout:
Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Gisela Tröger, Sylvia Stenglein, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:
Markus Krichel, Petra Maueröder, Thomas Brenner Harald Wagner, Lars Geiger

Titelgestaltung: Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47 • 47 058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:
Thorsten Szameitat
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigendisposition:
Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 - 96 83 2 - 32
Fax 09 11 - 6 42 63 34

verantwortlich für den Anzeigenteil
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk: Astat Media GmbH

Titel PC Games: © Psygnosis

Abonnement:
PC Games kostet im Jahres-Abonnement DM 79,-. PC-Kombi kostet im Jahresabonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:
Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk:
Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für evtl. auftretende Kosten oder Schäden. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

ERLEBTE GESCHICHTE TEIL II

OLDTIMER

Die Simulation der Automobilgeschichte
von 1886 bis 1929

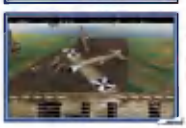
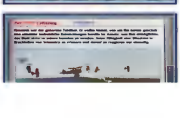
Sie sind gefordert Oldtimer zu entwerfen, und sich mit Ihrem Automobilkonzern den Herausforderungen des aufkeimenden 20. Jahrhunderts zu stellen. Dabei werden neue Technologi-

FÜR PC UND PC-CD-ROM

Mit deutscher Sprachausgabe (nur CD-ROM) und deutschem Bildschirmtext.

DAWN PATROL

Der erste Luftkrieg

Dawn Patrol ist eine reinrassige Flugsimulation, bei der großer Wert auf die Kontrolle und das Gefühl" echten Fliegens" gelegt wurde. Klettern Sie ins Cockpit und machen Sie sich bereit für die Flugerfahrung Ihres Lebens.

- *Fliegen Sie eines von fünfzehn Flugzeugen dieser Zeit, unter anderem die Sopwith Camel, die SPAD 7 und den berühmten Fokker Dreidecker des "Roten Barons".*
- *Die neuesten Technologien ermöglichen feinste Bitmap-Grafiken der Flugzeuge und Landschaften.*
- *Der 640x400 SVGA-Modus erzielt eine viermal höhere Auflösung als die der Standard-Flugsimulatoren.*
- *Aufregende Kamerafahrten, sowie unzählige Blickwinkel sorgen für Atmosphäre pur.*
- *Über 150 Missionen, die von einfachen Luftkämpfen bis zu Ballonangriffen reichen, werden detaillier[illegible] erläutert*